



Webdesign-Projet 1

Concevoir une application mobile de réseau social

Alper AKBULUT

Formation Développeur Web Full Stack

Passerelle Numérique - Ecole centrale de marseille



Description du problème

La remarque du problème: Les coureurs de Course d'orientation et de Trail ont des difficultés à trouver du covoiturage jusqu'au départ des courses.



Affiner le problème

1. Le meilleur covoiturage est à 20 km du départ de la course
2. L'organisation d'aller-retour est compliquée
3. Covoitureurs n'ont pas le même planning
4. Courses annulées par manque de participants
5. Les coureurs venant séparément du même endroit n'ont pas de moyen de communication dédié au covoiturage

(Si j'avais su que tu venais, on aurait pu venir ensemble!)



Objectifs de l'application

- ❖ Trouver des personnes partageant la même passion
- ❖ Inciter les personnes qui courent seules à s'inscrire à des épreuves
- ❖ Faciliter la gestion du parking par les organisateurs
- ❖ Aspect écologique, réduire les émissions de gaz à effets de serre
- ❖ Rendre le parcours fluide de bout en bout.



Solution pertinente avec une application de réseau social

Grâce à une plateforme, les orienteur.se.s et les traileurs qui ont des difficultés à trouver du covoiturage pour rejoindre le lieu de la course peuvent par exemple covoiturer avec des gens qui ont le même planning.

Design Thinking

Phase
d'idéation

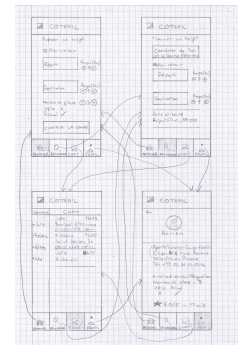
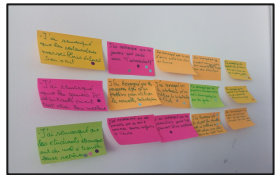
Analyse
Pré-mortem

