

C++初探

0923資訊社





什麼是程式語言?

程式語言(programming language),是用來定義電腦程式的 形式語言。它是一種被標準化的交流技巧,用來向電腦發出指令, 一種能夠讓程式設計師準確地定義電腦所需要使用資料的電腦語言, 並精確地定義在不同情況下所應當採取的行動。

Source: Wikipedia – 程式語言



什麼是程式語言?

簡單來說,程式語言是:

- •一種溝通的媒介
- •與電腦溝通的橋樑
- 人與電腦溝通的語言



程式語言分類

人類社會的語言會因為所在的地區、生長背景的不同而有 所差異。

程式語言也是如此,會因為處理器的差異而有所不同。

主要分為高階語言與低階語言。



程式語言分類

低階語言 (Low-Level Language)

• 機器語言 (Machine Language) 使用二進位來表示,電腦可直接執行

 組合語言 (Assembly Language)
 使用接近人類語言的字組,如:ADD、 SUB,需經過組譯器 (Assembler)才可 執行 10001000 110000 01100100 10001000 110001 01100100 10001001 110000 110001

MOV AX,100 MOV BX,10 ADD AX,BX



程式語言分類

高階語言 (High-Level Language)

- 可讀性較好
- 需經過直譯器或編譯器翻譯成機器語言才可執行
- E.g. C, C++, Java, Python

```
// C++範例
#include <iostream>
int main(){
    std::cout << "Hello, World!\n";
    return 0;
}</pre>
```



為什麼要學C++?

C++比較難,而且比較老,其語法經常被其他語言所參考,而相較語語法相較簡單的Python之後要自學比較容易,在其他人的幫助下學C++會比較好,之後也可以進一步去學其他語言。

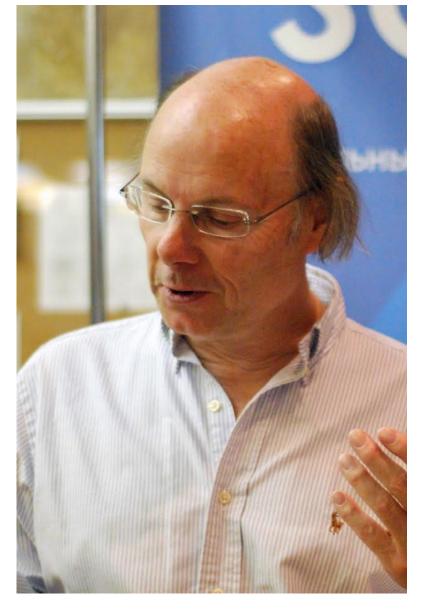


C++簡介

20世紀80年代 丹麥Bjarne Stroustrup博士 貝爾實驗室

意旨開發更好用的C

• 在保留傳統C的優點時,加上了物件 導向的設計理念



Julia Kryuchkova - Own work CC BY-SA 2.5



編譯器&直譯器

用簡單的比喻來形容:

直譯器就像同步口譯員一句句翻譯,而編譯器就像翻譯員直接將整篇文本翻譯

直譯器

編譯器

器鸅直

就像

同步口譯員

一句句

而編譯器就像翻譯員直接將整篇文本翻譯

翻譯

例如:Python、JavaScript

例如:C、C++



Code::Blocks 介紹

Code::Blocks是一個免費、開源、跨平台的整合式開發環境,使

用C++開發,並且使用wxWidgets做為GUI函式庫。

Code::Blocks使用了外掛程式架構,其功能可以使用外掛程式自

由地擴充。目前,Code::Blocks主要針對開發C/C++程式而設計。



Code::Blocks

The open source, cross-platform IDE

Source: Wikipedia – Code::Blocks





codeblocks







Q 全部

🔟 圖片

▶ 影片

■ 新聞

■ 書籍

:更多

工具

約有 2,430,000 項結果 (搜尋時間: 0.39 秒)

https://www.codeblocks.org ▼ 翻譯這個網頁

Code::Blocks

Code::Blocks is a free C/C++ and Fortran IDE built to meet the most demanding needs of its users. It is designed to be very extensible and fully configurable.

