

Sorting

Algorithm

排序演算法



Algorithm的意思？

Algorithm noun [C]

(尤指電腦使用的) 演算法，計算程式

a set of mathematical instructions or rules that, especially if given to a computer, will help to calculate an answer to a problem

Source: Cambridge Dictionary

Algorithm 演算法

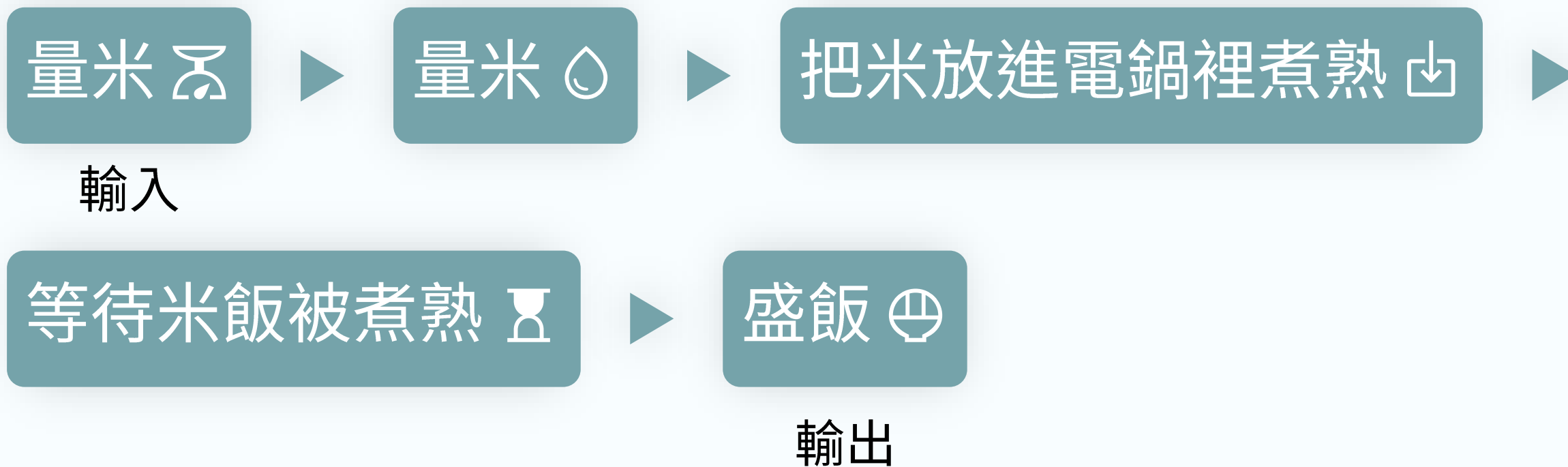
- 用來解決特定問題的方法
- 有限指令或步驟

Algorithm 演算法

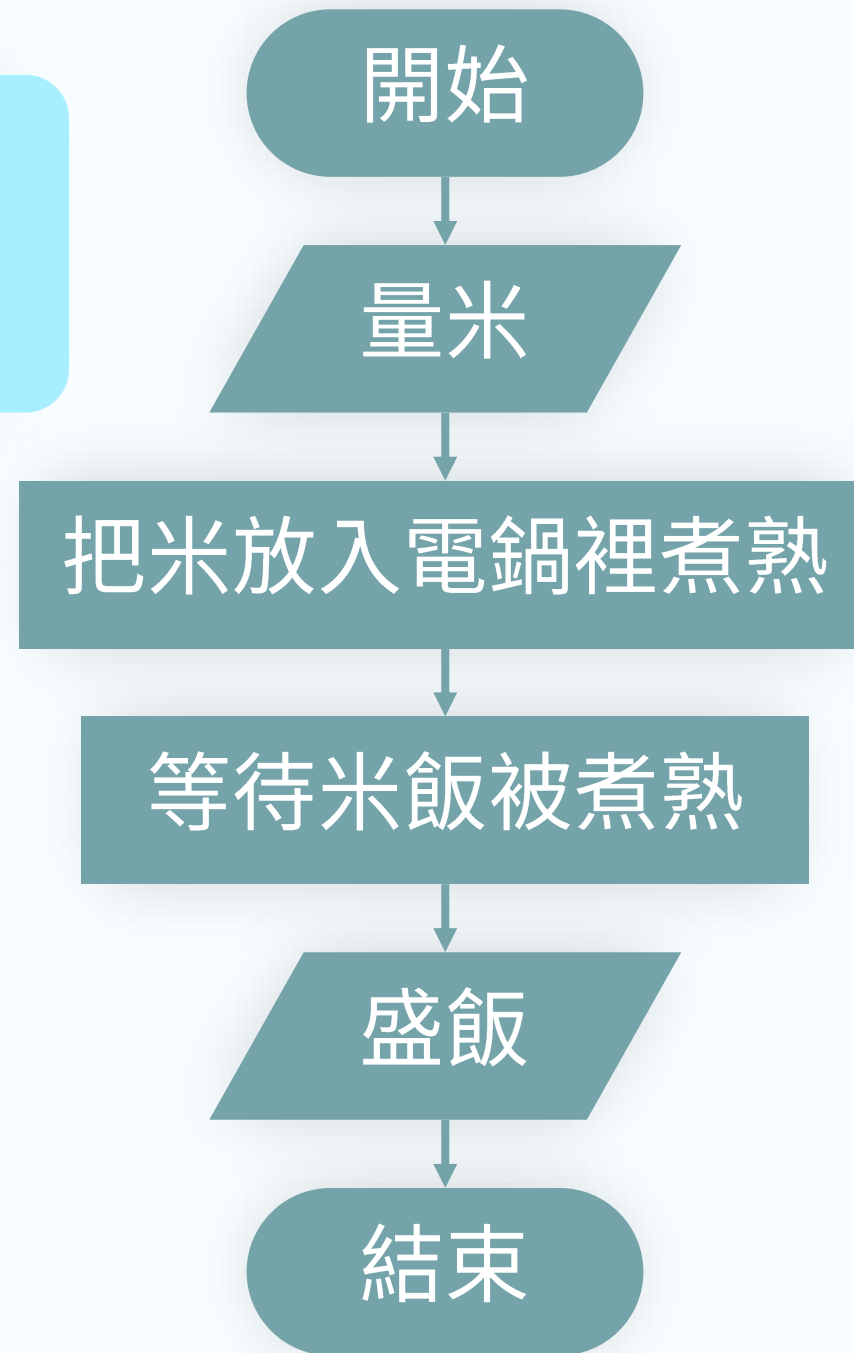
必須包含以下5種基本要素：

- 輸入：0個或以上的輸入資料
- 輸出：1個或以上輸出資料
- 明確性：演算法的描述必須無歧義
- 有限性：有限步驟內完成任務
- 有效性：有效可行

例如：煮飯的演算法



例如：煮飯的演算法



選擇排序法

Selection Sort

選擇排序法

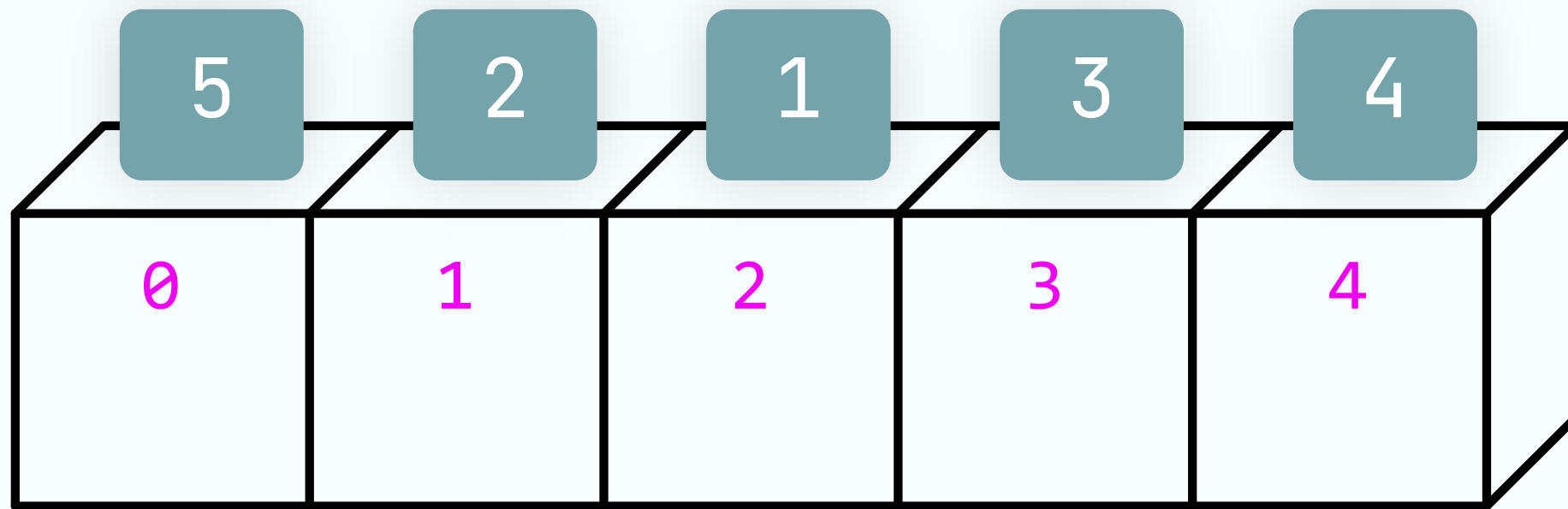
精神：

- 找最小值（或最大值，如果要遞減排序）
- 丟到「未排序好的數字」後面

選擇排序法

假設陣列中有5個數，
要從小到大排列

註標(index)



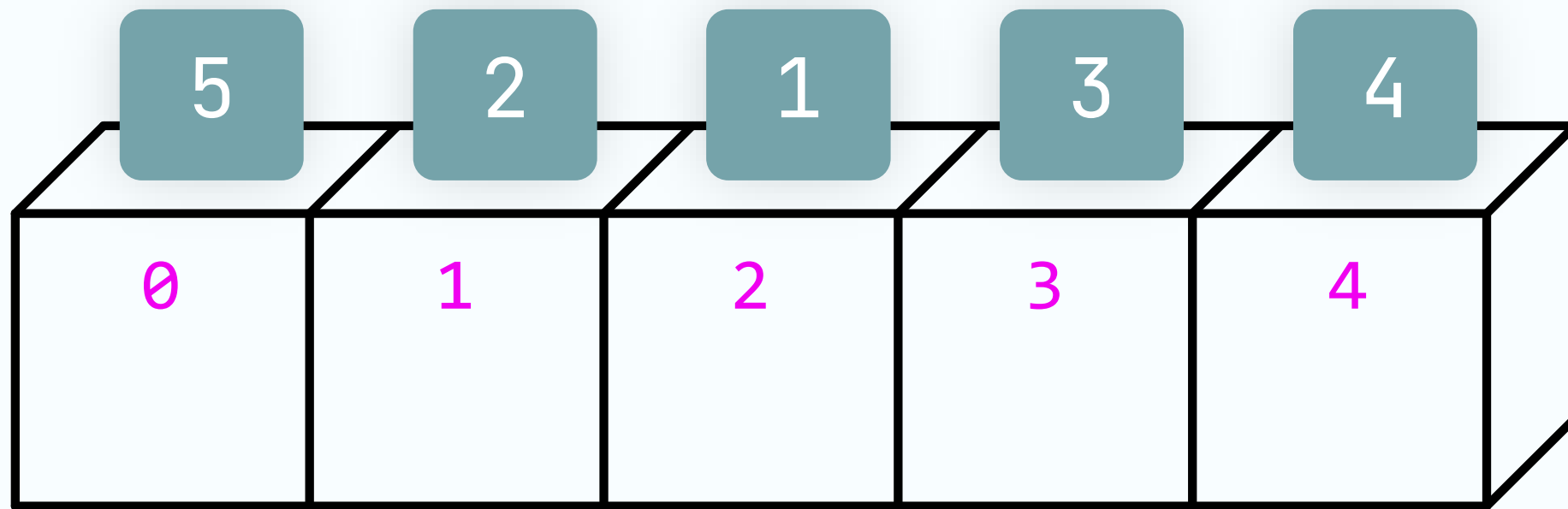
選擇排序法

先假設陣列裡第一個數
為最小值

Min: 5, index: 0

未排序的第一個數: 0

註標(index)



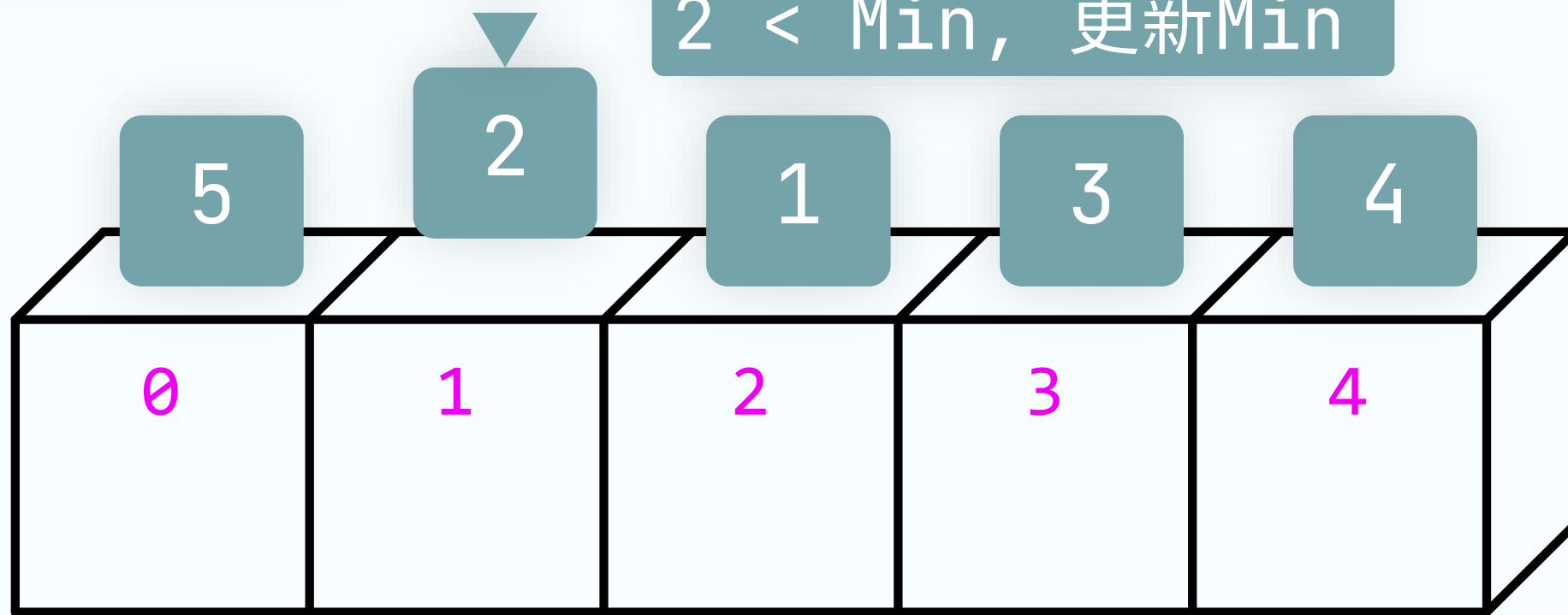
選擇排序法

Min: 5, index: 0

未排序的第一個數: 0

$2 < \text{Min}$, 更新Min

註標(index)



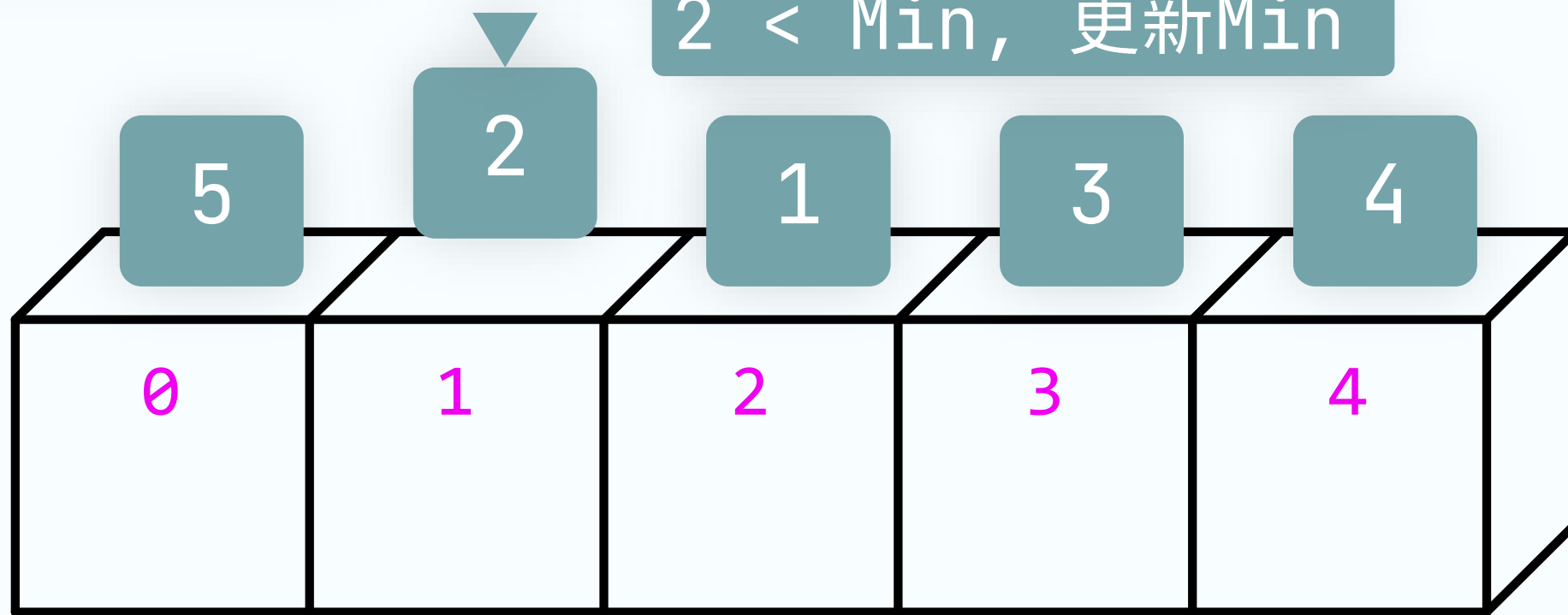
選擇排序法

Min: 2, index: 1

未排序的第一個數: 0

$2 < \text{Min}$, 更新Min

註標(index)



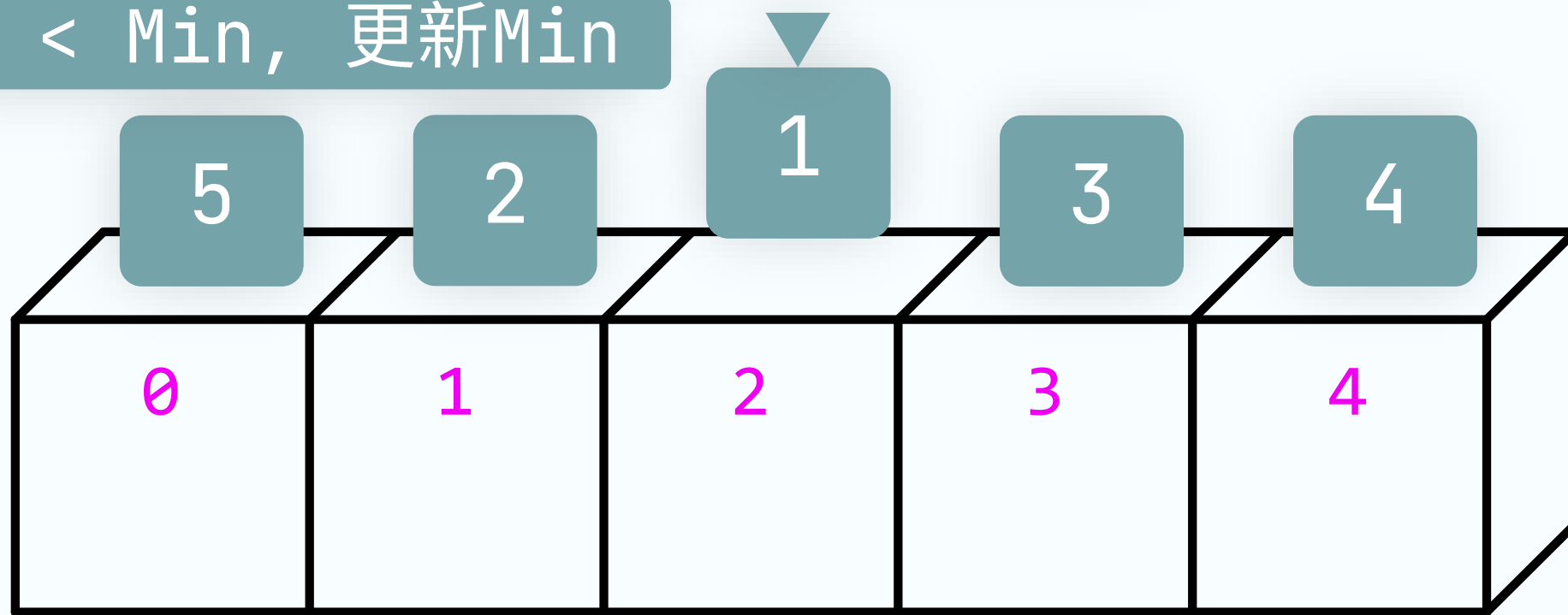
選擇排序法

Min: 2, index: 1

未排序的第一個數: 0

1 < Min, 更新Min

註標(index)



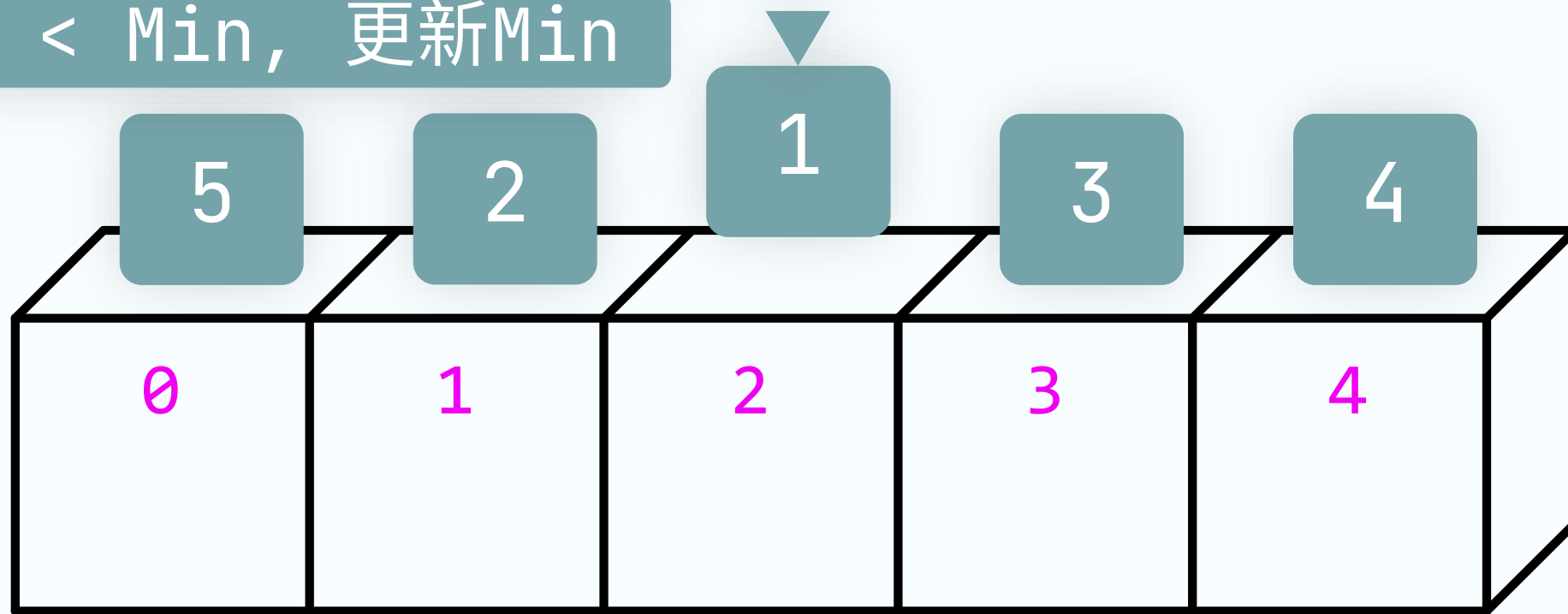
選擇排序法

Min: 1, index: 2

未排序的第一個數: 0

$1 < \text{Min}$, 更新Min

註標(index)



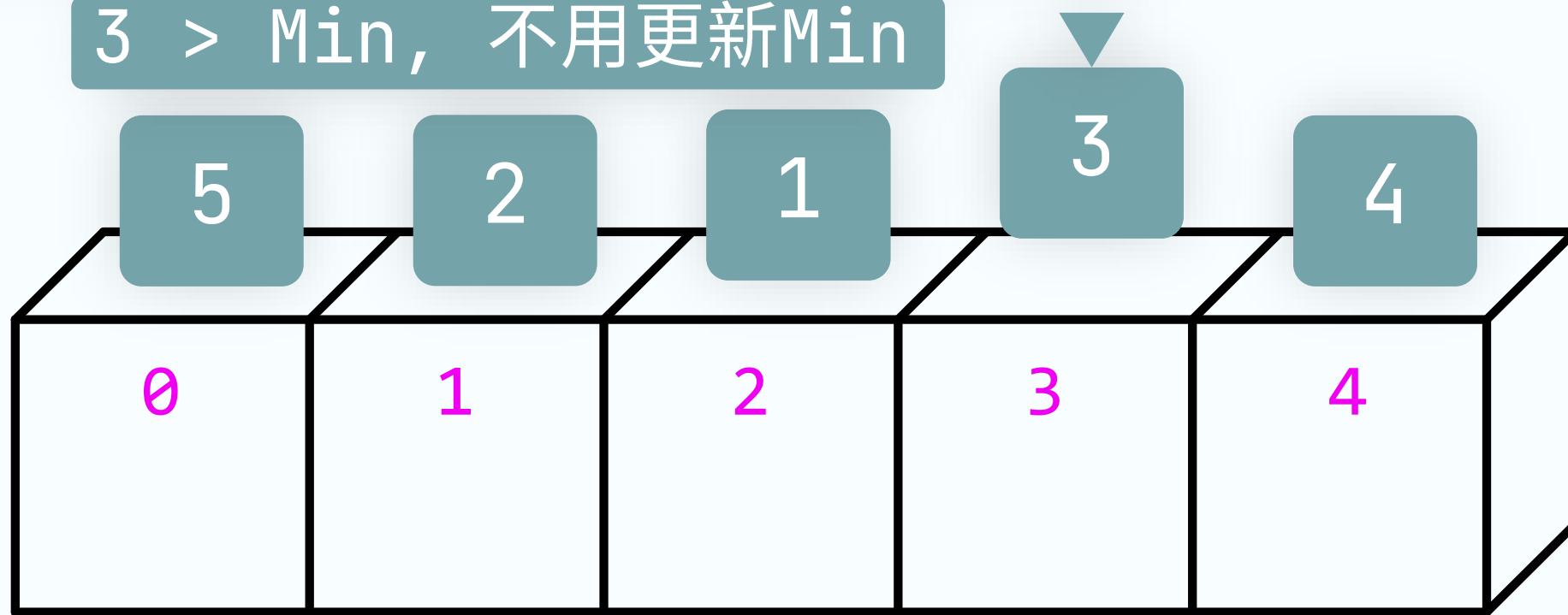
選擇排序法

Min: 1, index: 2

未排序的第一個數: 0

3 > Min, 不用更新Min

註標(index)



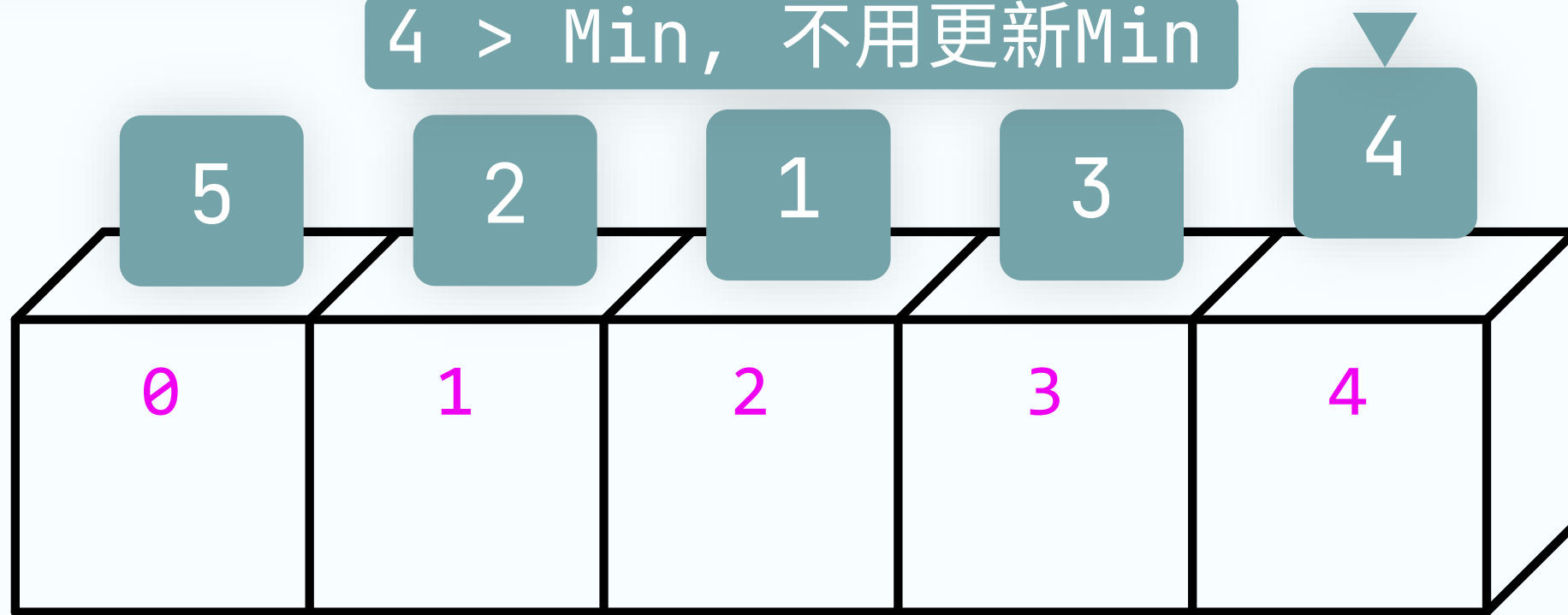
選擇排序法

Min: 1, index: 2

未排序的第一個數: 0

$4 > \text{Min}$, 不用更新Min

註標(index)



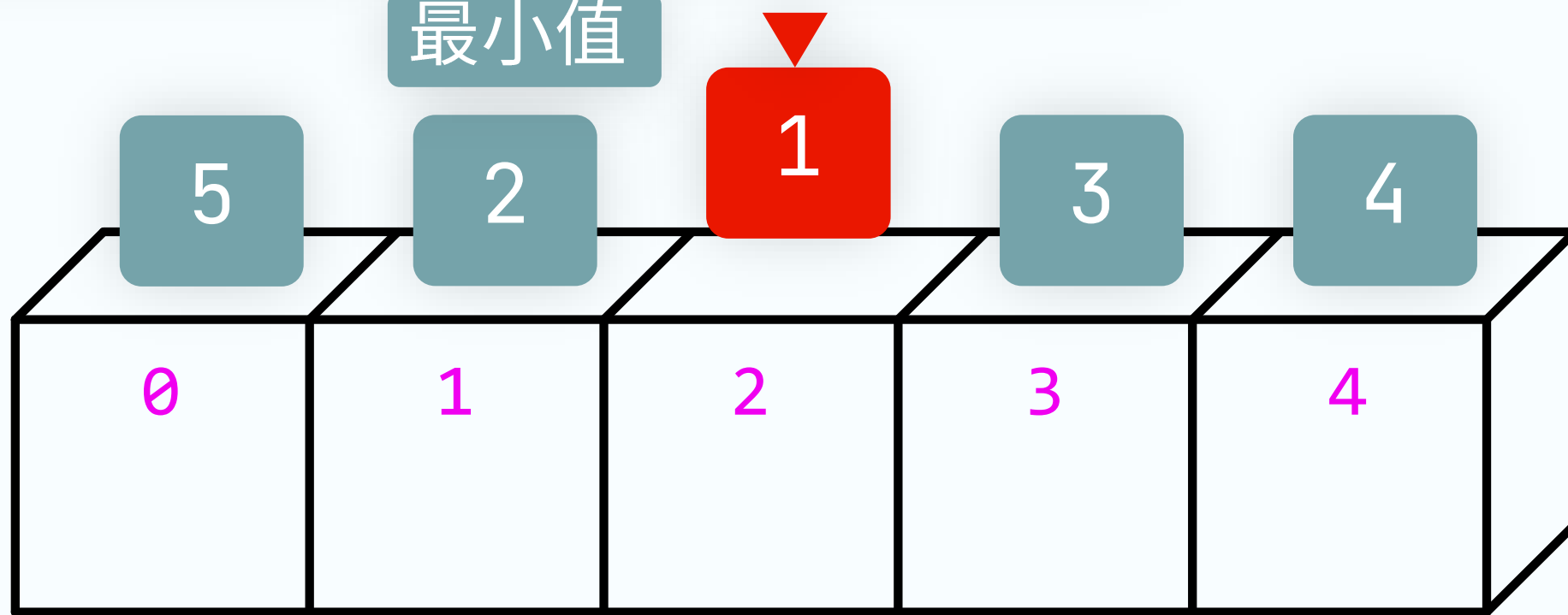
選擇排序法

Min: 1, index: 2

未排序的第一個數: 0

最小值

註標(index)



