Compte rendu d'activités

Réalisé lors de l'atelier professionnel n°3 au CNED

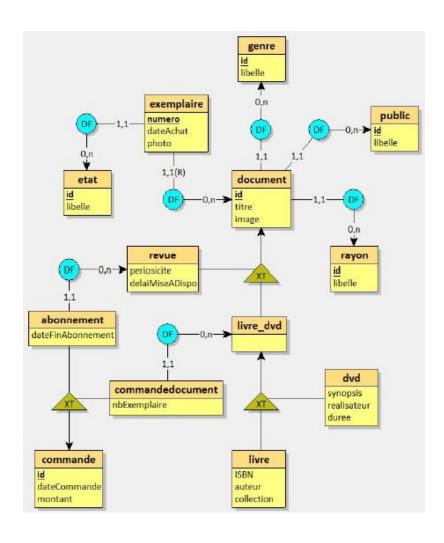
Présentation du projet :

MediaTek86 constitue un réseau responsable de la gestion des médiathèques dans le département de la Vienne. Sa principale mission est de coordonner les emprunts de livres, de DVD et de CD entre les différentes médiathèques tout en promouvant le développement de ressources médiathèques numériques pour l'ensemble du département.

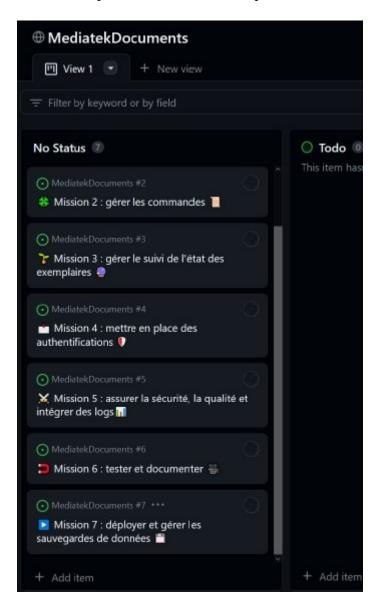
Environnement de travail:

Dans le cadre de ce projet j'ai travaillé sous un OS Windows avec les IDE Visual Studio pour la partie C# et Apache NetBeans pour l'API

Mission 0 : préparer l'environnements de travail :

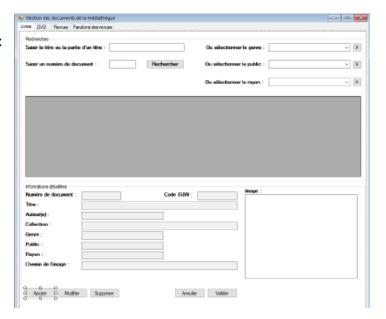


Importation de la bdd avec wamp et phpmyadmin ; installations des nugets et extensions nécéssaire à l'aplication ; création des dépôt distant avec mise en place du kanban.



Mission 1 : gérer les documents :

Créations des boutons :



BTS SIO SLAM Quentin Saujot

La méthode enCoursModifLivres appelé lors de l'ouverture de l'onglet avec comme paramètre « false » , permet une grande partie de la logique événementielle de l'application.

Un booléen a été rajouté en variable globale pour permettre de différencier les ajouts des modifications. EnCoursModif (livres, DVD, revues) le valorise toujours a « false », btnAjouterLivres le valorise a « true ».

```
/// <param name="sender"></param>
/// <param name="e"></param>
private void btnAjouterLivres_Click(object sender, EventArgs e)
   EnCoursModifLivres(true);
   ajouterBool = true;
   string id = PlusUnIdString(controller.GetNbLivreMax());
   if (id == "1")
       id = "00001";
   txbLivresNumero.Text = id;
    txbLivresTitre.Text = "";
   txbLivresAuteur.Text = "";
   cbxLivresPublicInfo.SelectedIndex = -1;
    txbLivresCollection.Text = "";
   cbxLivresGenresInfo.SelectedIndex = -1;
    cbxLivresRayonInfo.SelectedIndex = -1;
    txbLivresImage.Text = "";
    txbLivresIsbn.Text = "";
```

```
private void Tablivres_Enter(object sender, EventArgs e)
{
    lesLivres = controller.GetAllLivres();
    RemplirComboCategorie(controller.GetAllGenres(), bdgGenres, cbxLivresGenres);
    RemplirComboCategorie(controller.GetAllPublics(), bdgPublics, cbxLivresPublics);
    RemplirComboCategorie(controller.GetAllRayons(), bdgRayons, cbxLivresRayons);
    enCoursModifLivres(false); // Nouvelle methode
    RemplirLivresListeComplete();
}
```

