

Partie 1 : Traitement de données

1.1 / En JavaScript, créez un tableau d'objets contenant des informations relatives à des lieux, en utilisant un **initialisateur d'objet**. Chaque objet décrit un lieu de la façon suivante :

- Nom du lieu
- Type de lieu
- Description du lieu
- Adresse du lieu
- Longitude du lieu
- Latitude du lieu

Exemple :

Bibliotheque de la Grognarde	Bibliotheque	C'est en 1988, sur l'emplacement d'une ancienne supérette, que cette bibliothèque a ouvert ses portes aux habitants des quartiers Est de Marseille. Située dans un secteur en pleine expansion, elle est très appréciée pour son équipe polyvalente et les nombreuses animations qu'elle propose.	2 square Berthier 13011 Marseille	5.43393359688718	43.294254090464
Bibliotheque L'Alcazar	Bibliotheque	Ouverte au public depuis le 30 mars 2004, la nouvelle bibliothèque s'implante sur l'ancien lieu mythique du music-hall et de la chanson française à Marseille.	58 cours Belsunce 13001 Marseille	5.37659100529593	43.2989287782018
Cinema le Chambord	Cinéma	Cinéma de quartier comprenant plusieurs salles avec une programmation variée et des projections en VOST.	283 avenue du Prado 13008 Marseille	5.39138648003393	43.2732727149894

Le tableau doit contenir au moins 6 lieux de 3 types différent.

1.2 / Créez une fonction permettant d'ajouter un lieu dans le tableau.

Partie 2 : Affichage des données via une table HTML

2.1 / Créez une fonction affichant en navigateur le tableau d'objets, en utilisant l'élément HTML `<table>`.

2.2 / Créez une fonction affichant en navigateur une interface permettant d'ajouter un lieu dans le tableau.

Partie 3 : Affichage des données sur une carte interactive

3.1 / En utilisant la librairie JavaScript *Leaflet* (<http://leafletjs.com/>), créez une fonction permettant d'afficher les données du tableau sur une carte géographique interactive. Sur cette carte :

- chaque lieu doit être représenté par un marqueur
- en cliquant sur un marqueur, on doit pouvoir afficher le nom, le type et la description du lieu

3.2 / En utilisant un système de calque, l'utilisateur doit pouvoir afficher les lieux en fonction de leur type.