選擇排序法

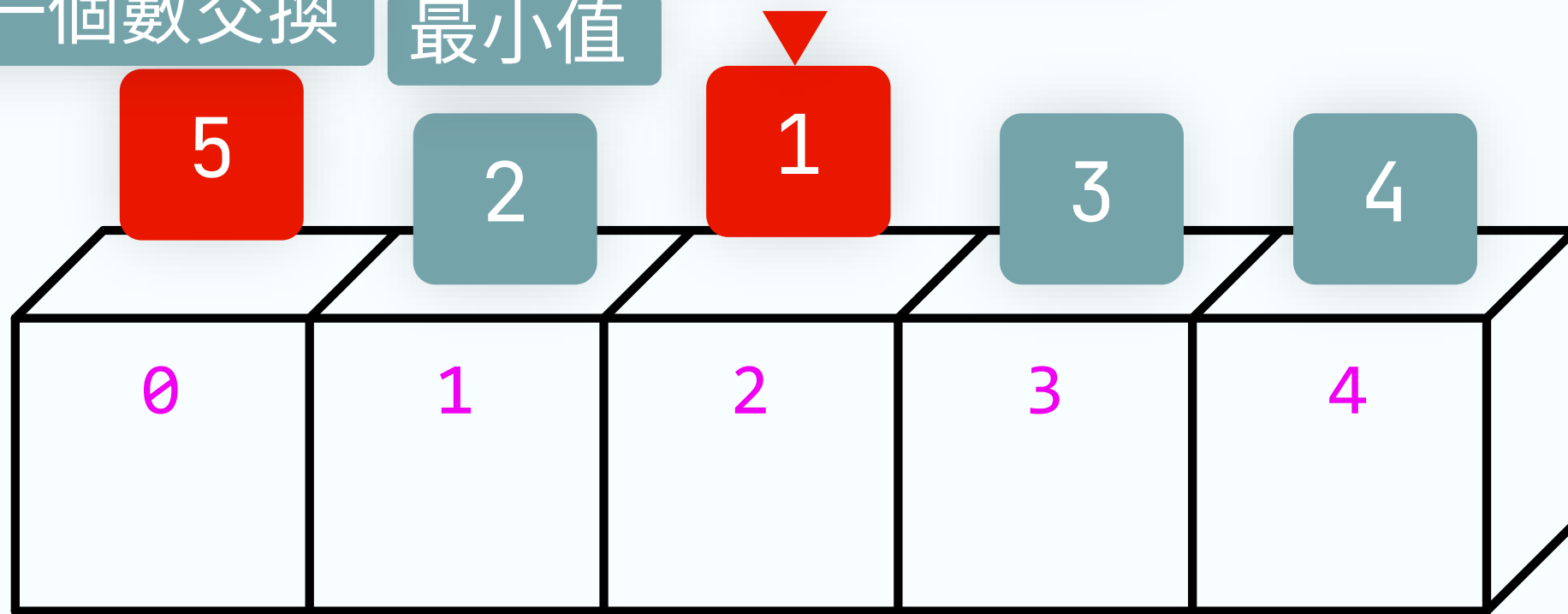
Min: 1, index: 2

未排序的第一個數: 0

和未排序的第一個數交換

最小值

註標(index)



選擇排序法

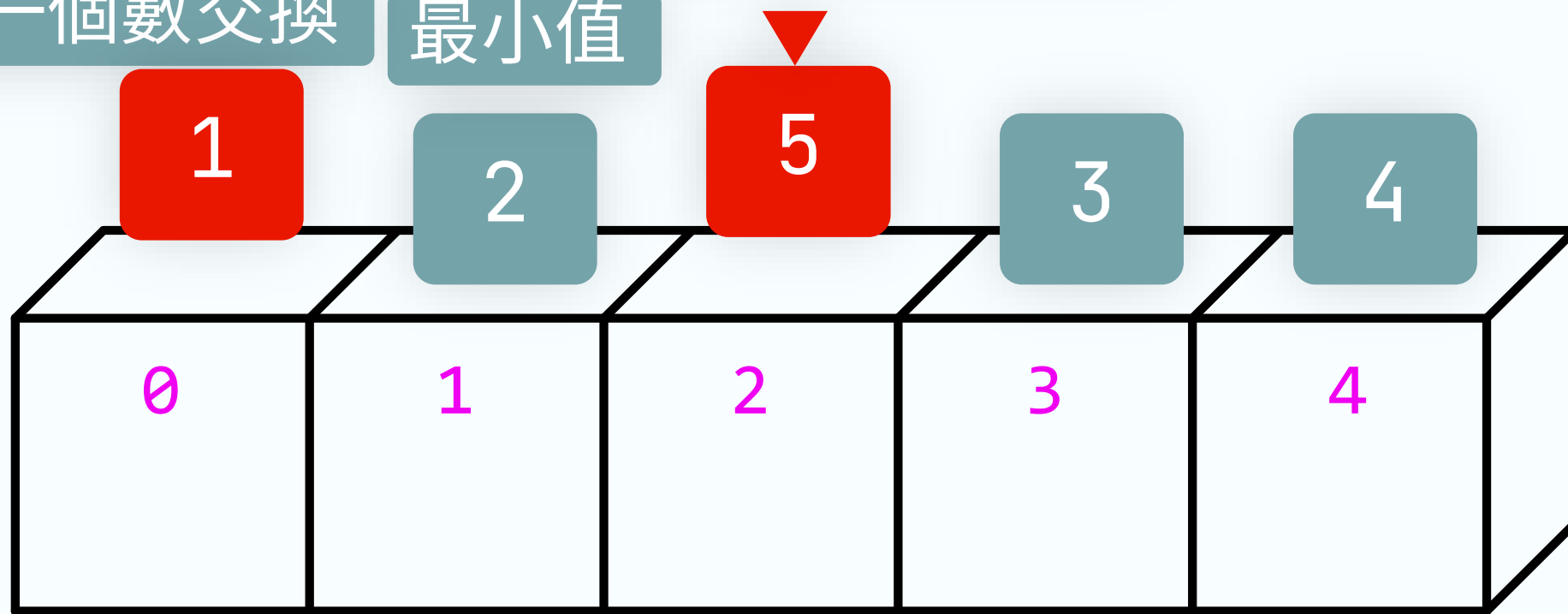
Min: 1, index: 2

未排序的第一個數: 0

和未排序的第一個數交換

最小值

註標(index)



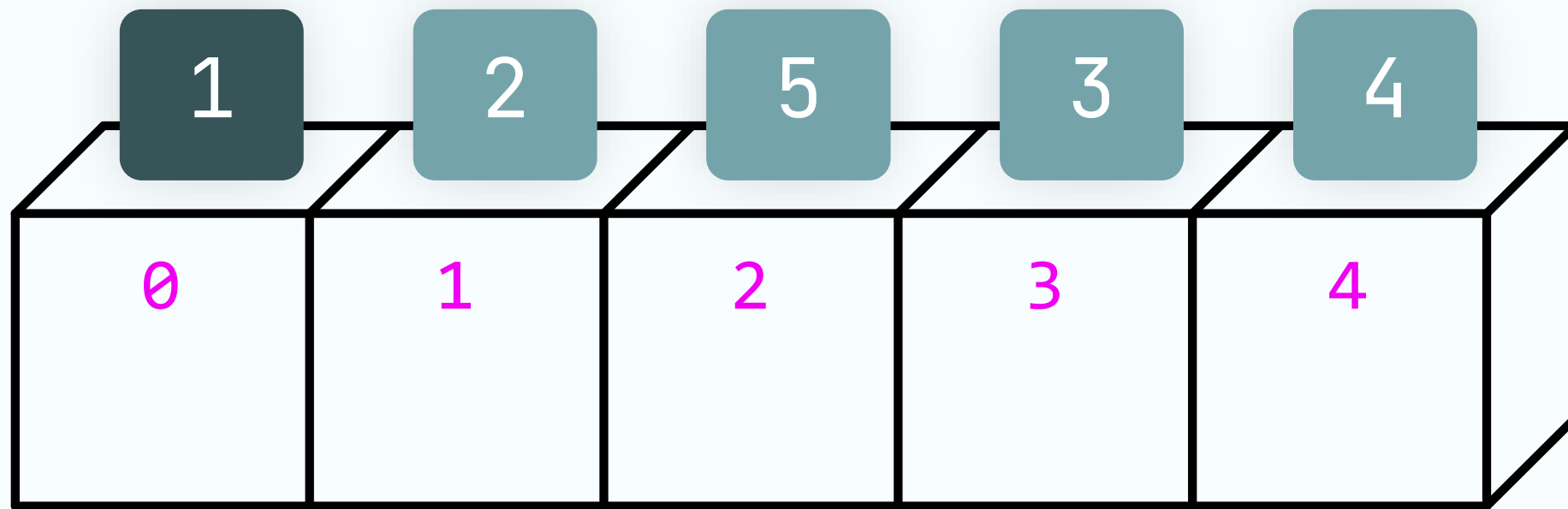
選擇排序法

先假設未排序的第一個數為最小值

Min: 2, index: 1

未排序的第一個數: 1

註標(index)



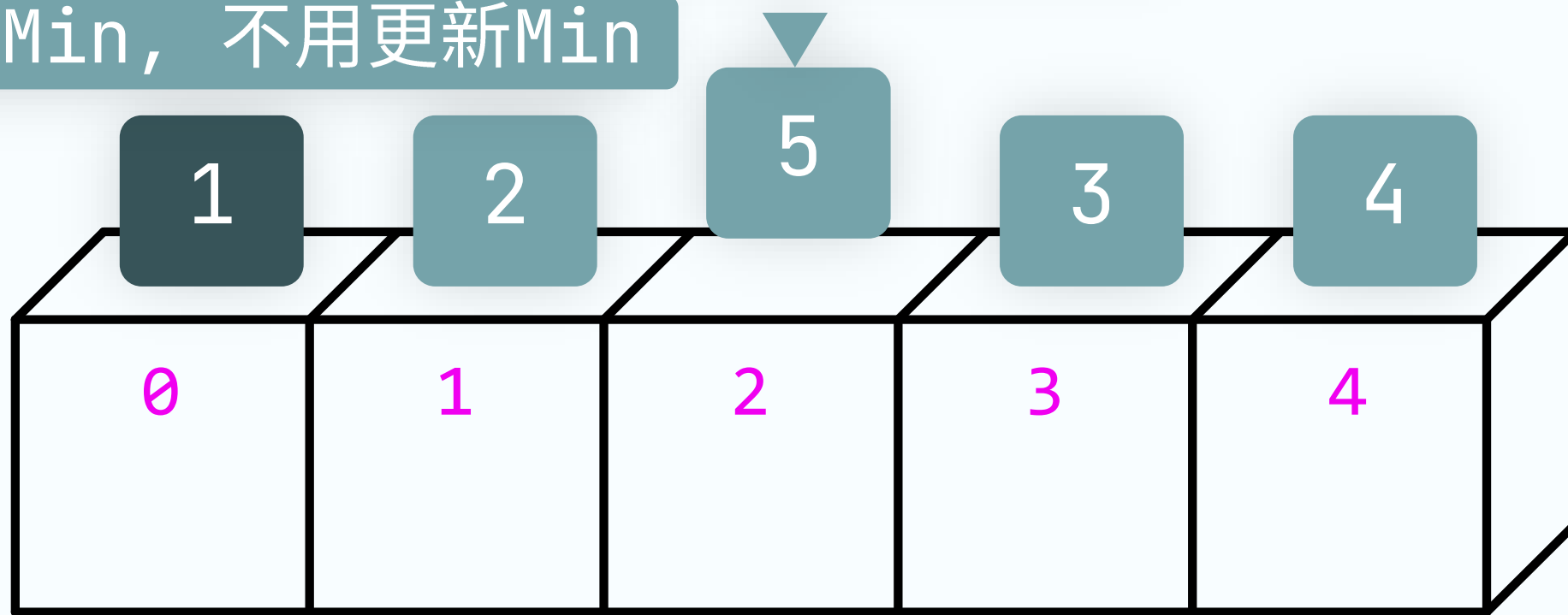
選擇排序法

Min: 2, index: 1

未排序的第一個數: 1

5 > Min, 不用更新Min

註標(index)



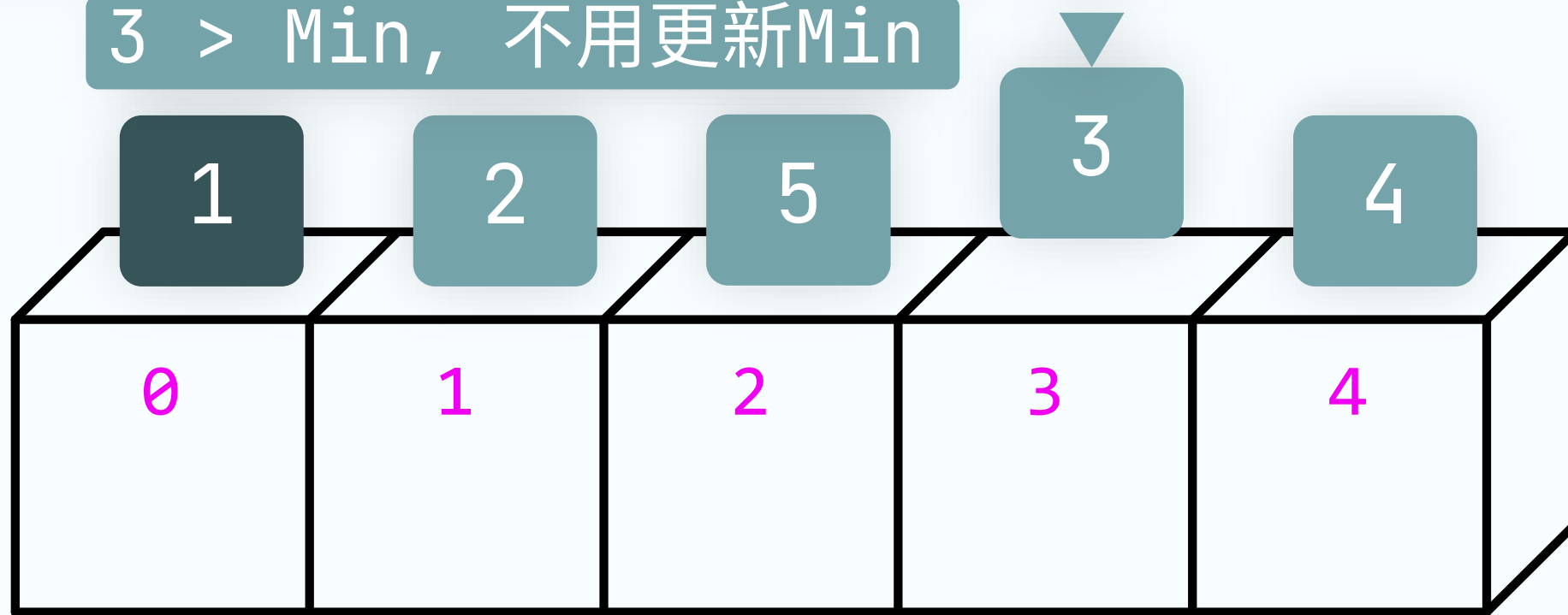
選擇排序法

Min: 2, index: 1

未排序的第一個數: 1

3 > Min, 不用更新Min

註標(index)



選擇排序法

Min: 2, index: 1

未排序的第一個數: 1

$4 > \text{Min}$, 不用更新Min

註標(index)



選擇排序法

Min: 2, index: 1

未排序的第一個數: 1

最小值

和未排序的第一個數交換

1

2

5

3

4

註標(index)

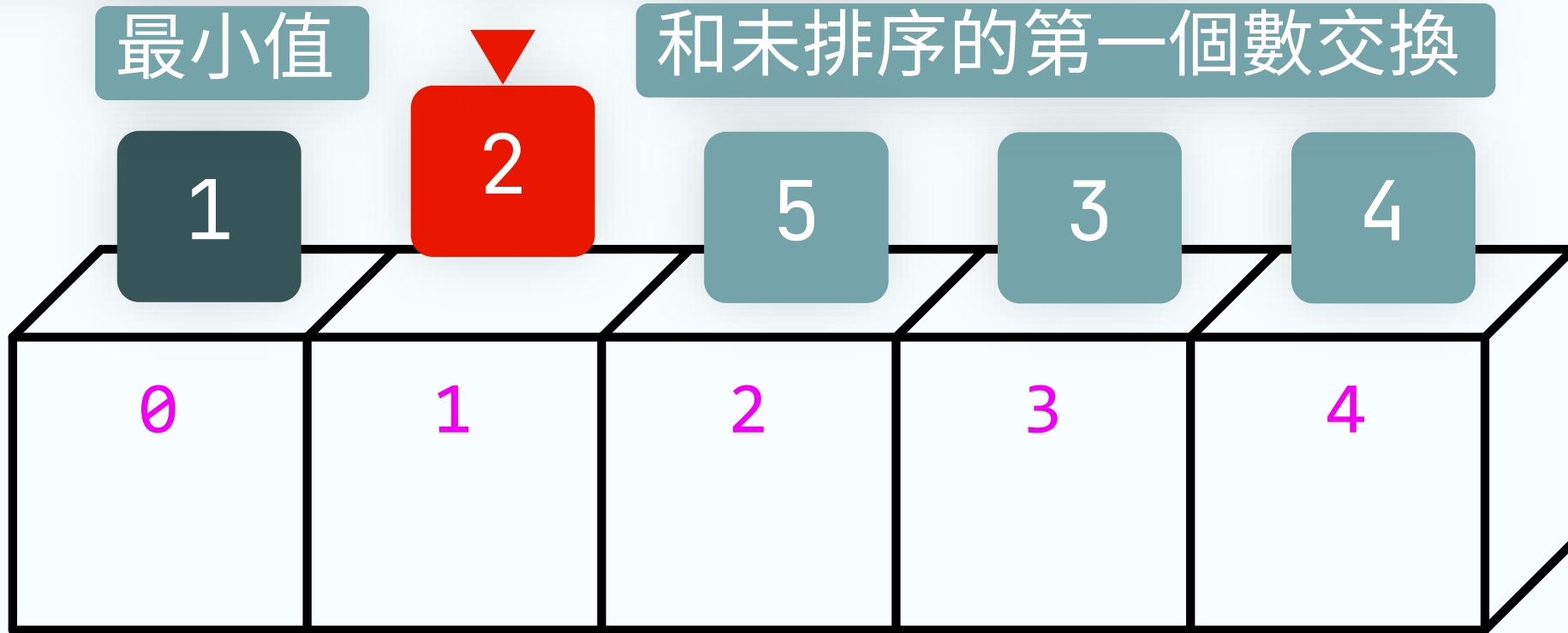
0

1

2

3

4



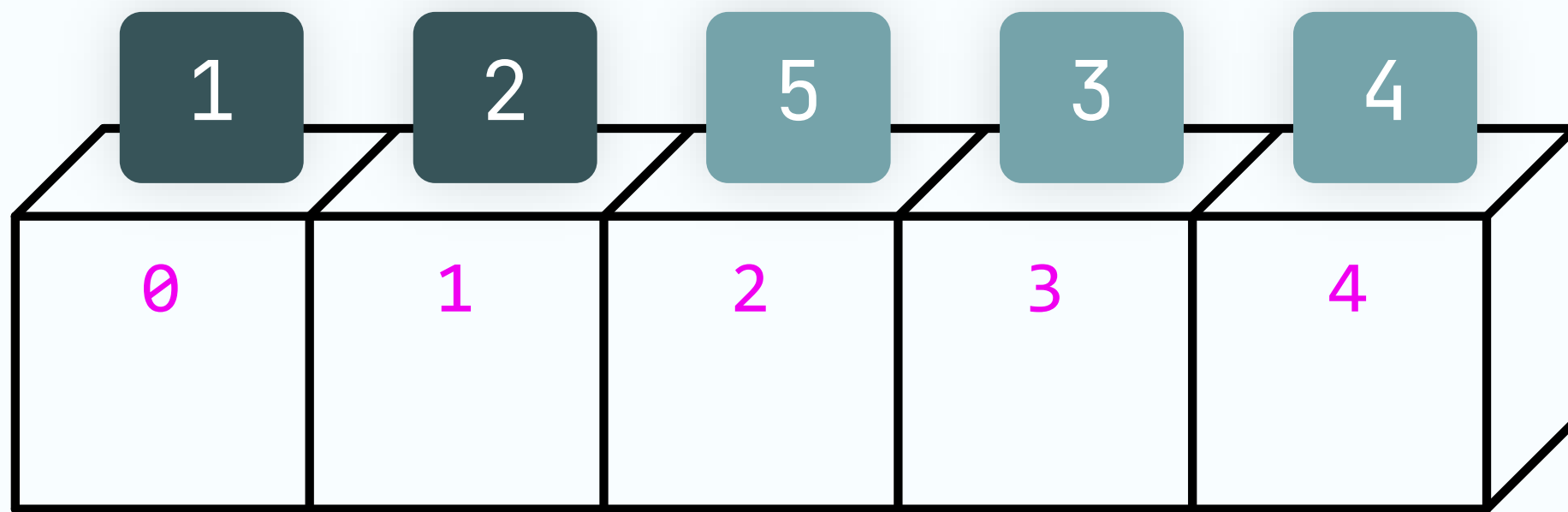
選擇排序法

先假設未排序的第一個數為最小值

Min: 5, index: 2

未排序的第一個數: 2

註標(index)



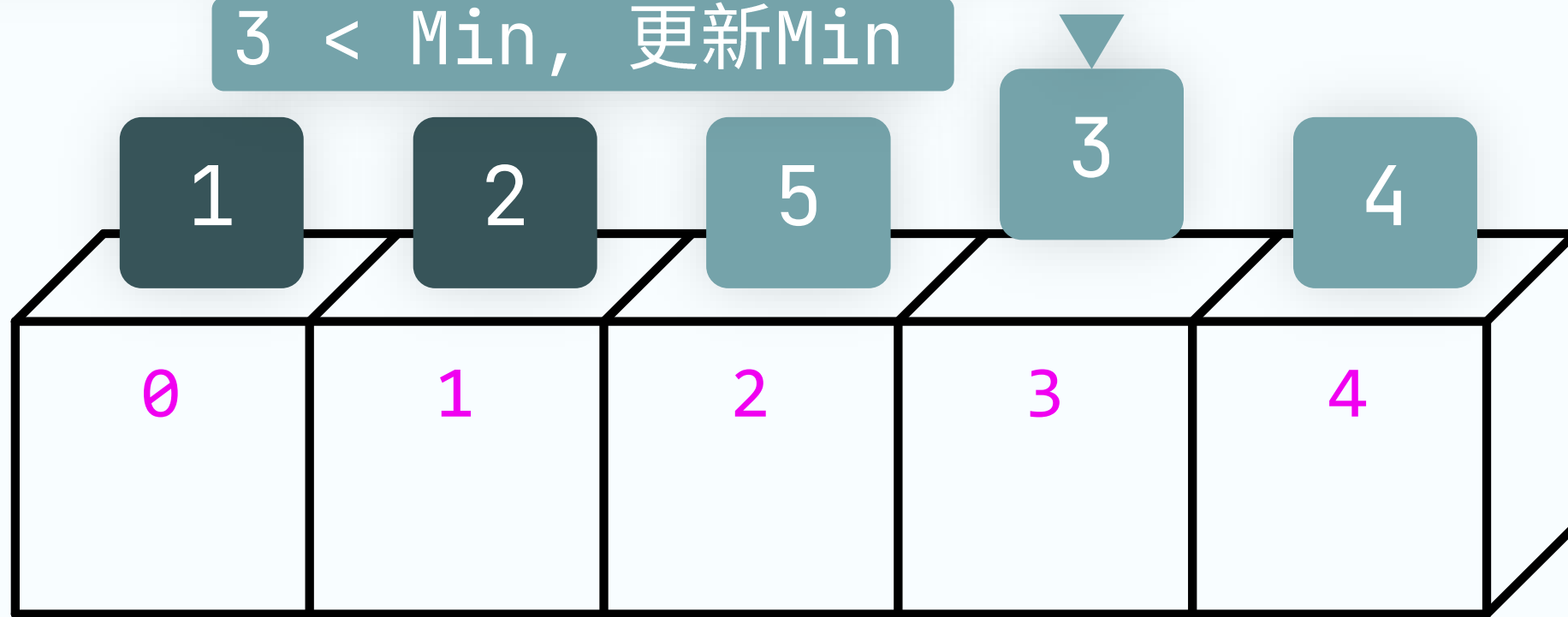
選擇排序法

Min: 5, index: 2

未排序的第一個數: 2

3 < Min, 更新Min

註標(index)



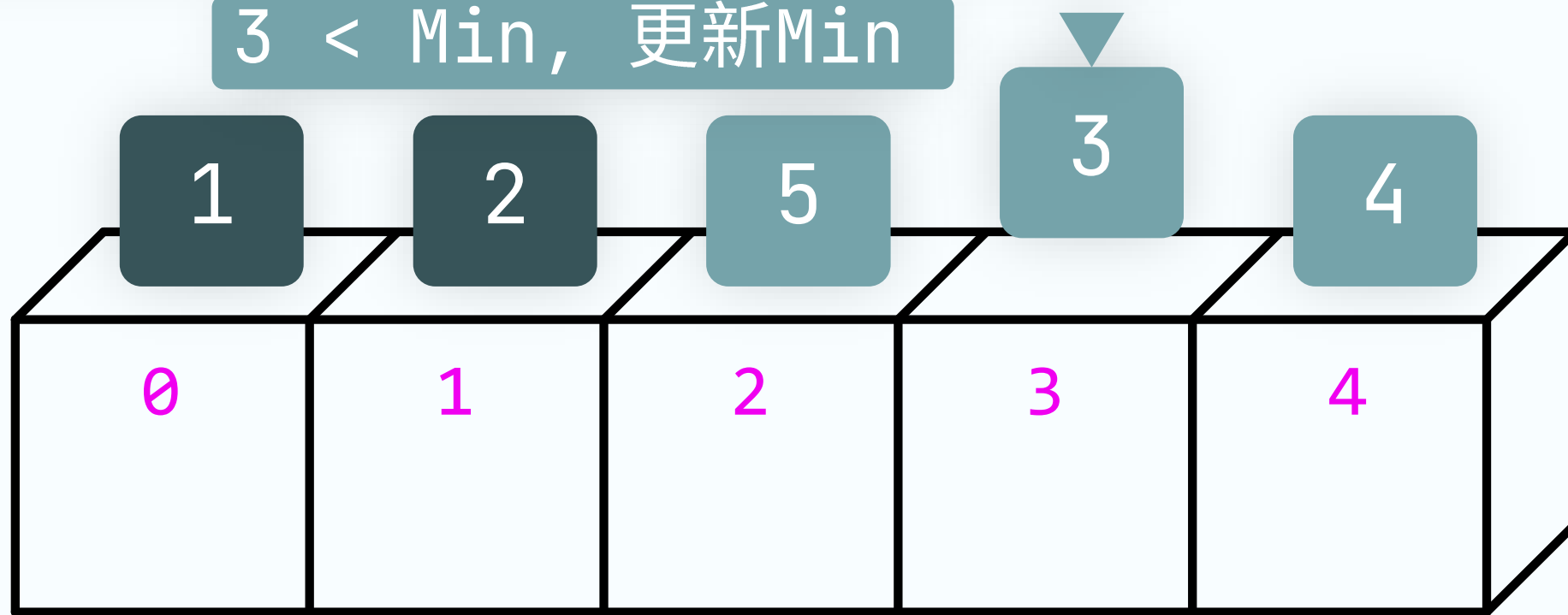
選擇排序法

Min: 3, index: 3

未排序的第一個數: 2

3 < Min, 更新Min

註標(index)



選擇排序法

Min: 3, index: 3

未排序的第一個數: 2

$4 > \text{Min}$, 不用更新Min

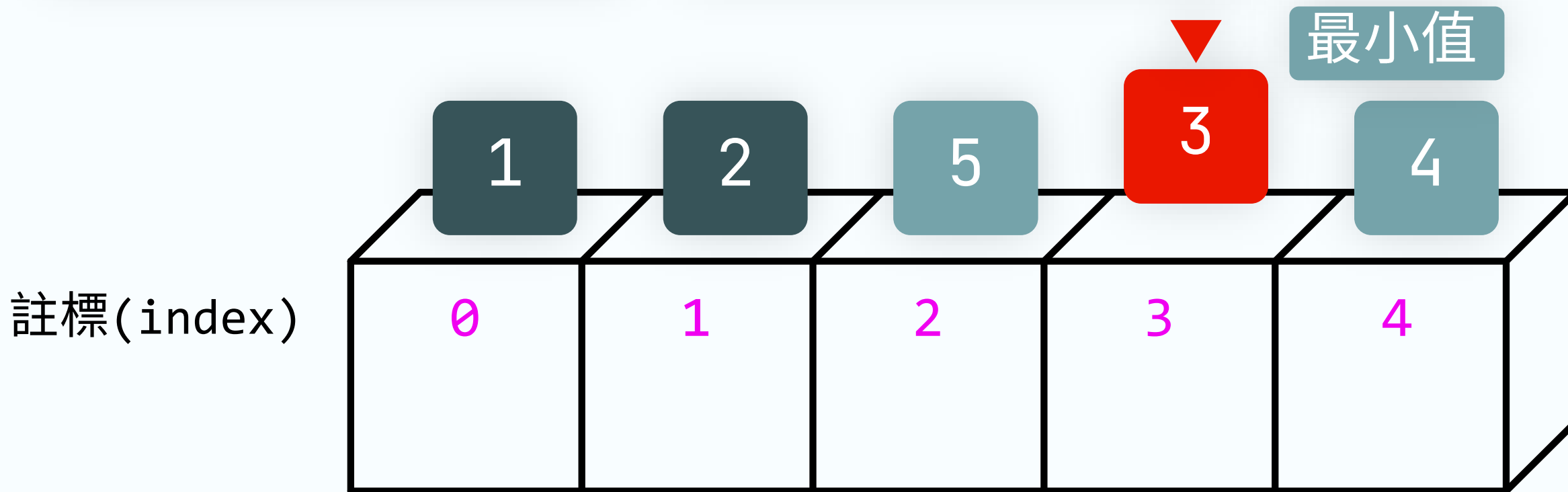
註標(index)



選擇排序法

Min: 3, index: 3

未排序的第一個數: 2



選擇排序法

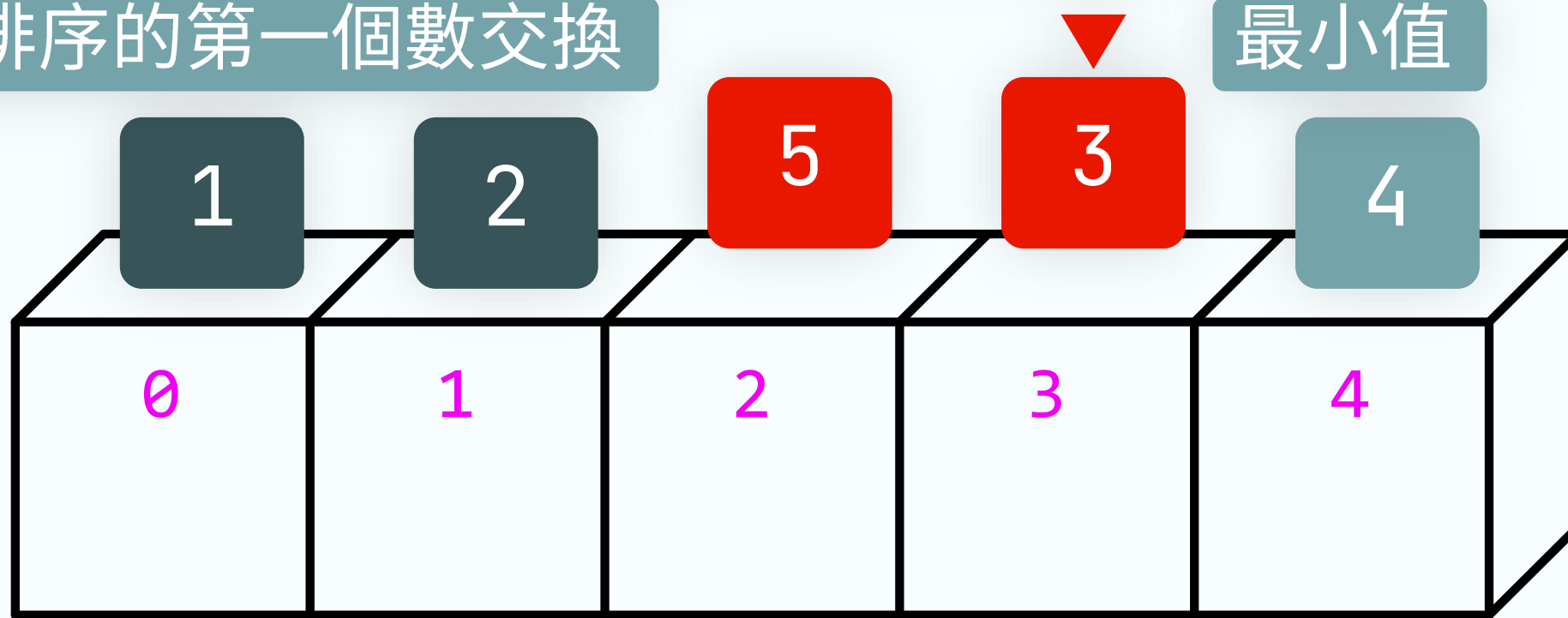
Min: 3, index: 3

未排序的第一個數: 2

和未排序的第一個數交換

最小值

註標(index)