Les boutons 'annuler' et 'valider' ne sont accessibles qu'en cours de modification. Dans la situation inverse, les trois autres boutons sont inaccessibles.

L'API est asynchrone, chaque requête est unique. En cas de requête multiple (plusieurs envoyé a la suite). Il est possible que les premières ne soient pas encore traitées, ce qui peut être problématique en cas de requête interdépendante.

Les entités composées dans la base de données (comme un livre, un DVD, ou une revue) doivent donc être échangées en une seule requête puis « dispatchées » depuis une méthode procédurale de l'API. On doit donc faire des méthodes pour les règles particulières.

```
/// <summary>
/// Creer un livre dans la BDD

/// </summary>
/// <param name="livre"></param>
/// <returns>true si oppration valide</returns>

public bool CreerLivre(Livre livre)
{
    return access.CreerEntite("livre", JsonConvert.SerializeObject(livre));
}
```

```
* requete arrivée en POST (insert)
* @param string $table nom de la table
* @param array $champs nom et valeur des champs

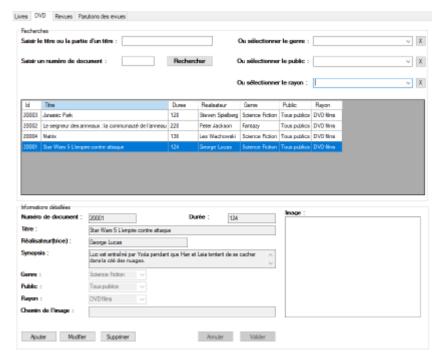
//

public function post($table, $champs){
    if ($table == "livre"){
        $result = $this->accessBDD->insertLivre($champs);
    }elseif ($table == "dvd"){
        $result = $this->accessBDD->insertDvd($champs);
    }elseif ($table == "rovue"){
        $result = $this->accessBDD->insertRevue($champs);
    }

    if ($result == $this->accessBDD->insertOne($table, $champs);
    }

    if ($result == null || $result == false){
        $this->reponse(488, "requete invalide");
    }else{
        $this->reponse(288, "OK");
}
```

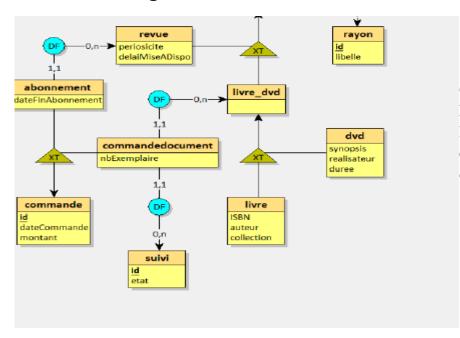
Voilà à quoi ressemble l'application à ce stade :



Créations des triggers dans la base de données (MySQL) pour générer les contraintes d'exclusion entre les entités filles des différents héritages (Livres/DVD, Revue/Livre_DVD).

```
DROP TRIGGER if EXISTS upRevue ;
DROP TRIGGER if EXISTS insRevue;
DROP PROCEDURE if EXISTS majRevue ;
DELIMITER //
CREATE PROCEDURE majRevue(IN idrevue varchar(10))
   DECLARE nb INTEGER;
   SELECT COUNT(*) INTO nb
       FROM livres_dvd
       WHERE BINARY id - BINARY idrevue;
    IF (nb = 1) THEN
       SIGNAL SQLSTATE "45000"
         SET MESSAGE_TEXT = "opération impossible";
   END IF;
END
DELIMITER;
DELIMITER //
CREATE TRIGGER insRevue
   BEFORE INSERT ON revue
   FOR EACH ROW
BEGIN
   CALL majRevue(NEW.id);
END
DELIMITER ;
```

