

1) TextBox İçerisine Yazılan Metni Butona Basınca Mesaj Kutusunda Gösterme

Form Üzerine

- 1 adet TextBox (Name: textBox1)
- 1 adet Button (Name: button1, Text: "Göster")

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string girilenMetin = textBox1.Text;

    MessageBox.Show(girilenMetin, "Bilgi", MessageBoxButtons.OK,
        MessageBoxIcon.Information);
}
```

2) TextBox'lara Yazılan İki Sayıyı Toplama

Form Üzerine

- 2 adet TextBox (Name: textBox1, textBox2)
- 1 adet Button (Name: button1, Text: "Topla")
- 1 adet Label (Name: labelSonuc, Text: "Sonuç")

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    // textBox1 ve textBox2 içerisindeki değerleri al

    // Dikkat: Convert işleminde hata olmasın diye try-catch veya int.TryParse
    kullanılabilir.

    int sayi1 = Convert.ToInt32(textBox1.Text);
    int sayi2 = Convert.ToInt32(textBox2.Text);
    int toplam = sayi1 + sayi2;

    // Sonucu label'a yazdır
    labelSonuc.Text = "Sonuç: " + toplam.ToString();
}
```

3) TextBox İçine Girilen Sayının Tek veya Çift Olduğunu Belirleme

Form Üzerine

- 1 adet TextBox (Name: textBox1)
- 1 adet Button (Name: button1, Text: "Kontrol Et")
- 1 adet Label (Name: labelSonuc, Text: "")

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int sayi = Convert.ToInt32(textBox1.Text);
    if (sayi % 2 == 0)
    {
        labelSonuc.Text = $"{sayi} çift sayıdır.";
    }
    else
    {
        labelSonuc.Text = $"{sayi} tek sayıdır.";
    }
}
```

4) İki Sayı ile İşlem Yapan Basit Hesap Makinesi

Form Üzerine

- 2 adet TextBox (Name: textBox1, textBox2)
- 4 adet Button (Name: btnTopla, btnCikar, btnCarp, btnBol)
- 1 adet Label (Name: labelSonuc)

```
private void btnTopla_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int s1 = Convert.ToInt32(textBox1.Text);
    int s2 = Convert.ToInt32(textBox2.Text);
    labelSonuc.Text = "Toplam: " + (s1 + s2).ToString();
}

private void btnCikar_Click(object sender, EventArgs e)
{
}
```

```

int s1 = Convert.ToInt32(textBox1.Text);
int s2 = Convert.ToInt32(textBox2.Text);
labelSonuc.Text = "Fark: " + (s1 - s2).ToString();
}

private void btnCarp_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int s1 = Convert.ToInt32(textBox1.Text);
    int s2 = Convert.ToInt32(textBox2.Text);
    labelSonuc.Text = "Çarpım: " + (s1 * s2).ToString();
}

private void btnBol_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int s1 = Convert.ToInt32(textBox1.Text);
    int s2 = Convert.ToInt32(textBox2.Text);
    // Sıfıra bölme kontrolü
    if (s2 == 0)
        labelSonuc.Text = "Bölme hatası: ikinci sayı 0 olamaz!";
    else
        labelSonuc.Text = "Bölüm: " + ((double)s1 / s2).ToString();
}

```

5) Hesap Makinesinde Kullanıcı Hatalarını Önleme

Bu örnekte kullanıcı boş veya geçersiz değer girerse hata vermesini engelliyoruz. Aşağıda try-catch veya int.TryParse yöntemi kullanılabilir.

```

private void btnTopla_Click(object sender, EventArgs e)

```

```
{
    int s1, s2;

    bool basarili2 = int.TryParse(textBox2.Text, out s2);
    if (!basarili1 || !basarili2)
    {
        MessageBox.Show("Lütfen geçerli sayılar girin!");
        return;
    }
    labelSonuc.Text = "Toplam: " + (s1 + s2).ToString();
}
```

Bu mantığı diğer işlemler (çıkarma, çarpma, bölme) için de uygulayabilirsiniz.

6) Butona Her Basıldığında Label İçindeki Sayıyı Arttırma

Form Üzerine

- 1 adet Label (Name: labelSayac, Text: "0")
- 1 adet Button (Name: button1, Text: "Arttır")

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
```

```
{
    // labelSayac.Text'i int tipine çevirip +1 artırıyoruz.
    int sayac = Convert.ToInt32(labelSayac.Text);
    sayac++;
    labelSayac.Text = sayac.ToString(); }
```

7) RadioButton Seçimine Göre Sayıyı İstenilen Miktarda Azaltma veya Arttırma

Form Üzerine

- 1 adet Label (Name: labelSayi, Text: "0")
- 2 adet RadioButton (Name: rbArttir, Text: "Arttır"), (Name: rbAzalt, Text: "Azalt")

- 1 adet Button (Name: button1, Text: "Uygula")