選擇排序法

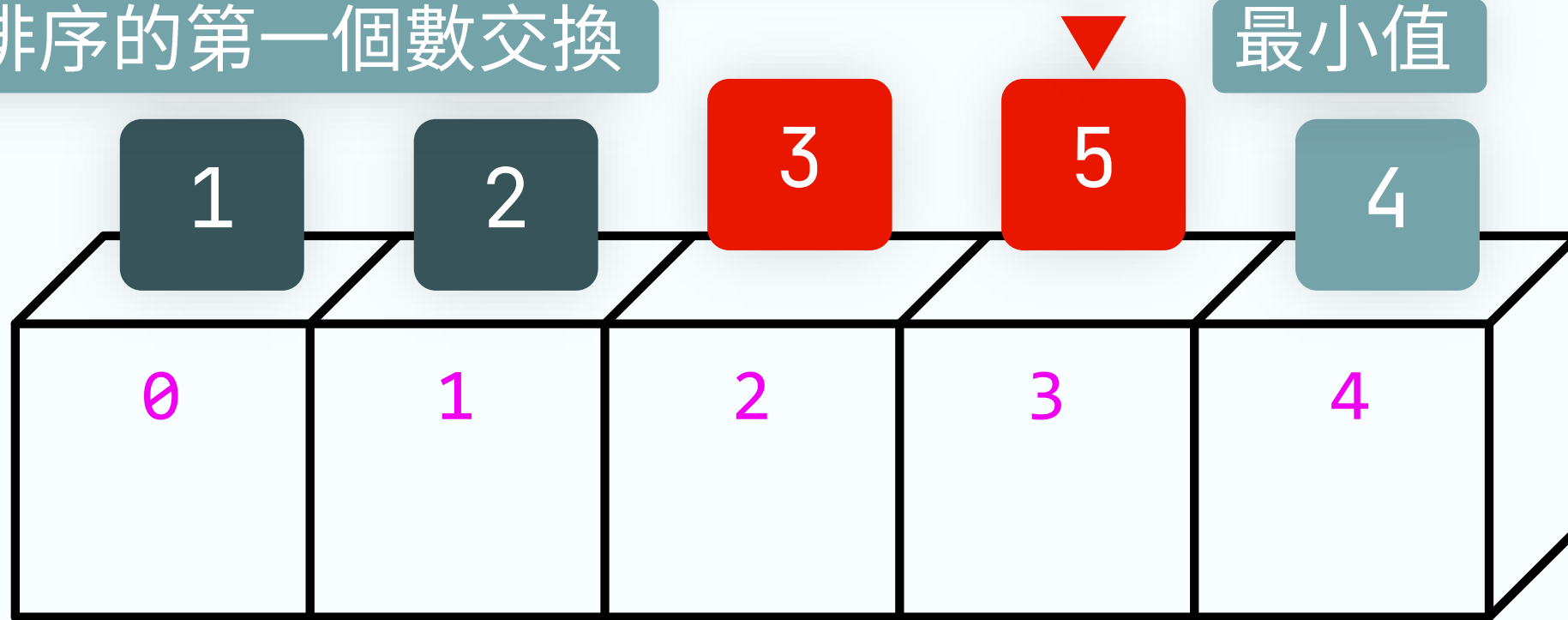
Min: 3, index: 3

未排序的第一個數: 2

和未排序的第一個數交換

最小值

註標(index)



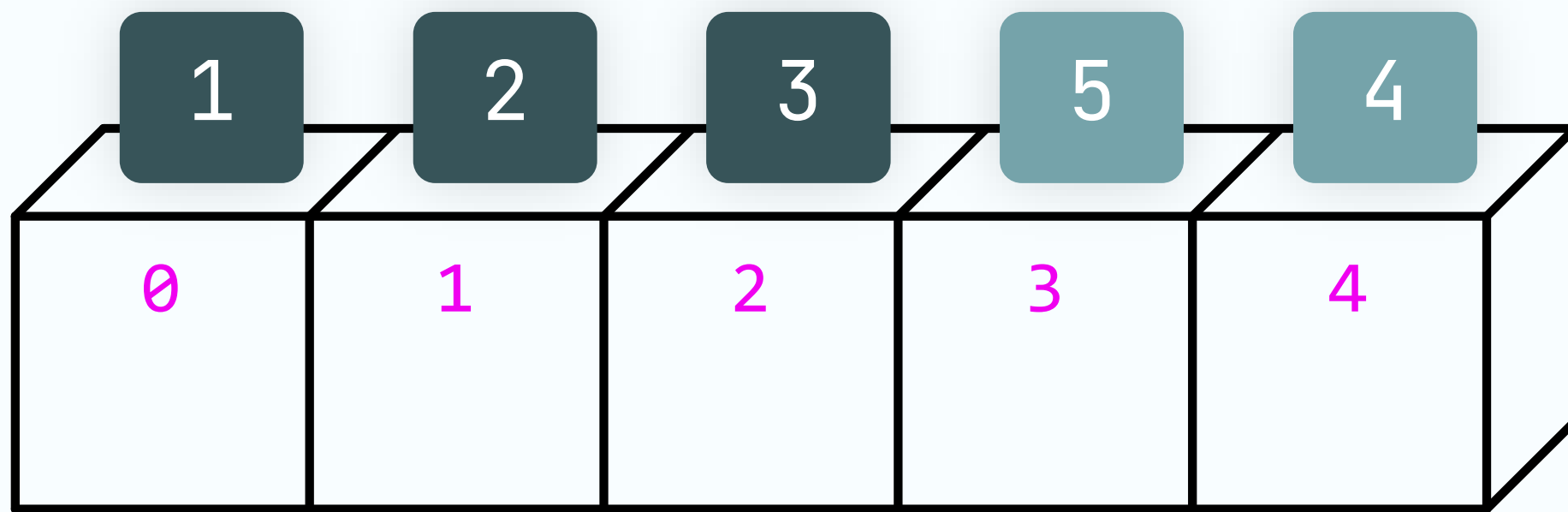
選擇排序法

先假設未排序的第一個數為最小值

Min: 5, index: 3

未排序的第一個數: 3

註標(index)



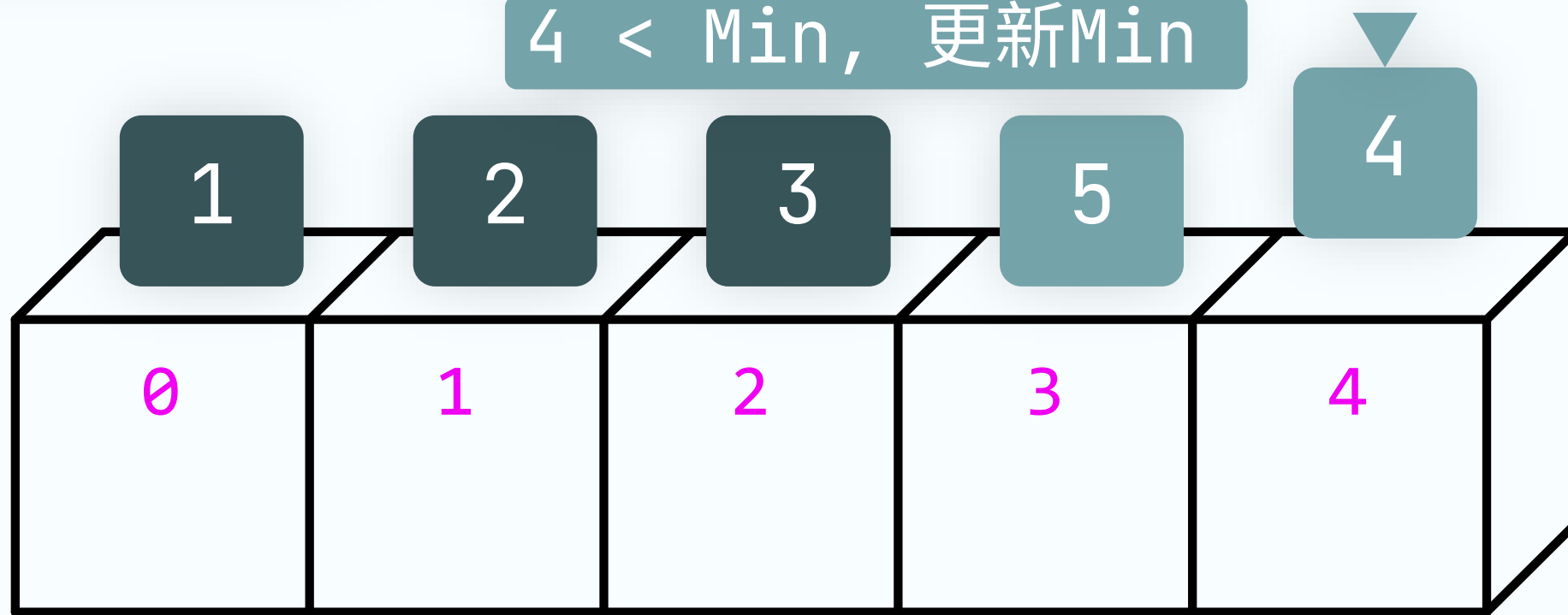
選擇排序法

Min: 5, index: 3

未排序的第一個數: 3

$4 < \text{Min}$, 更新Min

註標(index)



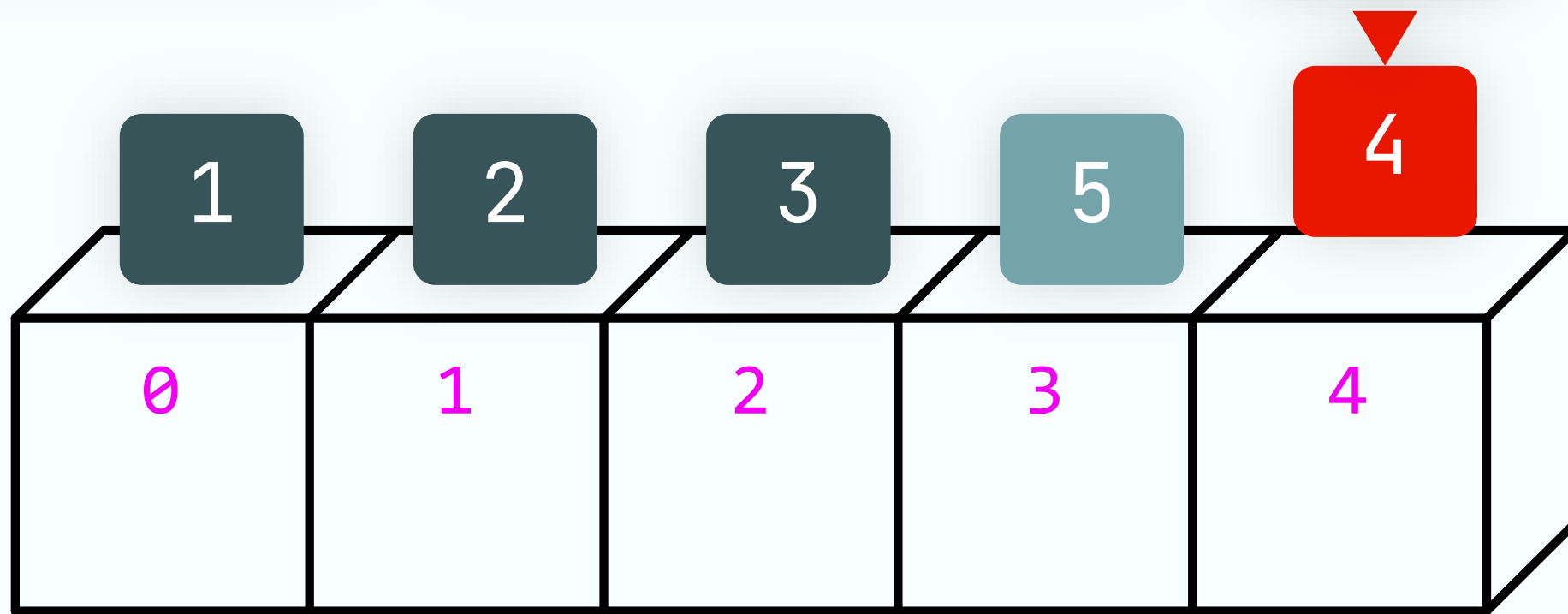
選擇排序法

Min: 4, index: 4

未排序的第一個數: 3

最小值

註標(index)



選擇排序法

Min: 4, index: 4

未排序的第一個數: 3

最小值

和未排序的第一個數交換

1

2

3

5

4

註標(index)

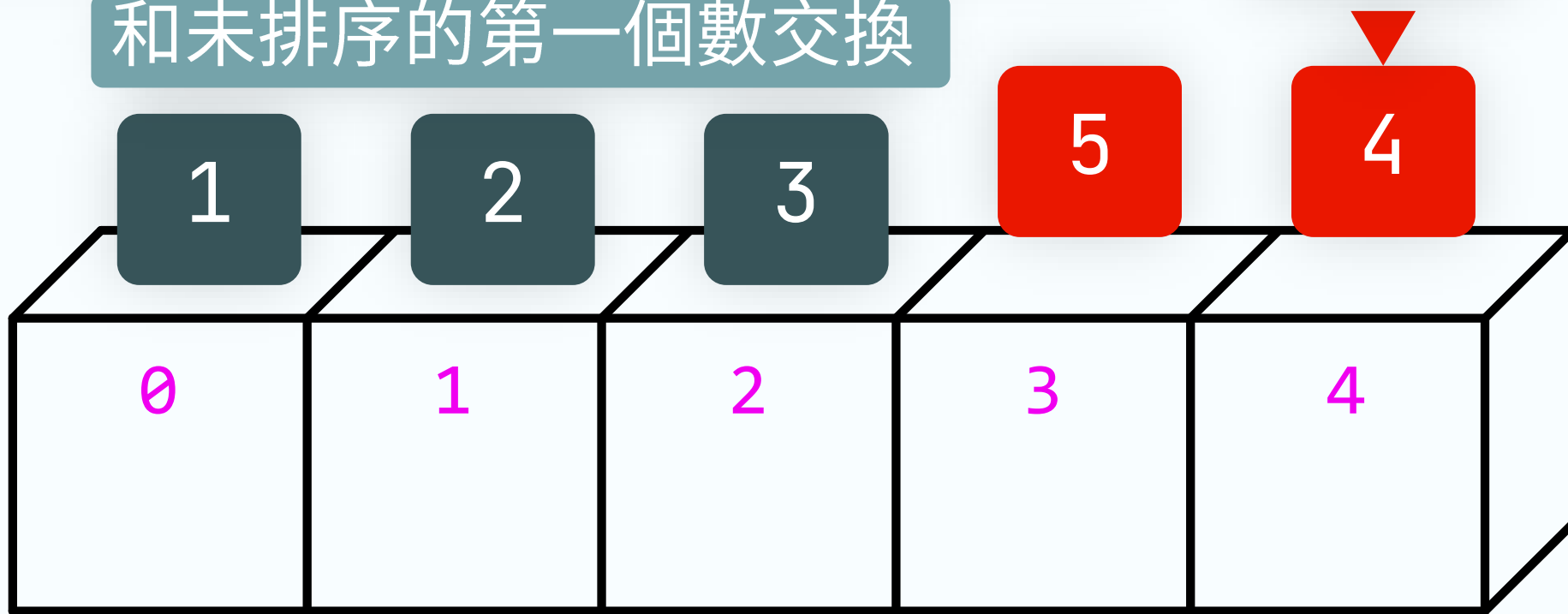
0

1

2

3

4



選擇排序法

Min: 4, index: 4

未排序的第一個數: 3

最小值

和未排序的第一個數交換

1

2

3

4

5

註標(index)

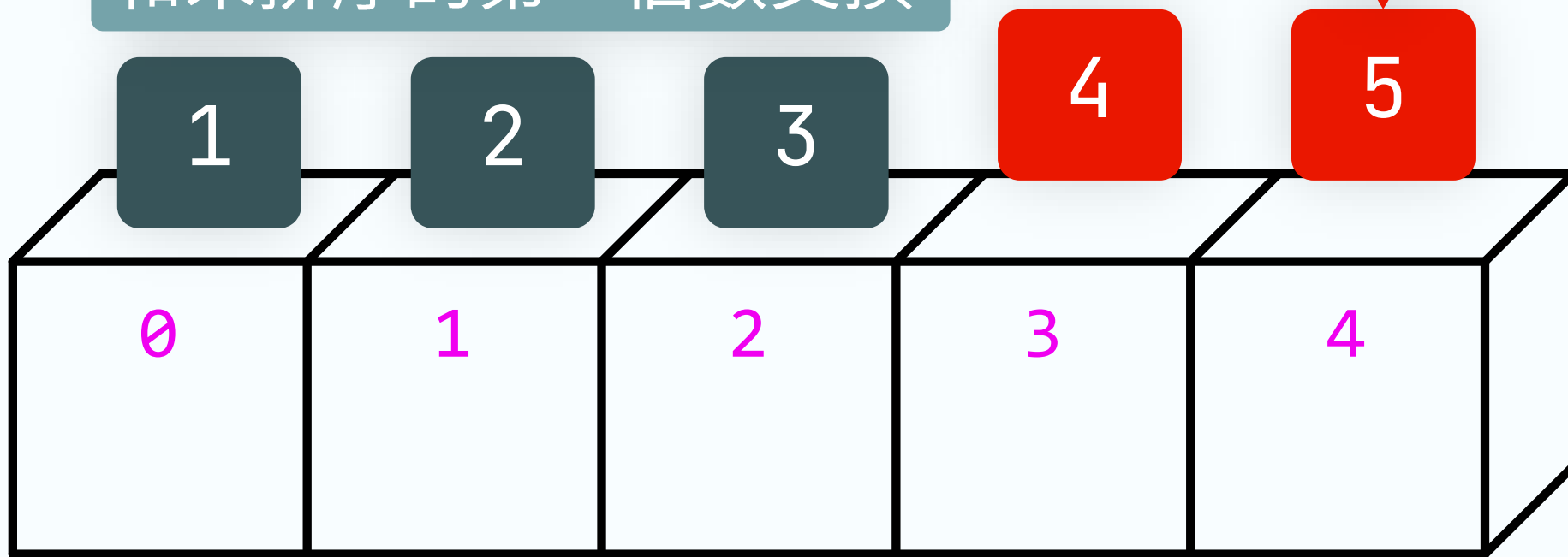
0

1

2

3

4



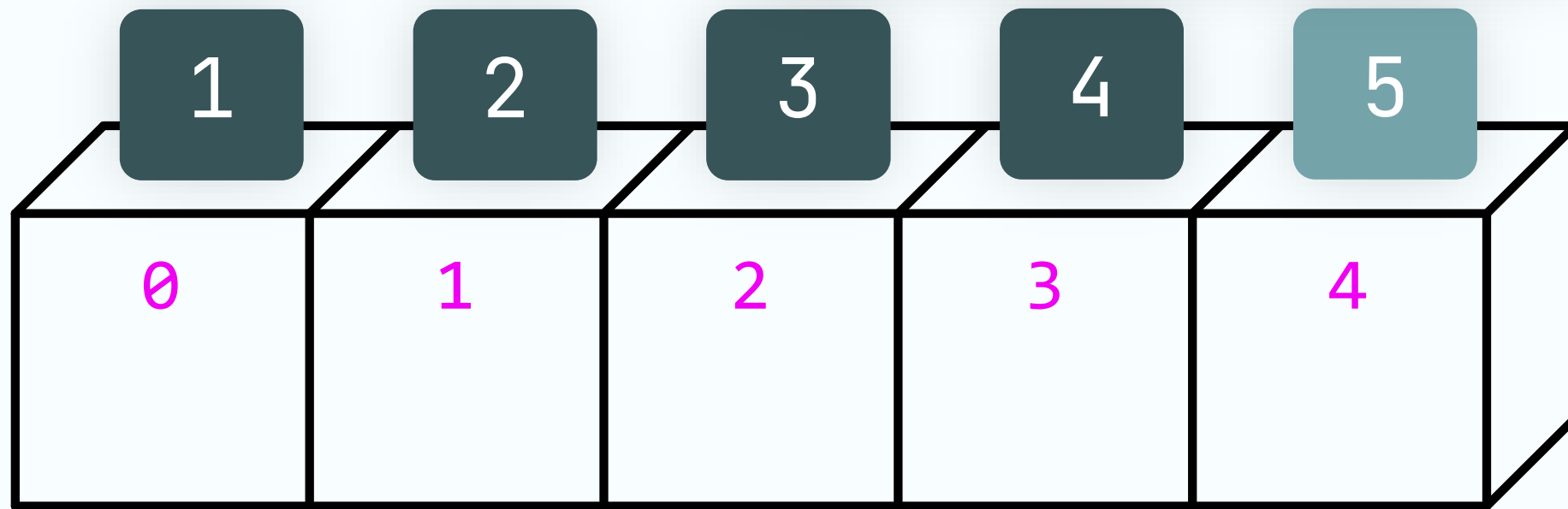
選擇排序法

Min: 4, index: 4

未排序的第一個數: 4

最後一個數也一起排好了

註標(index)



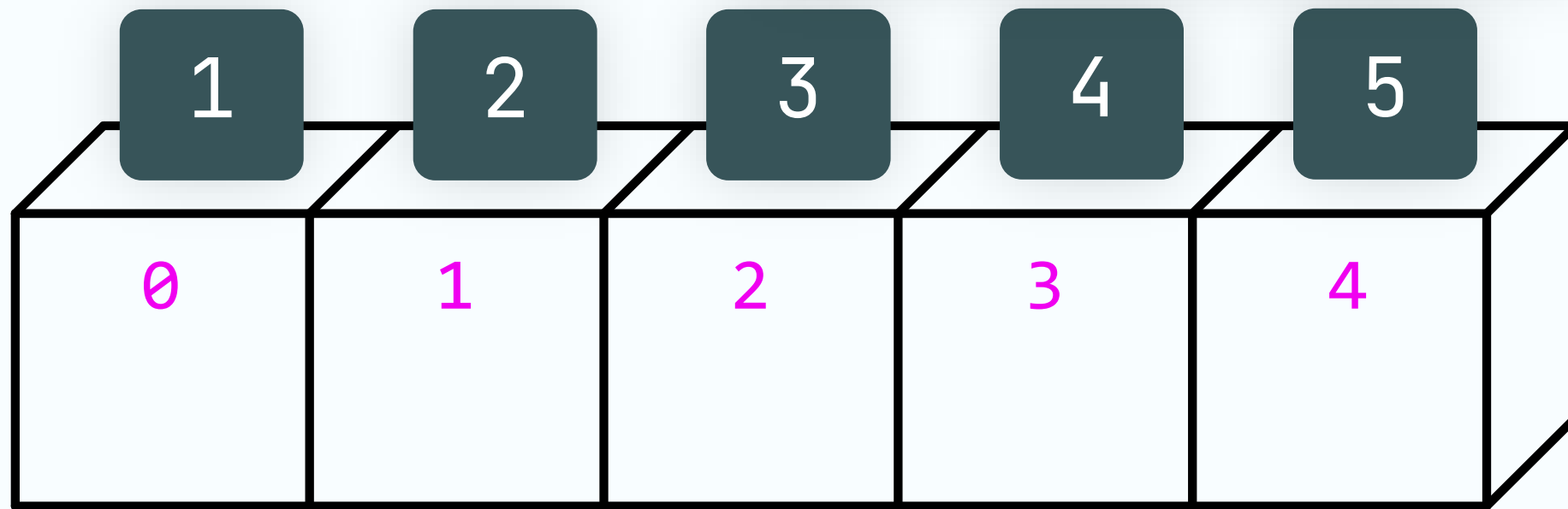
選擇排序法

Min: 4, index: 4

未排序的第一個數: 4

最後一個數也一起排好了

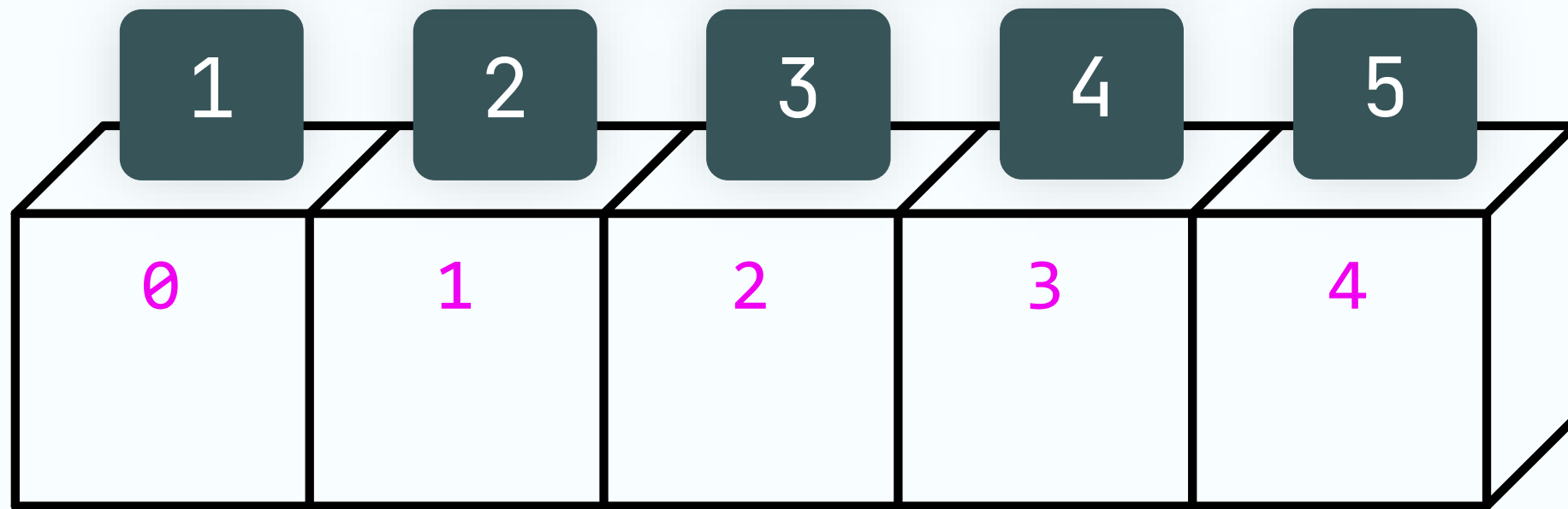
註標(index)



選擇排序法

如此一來，就排好資料們了

註標(index)



選擇排序法

```
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  int main()
5  {
6      int arr[5] = {5, 2, 1, 3, 4}, arr_length = 5, min_index, tmp;
7
8      for (int to_sort = 0; to_sort < arr_length - 1; to_sort++){
9          min_index = to_sort;
10         for (int check = to_sort + 1; check < arr_length; check++){
11             if (arr[check] < arr[min_index]){
12                 min_index = check;
13             }
14         }
15
16         tmp = arr[to_sort];
17         arr[to_sort] = arr[min_index];
18         arr[min_index] = tmp;
19
20     }
21
22     for (int i = 0; i < arr_length; i++){
23         cout << arr[i] << " ";
24     }
25     cout << endl;
26
27     return 0;
28 }
```

選擇排序法

```
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  int main()
5  {
6      int arr[5] = {5, 2, 1, 3, 4}, arr_length = 5, min_index, tmp;
7
8      for (int to_sort = 0; to_sort < arr_length - 1; to_sort++){
9          min_index = to_sort;
10         for (int check = to_sort + 1; check < arr_length; check++){
11             if (arr[check] < arr[min_index]){
12                 min_index = check;
13             }
14         }
15
```

找最小值

```
16         tmp = arr[to_sort];
17         arr[to_sort] = arr[min_index];
18         arr[min_index] = tmp;
19
20     }
21
22     for (int i = 0; i < arr_length; i++){
23         cout << arr[i] << " ";
24     }
25     cout << endl;
26
27     return 0;
28 }
```

選擇排序法

```
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  int main()
5  {
6      int arr[5] = {5, 2, 1, 3, 4}, arr_length = 5, min_index, tmp;
7
8      for (int to_sort = 0; to_sort < arr_length - 1; to_sort++){
9          min_index = to_sort;
10         for (int check = to_sort + 1; check < arr_length; check++){
11             if (arr[check] < arr[min_index]){
12                 min_index = check;
13             }
14         }
15
```

找最小值

```
16         tmp = arr[to_sort];
17         arr[to_sort] = arr[min_index];
18         arr[min_index] = tmp;
19
20     }
21
22     for (int i = 0; i < arr_length; i++){
23         cout << arr[i] << " ";
24     }
25     cout << endl;
26
27     return 0;
28 }
```

交換

選擇排序法

```
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  int main()
5  {
6      int arr[5] = {5, 2, 1, 3, 4}, arr_length = 5, min_index, tmp;
7
8      for (int to_sort = 0; to_sort < arr_length - 1; to_sort++){
9          min_index = to_sort;
10         for (int check = to_sort + 1; check < arr_length; check++){
11             if (arr[check] < arr[min_index]){
12                 min_index = check;
13             }
14         }
15
```

找最小值

```
16         tmp = arr[to_sort];
17         arr[to_sort] = arr[min_index];
18         arr[min_index] = tmp;
19
20     }
21
22     for (int i = 0; i < arr_length; i++){
23         cout << arr[i] << " ";
24     }
25     cout << endl;
26
27     return 0;
28 }
```

交換

輸出

選擇排序法

```
4  int main()  
5  {  
6      int arr[5] = {5, 2, 1, 3, 4}, arr_length = 5, min_index, tmp;  
7  
8      for (int to_sort = 0; to_sort < arr_length - 1; to_sort++){  
9          min_index = to_sort;  
10         for (int check = to_sort + 1; check < arr_length; check++){  
11             if (arr[check] < arr[min_index]){  
12                 min_index = check;  
13             }  
14         }  
15  
16         tmp = arr[to_sort];
```

找最小值

選擇排序法

```
4  int main()  
5  {  
6      int arr[5] = {5, 2, 1, 3, 4}, arr_length = 5, min_index, tmp;  
7  
8      for (int to_sort = 0; to_sort < arr_length - 1; to_sort++){  
9          min_index = to_sort;  
10         for (int check = to_sort + 1; check < arr_length; check++){  
11             if (arr[check] < arr[min_index]){  
12                 min_index = check;  
13             }  
14         }  
15  
16         tmp = arr[to_sort];
```

宣告長度5的陣列arr

選擇排序法

```
4  int main()  
5  {  
6      int arr[5] = {5, 2, 1, 3, 4}, arr_length = 5, min_index, tmp;  
7  
8      for (int to_sort = 0; to_sort < arr_length - 1; to_sort++){  
9          min_index = to_sort;  
10         for (int check = to_sort + 1; check < arr_length; check++){  
11             if (arr[check] < arr[min_index]){  
12                 min_index = check;  
13             }  
14         }  
15  
16         tmp = arr[to_sort];  
17         arr[to_sort] = arr[min_index];  
18         arr[min_index] = tmp;  
19     }  
20 }
```

宣告長度5的陣列arr

arr_length
記錄陣列arr長度

選擇排序法

```
4  int main()  
5  {  
6      int arr[5] = {5, 2, 1, 3, 4}, arr_length = 5, min_index, tmp;  
7  
8      for (int to_sort = 0; to_sort < arr_length; to_sort++)  
9          min_index = to_sort;  
10         for (int check = to_sort + 1; check < arr_length; check++){  
11             if (arr[check] < arr[min_index]){  
12                 min_index = check;  
13             }  
14         }  
15  
16         tmp = arr[to_sort];  
17         arr[to_sort] = arr[min_index];  
18         arr[min_index] = tmp;
```