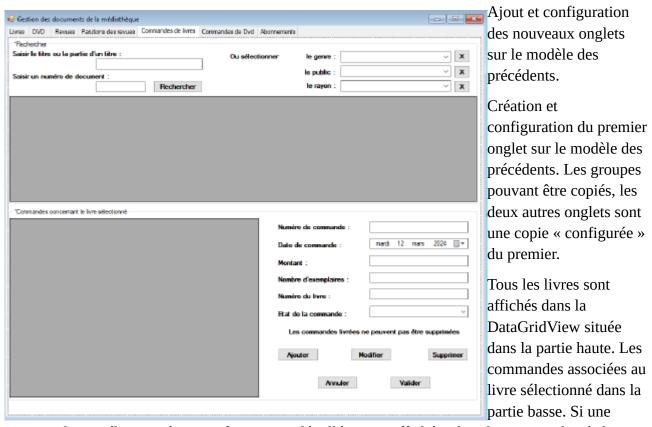
Mission 2 : gérer les commandes :



Modification de la base de données :

Création de la table Suivi dans la base de données. Puis ajout de la clef idSuivi dans la table commandeDocument.

Création de l'interface graphique :



commande est sélectionnée, ses informations détaillées sont affichées dans la partie en bas à droite.

```
/// Sur la sélection d'une ligne cu cellule dans le grid
                                                                                                Extrait du
                                                                                                code
/// <param name="sender"></param>
/// <param name="e"></param>
private void dgvLivresComListe_SelectionChanged(object sender, EventArgs e)
    if (dgvLivresComListe.CurrentCell != null)
        try
           Livre livre = (Livre)bdgLivresComListe.List[bdgLivresComListe.Position];
           AfficheLivresCommandeInfos(livre);
           txbLivresComNumLivre.Text = livre.Id;
        }
        catch
           VideLivresComZones();
    else
        txbLivresComNumLivre.Text = "";
        VideLivresComInfos();
```

Des méthodes sont ajoutées dans Access pour effectuer les requêtes et récupérer les données.

```
/// Commander les commandes B'un livre
/// C/summary>
/// C/summary>
/// cprum mame="iditvre">C/param>
/// cprum mame="iditvre">C/param>
/// cprummass</re>
/// cprummass</r/>
// commandedocument/" + jsonIdDocument);
// return lasCommandesLivres;
// cprummass</r/>
// cprummass</r>
// cprummass</r/>
// cprumm
```

| Singlet Divided Parutions | 1925 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 | 1905 |

Des régions ont été créés dans le contrôler pour toutes les méthodes nécessaires aux trois onglets de la mission.

Coté API:

Gestion des suivis :

Une commande ne peut être créée avec le Suivi «en cours ».

Il n'est pas possible statuer une commande en « réglé » si elle n'a pas le statut « livré ».

```
/// <param name="sender"></param>
/// cparam name="e"></param
private void btnDvdComAjouter_Click(object sender, EventArgs e)
    EnCoursModifDvdCom(true);
    txbDvdComNumLivre.ReadOnly = true;
    ajouterBool = true;
    string id = PlusUnIdString(controller.GetNbCommandeMax());
if (id == "1")
        id = "00001";
    VideDvdComInfos();
    cbxDvdComEtat.SelectedIndex = 0; //selectionne le suivi "en cours"
    txbUvdComNbCommande.lext = 1d;
    cbxDvdComEtat.Enabled = false; //rend le ComBoBar non modifiable par l'utilisateur
/// <param name="sender"></param>
/// <param name="e"></param
private void btnDvdComModifier_Click(object sender, EventArgs e)
    if (dgvDvdComListeCom.CurrentCell != null && txbDvdComNbCommande.Text != "")
        //filtre les suivis inférieur a l'etat actuel
        List<Suivi> lesSuivi = controller.GetAllSuivis().FindAll(o => o.Id >= ((Suivi)cbxDvdComEtat.SelectedItem).Id).ToList(); if (lesSuivi.Count > 2) // seule les commande livrée peuvent etre payé
            lesSuivi = lesSuivi.FindAll(o => o.Id < 4).ToList();</pre>
        EnCoursModifDvdCom(true);
        RemplirComboSuivi(lesSuivi, bdgDvdComEtat, cbxDvdComEtat);
        cbxDvdComEtat.SelectedIndex = 0;
    }
else
        MessageBox.Show("Aucune commande sélectionné");
```

