



MUHAMMAD ALFARIZI

Frontend Dev & Ui/Ux Designer

CONTACT

- +62 858-2436-4689
- alfarz122402@gmail.com
- <https://alpha-portofolio.vercel.app/>
- www.linkedin.com/in/muhammad-alfarizi241202

ALAMAT

Jl. Toddopuli 10, Borong
Kota Makassar, Sulawesi Selatan 90233

PENDIDIKAN

SMA IT Al Fatih

Senior High School

2019 - 2022

Universitas Negeri Makassar

S1-Teknik Komputer IPK: 3.77/4.00

2023 – Present

SKILLS

- Desain: Adobe XD, Figma, SketchUp
- Pemrograman: HTML, CSS, JavaScript
- Analisis Pengguna: Usability Testing, User Research

SERTIFIKASI

1. Certified in UI/UX Research and Design (2025): MySkill
2. Certified intro to UI/UX Design (2025): Purwadhika digital technology school

TENTANG SAYA

Saya adalah mahasiswa di Universitas Negeri Makassar yang memiliki spesialisasi dalam UI/UX Design, dengan minat yang mendalam dalam pengembangan frontend, khususnya menggunakan JavaScript dan MERN stack. Saya memiliki antusiasme tinggi untuk berkolaborasi dalam proyek-proyek yang menantang dan berdampak positif. Keahlian desain saya didorong oleh kemampuan belajar cepat dan adaptasi dengan berbagai perangkat lunak desain, yang memungkinkan saya untuk terus berkembang dalam menciptakan solusi visual yang inovatif dan user-friendly.

PENGALAMAN

Ecosystem 4.0 - Blockchain-Driven NFT Revolution for Global Sustainability and Humanitarian Synergy – Makassar

2023 - Present

-Project Lead and Blockchain Developer

Ecosystem 4.0 adalah proyek inovatif yang bertujuan untuk mengintegrasikan teknologi blockchain dan NFT untuk mendukung keberlanjutan lingkungan dan kegiatan kemanusiaan. Platform ini menggunakan blockchain untuk memberikan transparansi dalam pelacakan kontribusi terhadap pelestarian lingkungan, dengan memberikan insentif berupa NFT. Peran saya adalah memimpin pengembangan dan pelaksanaan platform berbasis blockchain ini.

- Memimpin tim pengembangan proyek berbasis blockchain dan NFT untuk keberlanjutan lingkungan dan kegiatan kemanusiaan.
- Merancang arsitektur platform blockchain untuk melacak kontribusi terhadap pelestarian lingkungan, memastikan antarmuka pengguna
- (UI) yang intuitif dan akses mudah bagi semua pengguna untuk berinteraksi dengan platform.
- Membantu tim dalam pemrograman blockchain dan integrasi smart contract untuk mendukung fungsionalitas platform.
- Menerapkan prinsip desain UI/UX dalam proses pengembangan, mulai dari perancangan tampilan antarmuka hingga memastikan
- pengalaman pengguna (UX) yang lancar dan menyenangkan

Project IoT-Based Smart Library System with RFID

Feb 2024 - May 2024

Web Developer - Internet of things (IoT)

Proyek ini bertujuan untuk mengembangkan sistem perpustakaan pintar berbasis IoT yang menggunakan teknologi RFID untuk mempermudah pengelolaan buku dan meminimalisir kehilangan. Sistem ini dilengkapi dengan fitur pencatatan otomatis, peminjaman buku, dan pemantauan status buku secara real-time. Sistem ini juga memiliki antarmuka web untuk memudahkan pengguna dan pustakawan dalam berinteraksi dengan sistem.

- Pengembangan sistem peminjaman otomatis berbasis RFID yang mengurangi kesalahan manual.
- Antarmuka web yang mudah digunakan untuk pengunjung dan pustakawan.
- Semua transaksi peminjaman dan pengembalian buku tercatat dan dapat diakses secara real-time.