宣告長度5的陣列arr

arr_length
記錄陣列arr長度

min_index記錄最小值的index

選擇排序法

```
4  int main()  
5  {  
6      int arr[5] = {5, 2, 1, 3, 4}, arr_length = 5, min_index, tmp;  
7  
8      for (int to_sort = 0; to_sort < arr_length; to_sort++)  
9          min_index = to_sort;  
10         for (int check = to_sort + 1; check < arr_length; check++){  
11             if (arr[check] < arr[min_index]){  
12                 min_index = check;  
13             }  
14         }  
15  
16         tmp = arr[to_sort];  
17         arr[to_sort] = arr[min_index];  
18         arr[min_index] = tmp;  
19     }
```

宣告長度5的陣列arr

arr_length
記錄陣列arr長度

tmp交換
暫存用

min_index記錄最小值的index

選擇排序法

```
4  int main()  
5  
6  利用for迴圈從陣列開頭開始排序，  
7  排到陣列倒數第一個元素(最後一個元素不用檢查)  
8  for (int to_sort = 0; to_sort < arr_length - 1; to_sort++){  
9      min_index = to_sort;  
10     for (int check = to_sort + 1; check < arr_length; check++){  
11         if (arr[check] < arr[min_index]){  
12             min_index = check;  
13         }  
14     }  
15  
16     tmp = arr[to_sort];
```

選擇排序法

```
4  int main()
5  {
6      int arr[5] = {5, 2, 1, 3, 4}, arr_length = 5, min_index, tmp;
7
8      for (int to_sort = 0; to_sort < arr_length - 1; to_sort++){
9          min_index = to_sort; 先假設未排序的第一個元素為最小值
10         for (int check = to_sort + 1; check < arr_length; check++){
11             if (arr[check] < arr[min_index]){
12                 min_index = check;
13             }
14         }
15
16         tmp = arr[to_sort];
```

選擇排序法

```
4  int main()
5  {
6      int arr[5] = {5, 2, 1, 3, 4}, arr_length = 5, min_index, tmp;
7
8      for (int to_sort = 0; to_sort < arr_length; to_sort++){
9          // 利用for迴圈檢查
10         // 未排序的第一個元素 後面是否有更小的值
11         for (int check = to_sort + 1; check < arr_length; check++){
12             if (arr[check] < arr[min_index]){
13                 min_index = check;
14             }
15         }
16         tmp = arr[to_sort];
```

選擇排序法

```
4  int main()
5  {
6      int arr[5] = {5, 2, 1, 3, 4}, arr_length = 5, min_index, tmp;
7
8      for (int to_sort = 0; to_sort < arr_length - 1; to_sort++){
9          min_index = to_sort;
10         for (int check = to_sort + 1; check < arr_length; check++){
11             if (arr[check] < arr[min_index]){
12                 min_index = check;
13             }
14         }
15
16         tmp = arr[to_sort];
```

如果檢查到比最小值還小的值

選擇排序法

```
4  int main()
5  {
6      int arr[5] = {5, 2, 1, 3, 4}, arr_length = 5, min_index, tmp;
7
8      for (int to_sort = 0; to_sort < arr_length - 1; to_sort++){
9          min_index = to_sort;
10         for (int check = to_sort + 1; check < arr_length; check++){
11             if (arr[check] < arr[min_index]){
12                 min_index = check;
13             }
14         }
15
16         tmp = arr[to_sort];
```

如果檢查到比最小值還小的值

就更新最小值的位置(index)

選擇排序法

```
4  int main()  
5  {  
6      int arr[5] = {5, 2, 1, 3, 4}, arr_length = 5, min_index, tmp;  
7  
8      for (int to_sort = 0; to_sort < arr_length - 1; to_sort++){  
9          min_index = to_sort;  
10         for (int check = to_sort + 1; check < arr_length; check++){  
11             if (arr[check] < arr[min_index]){  
12                 min_index = check;  
13             }  
14         }  
15  
16         tmp = arr[to_sort];
```

如此一來，就可以找到未排序的元素中的最小值

選擇排序法

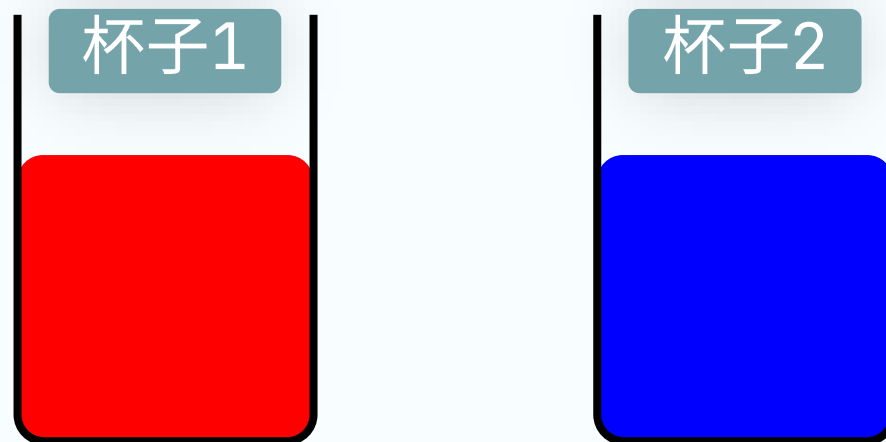
```
    = 0; to_sort < arr_length - 1; to_sort++){  
        to_sort;  
        check = to_sort + 1; check < arr_length; check++){  
11         if (arr[check] < arr[min_index]){  
12             min_index = check;  
13         }  
14     }  
15  
16     tmp = arr[to_sort];  
17     arr[to_sort] = arr[min_index];  
18     arr[min_index] = tmp;  
19  
20 }  
21  
22 for (int i = 0; i < arr_length; i++){  
23     cout << arr[i] << " ";  
24 }
```

交換

交換的概念

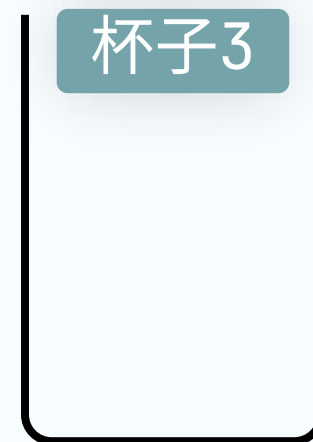
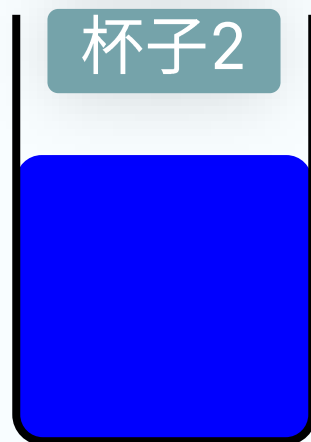
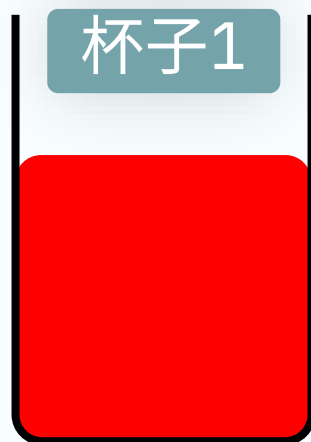
假設有二個杯子，一杯裝著紅色液體，一杯裝著藍色液體

要如何交換二個杯子裡的液體？



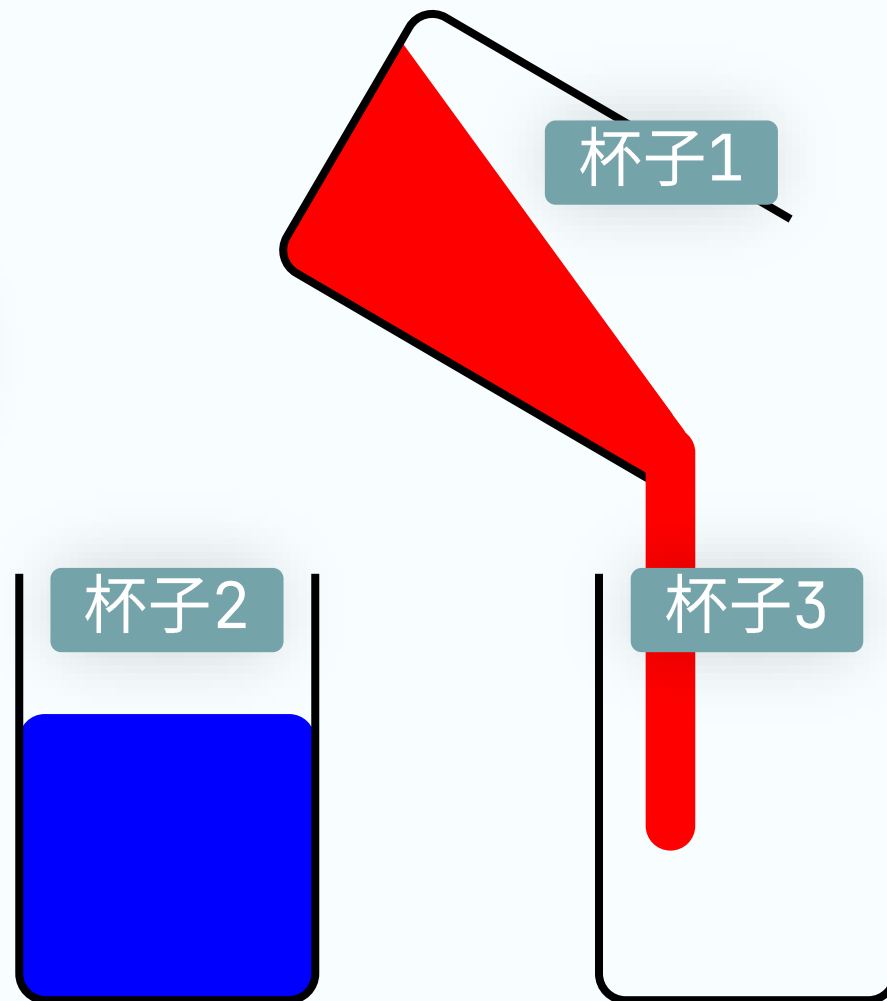
交換的概念

再拿一個杯子

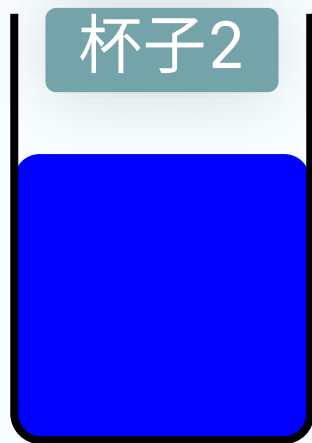


交換的概念

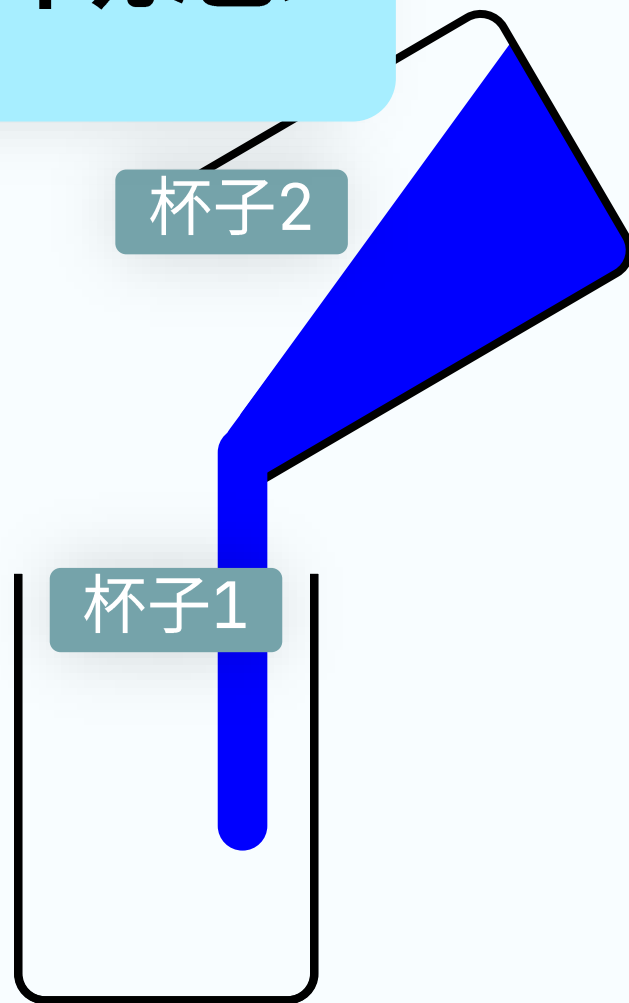
將一種液體倒入新杯子裡



交換的概念



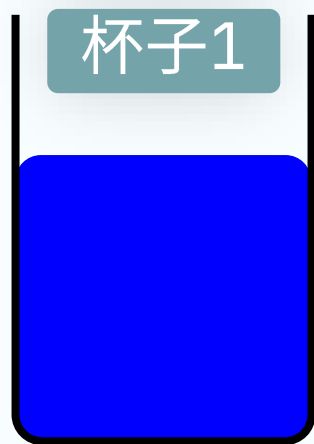
交換的概念



將另一種液體倒入裝
原本液體的杯子裡

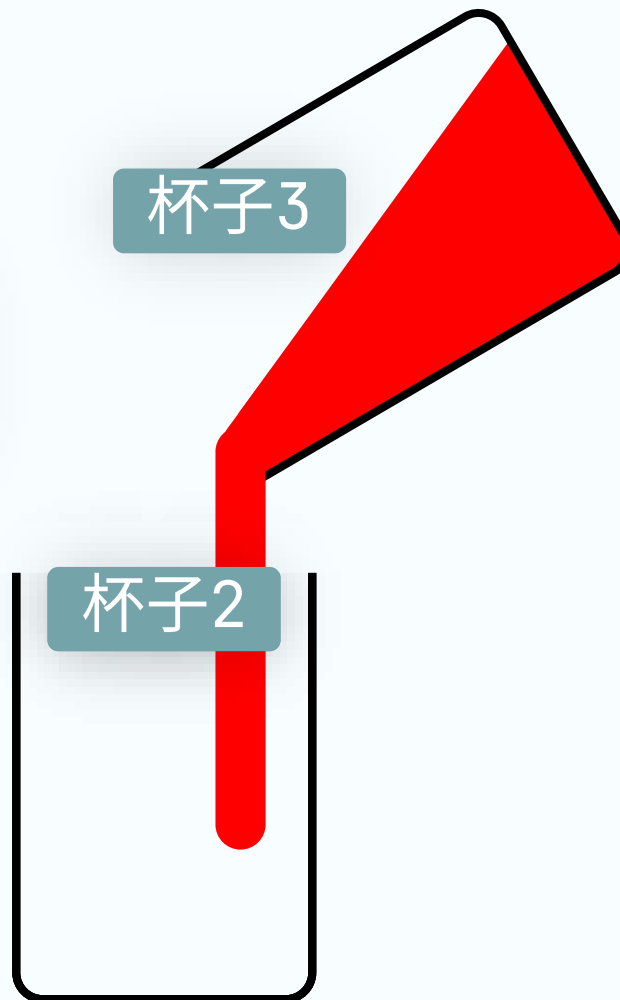
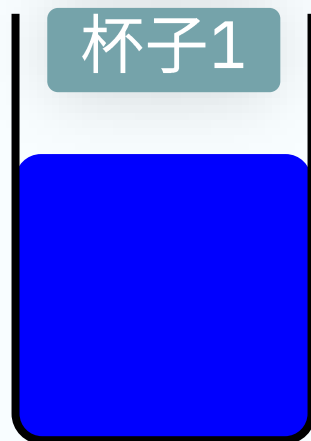


交換的概念

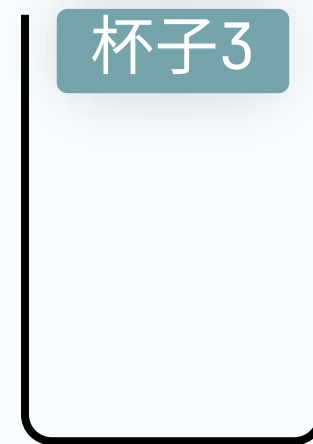
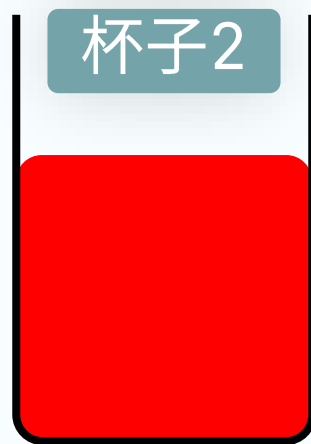
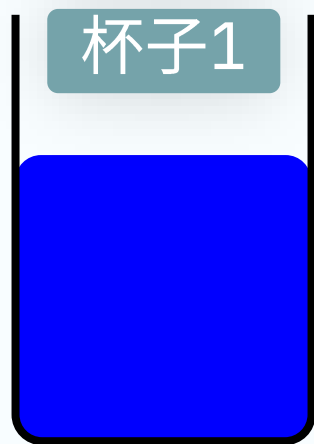


交換的概念

將在新杯子的液體倒入裝原本裝另一個液體的杯子裡

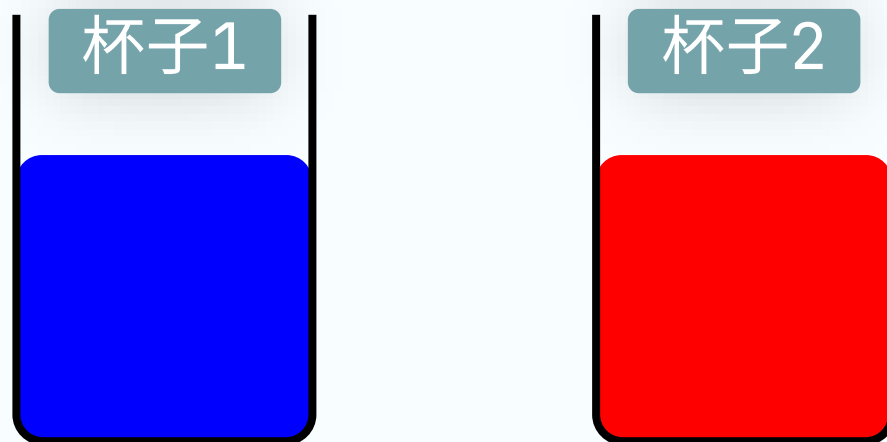


交換的概念



交換的概念

如此一來，就完成了兩種杯中液體的互換



選擇排序法

```

    = 0; to_sort < arr_length - 1; to_sort++){
        to_sort;
        check = to_sort + 1; check < arr_length; check++){
11         if (arr[check] < arr[min_index]){
12             min_index = check;
13         }
14     }
15
16     tmp = arr[to_sort];
17     arr[to_sort] = arr[min_index];
18     arr[min_index] = tmp;
19
20 }
21
22 for (int i = 0; i < arr_length; i++){
23     cout << arr[i] << " ";
24 }
```

將未排序的第一個元素記錄下來

選擇排序法

```

    = 0; to_sort < arr_length - 1; to_sort++){
        to_sort;
        check = to_sort + 1; check < arr_length; check++){
11         if (arr[check] < arr[min_index]){
12             min_index = check;
13         }
14     }
15
16     tmp = arr[to_sort];
17     arr[to_sort] = arr[min_index];
18     arr[min_index] = tmp;
19
20 }
21
22 for (int i = 0; i < arr_length; i++){
23     cout << arr[i] << " ";
24 }
```

將最小值的元素覆寫到未排序的第一個元素的位置

選擇排序法

```

    = 0; to_sort < arr_length - 1; to_sort++){
        to_sort;
        check = to_sort + 1; check < arr_length; check++){
11         if (arr[check] < arr[min_index]){
12             min_index = check;
13         }
14     }
15
16     tmp = arr[to_sort];
17     arr[to_sort] = arr[min_index];
18     arr[min_index] = tmp;
19
20 }
21
22 for (int i = 0; i < arr_length; i++){
23     cout << arr[i] << " ";
24 }
```

將原本未排序的第一個元素覆寫到最小值的位置

選擇排序法

```

    = 0; to_sort < arr_length - 1; to_sort++){
        to_sort;
        check = to_sort + 1; check < arr_length; check++){
11         if (arr[check] < arr[min_index]){
12             min_index = check;
13         }
14     }
15
16     tmp = arr[to_sort];
17     arr[to_sort] = arr[min_index];
18     arr[min_index] = tmp;
19
20 }
21
22 for (int i = 0; i < arr_length; i++){
23     cout << arr[i] << " ";
24 }
```

如此一來，就可以完成交換兩元素

選擇排序法

```
    = 0; to_sort < arr_length - 1; to_sort++){  
        to_sort;  
        check = to_sort + 1; check < arr_length; check++){
```

```
11         if (arr[check] < arr[min_index]){  
12             min_index = check;  
13         }  
14     }
```

覺得太麻煩？

```
15  
16     tmp = arr[to_sort];  
17     arr[to_sort] = arr[min_index];  
18     arr[min_index] = tmp;  
19  
20 }  
21  
22 for (int i = 0; i < arr_length; i++){  
23     cout << arr[i] << " ";  
24 }
```

選擇排序法

```
8
9         = 0; to_sort < arr_length - 1; to_sort++){
10             to_sort;
11             check = to_sort + 1; check < arr_length; check++){
12                 if (arr[check] < arr[min_index]){
13                     min_index = check;
14                 }
15             }
16
17             swap(arr[to_sort], arr[min_index]);
18         }
19
20     for (int i = 0; i < arr_length; i++){
21         cout << arr[i] << " ";
22     }
23     cout << endl;
24
25     return 0;
```

覺得太麻煩？

可以改寫成這樣！

選擇排序法

```
    = 0; to_sort < arr_length - 1; to_sort++){  
        to_sort;  
        check = to_sort + 1; check < arr_length; check++){
```

```
12         if (arr[check] < arr[min_index]){  
13             min_index = check;  
14         }  
15     }
```

覺得太麻煩？

可以改寫成這樣！

```
16  
17         swap(arr[to_sort], arr[min_index]);  
18     }
```

利用swap(a, b)交換a和b

```
19  
20     for (int i = 0; i < arr_length; i++){  
21         cout << arr[i] << " ";  
22     }  
23     cout << endl;
```

```
24  
25     return 0;
```


選擇排序法

```
1  #include <iostream>
2  #include <algorithm>
3  using namespace std;
4
5  int main()
6  {
7      int arr[5] = {5, 2, 1, 3, 4}, arr_length = 5, min_index, tmp;
8
9      for (int to_sort = 0; to_sort < arr_length - 1; to_sort++){
10         min_index = to_sort;
11         for (int check = to_sort + 1; check < arr_length; check++){
12             if (arr[check] < arr[min_index]){
```

如果要用swap()，
需要加入標頭檔 `algorithm`

選擇排序法

```
arr.sort];  
    = arr[min_index];  
    ] = tmp;
```

19

20 }

21

22 for (int i = 0; i < arr_length; i++){

23 cout << arr[i] << " ";

24 }

25 cout << endl;

26

27 return 0;

28 }

輸出

選擇排序法

```
arr[sort];  
= arr[min_index];  
] = tmp;
```

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

} 利用for迴圈，使 i 從 0 到 陣列長度-1

```
for (int i = 0; i < arr_length; i++){
```

```
    cout << arr[i] << " ";
```

```
}
```

```
cout << endl;
```

```
return 0;
```

```
}
```

選擇排序法

```
arr[sort];  
= arr[min_index];  
] = tmp;
```

```
19  
20     }  
21  
22     for (int i = 0; i < arr_length; i++){  
23         cout << arr[i] << " ";  
24     }  
25     cout << endl;  
26  
27     return 0;  
28 }
```

輸出arr[i]

選擇排序法

```
sort];  
= arr[min_index];  
] = tmp;
```

19

20

```
}
```

21

22

```
for (int i = 0; i < arr_length; i++){
```

23

```
    cout << arr[i] << " ";
```

24

```
}
```

25

```
cout << endl;
```

換行

26

27

```
return 0;
```

28

```
}
```

選擇排序法

```
sort];  
= arr[min_index];  
] = tmp;
```

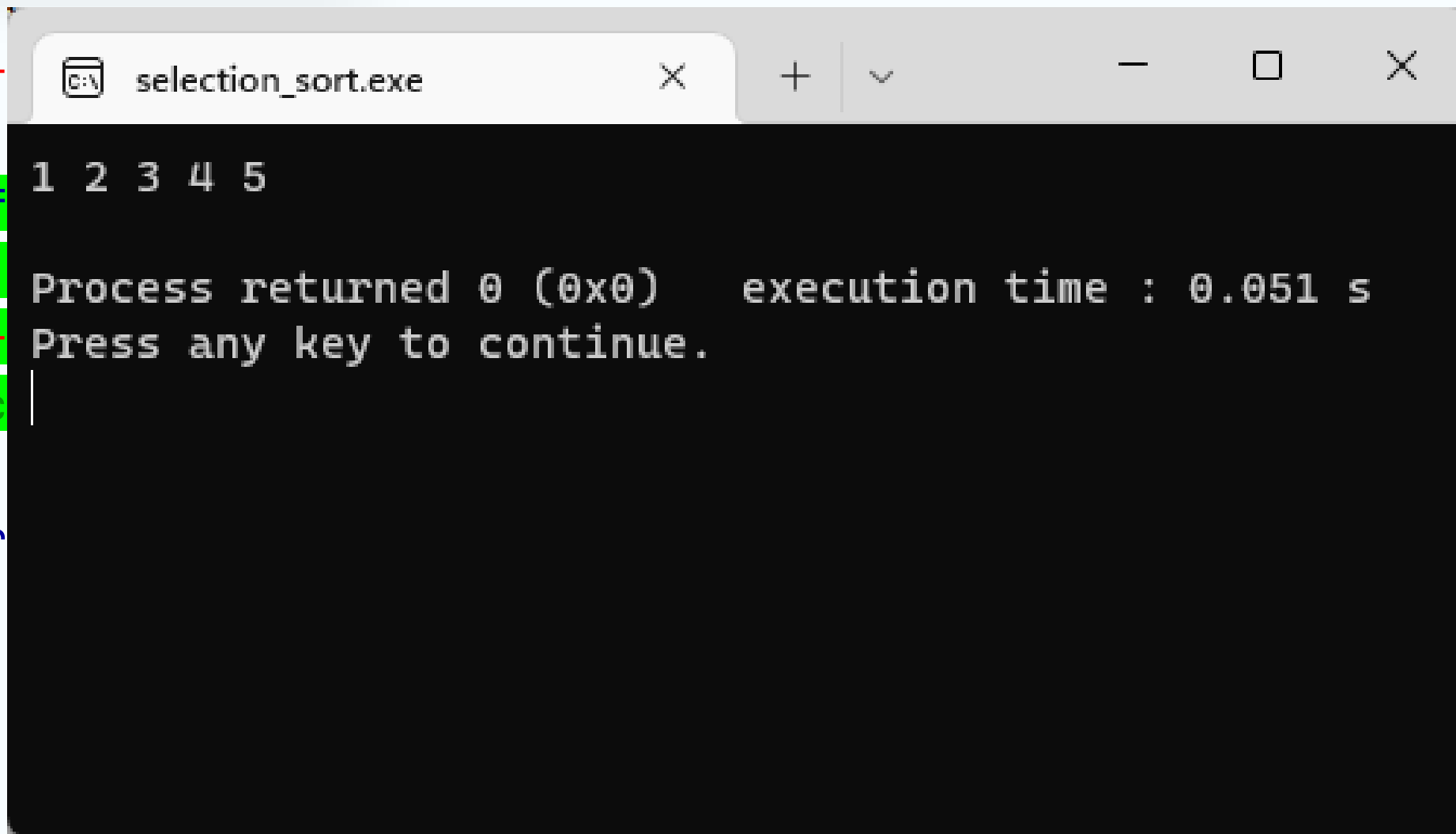
```
19  
20     }  
21  
22     for (int i = 0; i < arr_length; i++){  
23         cout << arr[i] << " ";  
24     }  
25     cout << endl;  
26  
27     return 0;  
28 }
```

如此一來，就完成了陣列的輸出

選擇排序法

```
sort];  
= arr[min_index];  
] = tmp;
```

```
19  
20 }  
21  
22 f  
23  
24 }  
25 c  
26  
27 r  
28 }
```



```
selection_sort.exe  
1 2 3 4 5  
Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.051 s  
Press any key to continue.
```

輸出

選擇排序法

```
sort];  
= arr[min_index];  
] = tmp;
```

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

```
selection_sort.exe  
1 2 3 4 5  
Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.051 s  
Press any key to continue.  
|
```

如果想要由大到小排列該怎麼做呢？

輸出

選擇排序法

```
5  {
6      int arr[5] = {5, 2, 1, 3, 4}, arr_length = 5, min_index, tmp;
7
8      for (int to_sort = 0; to_sort < arr_length - 1; to_sort++){
9          min_index = to_sort;
10         for (int check = to_sort + 1; check < arr_length; check++){
11             if (arr[check] < arr[min_index]){
12                 min_index = check;
13             }
14         }
15
16         tmp = arr[to_sort];
17         arr[to_sort] = arr[min_index];
18         arr[min_index] = tmp;
```

改成 >

選擇排序法

```
5  {
6      int arr[5] = {5, 2, 1, 3, 4}, arr_length = 5, min_index, tmp;
7
8      for (int to_sort = 0; to_sort < arr_length - 1; to_sort++){
9          min_index = to_sort;
10         for (int check = to_sort + 1; check < arr_length; check++){
11             if (arr[check] > arr[min_index]){
12                 min_index = check;
13             }
14         }
15
16         tmp = arr[to_sort];
17         arr[to_sort] = arr[min_index];
18         arr[min_index] = tmp;
```

改成 >

選擇排序法

```
5  {
6  int i;
7
8  for (i = 0; i < n - 1; i++) {
9
10     Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.041 s
11     Press any key to continue.
12
13
14
15
16
17
18     arr[min_index] = tmp,
```

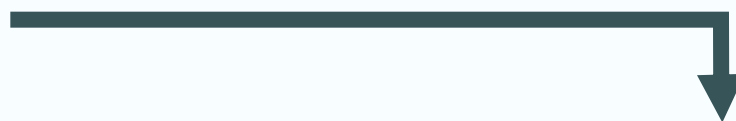
選擇排序法

假設要排 N 筆資料

選擇排序法

假設要排N筆資料

- 排序循環N-1次



```
8      for (int to_sort = 0; to_sort < arr_length - 1; to_sort++){
9          min_index = to_sort;
10         for (int check = to_sort + 1; check < arr_length; check++){
11             if (arr[check] > arr[min_index]){
12                 min_index = check;
13             }
14         }
15     }
```

選擇排序法

假設要排N筆資料

- 比較 $N * (N - 1) / 2$ 次

第1次排序循環，要比較 $N - 1$ 次

第2次排序循環，要比較 $N - 2$ 次

.....

第N次排序循環，要比較1次

選擇排序法

假設要排N筆資料

- 比較 $N * (N - 1) / 2$ 次

第1次排序循環，要比較 $N - 1$ 次

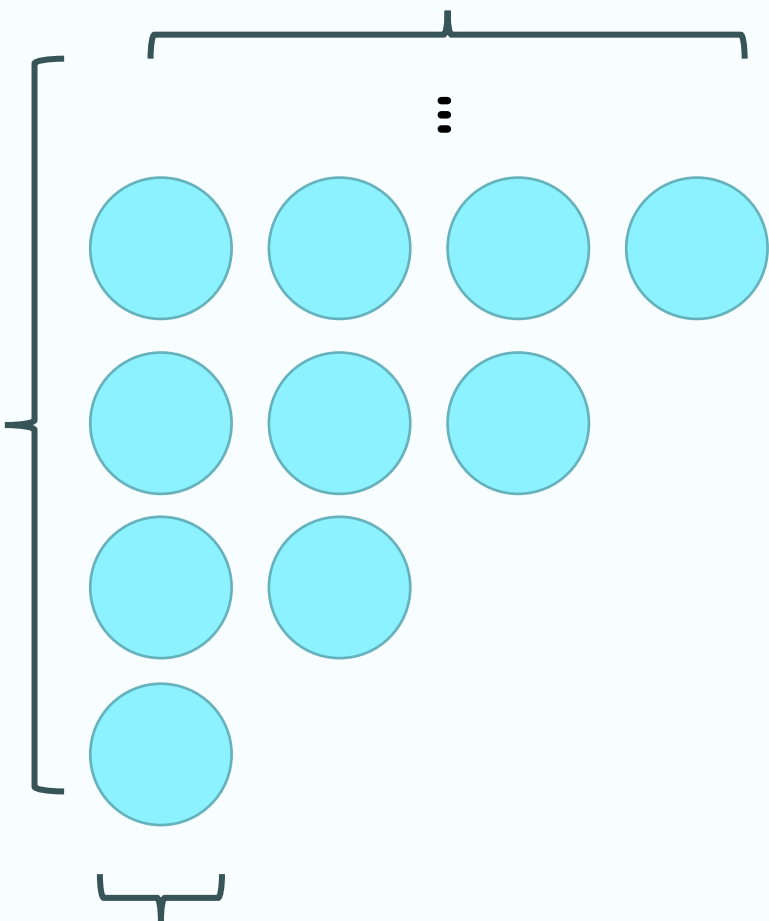
第2次排序循環，要比較 $N - 2$ 次

.....