Quand le Suivi d'une commande passe a « livré », la création d'exemplaire se fait avec trigger, depuis la base de données.

```
DELIMITER ;

DROP TRIGGER IF EXISTS 'insExemplaire';

DELIMITER $5

CREATE TRIGGER 'insExemplaire' AFTER INSERT ON 'commandedocument' FOR EACH ROW BEGIN

DECLARE dateAchat DATE;

IF (NEW.idoulvi > 2 ) THEN

SELECT dateCommands INTO dateAchat FROM commands WHERE id = NEW.id;

END 1F;

END

SS

DELIMITER;

DROP TRIGGER IF EXISTS 'upExemplaire';

DELIMITER;

DECLARE SS

CREATE TRIGGER 'upExemplaire' AFTER UPDATE ON 'commandedocument' FOR EACH ROW BEGIN

DECLARE dateAchat DATE;

IF (OLD.idoulvi < 1 ) THEN

SELECT dateCommands INTO dateAchat FROM commands WHERE id = NEW.id;

CALL GreeTEXEMPlaire(NEW.nbExemplaire, NEW.idLivreDvd, dateAchat);

END 1F;

END

DROP PROCEDURE IF EXISTS 'creeTEXEMPlaire', NEW.idLivreDvd, dateAchat);

END 1F;

END

DROP PROCEDURE IF EXISTS 'creeTEXEMPlaire';

DROP PROCEDURE IF EXISTS 'creeTEXEMPlaire' (IN 'nbExemplaire' INTEGER, IN 'idDocument 'VARCHAR(10), IN 'dateAchat' CATE) BEGIN

DECLARE not INTEGER;

DECLARE not INTEGER;

DECLARE not INTEGER;

SET not = 0;

WHILE not < nbExemplaire DO

SELECT MAX(numero) INTO maxid FROM exemplaire WHERE id = idDocument;

IF (maxid is mult) TREM

SET maid = nb xid + 1;

INSERT HEVO exemplaire(id, numero, dateAchat, idEtat, photo)

VALUES (idDocument, naxid, dateAchatC, '00001', "");

END 25

END 45

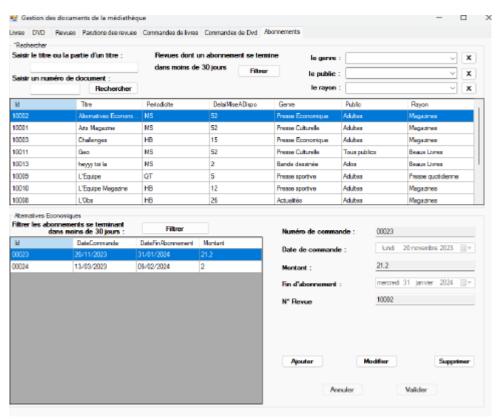
END 46

BROD WHILE;

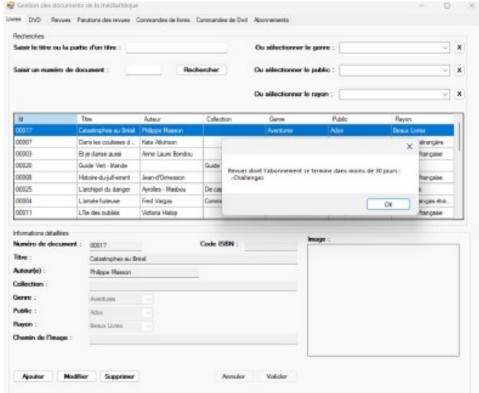
END 47

EN
```

Etat de l'application à ce moment là :



Pour chaque revue, si un de ses abonnements arrive a expiration dans moins d'un mois, son titre est rajouté au message qui sera affiché par MessageBox. Si aucun titre n'est rajouté, rien n'est affiché.



