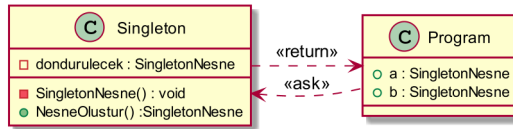


# Singleton Pattern ALPER

## ÇELİK 160202023

### 1. Singleton Pattern ALPER ÇELİK 160202023



```
class SingletonNesne
{
    private static SingletonNesne dondurulecek; ❶
    private SingletonNesne() ❷
    {
    }
    public static SingletonNesne NesneOlustur() ❸
    {
        if (dondurulecek == null) ❹
        {
            dondurulecek = new SingletonNesne(); ❺
        }
        return dondurulecek; ❻
    }
}
```

- ❶ private SingletonNesne tipinde dondurulecek nesne oluşturuldu
- ❷ private Constructor
- ❸ Nesne oluşturmak için fonksiyon
- ❹ Nesne daha önceden oluşturuldu mu diye kontrol bloğu
- ❺ Oluşturulmamışsa yeni nesne oluştur
- ❻ Oluşturulmuş nesneyi return et

```
class Program
{
```

```
static void Main(string[] args)
{

    SingletonNesne a = SingletonNesne.NesneOlustur(); ❶
    SingletonNesne b = SingletonNesne.NesneOlustur(); ❷

    if (a == b) ❸
    {
        Console.WriteLine("Olusturulan a ve b nesneleri
eşittir"); ❹
    }
    Console.ReadKey();

}
```

- ❶ "a" adında SingletonNesne tipinde bir nesne oluştur
- ❷ "b" adında SingletonNesne tipinde bir nesne oluştur
- ❸ a ve b nesneleri eşit mi diye kontrol et
- ❹ Nesnelerin aynı olduklarını yazdır