**Arbeitsjournal - Pong**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Was wurde gemacht? | Reflexion | Was muss als nächstes gemacht werden? |
| 1. März | GUI angefangen und experimentiert | Anfangs noch relativ einfach – keine grossen Probleme | GUI mit Koordinatensystem  (& Kollisionssystem) vollenden -> evtl. mit Spieler anfangen |
| 5. März | GUI mit Koordinatensystem fast beendet | Zwar ist an sich alles gut gelaufen, aber die Kollisionen oben sind noch nicht perfekt | Mit Spieler (und evtl. Bot) anfangen |
| 6. März | Spieler wird angezeigt -> hat auch Kollisionen mit den Wänden | Kollisionen waren schwieriger zu machen als erwartet, sonst war an sich alles erfolgreich | Spieler zum Bewegen bringen (Nach oben mit VK\_UP, nach unten mit VK\_DOWN) |
| 10. März | Spieler kann nun bewegt werden -> hat aber noch einige Bugs, die behoben werden müssen. Es kann nun den Ball berühren und abwerfen | Das Spielerobjekt zum Bewegen bringen war schwieriger als ich es erwartet hatte, es funktioniert, aber manchmal bleibt der Ball im Spieler stecken und kann nicht raus | Der Bug mit dem Ball, welches manchmal im Spielerobjekt stecken bleibt muss behoben werden -> Mit Bot anfangen |
| 18. März | Bot angefangen (wird angezeigt, hat Kollisionen), Bugs behoben (Spieler-Ball, Wand-Kollisionen) | Keine Probleme. Bugs wurden behoben, mit dem Bot wurde angefangen | Bot muss sich bewegen können in Zufälliger Geschwindigkeit, muss aber dennoch manchmal den Ball automatisch abwerfen können |
| 25. März | Bot kann sich nun zufällig bewegen -> verfolgt manchmal den Ball  NEU: 3 verschiedene Schwierigkeiten noch hinzugefügt, Menu hinzugefügt | Heute habe ich problemlos und fleissig programmiert. Sehr gute Ergebnisse! | Evtl. manche Sachen perfektionieren, zusätzliches hinzufügen (Musik, Sound-Effekte, etc.) |