Message d'avertissemnt

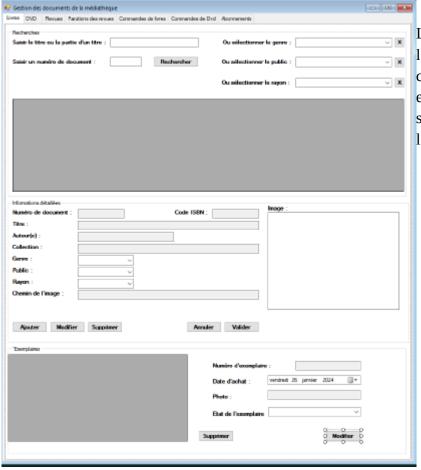
Vérification qu'aucun abonnement n'est en cours avant suppression (dans la vue de l'application

C#).

La méthode
VerrifExemplaireAbo
renvoie vrai ou faux a
la question : un
exemplaire de la revue,
a t'il été acquis
pendant la période où
l'abonnement est en
cours ?

Dans le cas où cela est vrai, l'abonnement ne peut être supprimé.

Mission 3 : gérer le suivi de l'état des exemplaires



Les exemplaire étant déjà utilisés par l'application, les méthodes pour consulter existent déjà (classe existante coté C#, méthode selectExemplairesRevue dans l'API).

```
tragion Onglet Livres
private readonly WindingSource EdgLivresLivte - new DindingSource();
private ListsLivre> DesLivre> - new ListsLivre>();
private readonly WindingSource EdgGeoverlafe - new WindingSource();
private ListsCoungLairve Destromplairve = new WindingSource();
private ListsCoungLairve Destromplairve = new ListsCoungLairve();
private ListsCoungLairve Destromplairve = new WindingSource();
private ListsCoungLairve | Destromplairve = new WindingSource();
private | Destromplairve | Destromplairve = new WindingSource();
private | Destromplairve | Destromplairv
```

Les États :

Création de la classe Etat

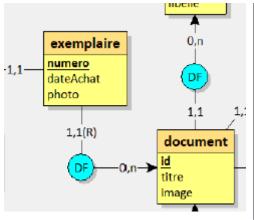
```
public Etat(string id, string libelle)
{
    this.Id = id;
    this.Libelle = libelle;
}

/// <summary>
    /// Récupération du libellé pour l'affichage dans les combos

/// </summary>
    // <returns>Libelle</returns>
    Oréférences | O modification | O auteur, O modification
    public override string ToString()
    {
        return this.Libelle;
    }
}
```

Modification d'exemplaire :