第N次排序循環，要比較1次

排序循環 $N - 1$

第1次排序循環比較 $N - 1$ 次



第N次排序循環比較1次

可使用梯形公式計算

選擇排序法

假設要排 N 筆資料

- 最多交換次數 $N-1$ 次

假設每次排序循環都需要交換，則最多的交換次數為 $N-1$ 次

選擇排序法

假設要排N筆資料

- 排序循環 $N-1$ 次
- 比較 $N*(N-1)/2$ 次
- 最多交換次數 $N-1$ 次

氣泡排序法

Bubble Sort

氣泡排序法

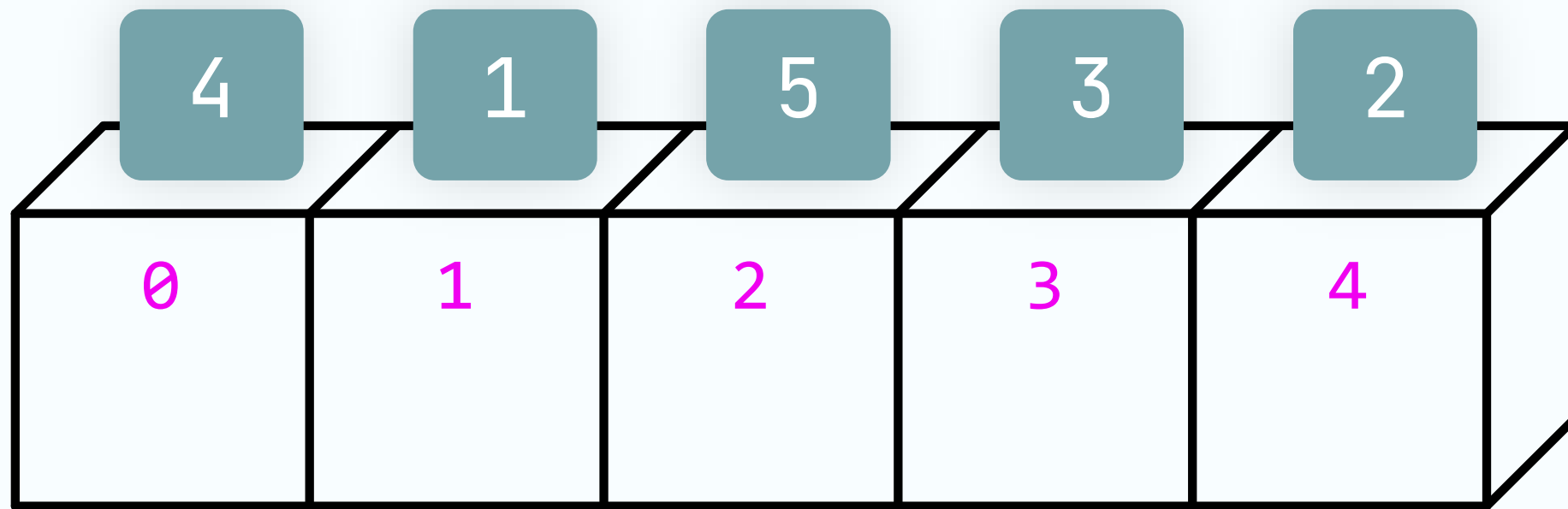
精神：

- 氣泡上浮
- 每次比較相鄰2個元素，排序錯誤就交換

氣泡排序法

假設陣列中有5個數，
要從小到大排列

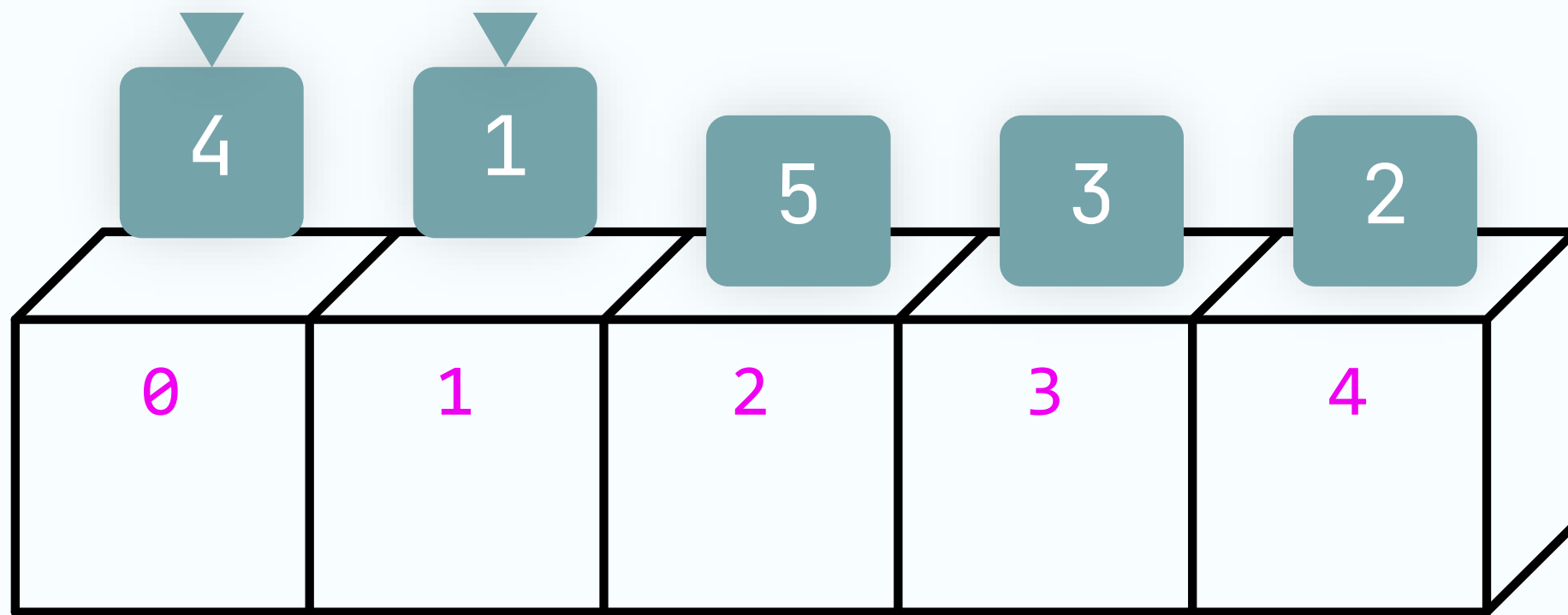
註標(index)



氣泡排序法

假設陣列中有5個數，
要從小到大排列

註標(index)

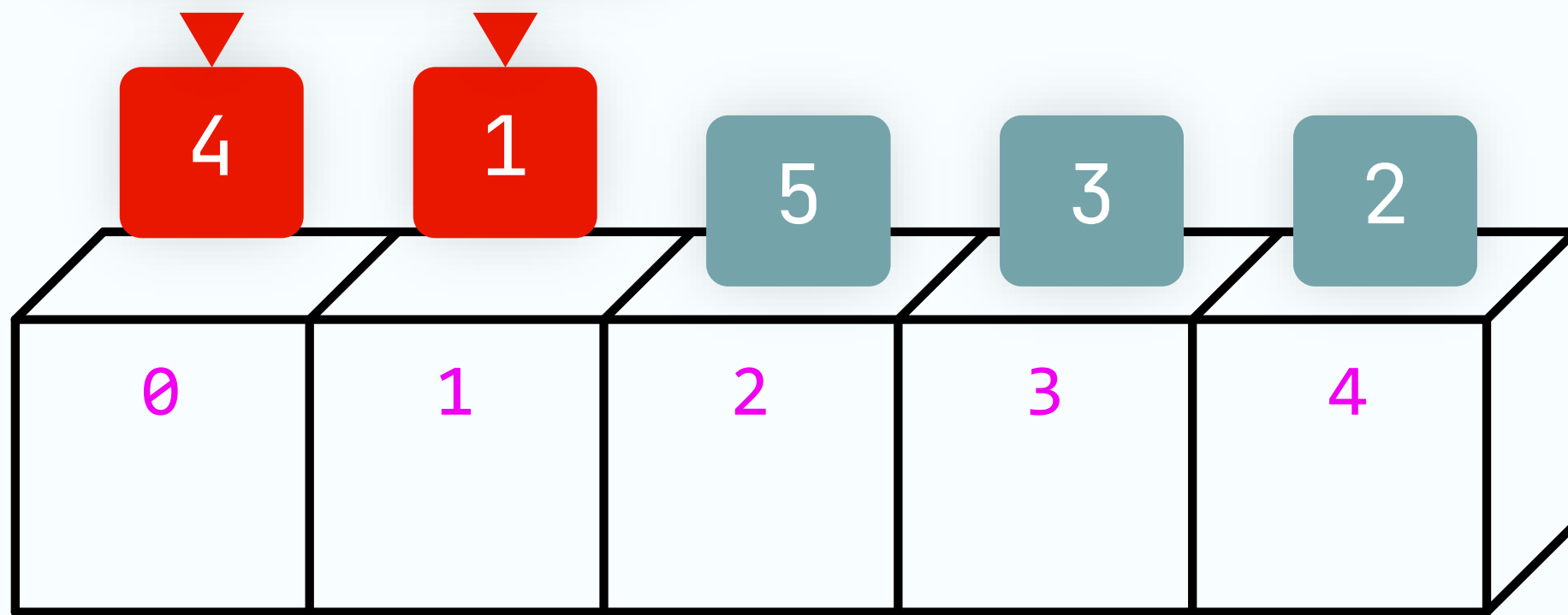


氣泡排序法

假設陣列中有5個數，
要從小到大排列

4 > 1，要交換

註標(index)

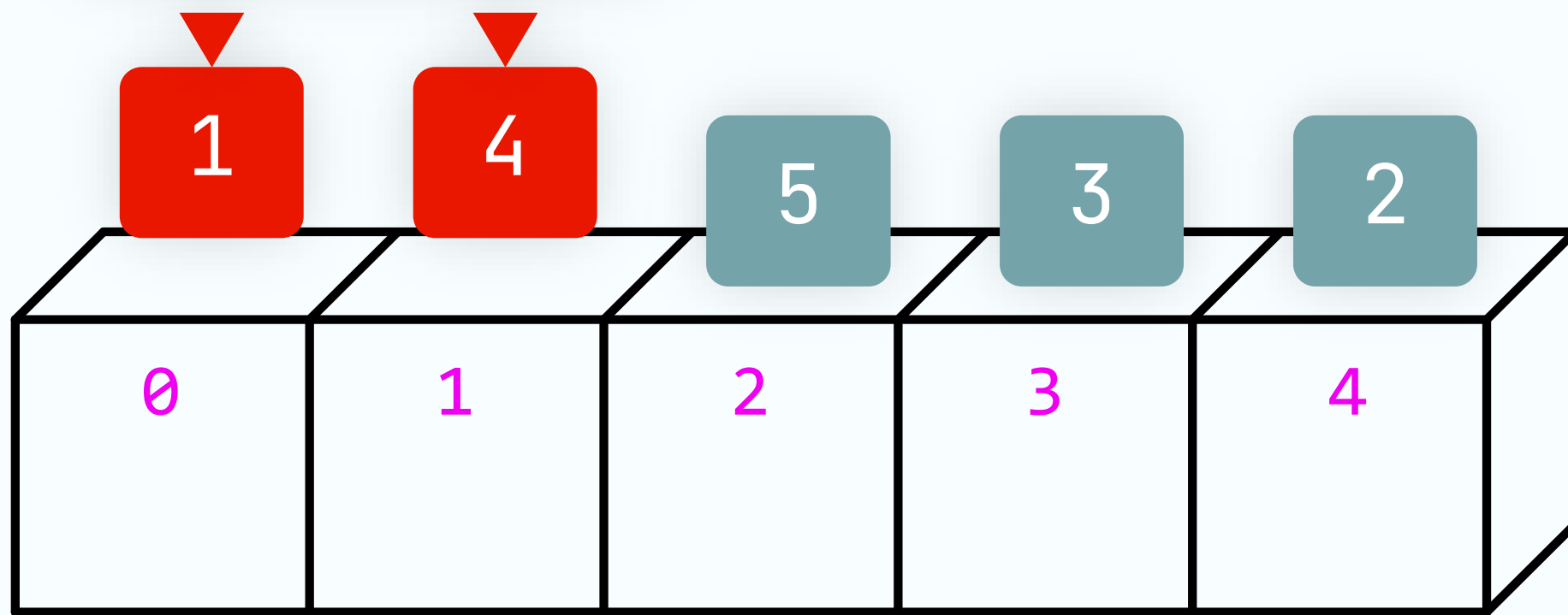


氣泡排序法

假設陣列中有5個數，
要從小到大排列

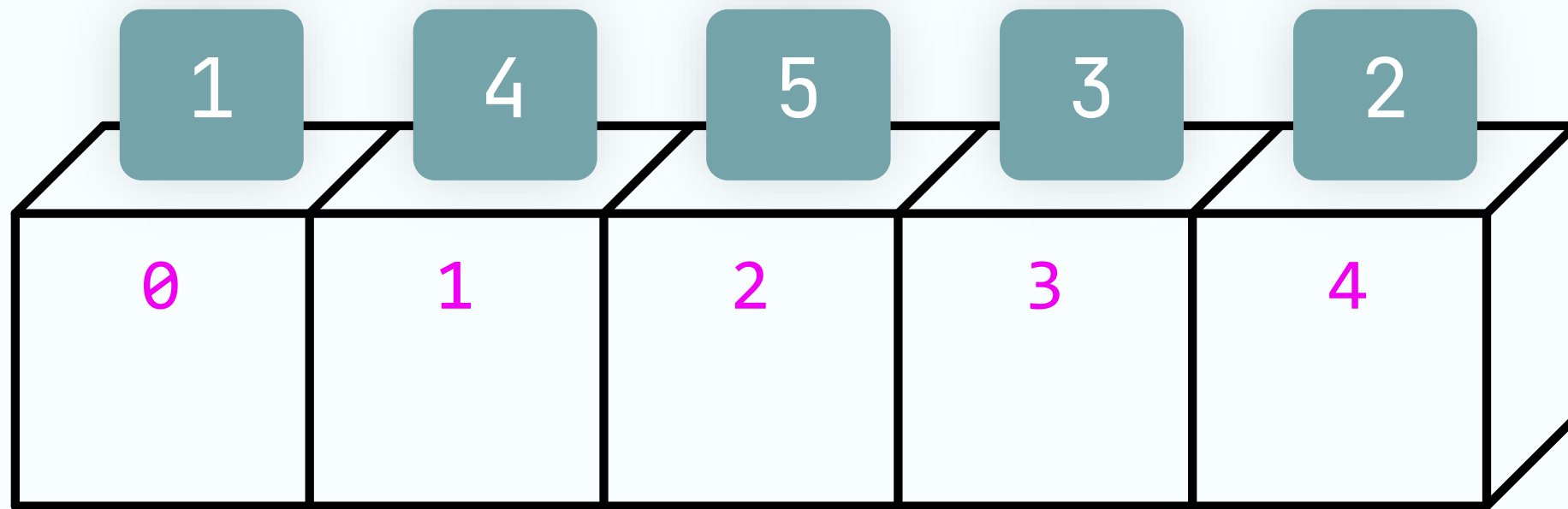
4 > 1，要交換

註標(index)



氣泡排序法

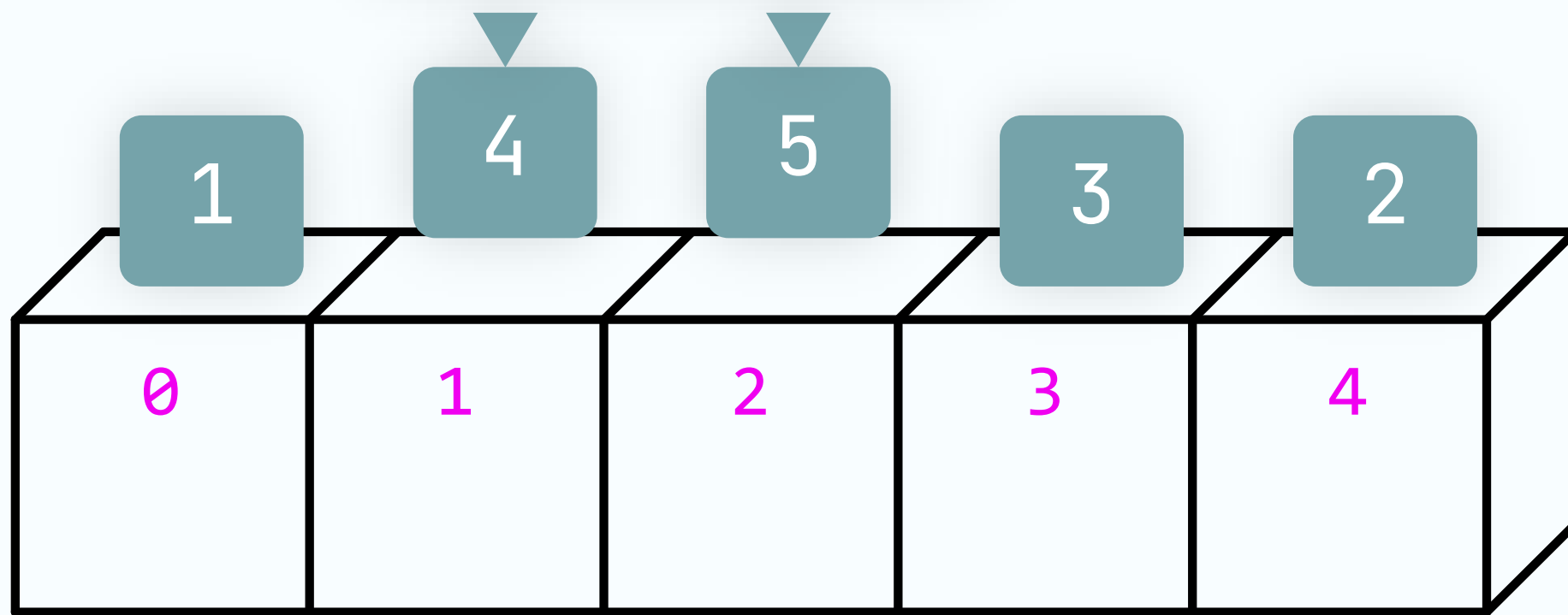
註標(index)



氣泡排序法

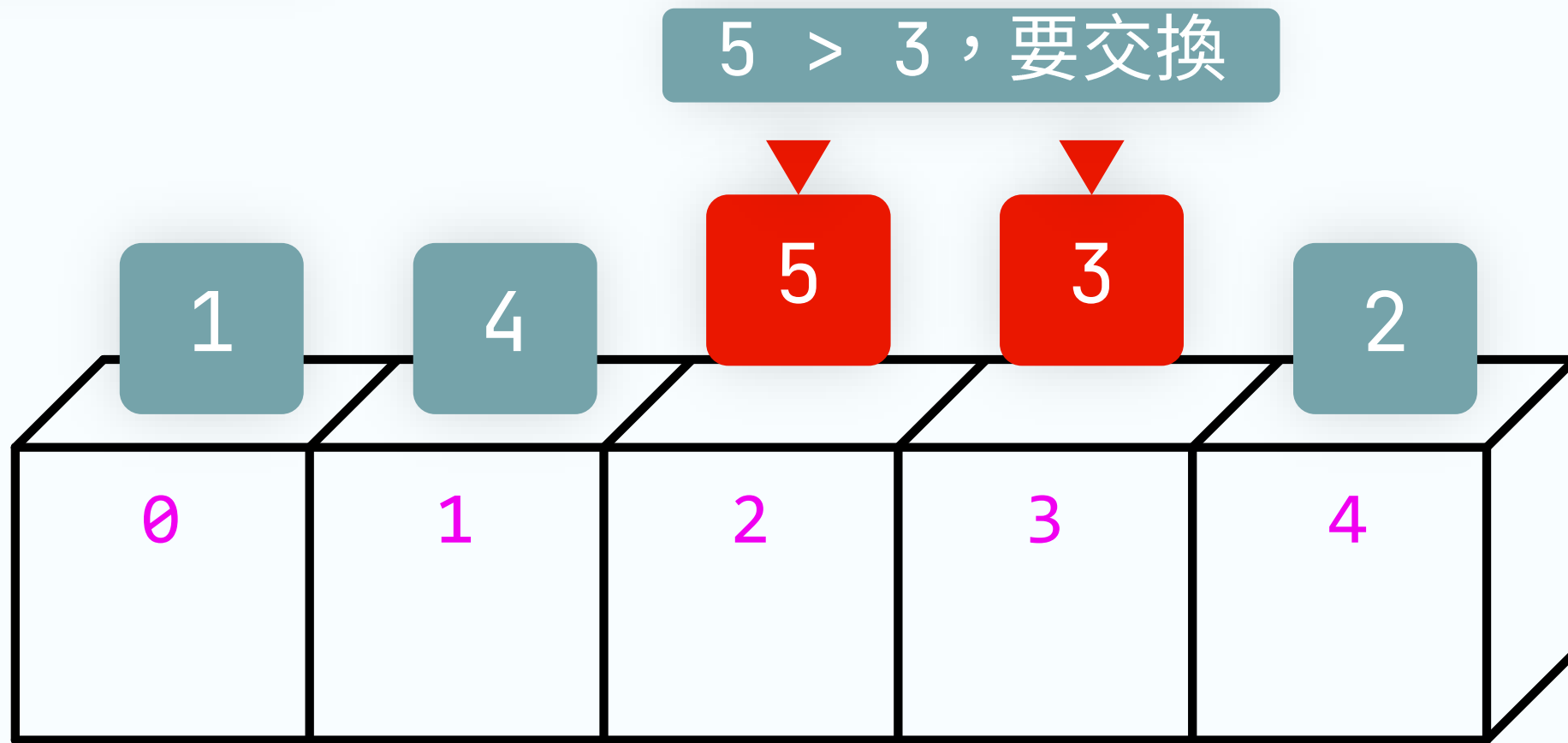
4 < 5，不用交換

註標(index)



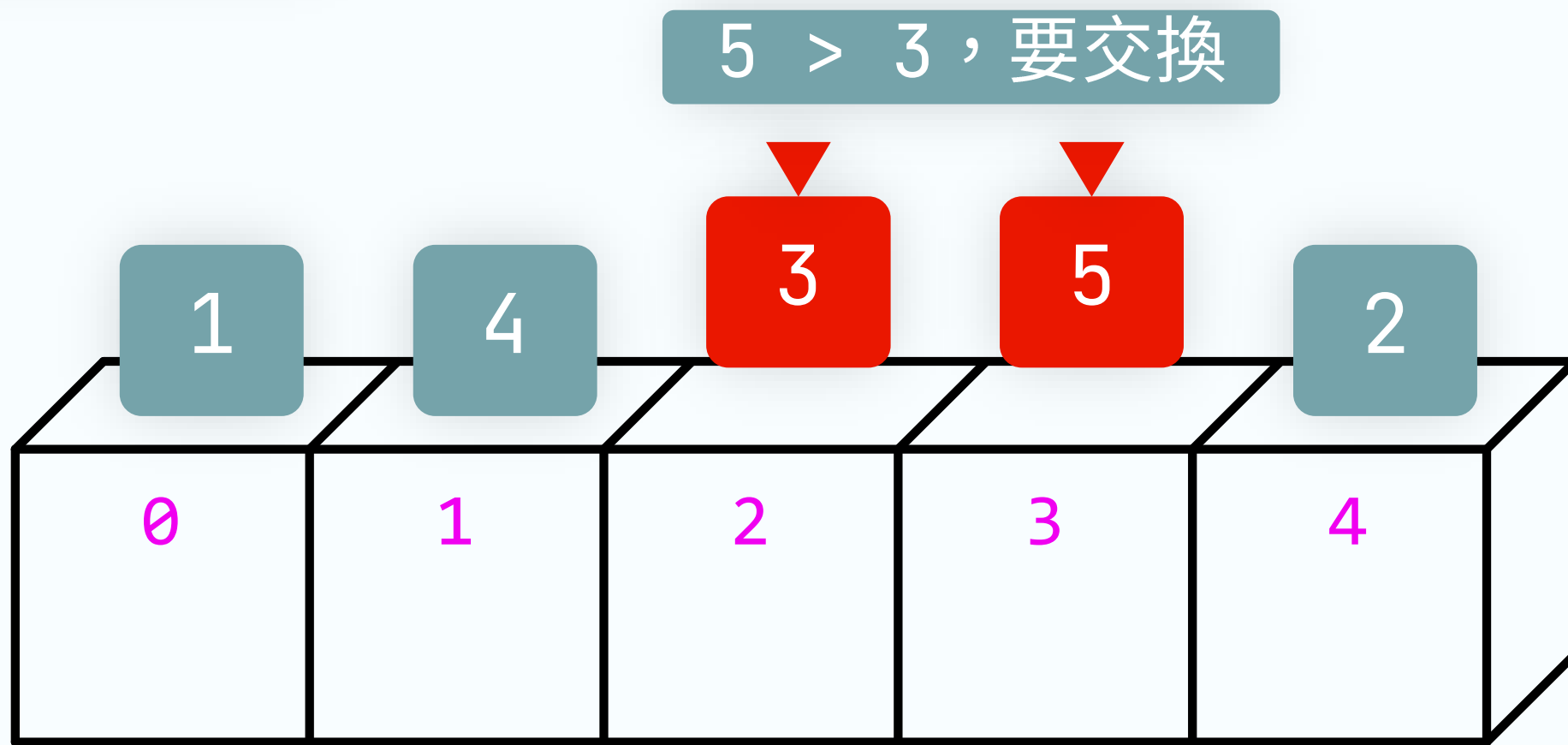
氣泡排序法

註標(index)



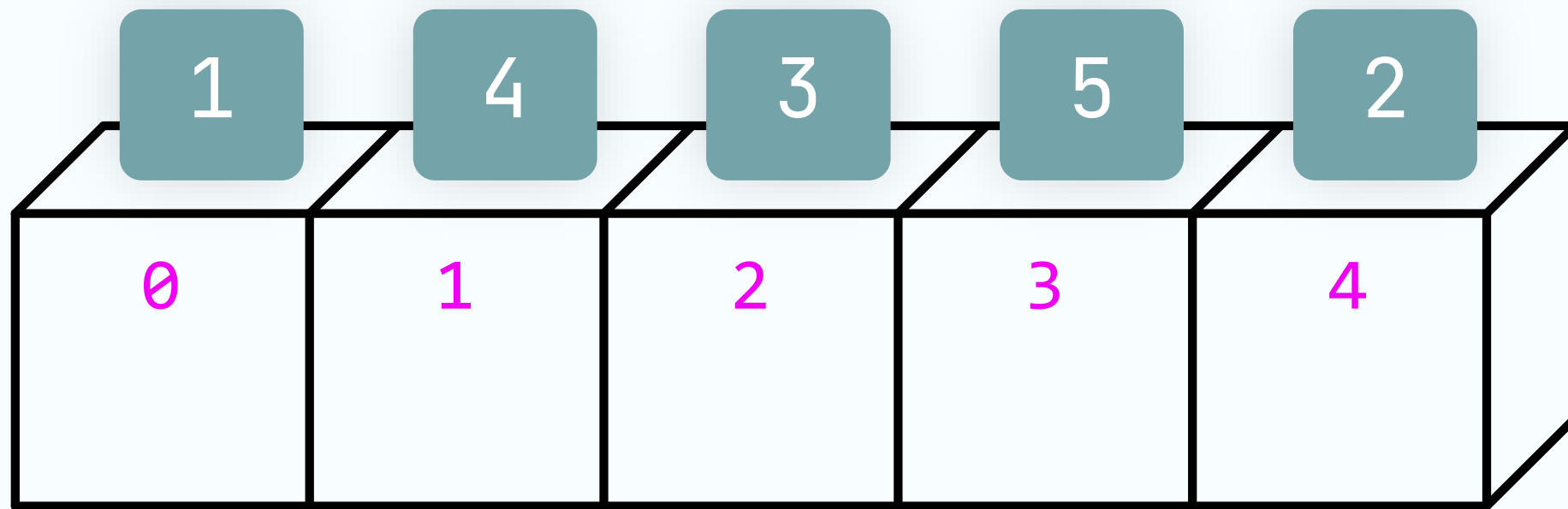
氣泡排序法

註標(index)



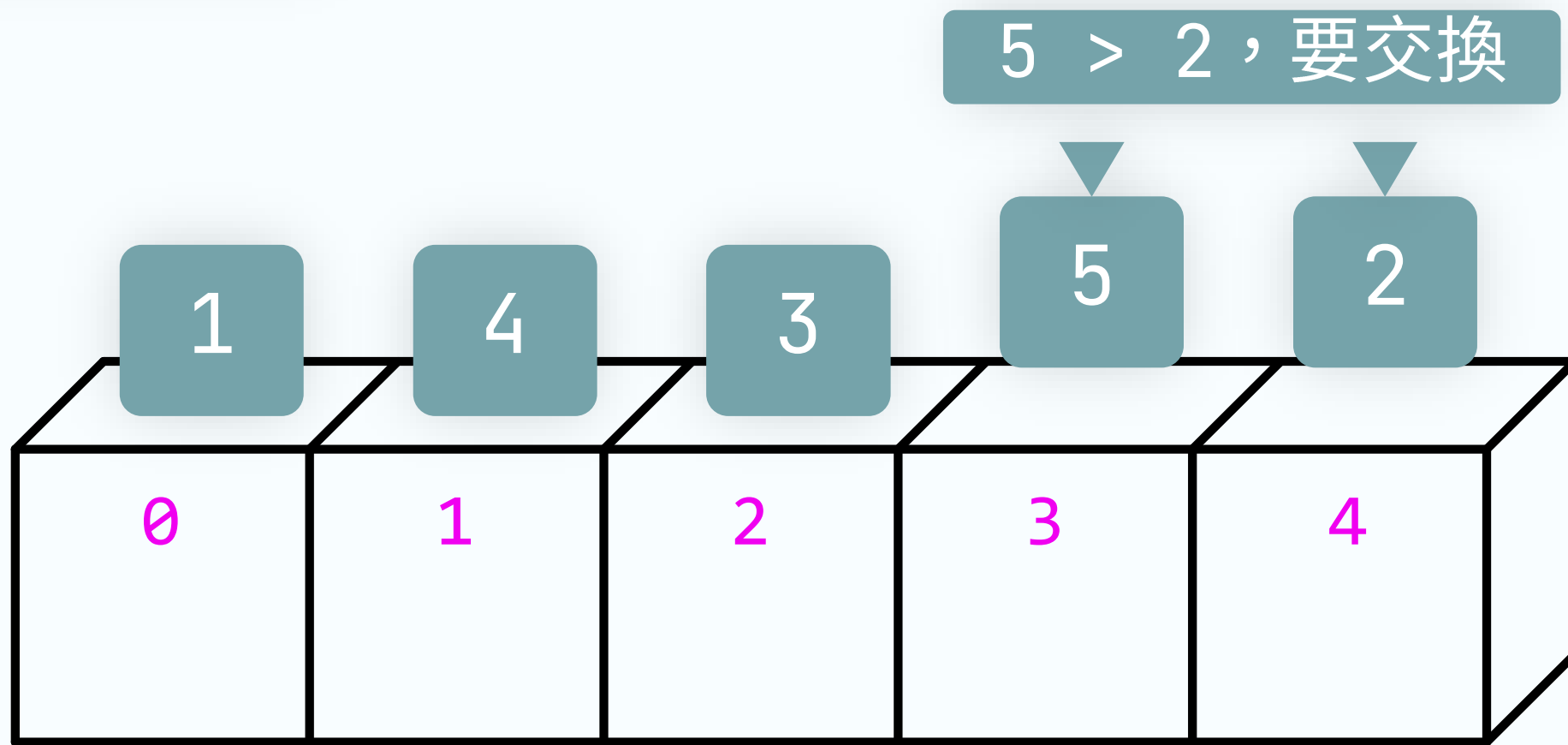
氣泡排序法

註標(index)