Downloads

Binary releases - Source code - Nightly builds - Features - ...

搜尋Code::Blocks





Code::Blocks / Downloads

Downloads

There are different ways to download and install Code::Blocks on your computer

Download the binary release

This is the easy way for installing Code::Blocks. Download the setup file, Code::Blocks will be installed, ready for you to work with it. Can't get any ea

Download a nightly build

選擇 Downloads

選擇 Download the binary release





codeblocks-20.03-32bit-nosetup.zip

codeblocks-20.03mingw-32bit-setup.exe

codeblocks-20.03mingw-32bit-nosetup.zip

File

codeblocks-20.03-setup.exe	FossHUB or	Sourceforge.net	
codeblocks-20.03-setup-nonadmin.exe	FossHUB or	Sourceforge.net	
codeblocks-20.03-nosetup.zip		Sourceforge.net	
codeblocks-20.03mingw-setup.exe	FossHUB or	Sourceforge.net	可以選這二個其中一個
codeblocks-20.03mingw-nosetup.zip		Sourceforge.net	
codeblocks-20.03-32bit-setup.exe	FossHUB or	Sourceforge.net	
codeblocks-20.03-32bit-setup-nonadmin.exe	FossHUB or	Sourceforge.net	選擇有 mingw 的,能夠

Download from

FossHUB or Sourceforge.net

FossHUB or Sourceforge.net

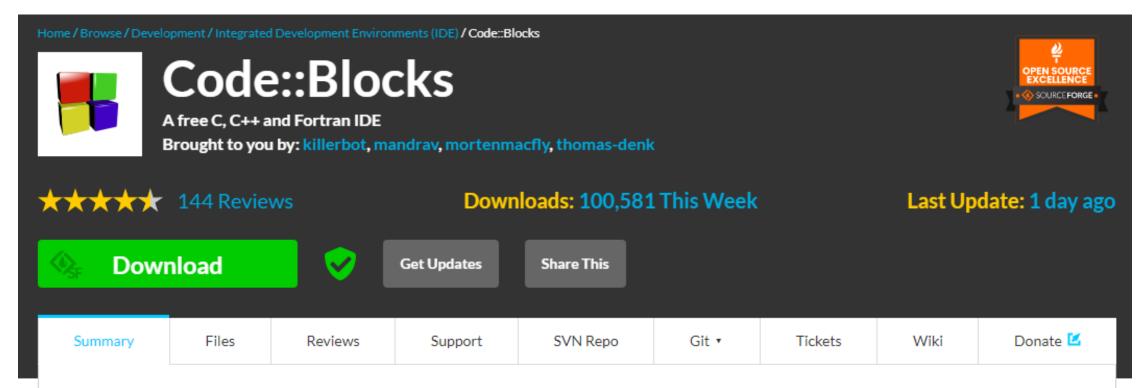
FossHUB or Sourceforge.net

NOTE: The codeblocks-20.03-setup.exe file includes Code::Blocks with all plugins. The codeblocks-20.03-setupnonadmin.exe file is provided for convenience to users that do not have administrator rights on their machine(s).

NOTE: The codeblocks-20.03mingw-setup.exe file includes additionally the GCC/G++/GFortran compiler and GDB debugger from MinGW-W64 project (version 8.1.0, 32/64 bit, SEH).