Un exemplaire étant composé de deux clefs primaire, l'API va devoir être modifié pour que les requêtes PUT (modification) puissent prendre en compte deux clefs.



```
* requete arrivée en PUT (update)

* @param string $table nom de la table

* @param string $id valeur de l'id

* @param array $champs nom et valeur des champs

*/

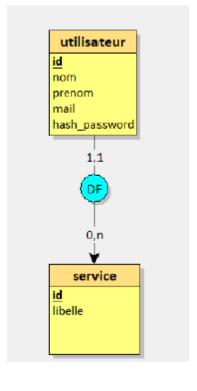
public function put($table, $id, $champs){
    if ($table == "livre"){
        $result = $this->access8DD->updateLivre($id, $champs);
    }elseif ($table == "dvd"){
        $result = $this->access8DD->updateDvd($id, $champs);
    }elseif ($table == "revue"){
        $result = $this->access8DD->updateRevue($id, $champs);
    }elseif ($table == "commandedocument"){
        $result = $this->accessBDD->updateCommande($id, $champs);
    }elseif ($table == "abonnement"){
        $result = $this->accessBDD->updateAbonnement($id, $champs);
        $result = $this->accessBDD->updateOne($table, $id, $champs, $champs["Numero"]);
}else{
        $result = $this->accessBDD->updateOne($table, $id, $champs);
}

if ($result == null || $result == false){
        $$this->reponse(400, "requete invalide");
}else{
        $$this->reponse(200, "OK");
}
```

```
/// Commanys
/// Cylothe un exemplaire dans la bdd
// Cylothe un exemplaire dans la bdd
// Cylothe un exemplaire ">
// Cylothe un exemplaire (**
// Cylothe un exemplaire (**
// Cylothe un exemplaire (**
// Supprime un exemplaire dans la bdd
/// Cylothe un exemplaire dans la bdd
/// Cylothe un exemplaire ">
// Supprime un exemplaire dans la bdd
/// Cylothe un exemplaire (**
// Supprime (**
// Sup
```

Mission 4 : mettre en place des authentifications :

Structure de la table utilisateur et service, indépendants des autres tables.



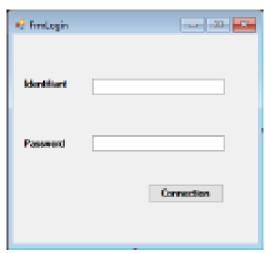
BTS SIO SLAM Quentin Saujot

```
🔚 sql.txt 🔀 🔚 Nou
                              ent texte.txt 🗵 🔚 tokenQube.txt 🔣 💾 sonar.bat 🔣 💾 SonarQube Analysis.xml 🔣 🔚 nouveau
        DROP TABLE IF EXISTS 'service';
        CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'service' (
          'id' varchar(5) NOT NULL,
          'libelle' varchar(20) NOT NULL,
         FRIMARY REY ('1d')
        ) ENGINE-InnoDB DEFAULT CHARSET-utf8mb4;
       DROP TABLE IF EXISTS 'utilisateur';
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'utilisateur' (
          'id' varchar(10) NOT NULL,
'non' varchar(20) NOT NULL,
 10
11
          'prenon' varohar(20) NOT NULL,
           'mail' varchar(20) NOT NULL,
 10
15
          'password' warchar(100) NOT NULL,
           idservice varchar(5) NOT MULL,
         PRIMARY MEY ('id'),
KEY 'idservice' ('idService')
 17
        ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utfomb4;
       ALTER TABLE 'utilisateur'
          ADD CONSTRAINT 'utilisateur_ibfk_1' FOREIGN KEY ('idService') REFERENCES 'service' ('id');
```

Création de la classe Utilisateur. N'utilisant pas d'affichage, elle n'a pas besoin d'instancier un service, et n'a pas besoin toString().

```
public class Utilisateur
   /// <param name="id"></param>
   /// <param name="nom"></param>
   /// <param name="prenom"></param>
   /// <param name="mail"></param>
   /// <param name="idService"></param>
   /// <param name="service"></param>
   2 références Nicolas FRERE, il y a 15 jours | 1 auteur, 2 modifications
   public Utilisateur(string id, string nom, string prenom, string mail, string idService, string service)
       this.Id - id;
       this.Nom = nom;
       this.Prenom = prenom;
       this.Mail = mail;
       this.Service = new Service(idService, service);
   public string Id { get; }
   public string Nom { get; set; }
   public string Prenom { get; set; }
   public string Mail { get; set; }
   public Service Service { get; }
```

Nouvelle interface de connexion :



Import de

System. Security. Cryptography, pour utiliser les fonctions d'encodage.