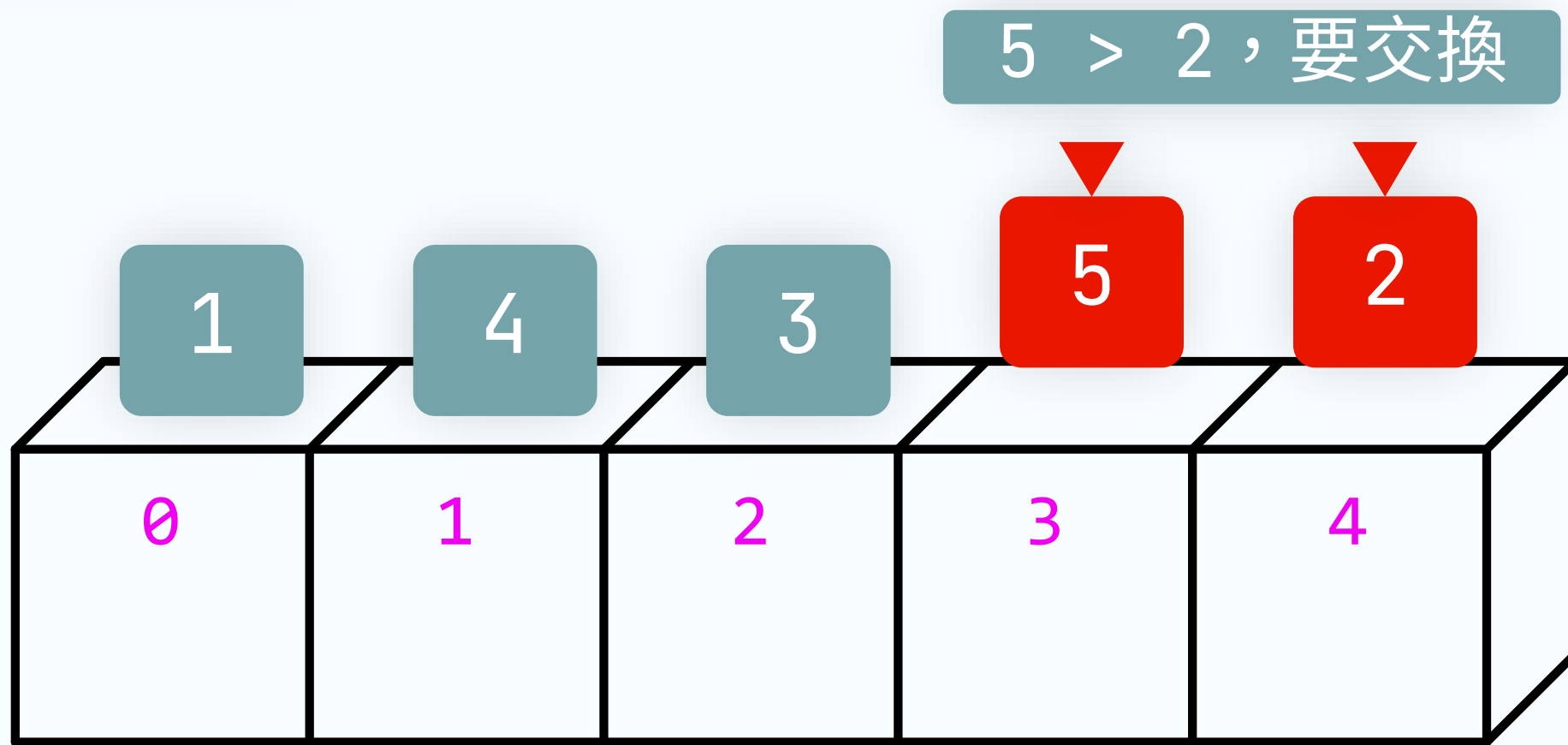
氣泡排序法

註標(index)



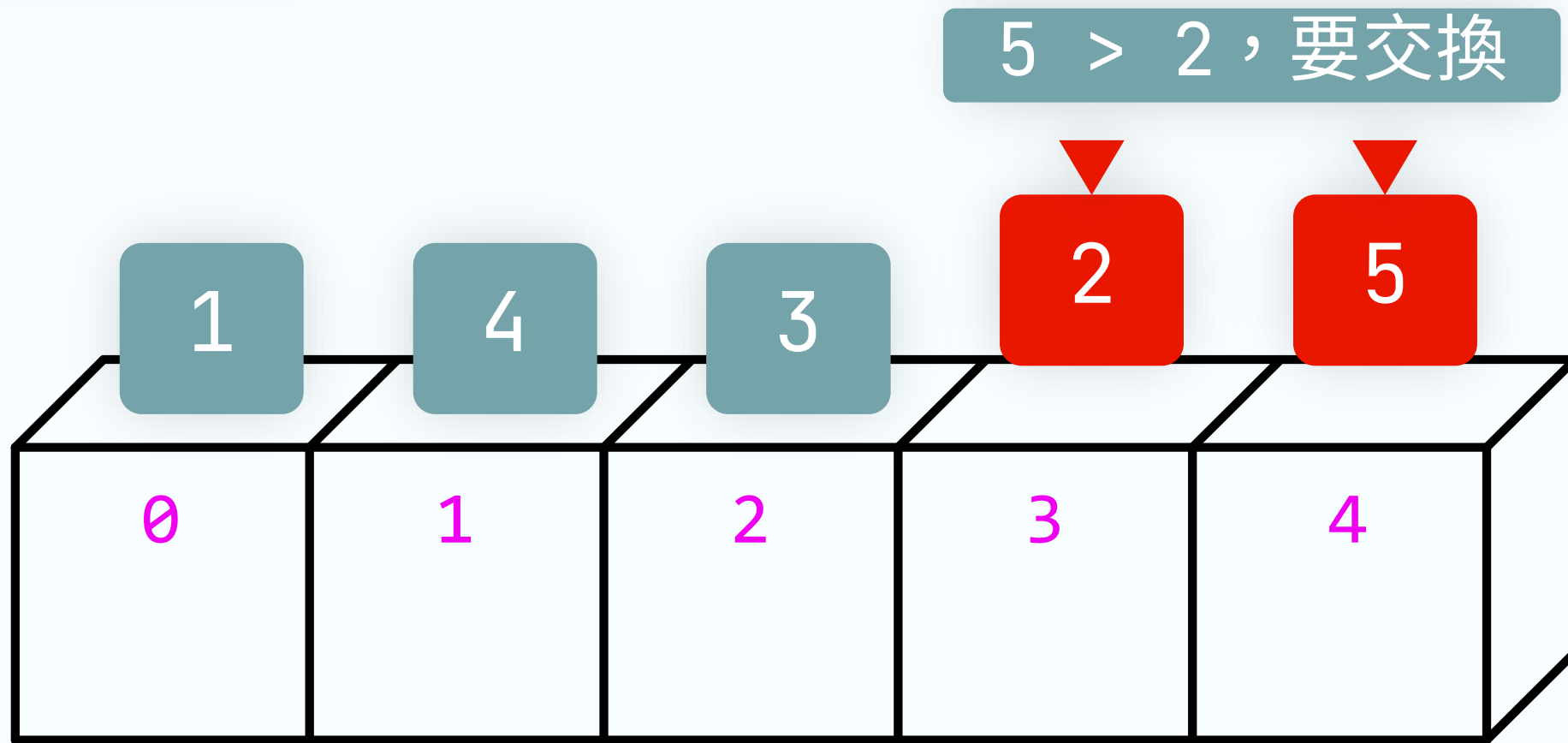
氣泡排序法

註標(index)



氣泡排序法

註標(index)

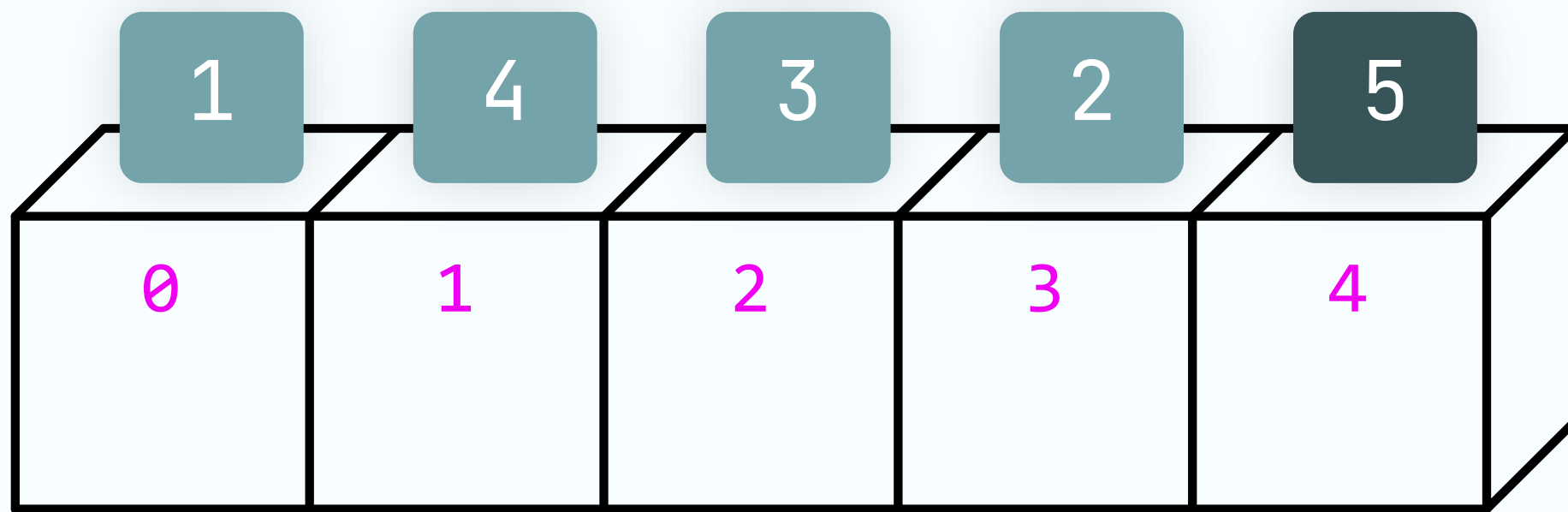


氣泡排序法

如同氣泡上浮般

排好了

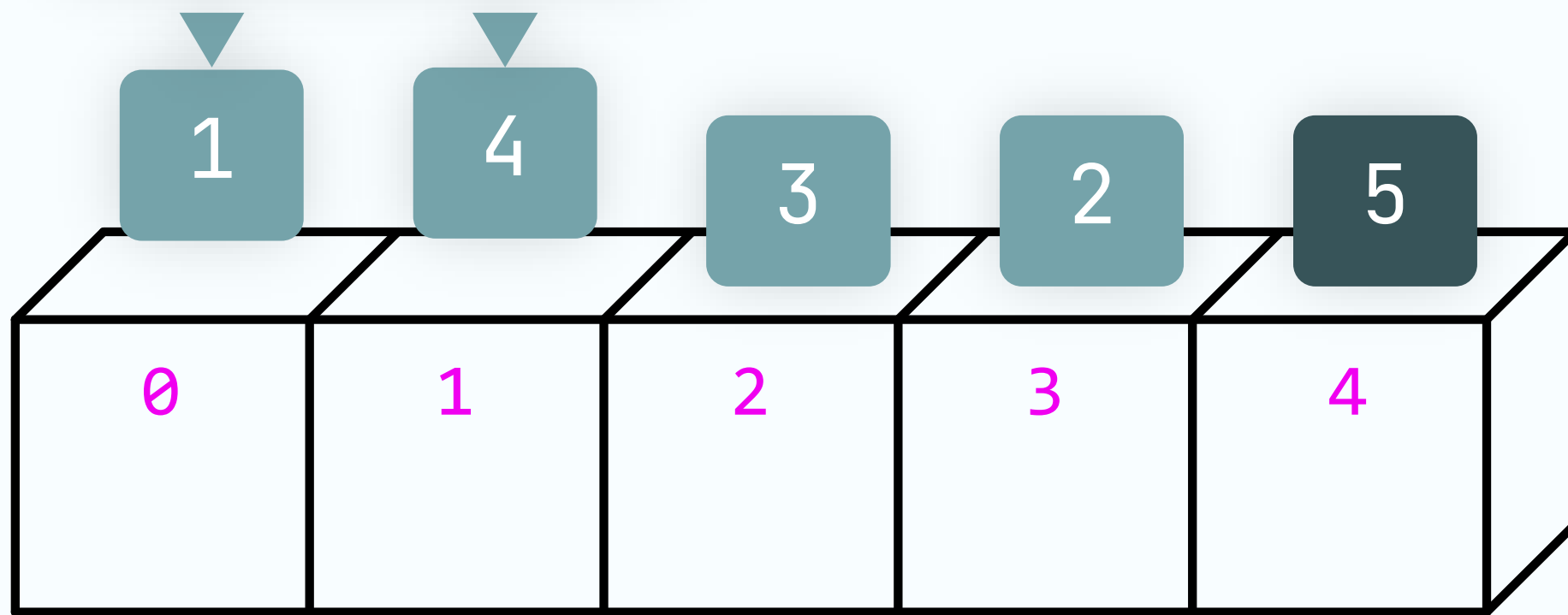
註標(index)



氣泡排序法

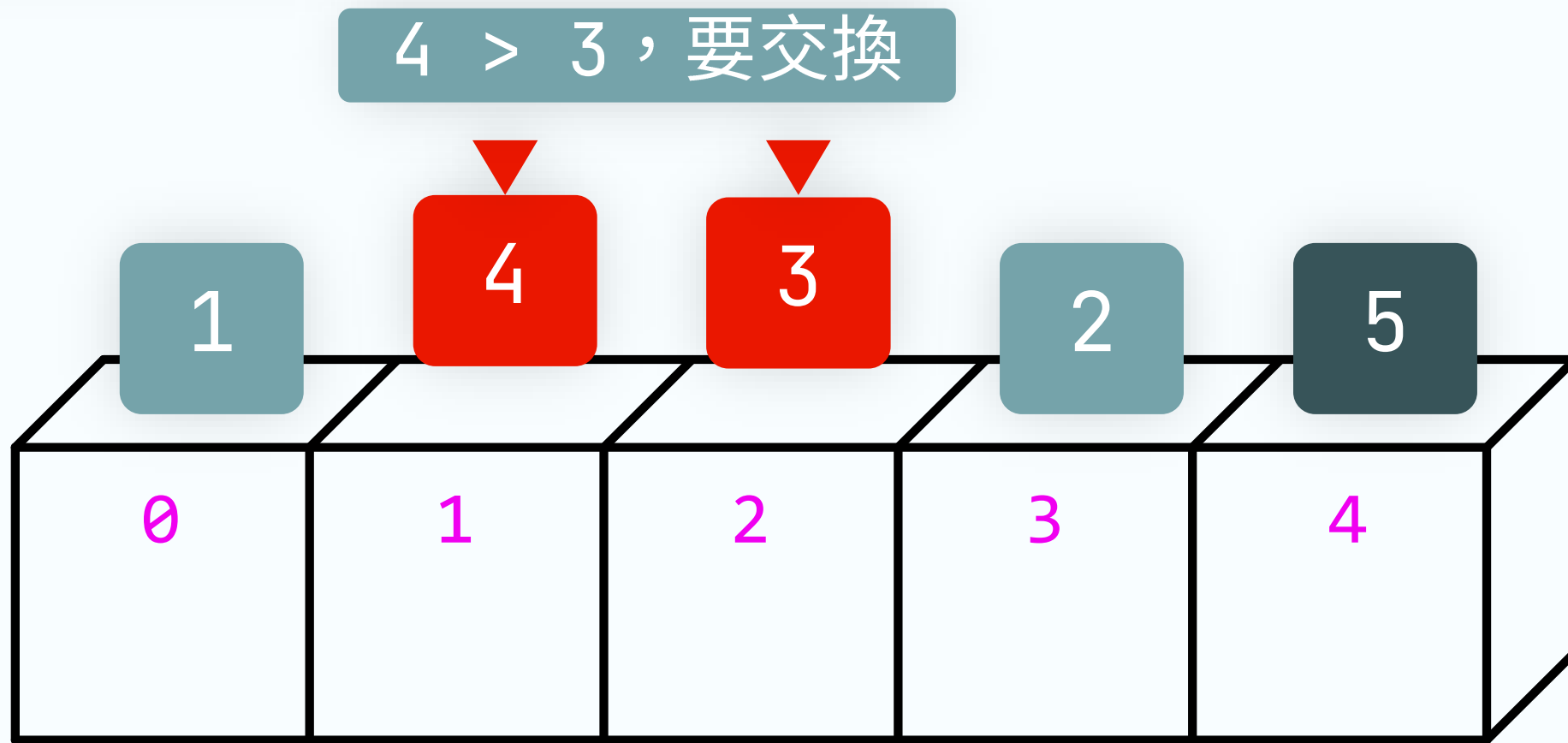
1 < 4，不用交換

註標(index)



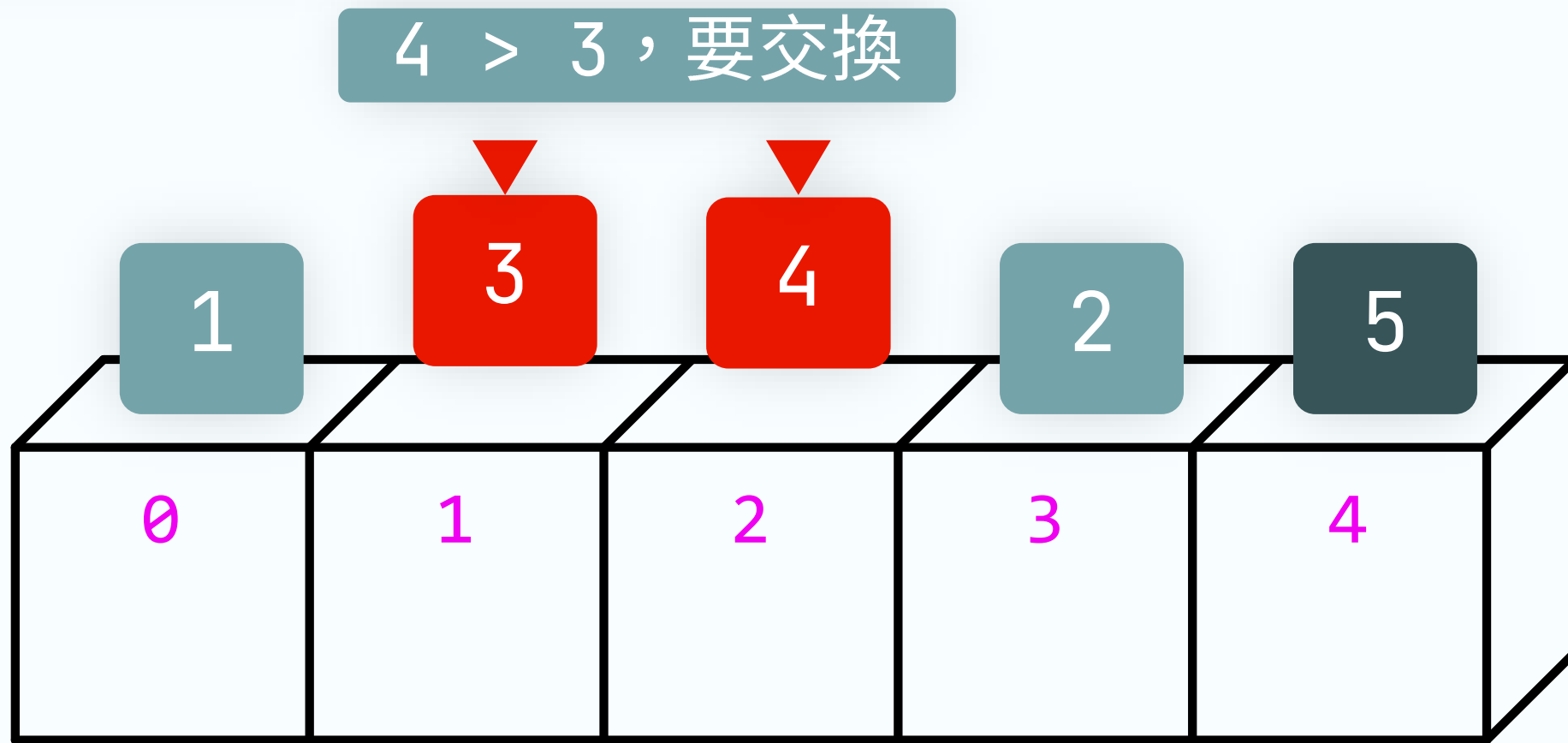
氣泡排序法

註標(index)



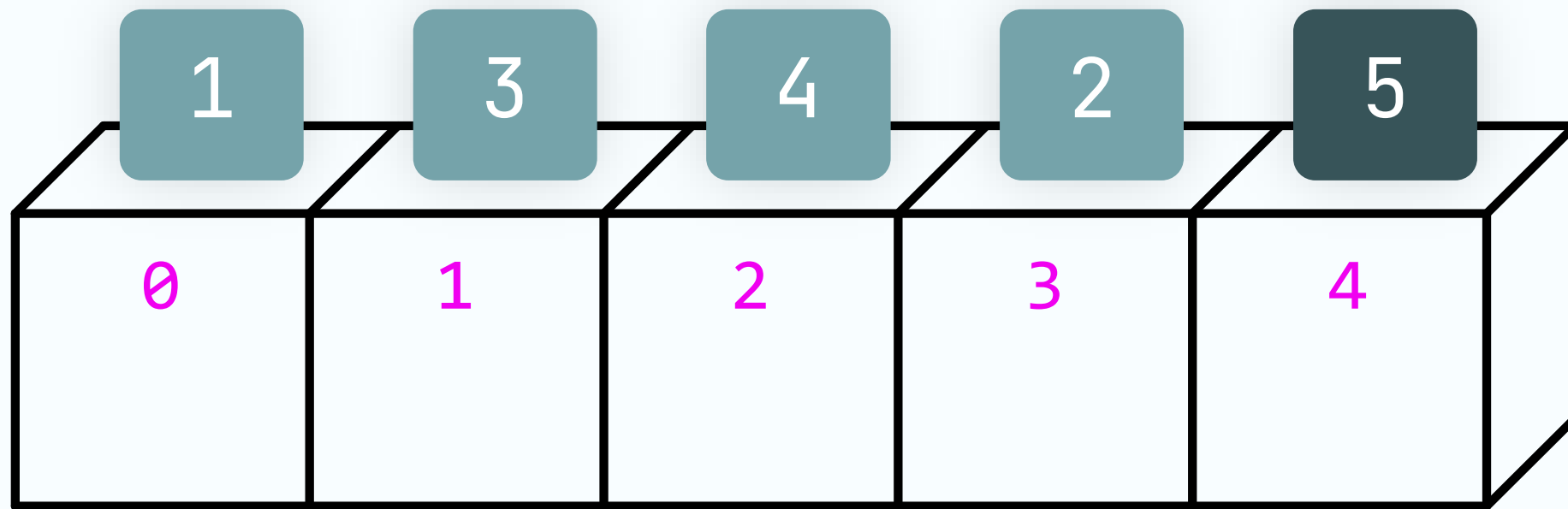
氣泡排序法

註標(index)



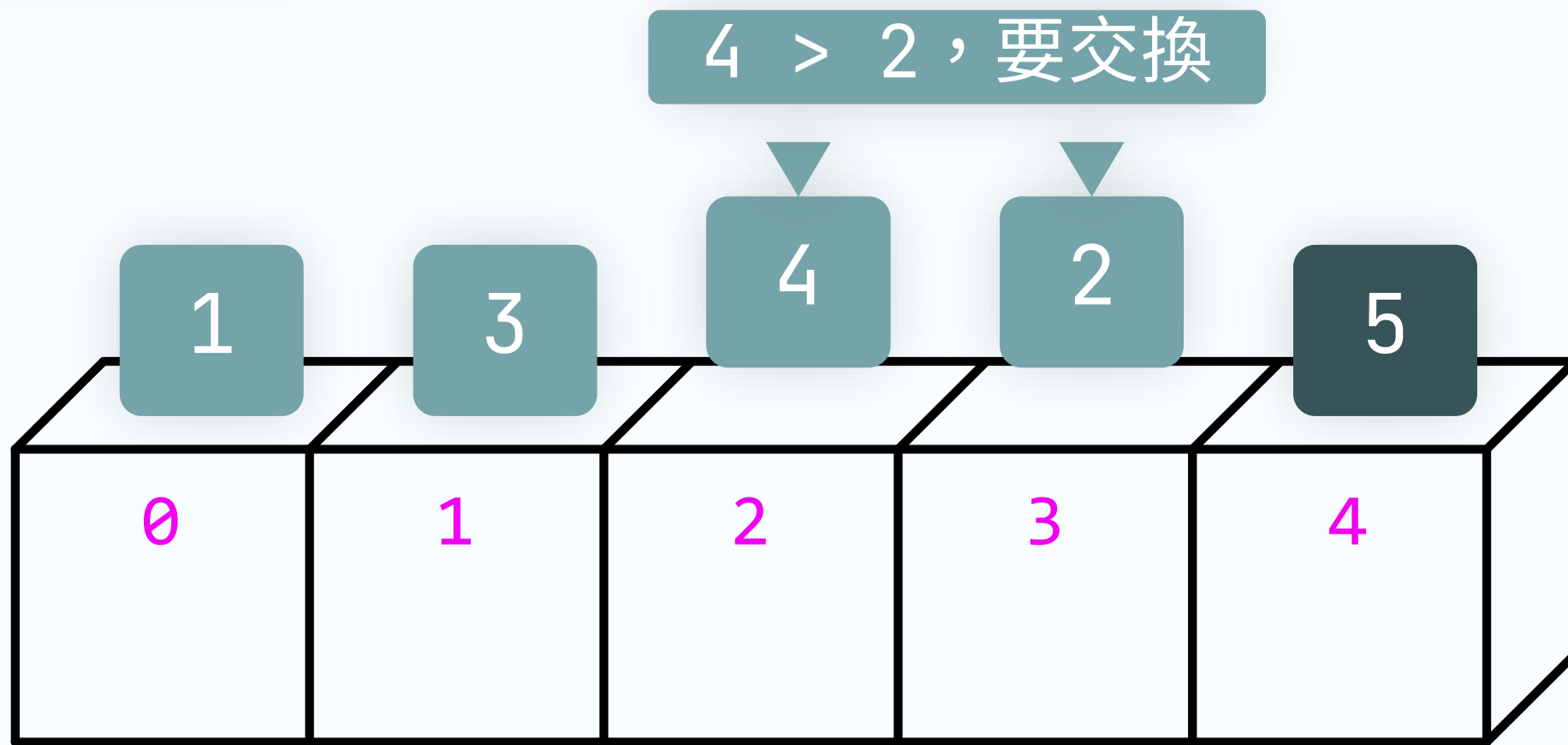
氣泡排序法

註標(index)



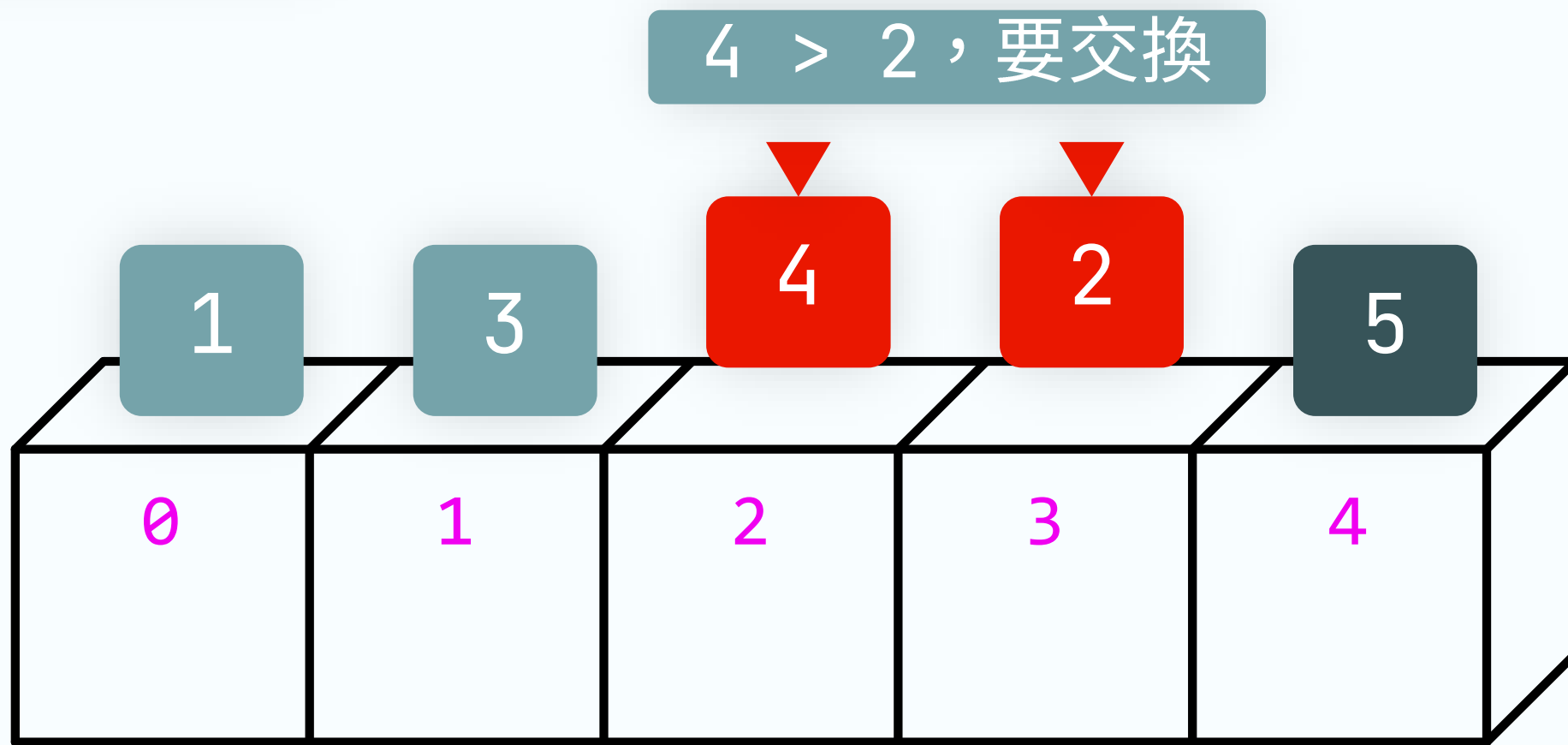
氣泡排序法

註標(index)



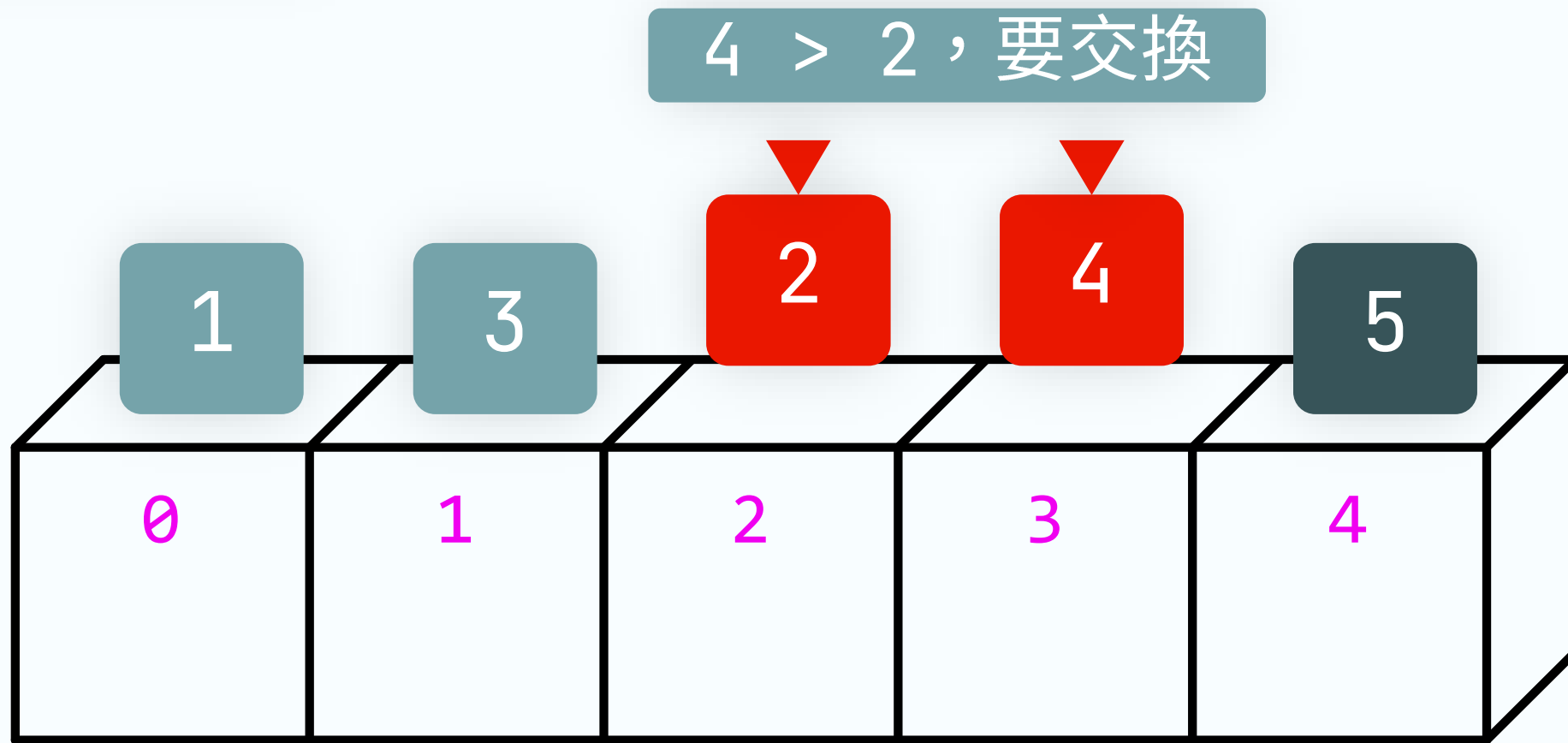
氣泡排序法

註標(index)



