



SAKARYA ÜNİVERSİTESİ
BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

Ders:BSM455 Finansal Bilgi Teknolojileri

Proje ismi :Burç Bilgi Platformu

Ders Öğretim Görevlisi:

Syn.Ökkeş Emin BALÇİÇEK

Grup Elemanları:

ALPER KIZILBAY B161210393

FEYZA GEZERER B151210046

ORHUN CAN G161210036

YASİN KAPLAN G161210301

KADİR KAYA B171210377

Numara: B161210393

Grup:1A

2019-2020 Eğitim Öğretim Yılı

PROJENİN AMACI

Günlük hayatta insanların hobi olarak yada inanç olarak belirlemiş olduğu Burçlarla ilgili bilgiler alabilecekleri bir platform geliştirmek ve insanlara eğlenceli vakit geçirtmek

PROJENİN GELİŞTİRME ORTAMI

Projenin geliştirme ortamı olarak Webstrom ide kullanılmış ayrıca Flutter üzerinden stack navigation kütüphaneleri kullanılmıştır. Flutter tabanlı geliştirilen uygulamaların hem ios hem android tabanında destek sağlaması bu ortamın seçiminde öncelik arz etmiştir. Nitekim derlenen dosya her iki platform üzerine de yüklenebilmektedir.

Proje adına en çok zorlandığımız kısım Flutter altyapısının stabil olmayışı sürekli geliştirilen kütüphanelerin yeni gelen güncellemelerinde sürüm çakışmaları ve import metodlarındaki değişimler sonucu stabil bir kodlama düzeni ile çalışamamasıdır. Ayrıca kendi eksikliğimiz olarak javascript bilginin az olması da programı geliştirirken yaşadığımız zorlukların başında gelmektedir.

PROJEDEN ÖĞRENDİKLERİMİZ

Projeden öğrendiklerimizi genel manada göz önüne alırsak çeşitli import metodları, Navigation kütüphanesinin çeşitli kullanım şekilleri (drawer vb.) her ne kadar istediğimiz şekilde uygulamada kullanarak kendi oluşturduğumuz veri üzerinden bilgi çekme kısmında çeşitli zorluklar yaşasak da Web api kullanımları, api bağlantıları stack yapıları çeşitli componentlar, style paddingler gibi daha nice konular. Bunların daha da ötesinde ise asıl öğrendiğimiz ve kendimizi geliştirmede büyük etkisi olan yapı şudur ki pek merakımız olmayan bir alan olan mobil uygulama geliştirme konusunda karşılaştığımız bulgular olaylar ve araştırma yöntemleri kütüphaneler ve git kullanımları yazılım dünyasında kendi geleceğimizle ilgili planlarımızı değiştirmemize sebep oldu ve ufukumuzu genişletmemizi sağladı.

Bunların tamamen ötesinde öğrendiğimiz şey ise takım olarak yazılım geliştirme süreci nasıl gerçekleştirilir, bir projede gerekli adımlar iş yükü nasıl paylaştırılır, proje tasarım aşamaları raporlama aşamaları gibi aşamalardaki en büyük zorluklar nelerdir proje dökümantasyonunda gerekli belgeler test aşamaları analiz dökümanları nasıl hazırlanır ve yönetilir gibi sorulara cevap verecek seviyeye gelmiş olmamızdır.