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int sayi = Convert.ToInt32(labelSayi.Text);
    if (rbArttir.Checked)
    {
        sayi++;
    }
    else if (rbAzalt.Checked)
    {
        sayi--;
    }
    labelSayi.Text = sayi.ToString();
}
```

8) 1-10 Arasındaki Sayıları ComboBox İçerisine Ekleme

Form Üzerine

- 1 adet ComboBox (Name: comboBox1)
- 1 adet Button (Name: button1, Text: "Doldur")

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    comboBox1.Items.Clear(); // Önce listeyi temizleyelim

    for (int i = 1; i <= 10; i++)
    {
        comboBox1.Items.Add(i);
    }
}
```

9) 1 ile 20 Arasında Rastgele Tam Sayı Üretip ListBox İçine Ekleme

Form Üzerine

- 1 adet ListBox (Name: listBox1)
- 1 adet Button (Name: button1, Text: "Rastgele Ekle")

```
Random rnd = new Random(); // Form1'in global/üst kısmına da yazılabilir
```

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int rastgeleSayi = rnd.Next(1, 21); // 1-20 arasında
    listBox1.Items.Add(rastgeleSayi);
}
```

10) 1 ile 10 Arasında Rastgele Ondalıklı Sayı Üretip TextBox İçinde Alt Alta Ekleme Form Üzerine

- 1 adet TextBox (Name: textBox1, Multiline = true)
- 1 adet Button (Name: button1, Text: "Rastgele Ondalıklı")

Random rnd = new Random(); // Form seviyesinde tanımlayabilirsiniz

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    double ondalikliSayi = rnd.NextDouble() * 9 + 1;
    // rnd.NextDouble() -> 0.0 ile 1.0 arası
    // *9 ile 0.0-9.0 arası
    // +1 ile 1.0-10.0 arası

    // TextBox'a alt alta eklemek için Environment.NewLine ekliyoruz
    textBox1.Text += ondalikliSayi.ToString("0.00") + Environment.NewLine;
}
```

11) ListBox İçindeki İsimlerden Birini Rastgele Seçme

Form Üzerine

- 1 adet ListBox (Name: listBox1) – içerisine önceden birkaç isim eklenmiş olabilir.
- 1 adet Button (Name: button1, Text: "Rastgele Seç")
- 1 adet Label (Name: labelSecim, Text: "")

Random rnd = new Random();

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (listBox1.Items.Count == 0)
    {
        MessageBox.Show("ListBox boş!");
        return;
    }

    int index = rnd.Next(0, listBox1.Items.Count);
    labelSecim.Text = listBox1.Items[index].ToString(); }

```

12) -8 ile +15 Arasındaki Sayıları Yan Yana Gösterme

Form Üzerine

- 1 adet Label (Name: labelSonuc, Text: "")
- 1 adet Button (Name: button1, Text: "Göster")

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    labelSonuc.Text = "";
    for (int i = -8; i <= 15; i++)
    {
        labelSonuc.Text += i + " ";
    }
}

```

13) Üç TextBox İçindeki Sayıları Karşılaştırma

En büyük sayıyı bulan basit bir örnek gösterelim.

Form Üzerine

- 3 adet TextBox (Name: textBox1, textBox2, textBox3)
- 1 adet Button (Name: button1, Text: "Karşılaştır")
- 1 adet Label (Name: labelSonuc)

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{

```

```
int s1 = Convert.ToInt32(textBox1.Text);
int s2 = Convert.ToInt32(textBox2.Text);
int s3 = Convert.ToInt32(textBox3.Text);
int enBuyuk = s1;
if (s2 > enBuyuk)
    enBuyuk = s2;
if (s3 > enBuyuk)
    enBuyuk = s3;
labelSonuc.Text = $"En büyük sayı: {enBuyuk}";
}
```

14) Faktöriyel Hesaplama ve Açılımını Yazdırma

Form Üzerine

- 1 adet TextBox (Name: textBox1) – faktöriyeli alınacak sayı
- 1 adet Button (Name: button1, Text: "Hesapla")
- 1 adet Label (Name: labelSonuc)

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int n = Convert.ToInt32(textBox1.Text);
    long faktoriyel = 1;
    string acilim = "";
    for (int i = n; i >= 1; i--)
    {
        faktoriyel *= i;
        // Açılımı "n x (n-1) x ... x 1" şeklinde göstermek için:
        if (i == 1)
```



```
        acilim += i.ToString();  
    else  
        acilim += i.ToString() + " x ";  
    }  
    labelSonuc.Text = $"{n}! = {acilim} = {faktoriyel}";}
```

15) TextBox İçindeki İlk Kelime ile Son Kelimeyi Bulma

Form Üzerine

- 1 adet TextBox (Name: textBox1) – İçerisine birden fazla kelime girilecek
- 1 adet Button (Name: button1, Text: "Kelime Bul")
- 2 adet Label (Name: labelIlkKelime, labelSonKelime)

