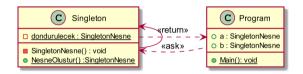
## Singleton Pattern ALPER ÇELİK 160202023

## 1. Singleton Pattern ALPER ÇELİK 160202023



- private SingletonNesne tipinde dondurulecek nesne oluşturuldu
- 2 private Constructor
- 3 Nesne oluşturmak için fonksyion
- A Nesne daha önceden oluşturuldu mu diye kontrol bloğu
- Oluşturulmamışsa yeni nesne oluştur
- Oluşturulmuş nesneyi return et

```
class Program
{
```

```
static void Main(string[] args)
{

SingletonNesne a = SingletonNesne.NesneOlustur();

SingletonNesne b = SingletonNesne.NesneOlustur();

if (a == b) ③
{

    Console.WriteLine("Olusturulan a ve b nesneleri
eşittir");
}
Console.ReadKey();
}
}
```

- 1 "a" adında SingletonNesne tipinde bir nesne oluştur
- 2 "b" adında SingletonNesne tipinde bir nesne oluştur
- 3 a ve b nesneleri eşit mi diye kontrol et
- 4 Nesnelerin aynı olduklarını yazdır