

Programmation – TP 2 : Langage de balisage

Modification d'un document HTML avec JavaScript

Exercice 1 :

NOTES :

1/ Sur les maquettes ci-dessous, ce qui est en rouge ne doit pas faire parti des interfaces graphiques créées.
2/ La disposition des éléments sur les maquettes doit être respectées (haut-gauche, haut-droite, milieu-gauche, etc.). Ne sera pas pris en compte : les alignements et le style (police, bordure, couleur, taille).
3/ Le code doit être commenté. Les noms des variables et fonctions, ainsi que les commentaires doivent être en anglais (vous pouvez utiliser un traducteur en ligne tel que www.deepl.com).

1.1 - Avec JavaScript, créez un programme permettant de générer l'interface graphique correspondant à la maquette ci-dessous :

label → Quel est votre prénom ? ← text input

label → Quel est votre nom ? ← text input

button →

1.2 – Lorsque le bouton “OK” est cliqué :

- si au moins 1 des 2 champs-texte est vide, affichez un message d'erreur en dessous du bouton “OK”
- sinon, l'interface créée en 1.1 doit être cachée, et un message contenant la valeur des 2 champs-texte doit être affiché.

Exemple :

Quel est votre prénom ?

Quel est votre nom ?

Au clic sur le bouton, on affiche le label ci-dessous

Bonjour Simon Guila !

Exercice 2 :

Avec Javascript, créez une fonction permettant de générer l'interface graphique correspondant à la maquette ci-dessous :

La maquette d'interface graphique est présentée dans un rectangle à bordure pointillée rouge. Elle contient quatre lignes de champs de saisie. À gauche de chaque ligne, le mot 'label' est écrit en rouge, suivi d'une flèche rouge pointant vers le texte du label. À droite de chaque ligne, le mot 'input number' est écrit en rouge, précédé d'une flèche rouge pointant vers le champ de saisie. Les labels sont : 'Salaire mensuel brut', 'Salaire mensuel net', 'Salaire annuel brut' et 'Salaire annuel net'. Les champs de saisie sont des rectangles gris avec une bordure bleue.

label	input number
Salaire mensuel brut	
Salaire mensuel net	
Salaire annuel brut	
Salaire annuel net	

Cette interface doit permettre à un utilisateur de calculer automatiquement le montant d'un salaire brut à partir d'un salaire net (et inversement).

Quand l'utilisateur **modifie** un des quatre champs-numériques, les trois autres champs **se mettent automatiquement à jour**, sachant que :

- pour passer d'un salaire brut à un salaire net, il faudra effectuer une division par 1.298
- pour passer d'un salaire net à un salaire brut, il faudra effectuer une multiplication par 1.298
- pour passer d'un salaire annuel à un salaire mensuel, il faudra effectuer une division par 12
- pour passer d'un salaire mensuel à un salaire annuel, il faudra effectuer une multiplication par 12

Exercice 3 :

En JavaScript, créez l'interface graphique suivante permettant de simuler une demande de livraison de nourriture :

- Au départ, l'interface doit permettre de sélectionner un ou plusieurs plats (voir écran 1)
- Si l'utilisateur clique sur le bouton *Continuer* alors qu'il n'a pas sélectionné de plat, un message d'erreur s'affiche (voir écran 1 – alternatif)
- Si l'utilisateur clique sur le bouton *Continuer*, et qu'il a sélectionné au moins un plat, l'interface affiche le montant de sa commande (voir écran 2)
- Si l'utilisateur clique sur le bouton *Retour*, on revient à l'affichage précédent (voir écran 1)
- Si l'utilisateur clique sur le bouton *Continuer*, on lui demande comment est-ce qu'il compte régler sa facture (voir écran 3)
- Si l'utilisateur clique sur le bouton *Retour*, on revient à l'affichage précédent (voir écran 2)
- S'il choisit de régler lors de la livraison, on l'informe sur le fait que sa commande est en cours de traitement (écran 5)
- S'il choisit de régler immédiatement, on affiche un formulaire permettant de payer en carte bancaire (voir écran 4)

- Si l'utilisateur clique sur le bouton *Continuer*, mais qu'il n'a pas renseigné toutes les informations demandées, un message d'erreur s'affiche (voir écran 4 – alternatif)
- S'il clique sur le bouton *Continuer*, et qu'il a renseigné toutes les informations demandées, on l'informe sur le fait que sa commande est en cours de traitement (écran 5)
- Si l'utilisateur clique sur le bouton *Retour*, on revient à l'affichage précédent (voir écran 3)

Ecran 1 :

Sélectionnez un ou plusieurs plats

☐ Sandwich (5,50 euros)

☐ Plateau mezze (10,50 euros)

☐ Plat du jour (8 euros)

Ecran 1 - alternatif :

Sélectionnez un ou plusieurs plats

☐ Sandwich (5,50 euros)

☐ Plateau mezze (10,50 euros)

☐ Plat du jour (8 euros)

Veuillez selectionner au moins un plat

Ecran 2 :

Le prix total de votre commande est de [prix total] euros.

Ecran 3 :

Comment souhaitez-vous payer votre commande ?


☐ Maintenant par carte bancaire VISA

☐ À la livraison en espèces ou en chèque

Ecran 4 :

Paiement par carte bancaire VISA

Numéro carte bancaire :

Date d'expiration :
Mois  Année 

Cryptogramme :
 

Nom du titulaire :

Ecran 4 - alternatif :

Paiement par carte bancaire VISA

Numéro carte bancaire :

Date d'expiration :
Mois  Année 

Cryptogramme :
 

Nom du titulaire :

Veuillez saisir toutes les informations demandées avant de continuer.

Ecran 5 :

Votre commande a bien été prise en compte.