

Passerelle numérique - Promotion 6

# C15 : Programmation

## Évaluation 2

13 janvier 2020 - 14h00/17h00

Documents et connexion Internet autorisés


Passerelle numérique - Promotion 6

C15 : Programmation - Évaluation 2 – 13 janvier 2020 - 14h00/17h00

## NOTES :

1/ Sur les maquettes ci-dessous, ce qui est en rouge ne doit pas faire parti des interfaces graphiques créées.

2/ La disposition des éléments sur les maquettes doit être respectées (haut-gauche, haut-droite, milieu-gauche, etc.). Ne sera pas pris en compte : les alignements, les espacements et le style (police, bordure, couleur, taille).

3/ Le code doit être commenté. Les **noms des variables et fonctions, ainsi que les commentaires doivent être en anglais** (vous pouvez utiliser un traducteur en ligne tel que [www.deepl.com](http://www.deepl.com)). **Les rendus ne respectant pas cette règle ne seront pas évalués.**

4/ Vous devez créer un fichier par exercice. Ces fichiers doivent être livrés sur un répertoire GitHub généré à l'aide de l'outil Classroom via le lien suivant **avant** 17h00 :

<https://classroom.github.com/g/1EFmFjja>

## EXERCICE 1 : JavaScript

1/ Créez le tableau multidimensionnel suivant :

```
let fishList = [  
  ["Aulopiformes", "Synodontidae", "Poisson lézard", "Synodus saurus"],  
  ["Aulopiformes", "Anguilliformes", "Anguille", "Anguilla anguilla"],  
  ["Aulopiformes", "Congridae", "Congre", "Conger conger"],  
  ["Atheriniformes", "Atherinidae", "Joël", "Atherina boyeri"]  
];
```

Note : Vous pouvez copier les mots de ce tableau via le lien ci-dessous

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Liste\\_des\\_poissons\\_de\\_la\\_mer\\_M%C3%A9diterran%C3%A9e](https://fr.wikipedia.org/wiki/Liste_des_poissons_de_la_mer_M%C3%A9diterran%C3%A9e)

2/ Créez une fonction qui :

- prend en paramètre un tableau multidimensionnel de chaînes de caractères
- retourne une table HTML permettant d'afficher en navigateur ce tableau

La table retournée doit ressembler à l'exemple ci-dessous dans le cas où cette fonction est appelée avec le tableau nommé *fishList* :

Ordre	Famille	Nom vernaculaire	Nom binomial
Aulopiformes	Synodontidae	Poisson lézard	<i>Synodus saurus</i>
Aulopiformes	Anguilliformes	Anguille	<i>Anguilla anguilla</i>
Aulopiformes	Congridae	Congre	<i>Conger conger</i>
Atheriniformes	Atherinidae	Joël	<i>Atherina boyeri</i>

**Note : Les couleurs et le style des textes (gras, italique) doivent être respectés.**

## EXERCICE 2 : JavaScript

2.1/ Créez une fonction permettant d’afficher l’interface suivante :

**titre h1** ► **Cinéma Le Dauphin**

**paragraphe** ► Une salle de cinéma grand confort, un restaurant et une sélection de vins de qualité. Des avant premières, des rencontres, des ciné-repas, des débats, des ateliers, des ciné-goûters, de 11h30 à 23h du mardi au dimanche (jusqu’à minuit le vendredi et le samedi).

**bouton** ► [Voir les films à l’affiche cette semaine](#)

2.2/ Créez un tableau à deux dimensions contenant les informations suivantes (ces informations sont liées aux films diffusés dans le cinéma) :

Titre du film	Réalisateur	Nationalité	Année	Durée	Version
IN MY ROOM	Ulrich Köhler	Allemagne	2019	2h	vf
UN VIOLENT DÉSIR DE BONHEUR	Clément Schneider	France	2018	1h15	vf
WHAT YOU GONNA DO WHEN THE WORLD'S ON FIRE ?	Roberto Minervini	Etats-Unis/Italie	2018	2h03	vostfr
GRASS	Hong Sang-Soo	Corée du Sud	2018	1h06	vostfr

2.3/ Créez une fonction prenant en paramètre un tableau à deux dimensions. Cette fonction doit **créer et retourner une table HTML** construite à partir des données contenues dans le tableau passé en paramètre. Notez que le 1er tableau contenu dans le tableau à deux dimensions passé en paramètre doit correspondre à l’en-tête de la table HTML retournée.

2.4/ Faites en sorte que lorsque le bouton “*Voir les films à l’affiche cette semaine*” (exercice 2.1) est cliqué :

- l’interface créée en 2.1 soit cachée
- la fonction créée en 2.3 soit appelée, et que la table HTML retournée par cette fonction soit affichée à l’écran



### EXERCICE 3 : PHP

Avec PHP, créez une fonction qui :

- prend en paramètres un tableau d'entiers et un entier
- retourne le nombre de fois que le 2ème paramètre (l'entier) apparaît dans le 1<sup>er</sup> paramètre (le tableau d'entiers)

### EXERCICE 4 : TypeScript

Avec TypeScript, créez une fonction nommée "isSingle" qui prend deux paramètres :

- un tableau de chaînes de caractère
- une chaîne de caractères

Si la chaîne de caractères apparaît plus d'une fois dans le tableau, alors la fonction retourne le booléen *FAUX*, sinon la fonction retourne le booléen *VRAI*.

### EXERCICE 5 : Python

Avec Python, créez une fonction nommée "checkUniqueness" qui prend en paramètre un tableau de chaînes de caractère.

Cette fonction affiche en console la liste des mots du tableau qui sont présent en plusieurs exemplaires.