氣泡排序法

註標(index)

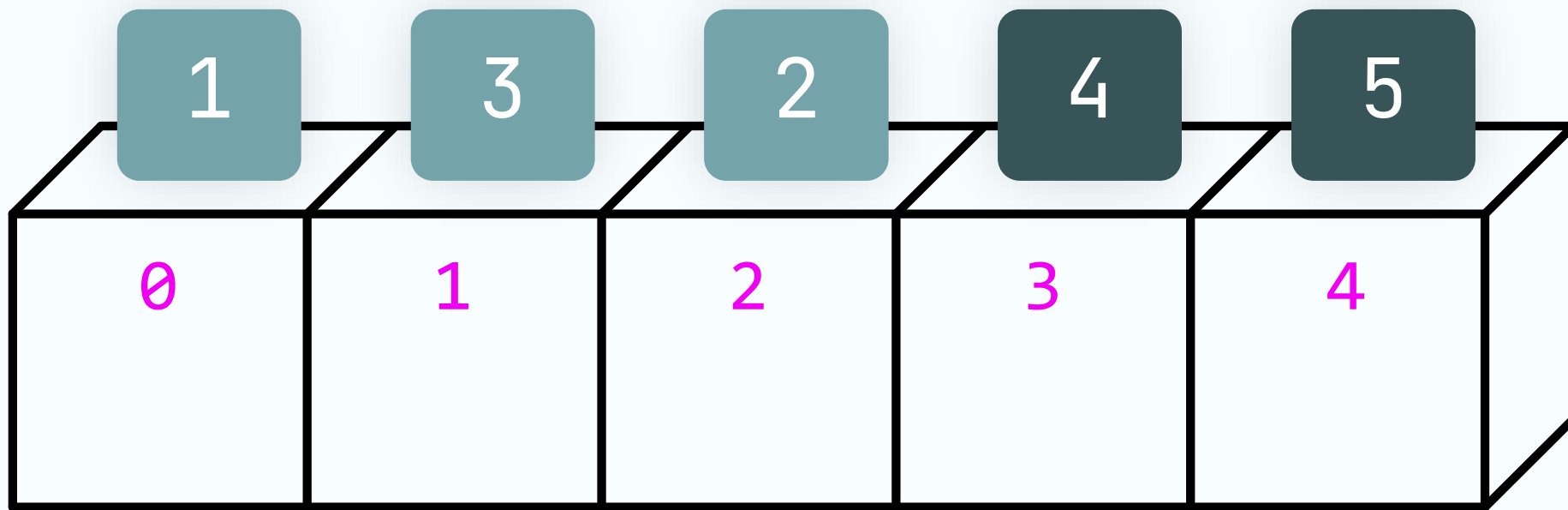


氣泡排序法

如同氣泡上浮般

排好了

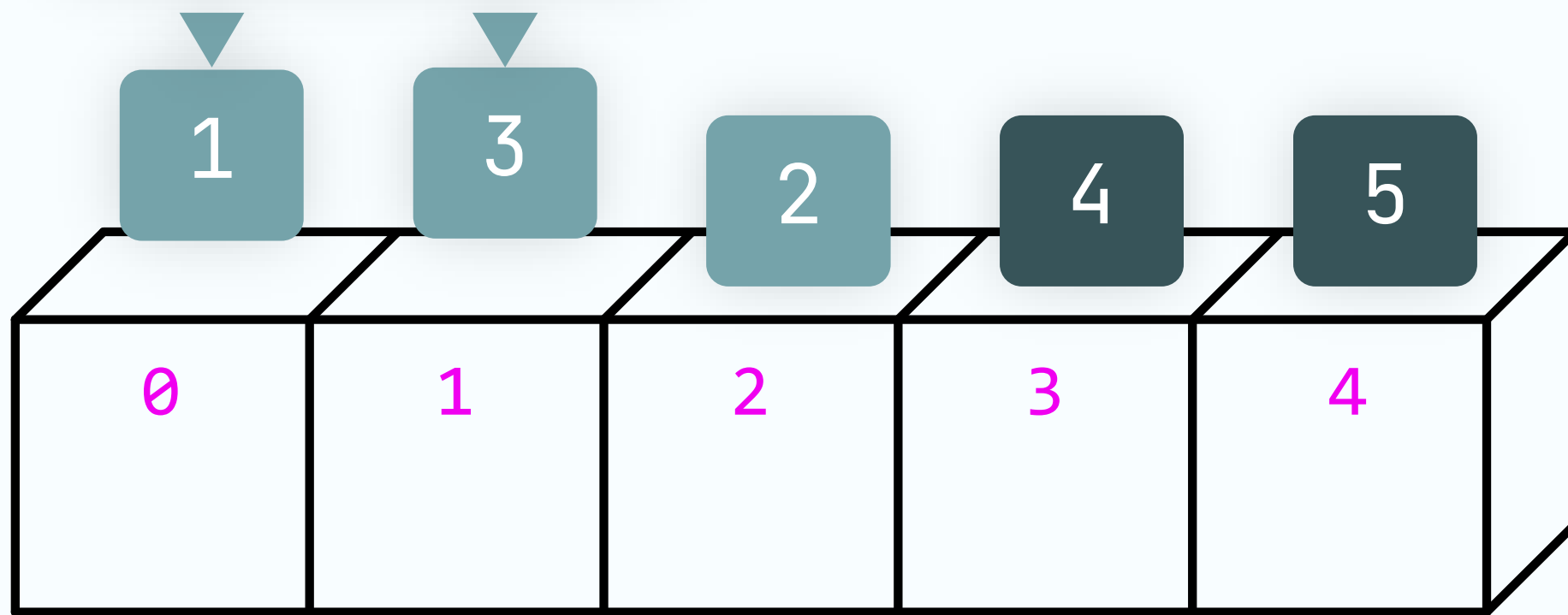
註標(index)



氣泡排序法

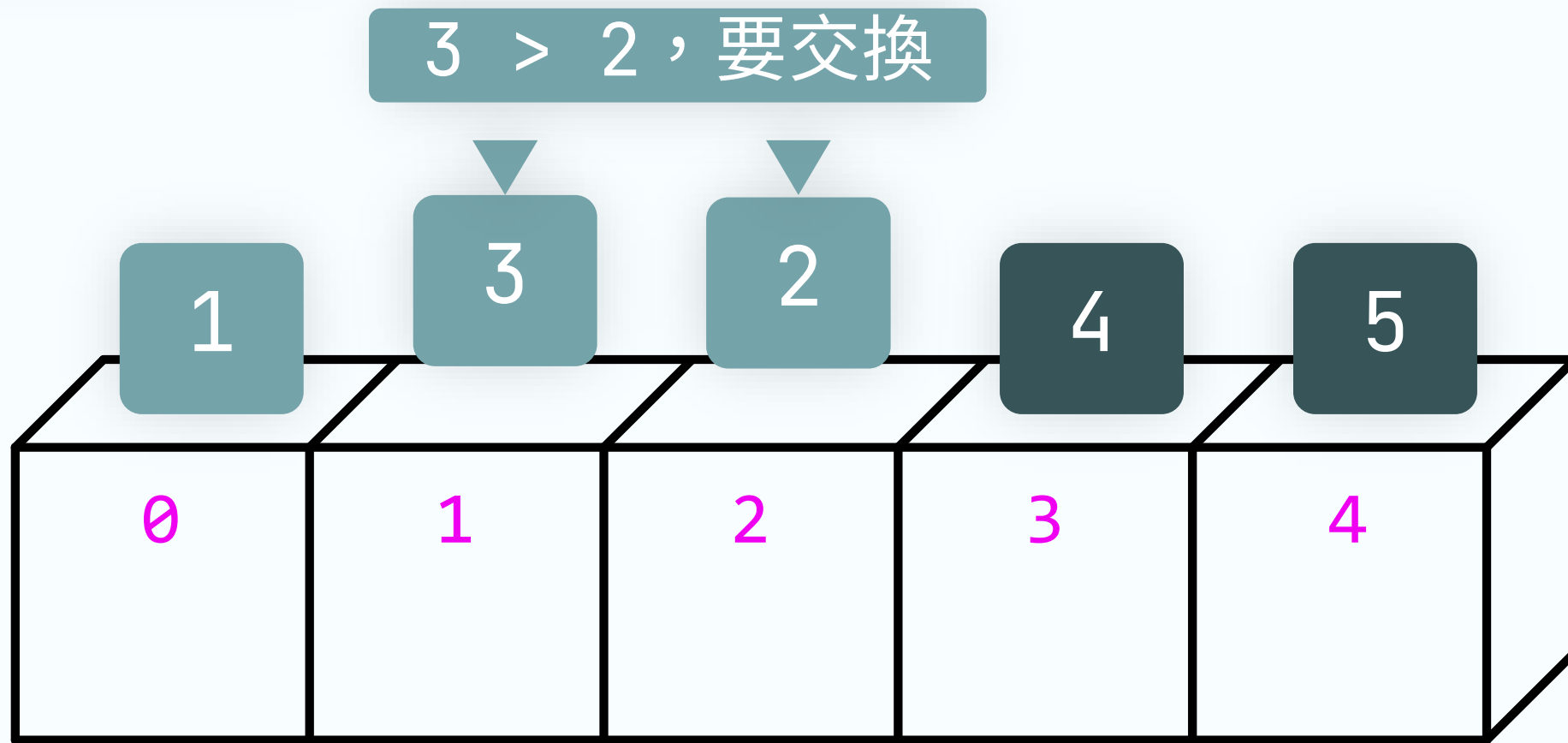
1 < 3，不用交換

註標(index)



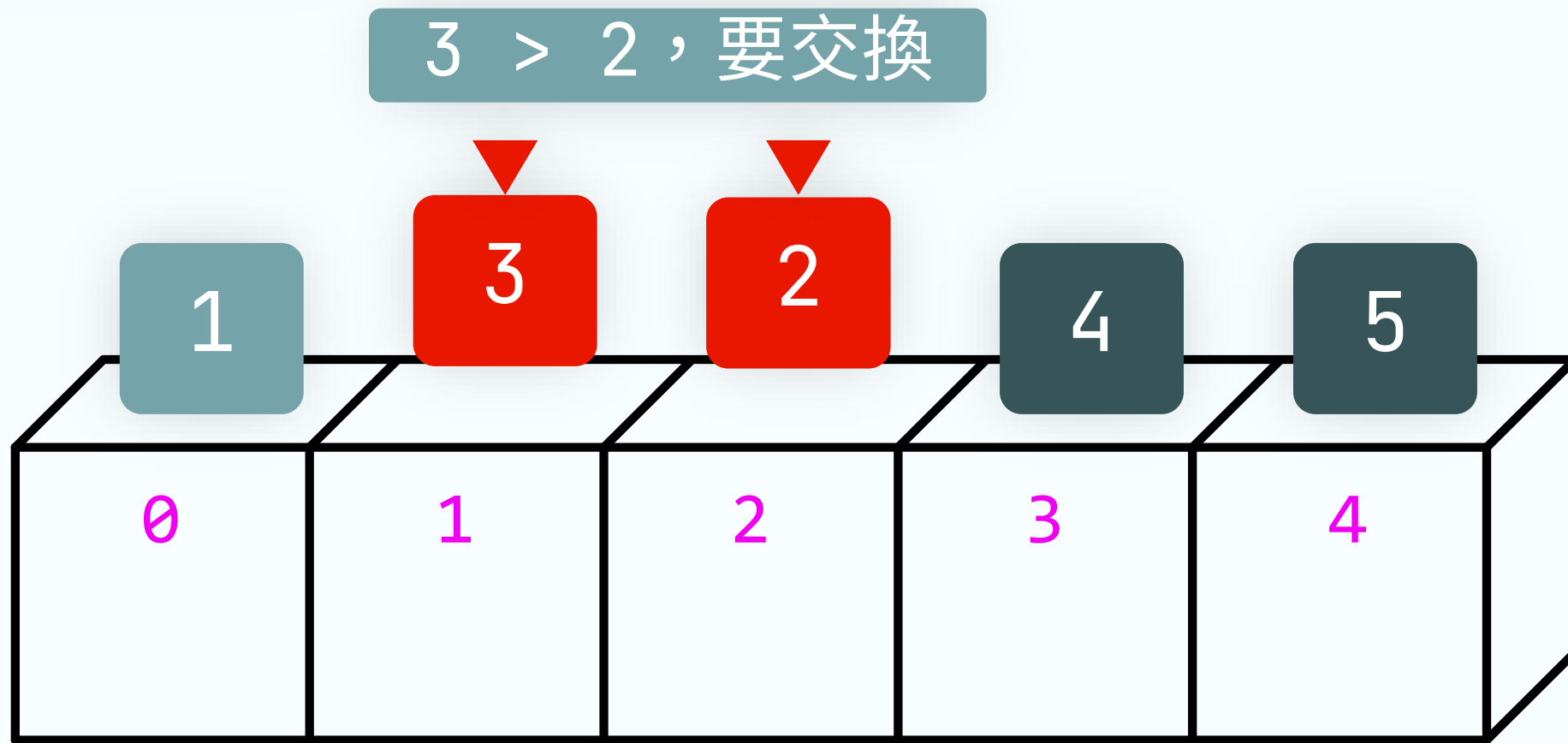
氣泡排序法

註標(index)



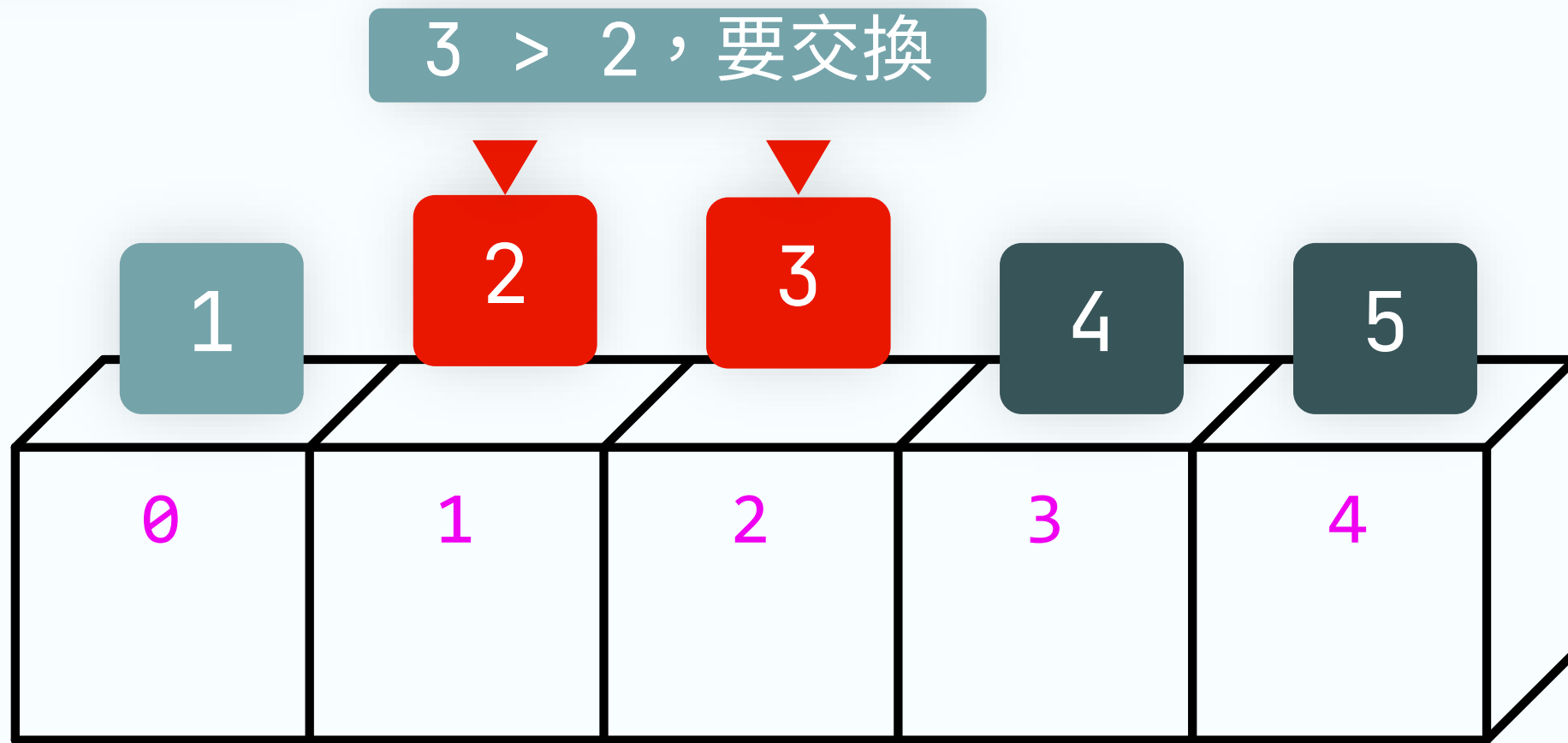
氣泡排序法

註標(index)



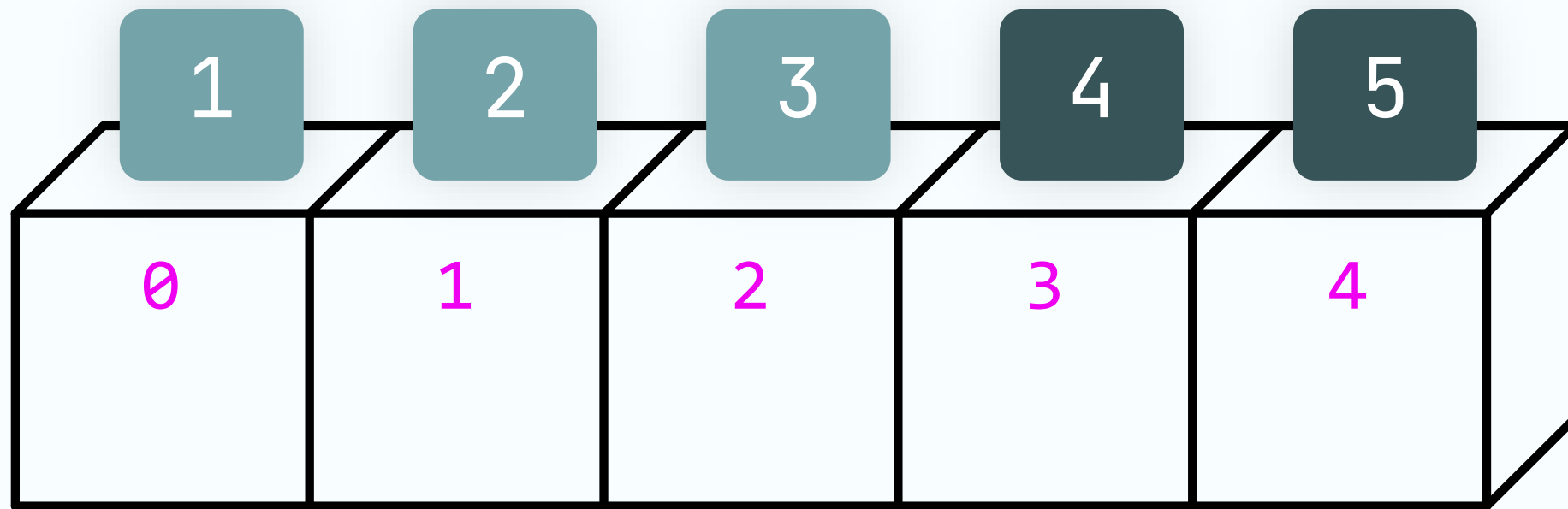
氣泡排序法

註標(index)



氣泡排序法

註標(index)

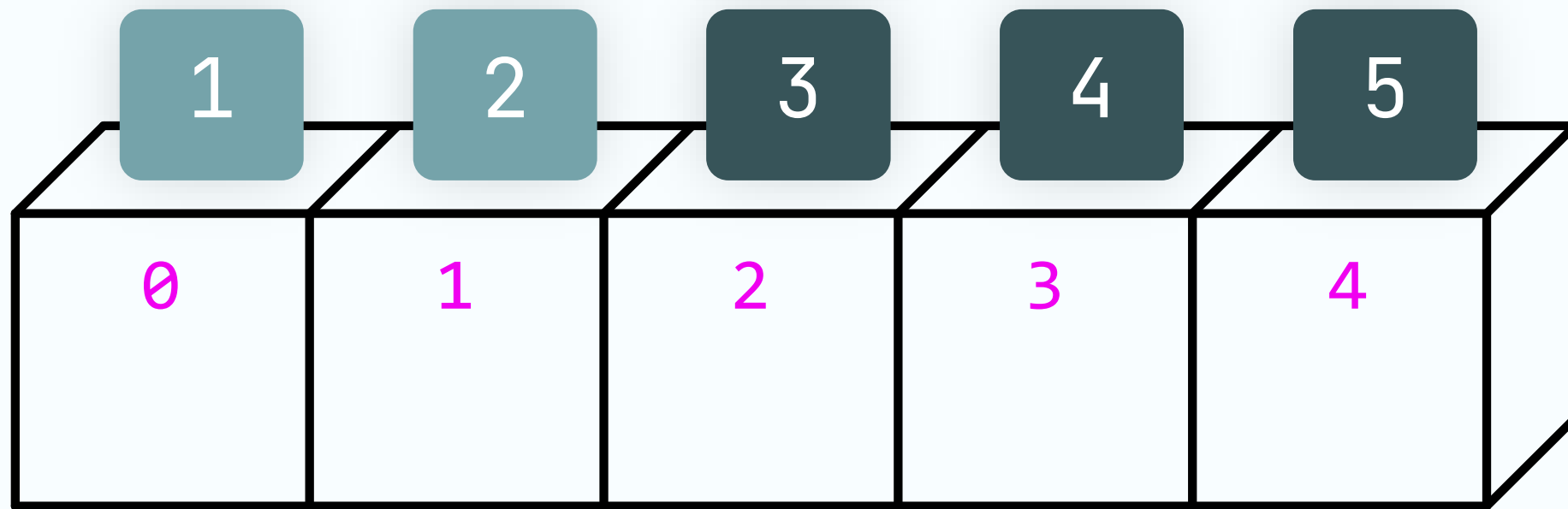


氣泡排序法

如同氣泡上浮般

排好了

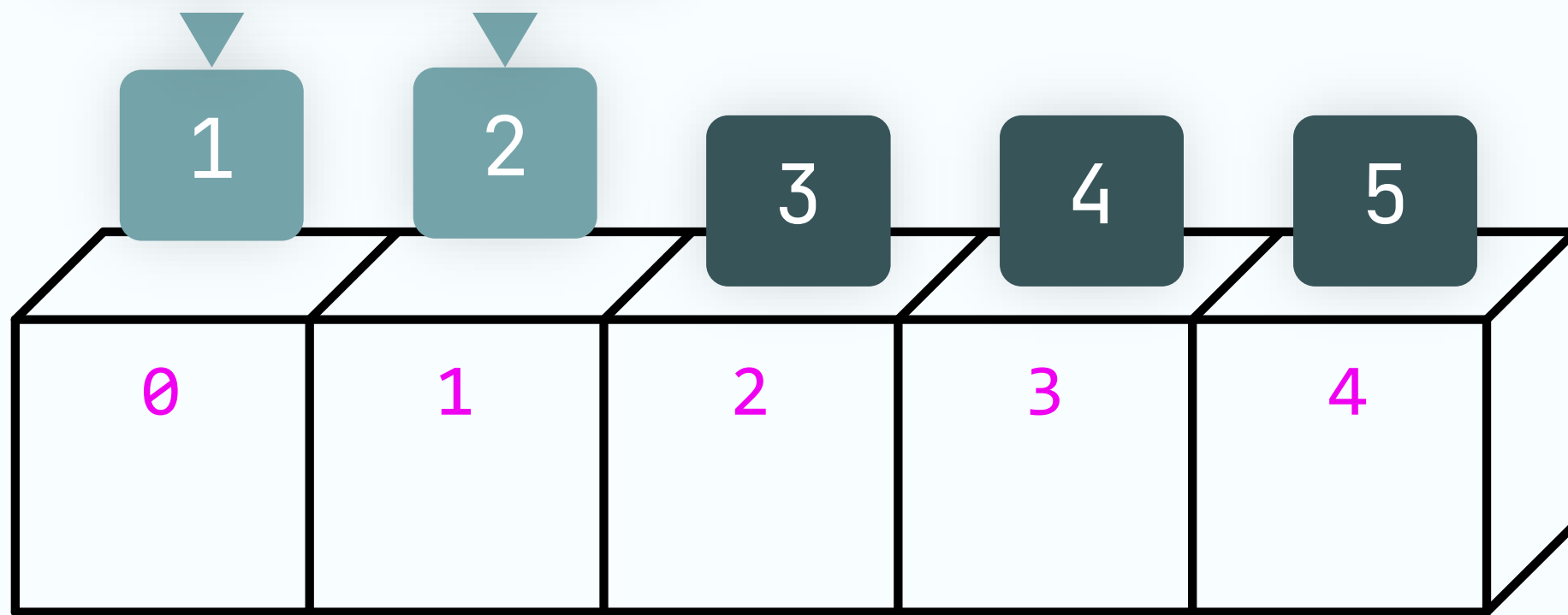
註標(index)



氣泡排序法

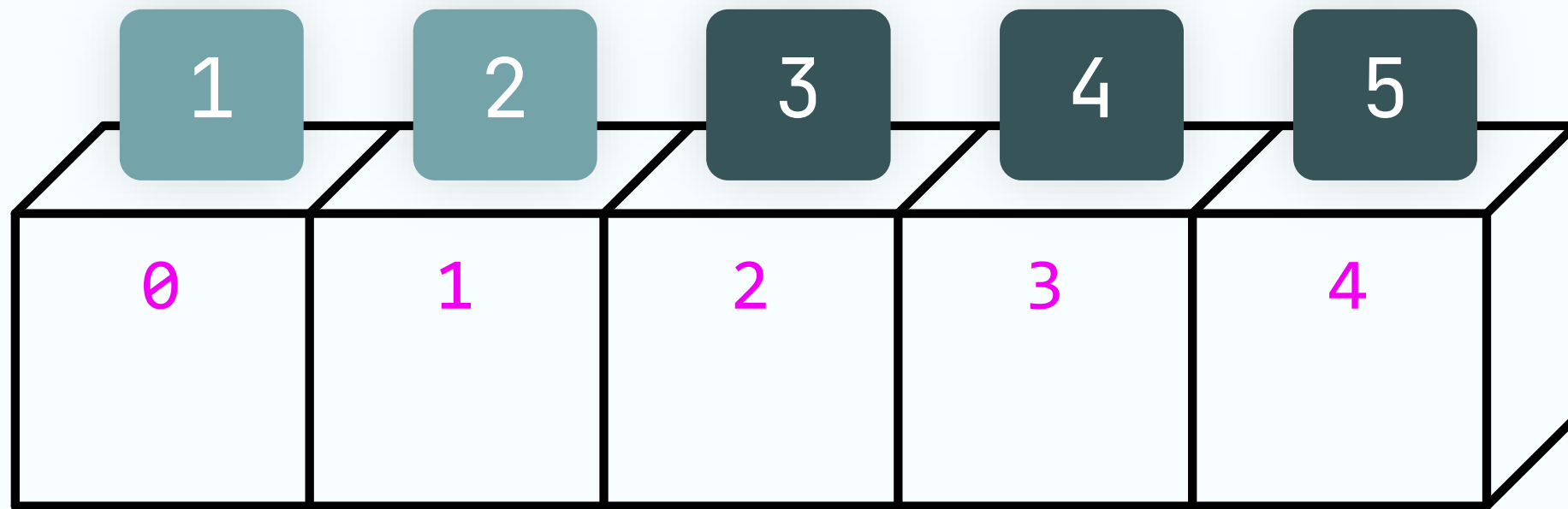
1 < 2，不用交換

註標(index)



氣泡排序法

註標(index)

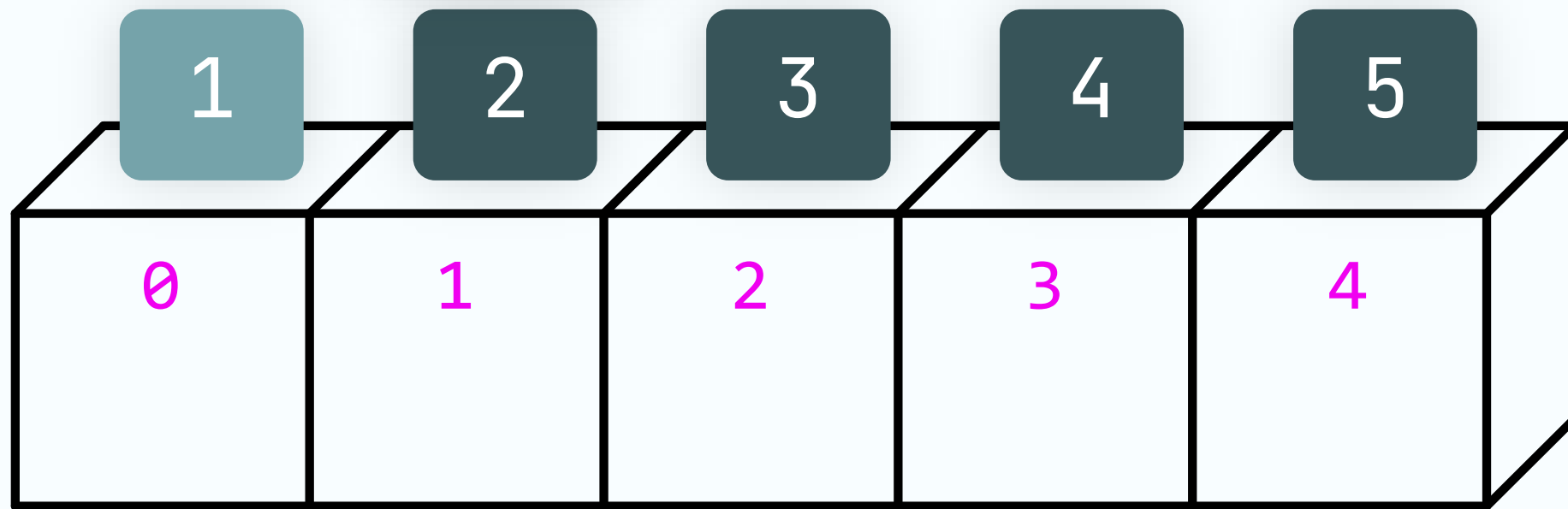


氣泡排序法

如同氣泡上浮般

排好了

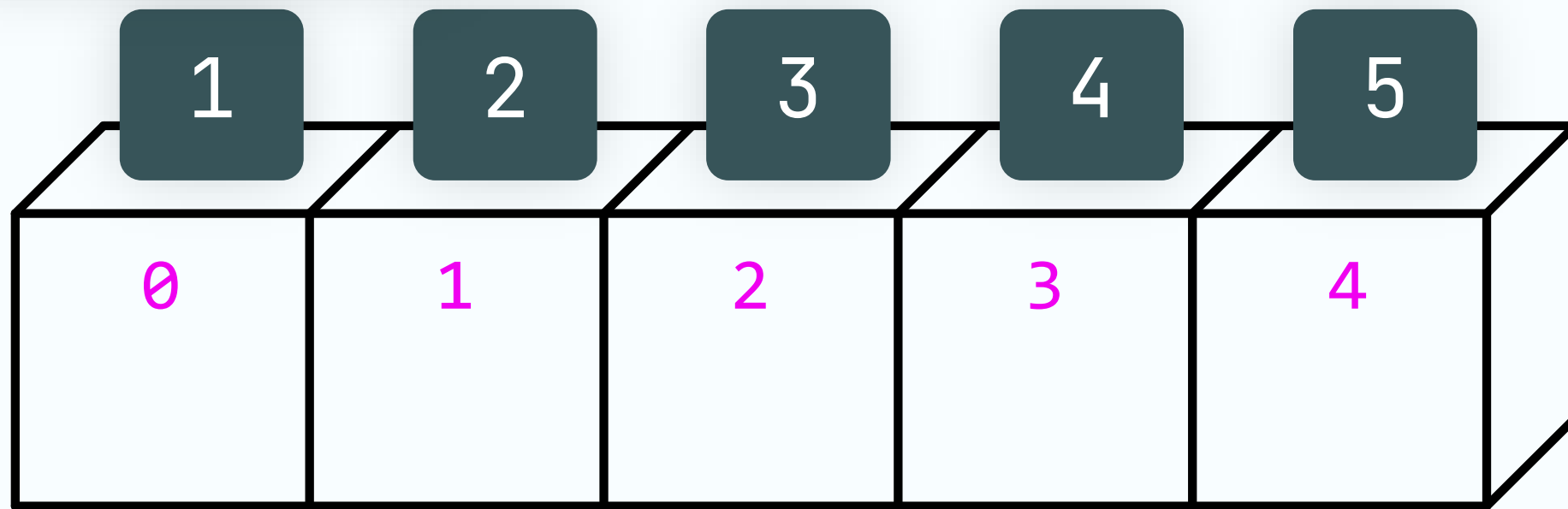
註標(index)