Si la tentative de connexion est valide. Que le hash et salt du password donnée par l'utilisateur lui corresponde dans la base de données. La vue principale est instanciée avec l'utilisateur en paramètre.

```
/// <summary>
/// Lance la vue principale
private void Init()
    FrmMediatek mediatek = new FrmMediatek(utilisateur);
    mediatek.Show();
}
/// <summary>
/// Retourne vrai si l'utilisateur existe dans la BDD
/// </summary>
/// <param name="mail"></param>
/// <param name="password"></param>
/// <returns></returns>
public bool GetLogin(string mail, string password)
    password = "Mediatek" + password;
    string hash = "";
    using (SHA256 sha256Hash = SHA256.Create())
         hash = GetHash(sha256Hash, password);
    utilisateur = access.GetLogin(mail, hash);
    if (utilisateur != null)
        Init();
        return true:
    return false;
```

Fonction pour encrypter le mot de passe et le retourner encodé en base64 au format « string » .

```
/// </summary>
/// <param name="hashAlgorithm"></param>
/// <param name="input"></param>
/// <param name="input">
// <param name="input"></param>
// <param name="input"></param>
// 
// Convert the input string to a byte array and compute the hash.
byte[] data = hashAlgorithm.ComputeHash(Encoding.UTF8.GetBytes(input));

// Create a new Stringbuilder to collect the bytes
// and create a string.
// and create a string.
// Loop through each byte of the hashed data
// and format each one as a hexadecimal string.
for (int i = 0; i < data.Length; i++)
{
    sBuilder.Append(data[i].Tostring("x2"));
}
// Return the hexadecimal string.
return sBuilder.Tostring();
}</pre>
```

Pour gérer les droits, FrmMediatek est instancié avec l'utilisateur connecté. Des méthodes (à l'ouverture du programme, ou dans les TabOngletEnter()) permettent de restreindre l'accès.

```
public partial class FrmMediatek : Form
    #region Commun
   private readonly FrmMediatekController controller;
   private readonly BindingSource bdgGenres = new BindingSource();
   private readonly BindingSource bdgPublics = new BindingSource();
   private readonly BindingSource bdgRayons = new BindingSource();
   private readonly BindingSource bdgEtats = new BindingSource();
   private List<Etat> lesEtatsEx = new List<Etat>();
   private readonly Utilisateur utilisateur;
   private bool ajouterBool = false;
   private bool modifEtat = false;
   private bool firstLoad = true;
    /// <summary>
    /// Constructeur : création du contrôleur lié à ce formulaire
    /// </summary>
    public FrmMediatek(Utilisateur lutilisateur)
       InitializeComponent();
       this.controller = new FrmMediatekController();
        this.utilisateur - lutilisateur;
       VerifDroitAccueil(lutilisateur);
```

Mission 5 : assurer la sécurité, la qualité et intégrer des logs :

Pour sécuriser le code de l'API, nous ne voulons pas que l'utilisateur puisse accéder a l'ensemble de ses fichiers. Pour éviter cela, redirection de la racine vers la page de base « 404 erreur » apache2 dans htacces. _« RewriteRule ^\$ mediatekdocuments.php?error=404 »

Du côté de l'application C# les identifiant de connexion sont déplacés dans le fichier

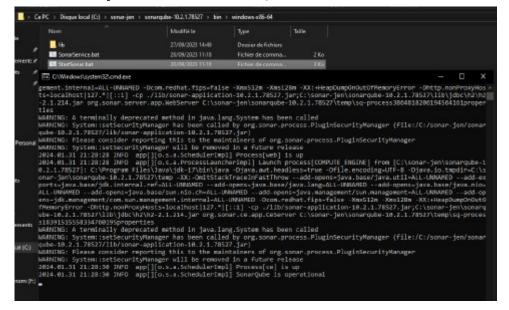
app.config.

