

JAVA 11 MARATON UYGULAMA SINAVI

Bir mobil uygulama geliřtirmek için sunucu tarafını kodlamanız gerekiyor. Sizden istenilen tüm katmanları ile birlikte backend uygulamasını yazmanız. İsterler ve işleyiş şu şekilde sıralanmıştır.

- Kullanıcıların, bir mobil uygulama üzerinden kendilerine özel tasarladıkları bilgisayarları paylaşabilecekleri bir uygulama yapılacaktır.
- Kullanıcıların kendi profilleri ve sayfaları vardır. Profillerinde bilgisayarlarının özelliklerinin bulunduğu ve resimlerinin olduğu bir liste bulunmaktadır.
- Diğer kullanıcılar bir kullanıcının profiline giderek onun paylaştığı bilgisayarların resimlerini ve özelliklerini görüntüleyebilmektedir.
- Kullanıcılar ayrıca bir ana akışta paylaşım yapılan tüm bilgisayarları görebilmektedirler.
- Beğendikleri bilgisayarları beğen tuşuna basarak daha sonra inceleyebilmekte ve paylaşım yapan kişiye destek olmaktadır.

Yukarıda belirtilen bilgilere göre,
DataBase şu şekilde isimlendirilecektir;

- ☐ PCShowcaseDB

Tablolar ve Entity isimleri Şu şekilde olacaktır;

- ☐ User – tbl_user
- ☐ Post – tbl_post
- ☐ Computer – tbl_computer
- ☐ ComputerSpec – tbl_computer_spec
- ☐ Like – tbl_like

- 1- belirtilen entity lerin ilişkilerinin tasarlanması tasarımı yapılan tablonun resim olarak uygulama içine atılması gereklidir.
- 2- Tüm entity ler üzerinden katmanların yazılması gereklidir.
- 3- Gerekli olduğu düşünülürse ek entityler tanımlanabilir.
- 4- Çalışması istenilen controller katmanı methodları;
 - o Kullanıcı oluşturmak – createAccount
 - o Kullanıcı girişı – loginUser
 - o Bilgisayar Bileşeni oluştur – createSpec
 - o Bilgisayar oluştur – createComputer
 - o Yeni pos at – newPost
 - o Post a beğeni yap – likePost
 - o Tüm postları listele – postList
 - o Beğendiğim gönderiler – myLikePosts
 - o Bir kişiye ait postları listele – findPostsByUserId

Notlama;

- o Tabloların ilişkilendirilmesi – 35Puan
- o Hibernate ile katmanlı mimarinin yazılması – 30Puan
- o 4 madde method kodlarının yazılması – Her Madde 5 Puan
- o Sistemin işler ve çalışır halde olması – 30Puan