Analyse
Concurrentielle

Persona

Wireframes

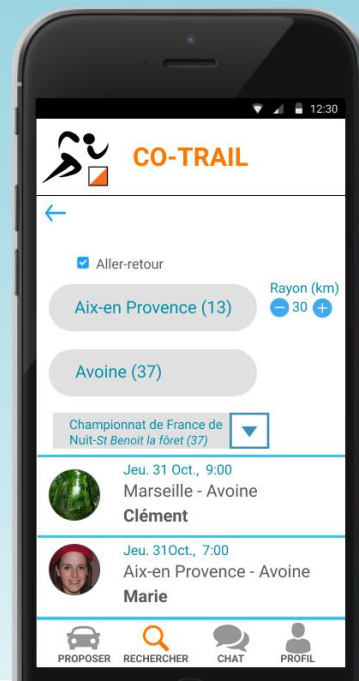
Test
Utilisateurs



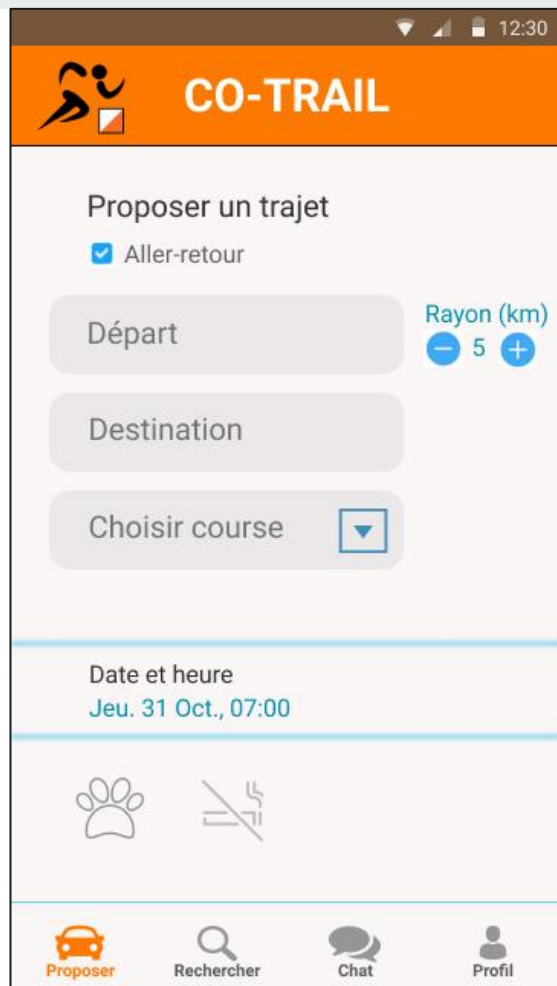
Poster

CO-TRAIL

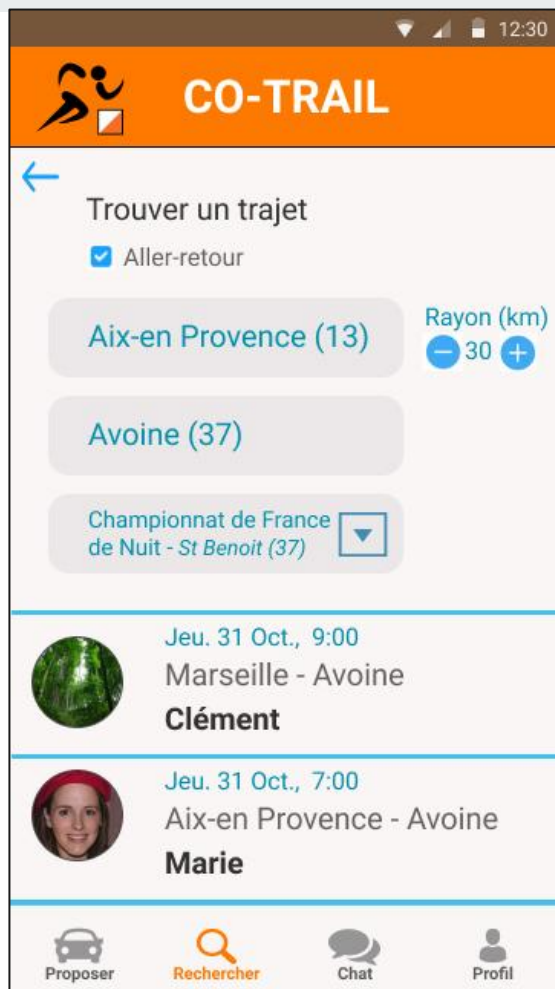
Courez avec vos
concurrents



Maquettes



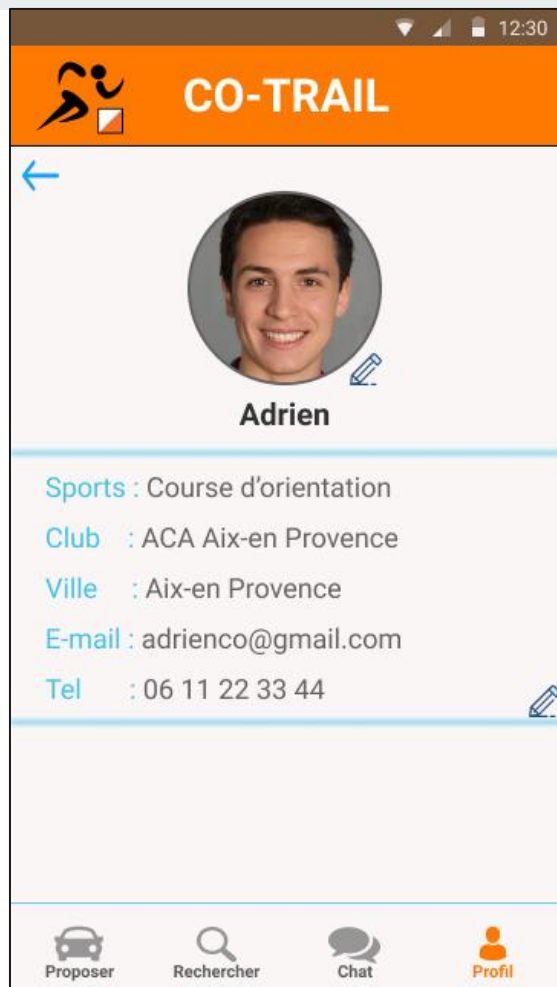
Maquettes



Maquettes



Maquettes





CO-TRAIL

12:30



Bienvenue sur
CO-TRAIL

S'INSCRIRE

SE CONNECTER

[Mot de passe oublié?](#)

InShot



**MERCI POUR
VOTRE ATTENTION**