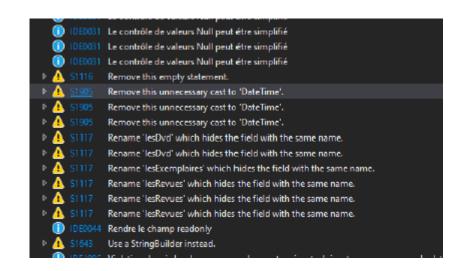
```
/// (summary)
/// edresse de 1'API
// edres
```

```
static string GetAuthentificationString(string name)
{
   string returnValue = null;
   connectionstringsettings settings = configurationManager.Connectionstrings[name];
   if (settings != null)
        returnValue = settings.ConnectionString;
   return returnValue;
}
```

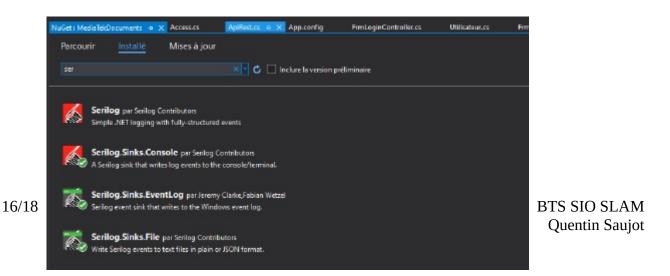
Contrôler la qualité :

Analyse du code avec SonarQube. Lancement du serveur local.





Mise en place des logs :



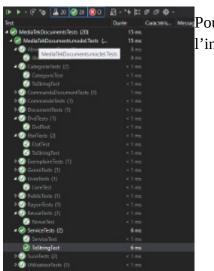
```
Log.Logger = new LoggerConfiguration()
    .MinimumLevel.Verbose()
                                                                              L'écriture dans le fichier de log
    .WriteTo.Console()
                                                                              est initialisée avec le
   .WriteTo.File("logs/log.txt")
    .CreateLogger();
                                                                              constructeur d'Access. Les logs
String authenticationString = GetAuthentificationString(authenticationName);
String uriApi = GetAuthentificationString(uriApiName);
                                                                              sont capturés quand le
api - ApiRest.GetInstance(uriApi, authenticationString);
                                                                              programme rencontre des
                                                                              erreurs.
Log.Fatal("Access catch errour={0}", e.Message);
Console.WriteLine(e.Message);
                                                                              Μ
Environment.Exit(0);
```

```
Console.WriteLine("code erreur = " + code + " message = " + (String)retour["message"]);
Log.Error("Accesc.traitementaecup code erreur = " + code + " message = " + (String)retour["message"]);
}
catch(exception e)

contole.WriteLine("trreur lors de l'accès à l'API : "+e.Message);
Log.Fatal("Erreur lors de l'accès à l'API : " + e.Message);
Environment.Exit(0);
}
return liste;
```

Mission 6: tester et documenter:

Tests Unitaire:



Pour toutes les classes modèle, test de l'instanciation et des méthodes.

```
MediaTekDocumentsTests
 ■ Properties
  Références
  i model
  ▶ a C# AbonnementTests.cs
  ▶ ■ C# CategorieTests.cs
  ▶ a C* CommandeDocumentTests.cs
  ▶ a C# CommandeTests.cs
  DvdTests.cs
  ▶ a C# ExemplaireTests.cs
  ▶ ■ C# GenreTests.cs
  ▶ a C** PublicTests.cs
  ▶ a C# ServiceTests.cs
    C# SuiviTests.cs
  ▶ # C# UtilisateurTests.cs

♠ app.config
```

Documentation technique:

Les documentations techniques sont disponibles sur la page de présentation du projet.

Mission 7 : déployer et gérer les sauvegades de données :

L'API a pour nom de domaine a l'adresse vm-alpha.francecentral.cloudapp.azure.com Elle est hébergée dans une VM Azure Ubuntu et est accessible via l'application.

Les sauvegardes la bdd se fait via un script bash lancé par un cronjob

```
GNU nano 4.8 /var/www/html/rest_mediatekdocuments/backup.sh
#!/bin/bash
DATE=`date -I`
find /var/www/html/rest_mediatekdocuments/savebdd/bdd* -mtime -1 -exec rm {} \;
mysqldump -u Alpha-Echo -p'$Dig$Gilt$' --databases mediatek86 --single-transaction | gzip > /var/www/html/rest_mediatek
```