



PYTHON PROGRAMLAMA

PROJE 1

İçerik

PYTHON PROGRAMLAMA	1
PROJE 1	1
1. Proje Teslimi	3



1. Proje Teslimi

- Projelerde programlama dili olarak PYTHON kullanılacaktır.
- Projelerin görsel console ya da arayüzlü düzgün ve son kullanıcı açısından kullanımı anlamlı ve kolay olmalıdır.
- Proje teslimi için verilen rapor formatını DÜZGÜN ve ÖZENLİ bir şekilde yazınız. Eğer program çalışmamışsa çalışmayan kısım ve nedenleri belirtiniz.(puanlama kısmında var).
- Proje kod kısmını temel programlama kurallarına uyarak ve açıklama satırları ile birlikte yazınız(puanlama kısmında var. Çalışmayan projelerin kod düzeni iyi olsa dahi kod çalışmadığı için kod düzeni puanı etkilenir).
- Projenin değerlendiren hocanın çalışmasını istediği bilgisayarda(Laboratuvar bilgisayarı olabilir) ya da gösterdiğiniz bilgisayarda çalışır hale getirmeniz gerekir(dosya yolları, platform bağımlılıkları v.s).
- Projeler özgün olarak çözülmüş olmalıdır. İnternet ya da arkadaş yardımı olsa dahi bilinmeyen tek satır kod olmamalıdır.
- Raporla alıntı yaptığınız kısımları belirtmelisiniz.
- Değerlendirici kodda değişiklikler isteyebilir.
- Projede sunum(%15), kod düzeni(%20),rapor(%15), çalışır kod (%50) olacak şekilde puanlama yapılacaktır. Herhangi bir puandan 0 alan öğrenci projeden 0 alacaktır.
- Bir proje bittiğinde bitmiş olmalıdır. Eksik, hata ya da olmamış kısımlar notunuza negatif yansır.
- Proje dosyasını “adi_soyadi_no_python_2018_proje1.zip” olarak Türkçe karakter kullanmadan isimlendiriniz ve bunu aynı isimde ziplenmiş olarak CLASSROOM üzerinden proje teslimi yapınız (hata: -10).
- Proje son teslim tarihi 17.05.2018 Perşembe derste olacaktır. Perşembe 12:00’da projenizi yüklemiş olunuz. Rasgele öğrenciler arasında kişiler seçilip sunulacaktır. Sunumlarınızın en fazla 10 dakika olacaktır. Diğerleri değerlendirme hocasıyla birebir sunum yapacaktır.
- Yazdığınız yazılım kopya programına sokulacaktır.
- Kopya proje kopya çekilen proje ile birlikte Tüm Laboratuvar değerlendirmesi “0” olarak değerlendirilecektir.
- İnternette kısmi (alınıp cevaplanamayan) ya da tamamen alınan projeler Tüm Laboratuvar değerlendirmesi “0” olarak değerlendirilir.

Projeler son kullanıcı projesi olarak çıkarmanız gerekmektedir. Projeler sonucunda “temel mantığı anladım”, “amaç kod değil mi?” gibi kötü yaptığınız uygulama bahanesi olamaz. Son kullanıcıya hitap etmeyen ve kötü yapılmış, baştan savma uygulamalar düşük not alacaklardır.

Projeler 2. Sınıfa gelmiş 3. Sınıfa geçmeyi isteyen bir bilgisayar mühendisinin çözebileceği düzeydedir. Projeler tamamen teorik ve uygulama bilginizi kullanabileceğiniz kapsayıcılıktadır. Projeleri çözerken bu zamana kadar geliştirmiş olduğunuz programlama yeteneklerinin, algoritma tecrübesinin hepsini kullanmalısınız ve eğer eksik bir bilginiz varsa okuyarak, araştırarak bunu tamamlayabilmelisiniz. Eğer iyi bir proje çıkarırsanız projeniz işe girerken size referans olacaktır ve özgeçmişinize iyi bir uygulama eklemiş olacaksınız. Projede başarılı olduğunuz takdirde aynı mantıkla birçok benzer proje yapabilirsiniz.

Muhtaç olduğunuz kudret aldığınız eğitimde mevcuttur.

Başarılar Dilerim...

Yrd. Doç. Dr. Ayla GÜLCÜ

Ar. Gör. Samet KAYA