**Disleksililer İçin Oyunlaştırma Projesi**

**Amaç:** Oyunlaştırma kullanılarak disleksili bireyin öğrenme güçlüğünü azaltmak.

**Hedef:** Disleksili bireyleri diğer bireylerden ayıran bazı özellikleri vardır. Farklı düşünürler ve farklı öğrenirler. Doğru eğitim ve yönlendirme olduğunda kolaylıkla bu zorluğu aşarlar. Bu bireylerin farklılıklarını ortaya çıkarmada doktorlar oyunun ve oyunlaştırmanın önemli olduğunu özellikle söylerler. Hedefim oyunlarştırma kullanarak öğrenme güçlüğünü azaltmak ve bireyleri topluma kazandırmak.

**Yapılanlar:**

-Arayüz büyük ölçüde tamamlandı.

-Renk-refleks kategorisindeki oyun tamamlandı.

-arayüz kodlanması ve renk-refleks oyunun geliştirmesi tamamlandı.

-kelime ve matematik oyunlarının taslağı tamamlandı.

**Yapılacaklar:**

-Mevcut projede geliştirme yapılacak.

**-**Oyun çeşitliliği sağlanacak.

-Bireylerin oyunlardan aldığı puanları analiz ederek nasıl bir ilerleme kat ettiğini gösterecek bir eklenti oluşturulacak.