

Programmation – TP 2 : Langage de balisage

Modification d'un document HTML avec JavaScript

Exercice 1 :

NOTES :

- 1/ Sur les maquettes ci-dessous, ce qui est en rouge ne doit pas faire parti des interfaces graphiques créées.
- 2/ La disposition des éléments sur les maquettes doit être respectées (haut-gauche, haut-droite, milieu-gauche, etc.). Ne sera pas pris en compte : les alignements et le style (police, bordure, couleur, taille).
- 3/ Le code doit être commenté. Les noms des variables et fonctions, ainsi que les commentaires doivent être en anglais (vous pouvez utiliser un traducteur en ligne tel que www.deepl.com).

1.1 - Avec JavaScript, créez un programme permettant de générer l'interface graphique correspondant à la maquette ci-dessous :

label → Quel est votre prénom ? ← text input

label → Quel est votre nom ? ← text input

button →

1.2 – Lorsque le bouton “OK” est cliqué :

- si au moins 1 des 2 champs-texte est vide, affichez un message d'erreur en dessous du bouton “OK”
- sinon, l'interface créée en 1.1 doit être cachée, et un message contenant la valeur des 2 champs-texte doit être affiché.

Exemple :

Quel est votre prénom ?

Quel est votre nom ?

Au clic sur le bouton, on affiche le label ci-dessous

Bonjour Simon Guila !

Exercice 2 :

Avec Javascript, créez une fonction permettant de générer l'interface graphique correspondant à la maquette ci-dessous :

La maquette d'interface graphique est présentée dans un rectangle à bordure pointillée. Elle contient quatre lignes de champs de saisie. À gauche de chaque ligne, le mot 'label' est écrit en rouge, suivi d'une flèche rouge pointant vers la droite. À droite de chaque ligne, une flèche rouge pointe vers la gauche, suivie du texte 'input number' en rouge. Les quatre lignes sont :

- Salaire mensuel brut
- Salaire mensuel net
- Salaire annuel brut
- Salaire annuel net

Chaque ligne est constituée d'un champ de saisie rectangulaire gris clair.

Cette interface doit permettre à un utilisateur de calculer automatiquement le montant d'un salaire brut à partir d'un salaire net (et inversement).

Quand l'utilisateur **modifie** un des quatre champs-numériques, les trois autres champs **se mettent automatiquement à jour**, sachant que :

- pour passer d'un salaire brut à un salaire net, il faudra effectuer une division par 1.298
- pour passer d'un salaire net à un salaire brut, il faudra effectuer une multiplication par 1.298
- pour passer d'un salaire annuel à un salaire mensuel, il faudra effectuer une division par 12
- pour passer d'un salaire mensuel à un salaire annuel, il faudra effectuer une multiplication par 12

Exercice 3 :

En JavaScript, créez l'interface graphique suivante permettant de simuler une demande de livraison de nourriture :

- Au départ, l'interface doit permettre de sélectionner un ou plusieurs plats (voir écran 1)
- Si l'utilisateur clique sur le bouton *Continuer* alors qu'il n'a pas sélectionné de plat, un message d'erreur s'affiche (voir écran 1 – alternatif)
- Si l'utilisateur clique sur le bouton *Continuer*, et qu'il a sélectionné au moins un plat, l'interface affiche le montant de sa commande (voir écran 2)
- Si l'utilisateur clique sur le bouton *Retour*, on revient à l'affichage précédent (voir écran 1)
- Si l'utilisateur clique sur le bouton *Continuer*, on lui demande comment est-ce qu'il compte régler sa facture (voir écran 3)
- Si l'utilisateur clique sur le bouton *Retour*, on revient à l'affichage précédent (voir écran 2)
- S'il choisit de régler lors de la livraison, on l'informe sur le fait que sa commande est en cours de traitement (écran 5)
- S'il choisit de régler immédiatement, on affiche un formulaire permettant de payer en carte bancaire (voir écran 4)

- Si l'utilisateur clique sur le bouton *Continuer*, mais qu'il n'a pas renseigné toutes les informations demandées, un message d'erreur s'affiche (voir écran 4 – alternatif)
- S'il clique sur le bouton *Continuer*, et qu'il a renseigné toutes les informations demandées, on l'informe sur le fait que sa commande est en cours de traitement (écran 5)
- Si l'utilisateur clique sur le bouton *Retour*, on revient à l'affichage précédent (voir écran 3)

Ecran 1 :

Sélectionnez un ou plusieurs plats

☒ Sandwich (5,50 euros) → checkbox name = "..."
→ label name = "..."

☐ Plateau mezze (10,50 euros)

☐ Plat du jour (8 euros)

Ecran 1 - alternatif :

Sélectionnez un ou plusieurs plats

☐ Sandwich (5,50 euros)

☐ Plateau mezze (10,50 euros)

☐ Plat du jour (8 euros)

Veuillez selectionner au moins un plat

Ecran 2 :

Le prix total de votre commande est de [prix total] euros.

button Retour → background = "bleu"
buttonContinue → color = "white"

Ecran 3 :

Comment souhaitez-vous payer votre commande ?

☐ Maintenant par carte bancaire VISA

☐ À la livraison en espèces ou en chèque

cliquer sur texte

Ecran 4 :

Paiement par carte bancaire VISA

Numéro carte bancaire :

Date d'expiration :
Mois Année

Cryptogramme :

Nom du titulaire :

Ecran 4 - alternatif :

Paiement par carte bancaire VISA

Numéro carte bancaire :

Date d'expiration :
Mois Année

Cryptogramme :

Nom du titulaire :

Veuillez saisir toutes les informations demandées avant de continuer.

Ecran 5 :

Votre commande a bien été prise en compte.