**Arbeitsjournal – Pong**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Was wurde gemacht? | Reflexion | Was muss als nächstes gemacht werden? |
| 1. März | Bälle erstellt, sodass sie in eine Richtung fliegen | Ging gut wie erwartet | Kollision, Ballgeschwindigkeit, Punktesystem |
| 5. März | Kollision erstellt, Ball prallt an der oberen und unteren Seite ab. | Kleine Schwierigkeiten mit der Distanz zum Rand des Fensters | Weiter Kollisionen mit Spielern erstellen |
| 6. März | Bälle erhalten eine zufällige Richtung und Geschwindigkeit jede Runde | Brauchte länger als erwartet | Punktesystem erstellen |
| 10. März | Kollision vom Ball mit dem Spieler und dem Bot eingefügt | Ging gut, da vorherige Kollisionen ähnlich verliefen |  |
| 18. März | Punktesystem: jedes Mal, wenn der Ball auf eine Seite trifft, erhält der Gegner ein Punkt | Ging sehr einfach |  |
| 25. März | Ball geht auf Richtung Gegner so bald einer verloren hat |  |  |