氣泡排序法

也一起排好了

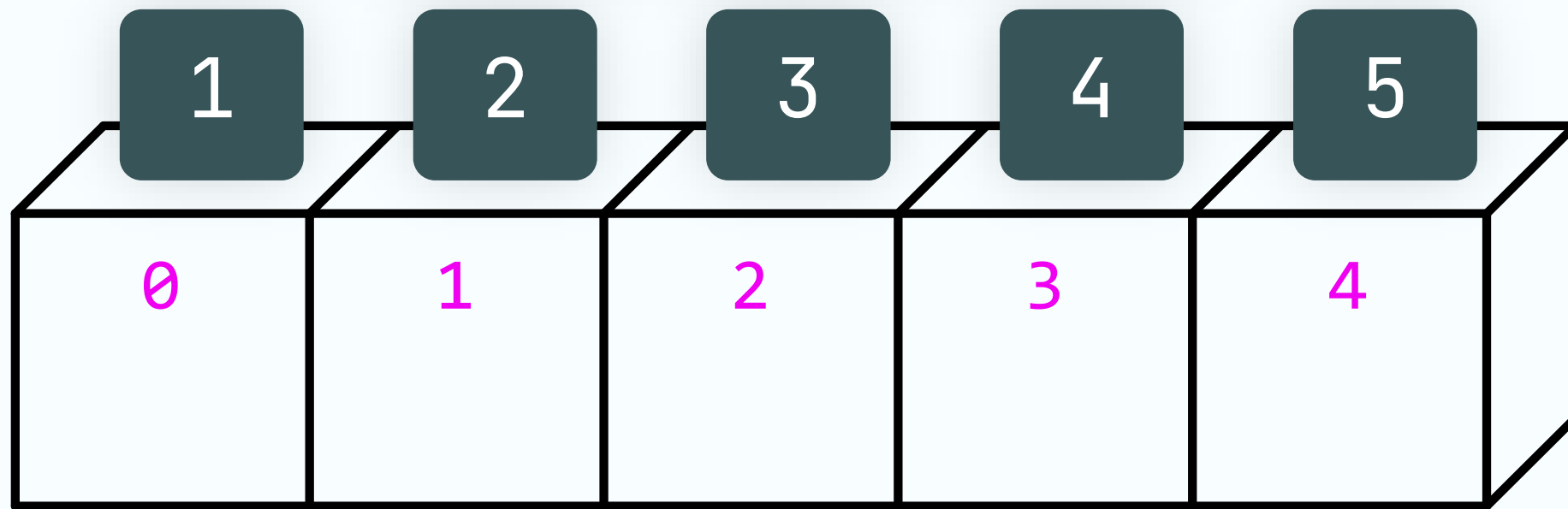
註標(index)



氣泡排序法

如此一來，就排好資料們了

註標(index)



氣泡排序法

```
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  int main()
5  {
6      int arr[5] = {4, 1, 5, 3, 2}, arr_length = 5, tmp;
7
8      for (int i = 0; i < arr_length - 1; i++){
9          for (int j = 0; j < arr_length - i - 1; j++){
10             if (arr[j] > arr[j + 1]){
11                 tmp = arr[j];
12                 arr[j] = arr[j+1];
13                 arr[j+1] = tmp;
14             }
```

```
15         }
16     }
17
18     for (int i = 0; i < arr_length; i++){
19         cout << arr[i] << " ";
20     }
21     cout << endl;
22
23     return 0;
24 }
```

比較相鄰2元素

氣泡排序法

```
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  int main()
5  {
6      int arr[5] = {4, 1, 5, 3, 2}, arr_length = 5, tmp;
7
8      for (int i = 0; i < arr_length - 1; i++){
9          for (int j = 0; j < arr_length - i - 1; j++){
10             if (arr[j] > arr[j + 1]){
11                 tmp = arr[j];
12                 arr[j] = arr[j+1];
13                 arr[j+1] = tmp;
14             }
```

```
15         }
16     }
17
18     for (int i = 0; i < arr_length; i++){
19         cout << arr[i] << " ";
20     }
21     cout << endl;
22
23     return 0;
24 }
```

比較相鄰2元素

交換

氣泡排序法

```
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  int main()
5  {
6      int arr[5] = {4, 1, 5, 3, 2}, arr_length = 5, tmp;
7
8      for (int i = 0; i < arr_length - 1; i++){
9          for (int j = 0; j < arr_length - i - 1; j++){
10             if (arr[j] > arr[j + 1]){
11                 tmp = arr[j];
12                 arr[j] = arr[j+1];
13                 arr[j+1] = tmp;
14             }
```

15 }

16 }

17

```
18     for (int i = 0; i < arr_length; i++){
```

```
19         cout << arr[i] << " ";
```

```
20     }
```

```
21     cout << endl;
```

22

```
23     return 0;
```

```
24 }
```

輸出

比較相鄰2元素

交換

氣泡排序法

```
3
4  int 宣告長度5的陣列arr
5  {
6      int arr[5] = {4, 1, 5, 3, 2}, arr_length = 5, tmp;
7
8      for (int i = 0; i < arr_length - 1; i++){
9          for (int j = 0; j < arr_length - i - 1; j++){
10             if (arr[j] > arr[j + 1]){
11                 tmp = arr[j];
12                 arr[j] = arr[j+1];
13                 arr[j+1] = tmp;
14             }
15         }
16     }
17
```

氣泡排序法

```
3
4  int
5  {
6      int arr[5] = {4, 1, 5, 3, 2}, arr_length = 5, tmp;
7
8      for (int i = 0; i < arr_length - 1; i++){
9          for (int j = 0; j < arr_length - i - 1; j++){
10              if (arr[j] > arr[j + 1]){
11                  tmp = arr[j];
12                  arr[j] = arr[j+1];
13                  arr[j+1] = tmp;
14              }
15          }
16      }
17
```

宣告長度5的陣列arr

arr_length
記錄陣列arr長度

氣泡排序法

```
3
4 int
5 {
6     int arr[5] = {4, 1, 5, 3, 2}, arr_length = 5, tmp;
7
8     for (int i = 0; i < arr_length - 1; i++){
9         for (int j = 0; j < arr_length - i - 1; j++){
10             if (arr[j] > arr[j + 1]){
11                 tmp = arr[j];
12                 arr[j] = arr[j+1];
13                 arr[j+1] = tmp;
14             }
15         }
16     }
17 }
```

宣告長度5的陣列arr

arr_length
記錄陣列arr長度

tmp交換
暫存用

氣泡排序法

```
3
4  int main()
5  {
6      int arr[5] = {4, 1, 5, 3, 2}, arr_length = 5, tmp;
7
8      for (int i = 0; i < arr_length - 1; i++){
9          for (int j = 0; j < arr_length - i - 1; j++){
10             if (arr[j] > arr[j + 1]){
11                 tmp = arr[j];
12                 arr[j] = arr[j+1];
13                 arr[j+1] = tmp;
14             }
15         }
16     }
17
```

比較相鄰2元素

氣泡排序法

```
3
4  int main()
5  {
6
7
8  for (int i = 0; i < arr_length - 1; i++){
9      for (int j = 0; j < arr_length - i - 1; j++){
10         if (arr[j] > arr[j + 1]){
11             tmp = arr[j];
12             arr[j] = arr[j+1];
13             arr[j+1] = tmp;
14         }
15     }
16 }
17
```

利用for迴圈，使i從0跑到arr_length - 2

氣泡排序法

```
3
4  int main()
5  {
6      // 利用for迴圈，使i從0跑到arr_length - 2
7
8      for (int i = 0; i < arr_length - 1; i++){
9          for (int j = 0; j < arr_length - i - 1; j++){
10             // 利用for迴圈，使j從0跑到arr_length - i - 2
11             tmp = arr[j],
12             arr[j] = arr[j+1];
13             arr[j+1] = tmp;
14         }
15     }
16 }
17
```

氣泡排序法

```
3
4  int main()
5  {
6      // 利用for迴圈，使i從0跑到arr_length - 2
7
8      for (int i = 0; i < arr_length - 1; i++){
9          for (int j = 0; j < arr_length - i - 1; j++){
10             // 利用for迴圈，使j從0跑到arr_length - i - 2
11             // j會從0跑到尚未排序的倒數第2格
12             cmp = arr[j],
13             arr[j+1] = cmp,
14             arr[j] = cmp;
15         }
16     }
17 }
```

氣泡排序法

```
3
4  int main()
5  {
6      int arr[5] = {4, 1, 5, 3, 2}, arr_length = 5, tmp;
7
8      for (int i = 0; i < arr_length - 1; i++){
9          for (int j = 0; j < arr_length - i - 1; j++){
10             if (arr[j] > arr[j + 1]){
11                 tmp = arr[j];
12                 arr[j] = arr[j+1];
13                 arr[j+1] = tmp;
14             }
15         }
16     }
17 }
```

如果arr[j] > arr[j+1]

如果arr目前這元素>下一元素

氣泡排序法

```
3
4  int main()
5  {
6      int arr[5] = {4, 1, 5, 3, 2}, arr_length = 5, tmp;
7
8      for (int i = 0; i < arr_length - 1; i++){
9          for (int j = 0; j < arr_length - i - 1; j++){
10             if (arr[j] > arr[j + 1]){
11                 tmp = arr[j];
12                 arr[j] = arr[j+1];
13                 arr[j+1] = tmp;
14             }
15         }
16     }
17 }
```

如果arr[j] > arr[j+1]

如果arr目前這元素>下一元素

則交換2元素

氣泡排序法

```
3
4  int main()
5  {
6      int arr[5] = {4, 1, 5, 3, 2}, arr_length = 5, tmp;
7
8      for (int i = 0; i < arr_length - 1; i++){
9          for (int j = 0; j < arr_length - i - 1; j++){
10             if (arr[j] > arr[j + 1]){
11                 tmp = arr[j];
12                 arr[j] = arr[j+1];
13                 arr[j+1] = tmp;
14             }
15         }
16     }
17
```

交換

氣泡排序法

```
3
4  int main()
5  {
6      int arr[5] = {4, 1, 5, 3, 2}, arr_length = 5, tmp;
7
8      for (int i = 0; i < arr_length - 1; i++){
9          for (int j = 0; j < arr_length - i - 1; j++){
10             if (arr[j] > arr[j + 1]){
11                 tmp = arr[j];
12                 arr[j] = arr[j+1];
13                 arr[j+1] = tmp;
14             }
15         }
16     }
17 }
```

arr[j]儲存到tmp

氣泡排序法

```
3
4  int main()
5  {
6      int arr[5] = {4, 1, 5, 3, 2}, arr_length = 5, tmp;
7
8      for (int i = 0; i < arr_length - 1; i++){
9          for (int j = 0; j < arr_length - i - 1; j++){
10             if (arr[j] > arr[j + 1]){
11                 tmp = arr[j];
12                 arr[j] = arr[j+1];
13                 arr[j+1] = tmp;
14             }
15         }
16     }
17 }
```

arr[j]儲存到tmp

arr[j+1]複寫到arr[j]

氣泡排序法

```
5
4  int main()
5  {
6      int arr[5] = {4, 1, 5, 3, 2}, arr_length = 5, tmp;
7
8      for (int i = 0; i < arr_length - 1; i++){
9          for (int j = 0; j < arr_length - i - 1; j++){
10             if (arr[j] > arr[j + 1]){
11                 tmp = arr[j];
12                 arr[j] = arr[j+1];
13                 arr[j+1] = tmp;
14             }
15         }
16     }
17 }
```

arr[j]儲存到tmp

arr[j+1]複寫到arr[j]

tmp(原本的arr[j]的值)
複寫到arr[j+1]

氣泡排序法

```
3
4  int main()
5  {
6      int arr[5] = {4, 1, 5, 3, 2}, arr_length = 5, tmp;
7
8      for (int i = 0; i < arr_length - 1; i++){
9          for (int j = 0; j < arr_length - i - 1; j++){
10             if (arr[j] > arr[j + 1]){
11                 tmp = arr[j];
12                 arr[j] = arr[j+1];
13                 arr[j+1] = tmp;
14             }
15         }
16     }
17
```

如此一來，就完成交換了

氣泡排序法

```
3
4  int main()
5  {
6      int arr[5] = {4, 1, 5, 3, 2}, arr_length = 5, tmp;
7
8      for (int i = 0; i < arr_length - 1; i++){
9          for (int j = 0; j < arr_length - i - 1; j++){
10             if (arr[j] > arr[j + 1]){
11                 tmp = arr[j];
12                 arr[j] = arr[j+1];
13                 arr[j+1] = tmp;
14             }
15         }
16     }
17 }
```

如此一來，就完成排序了

氣泡排序法

```
13         arr[j+1] = tmp;
14     }
15 }
16 }
17
18     for (int i = 0; i < arr_length; i++){
19         cout << arr[i] << " ";
20     }
21     cout << endl;
22
23     return 0;
24 }
```

輸出

氣泡排序法

```
13         arr[j+1] = tmp;
```

```
14     }
```

```
15 }
```

利用for迴圈，使 i 從 0 到 陣列長度-1

```
17
```

```
18     for (int i = 0; i < arr_length; i++){
```

```
19         cout << arr[i] << " ";
```

```
20     }
```

```
21     cout << endl;
```

```
22
```

```
23     return 0;
```

```
24 }
```

氣泡排序法

```
13         arr[j+1] = tmp;
14     }
15 }
16 }
17
18 for (int i = 0; i < arr_length; i++){
19     cout << arr[i] << " ";
20 }
21 cout << endl;
22
23 return 0;
24 }
```

輸出arr[i]

氣泡排序法

```
13         arr[j+1] = tmp;
14     }
15 }
16 }
17
18 for (int i = 0; i < arr_length; i++){
19     cout << arr[i] << " ";
20 }
21 cout << endl;
22
23 return 0;
24 }
```

換行

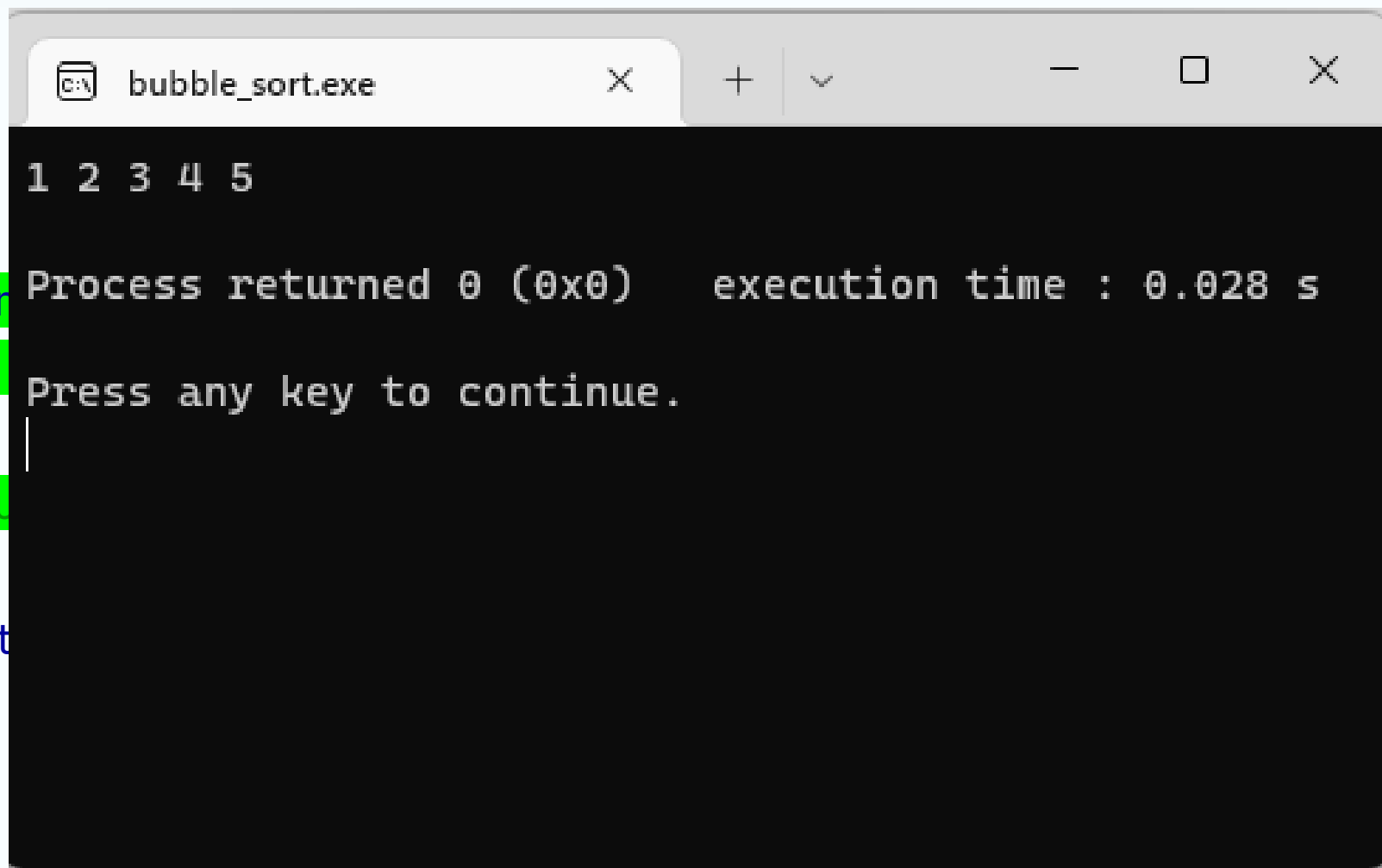
氣泡排序法

```
13         arr[j] > arr[j + 1]){  
14             arr[j];  
15             arr[j] = arr[j+1];  
16             arr[j+1] = tmp;  
17         }  
18     for (int i = 0; i < arr_length; i++){  
19         cout << arr[i] << " ";  
20     }  
21     cout << endl;  
22  
23     return 0;  
24 }
```

如此一來，就完成了陣列的輸出

氣泡排序法

```
13         if (arr[j] > arr[j + 1]){  
14             tmp = arr[j];  
15             arr[j] = arr[j+1];  
16             arr[j+1] = tmp;  
17         }  
18     }  
19  
20  
21     cout << endl;  
22  
23     return 0;  
24 }
```

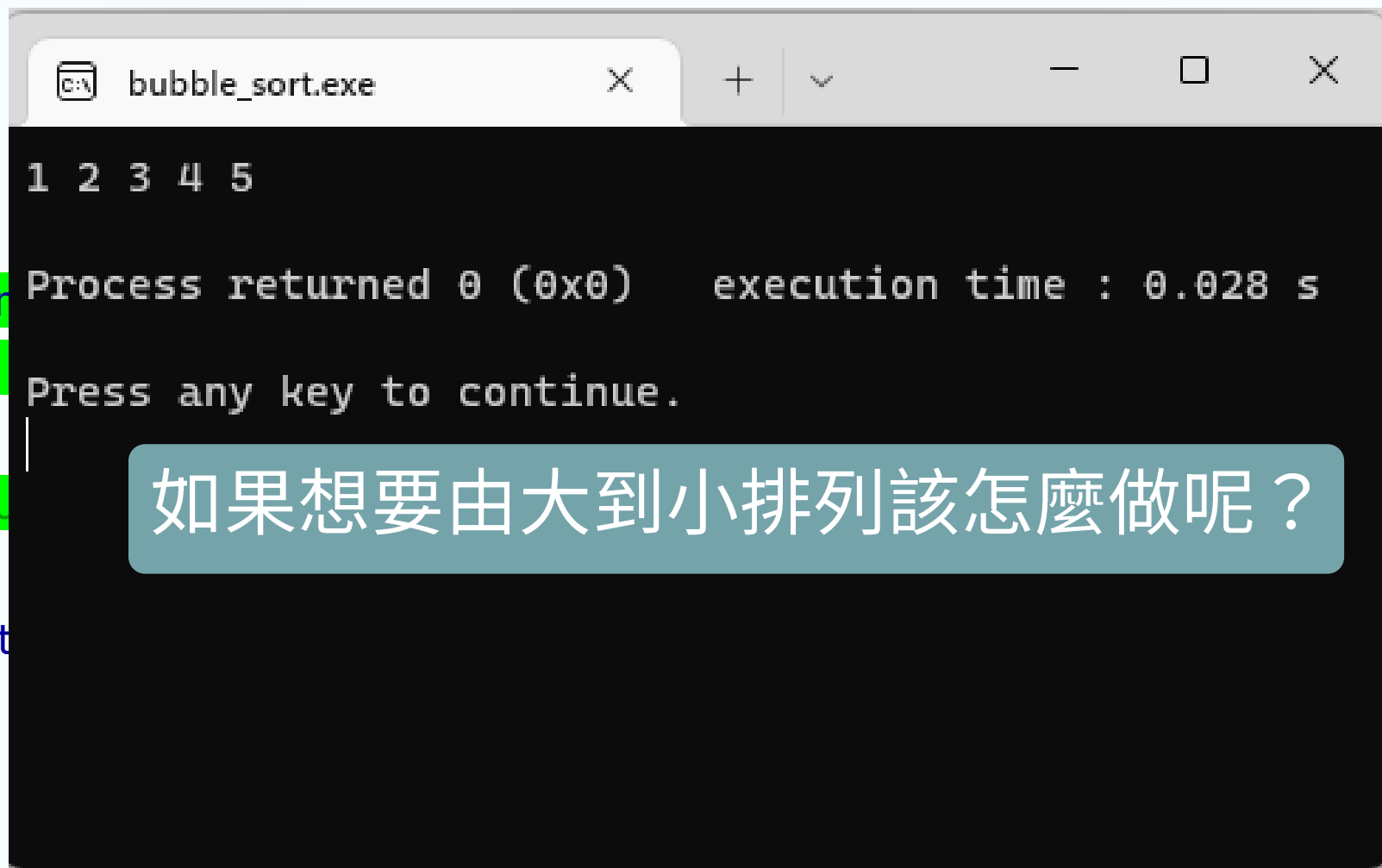


```
bubble_sort.exe  
1 2 3 4 5  
Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.028 s  
Press any key to continue.
```

的輸出

氣泡排序法

```
13         arr[j] > arr[j + 1]){  
14             tmp = arr[j];  
15             arr[j] = arr[j+1];  
16             arr[j+1] = tmp;  
17         }  
18     for  
19  
20     }  
21     cout  
22  
23     ret  
24 }
```



```
bubble_sort.exe  
1 2 3 4 5  
Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.028 s  
Press any key to continue.
```

如果想要由大到小排列該怎麼做呢？

的輸出

氣泡排序法

```
4  int main()
5  {
6      int arr[5] = {4, 1, 5, 3, 2}, arr_length = 5, tmp;
7
8      for (int i = 0; i < arr_length - 1; i++){
9          for (int j = 0; j < arr_length - i - 1; j++){
10             if (arr[j] > arr[j + 1]){
11                 tmp = arr[j];
12                 arr[j] = arr[j+1];
13                 arr[j+1] = tmp;
14             }
15         }
16     }
17
18     for (int i = 0; i < arr_length - 1; i++){
```

改成 <

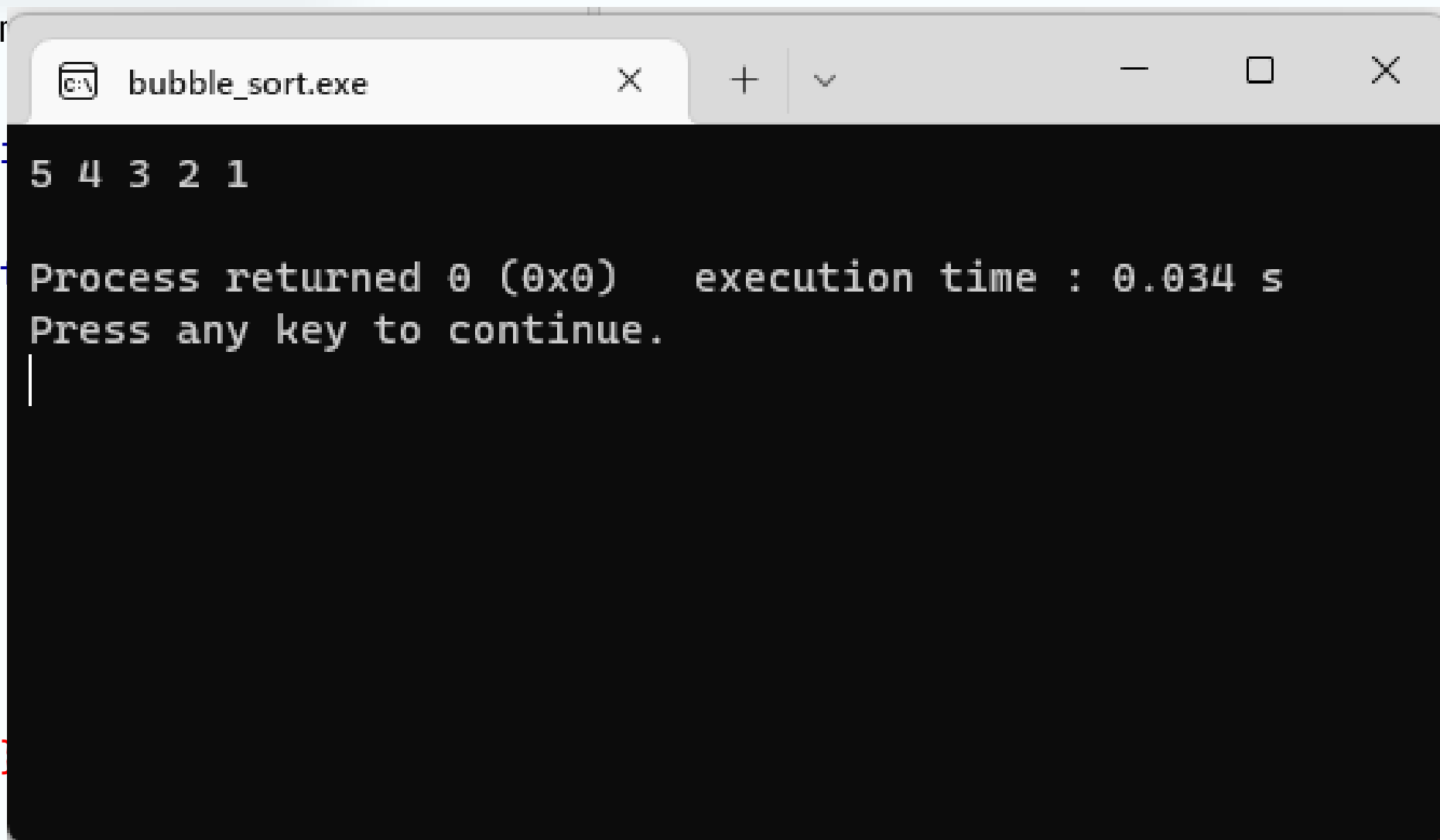
氣泡排序法

```
4  int main()
5  {
6      int arr[5] = {4, 1, 5, 3, 2}, arr_length = 5, tmp;
7
8      for (int i = 0; i < arr_length - 1; i++){
9          for (int j = 0; j < arr_length - i - 1; j++){
10             if (arr[j] < arr[j + 1]){
11                 tmp = arr[j];
12                 arr[j] = arr[j+1];
13                 arr[j+1] = tmp;
14             }
15         }
16     }
17
18     for (int i = 0; i < arr_length - 1; i++){
```

改成 <

氣泡排序法

```
4 int r  
5 {  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18
```



```
bubble_sort.exe  
5 4 3 2 1  
  
Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.034 s  
Press any key to continue.  
|
```

```
for (int i = 0; i < arr.length; i++){
```

氣泡排序法

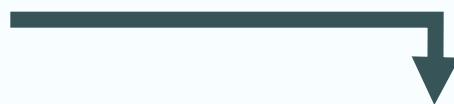
氣泡排序法可以優化：

- 若每次循環中沒有資料進行交換，則表示已完成排序，可以直接跳出迴圈。

氣泡排序法

假設要排N筆資料

- 排序循環N-1次



```
8      for (int i = 0; i < arr_length - 1; i++){
9          for (int j = 0; j < arr_length - i - 1; j++){
10              if (arr[j] > arr[j + 1]){
11                  tmp = arr[j];
12                  arr[j] = arr[j+1];
13                  arr[j+1] = tmp;
14              }
15          }
```

氣泡排序法

假設要排N筆資料

- 比較 $N * (N - 1) / 2$ 次

第1次排序循環，要比較 $N - 1$ 次

第2次排序循環，要比較 $N - 2$ 次

.....

第N次排序循環，要比較1次

氣泡排序法

假設要排N筆資料

- 比較 $N * (N - 1) / 2$ 次

第1次排序循環，要比較 $N - 1$ 次

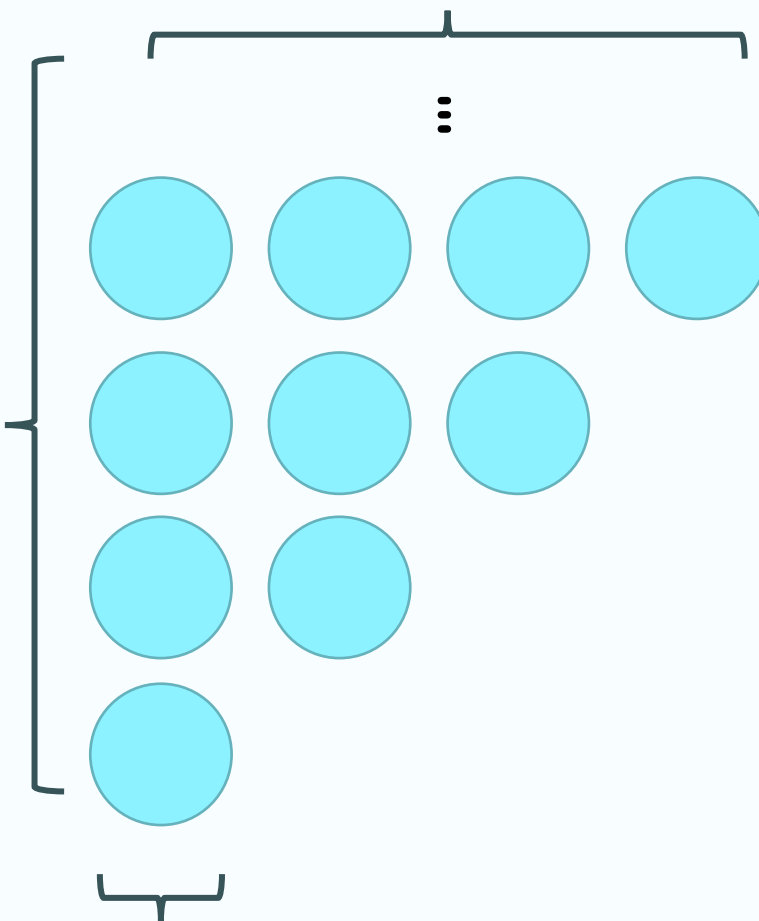
第2次排序循環，要比較 $N - 2$ 次

.....

第N次排序循環，要比較1次

排序循環 $N - 1$

第1次排序循環比較 $N - 1$ 次



第N次排序循環比較1次

可使用梯形公式計算

氣泡排序法

假設要排N筆資料

- 排序循環 $N-1$ 次
- 比較 $N * (N-1) / 2$ 次

每次排列都需要這麼麻煩嗎？

<algorithm>

- C++標準函式庫<algorithm>
- 包含許多常用演算法(如：最大公因數、最小公倍數、最大值、最小值、交換、排序.....等)

<algorithm>

- C++標準函式庫<algorithm>
- 包含許多常用演算法(如：最大公因數、最小公倍數、最大值、最小值、交換、排序.....等)

<algorithm> sort

- `sort(first, last);`
- 將 `first ~ last - 1` 之間的元素由小到大排列

```
int arr[5] = {4, 1, 5, 3, 2};  
sort(arr, arr + 5);
```

即可將arr陣列從第0~4格排列

<algorithm> sort

- `sort(first, last, cmp);`
- 將 `first ~ last - 1` 之間的元素依照自訂比照函式排列

```
bool cmp(int a, int b){  
    return a > b;  
}
```

如果 `a > b` 回傳 `true`，
反之 `false`

```
int arr[5] = {4, 1, 5, 3, 2};  
sort(arr, arr + 5, cmp);
```

即可將 `arr` 陣列從第 0~4 格大到小排列

<algorithm> stable_sort

- `stable_sort(first, last);`
- 將 `first ~ last - 1` 之間的元素由小到大排列
- 保證相同數值的元素，在排序後關係不變