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)  
{ // Boşluklara göre ayır  
    string metin = textBox1.Text.Trim();  
    string[] kelimeler = metin.Split(' ', StringSplitOptions.RemoveEmptyEntries);  
  
    if (kelimeler.Length == 0)  
    {  
        labelIlkKelime.Text = "İlk Kelime: -";  
        labelSonKelime.Text = "Son Kelime: -";  
        return;  
    }  
    labelIlkKelime.Text = "İlk Kelime: " + kelimeler[0];  
    labelSonKelime.Text = "Son Kelime: " + kelimeler[kelimeler.Length - 1];  
}
```

16) ListBox İçine Eklenen Sayıların Toplamını ve Ortalamasını Bulma

Form Üzerine

- 1 adet ListBox (Name: listBox1) – içine sayılar eklenebilir
- 1 adet Button (Name: button1, Text: "Hesapla")
- 2 adet Label (Name: labelToplam, labelOrtalama)

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (listBox1.Items.Count == 0)
    {
        MessageBox.Show("ListBox boş!");
        return;
    }
    int toplam = 0;
    foreach (var item in listBox1.Items)
    {
        toplam += Convert.ToInt32(item); }
    double ortalama = (double)toplam / listBox1.Items.Count;
    labelToplam.Text = "Toplam: " + toplam.ToString();
    labelOrtalama.Text = "Ortalama: " + ortalama.ToString("0.00");
}
```

17) Büyük Harfleri Küçük Harflere, Küçük Harfleri Büyük Harflere Dönüştürme

Örneğin TextBox içerisindeki metnin her bir harfi tersine çevrilecek (büyük -> küçük, küçük -> büyük).

Form Üzerine

- 1 adet TextBox (Name: textBox1)
- 1 adet Button (Name: button1, Text: "Dönüştür")
- 1 adet Label (Name: labelSonuc)

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
```

```
string girilenMetin = textBox1.Text;
string donusmusMetin = "";
foreach (char c in girilenMetin)
{
    if (char.IsLetter(c))
    {
        if (char.IsUpper(c))
            donusmusMetin += char.ToLower(c);
        else
            donusmusMetin += char.ToUpper(c);
    }

else
    {
        // Harf değilse olduğu gibi ekliyoruz
        donusmusMetin += c;
    }
}

labelSonuc.Text = donusmusMetin;
}
```

18) ListBox İçine Girilen Metinleri Harf Sırasına Göre Sıralama

Form Üzerine

- 1 adet ListBox (Name: listBox1) – kullanıcının metin ekleyebileceği bir yer
- 1 adet Button (Name: button1, Text: "Sırala")

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
```

```
// ListBox'taki öğeleri bir diziye alalım
List<string> metinler = new List<string>();
foreach (var item in listBox1.Items)
{
    metinler.Add(item.ToString());
}

// Metinleri alfabetik sıraya göre (A'dan Z'ye) sıralayalım
metinler.Sort();

// ListBox'ı temizleyip tekrar ekleyelim
listBox1.Items.Clear();

foreach (string s in metinler)
{
    listBox1.Items.Add(s);
}
}
```

19) Personel Maaşından Yüzdesel Zam Hesaplama

Form Üzerine

- 1 adet TextBox (Name: textBoxMaas) – mevcut maaş
- 1 adet TextBox (Name: textBoxZamYuzdesi) – zam yüzdesi (örneğin 10 girilirse %10)
- 1 adet Button (Name: button1, Text: "Hesapla")
- 1 adet Label (Name: labelSonuc)

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    double maas = Convert.ToDouble(textBoxMaas.Text);
    double zamOrani = Convert.ToDouble(textBoxZamYuzdesi.Text);
```

```
// Zamlı maaş = Eski Maaş + (Eski Maaş * zamOrani/100)
double zamliMaas = maas + (maas * zamOrani / 100);
labelSonuc.Text = $"Zamlı Maaş: {zamliMaas} TL";
}
```

20) Sınıfı Geçmek İçin Gereken Final Notu Uygulaması

Formül:

- Vize %40
- Final %40
- Ödev %20

Kullanıcı vize, final, ödev notlarını girsin. Hesap butonuna basınca ortalamayı bulup “Geçti” veya “Kaldı” şeklinde mesaj versin (örneğin 50 ve üzeri geçsin).

Form Üzerine

- 3 adet TextBox (Name: textBoxVize, textBoxFinal, textBoxOdev)
- 1 adet Button (Name: button1, Text: "Hesapla")

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    double vize = Convert.ToDouble(textBoxVize.Text);
    double final = Convert.ToDouble(textBoxFinal.Text);
    double odev = Convert.ToDouble(textBoxOdev.Text);
    // Formül: ortalama = vize*0.40 + final*0.40 + odev*0.20
    double ortalama = (vize * 0.40) + (final * 0.40) + (odev * 0.20);
    // Geçme koşulu (örnek: 50 ve üzeri geçti)
    if (ortalama >= 50)
    {
        MessageBox.Show($"Ortalama: {ortalama:F2}\nDurum: Geçtiniz!", "Sonuç",
            MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);
    }
}
```

```
else
{
    MessageBox.Show($"Ortalama: {ortalama:F2}\nDurum: Kaldınız!", "Sonuç",
        MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Warning);
}
}
```