順便安裝編譯器

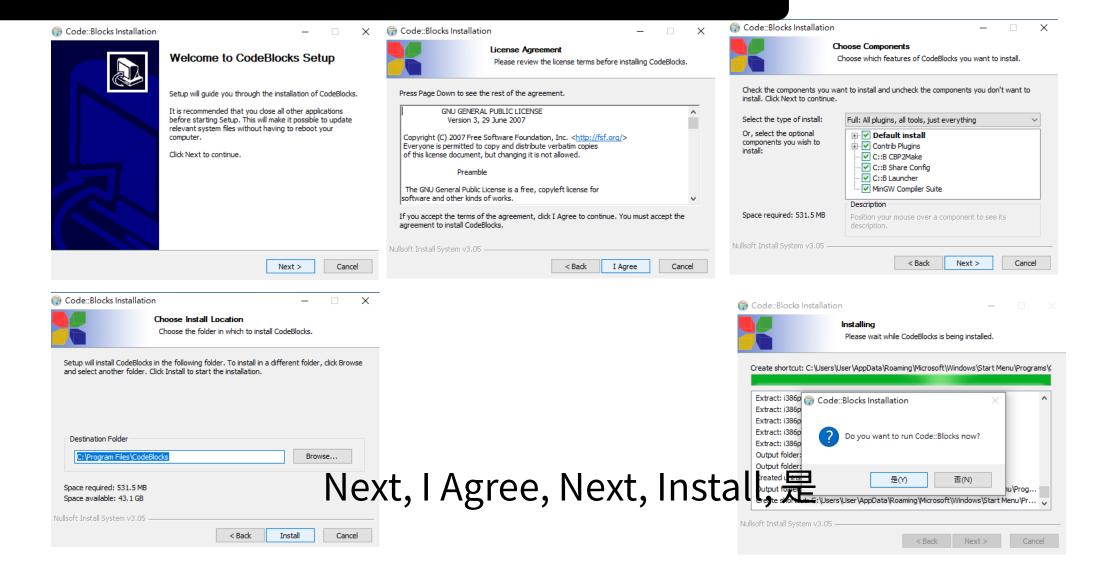




Code::Blocks is a free, open-source, cross-platform C, C++ and Fortran IDE built to meet the most demanding needs of its users. It is designed to be very extensible and fully configurable.

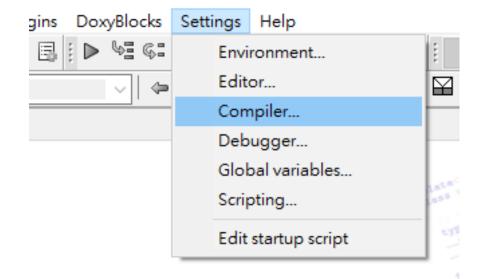
下載下來,並執行安裝檔



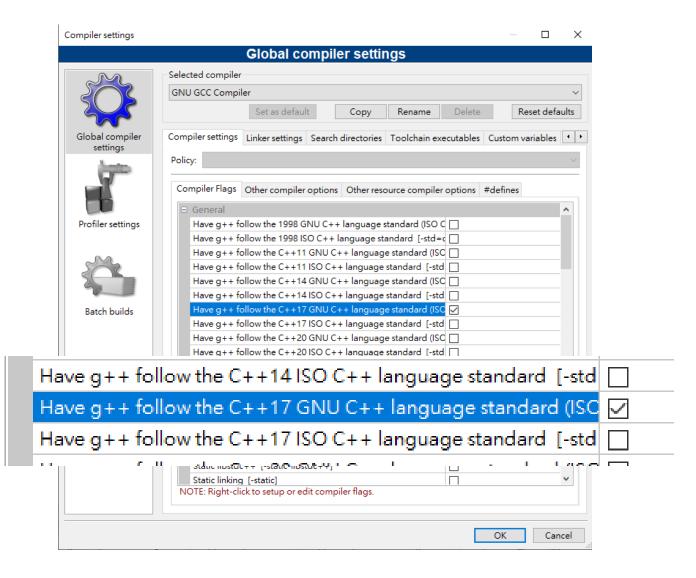




選擇編譯器



Settings -> Compiler...



選一個較新的,例如上面這個



C++起手式

```
//輸入輸出的函式庫
   #include <iostream>
   using namespace std; //使用命名空間 std
   /* 一些註解,給人看。
      並不是給電腦看! */
   int main(){ 程式起點
5
       cout << "Hello, World!";</pre>
6
       return 0;
8
```

單行註解

來輸出一些東西吧

```
#include <iostream>
     using namespace std;
3
     int main() {
5
           cout << "Hello, World!";</pre>
6
           return 0;
                                                                     X
                            □:\ 1.exe
                                             X
                           Hello, World!
                           Process returned 0 (0x0) execution time : 0.023 s
                           Press any key to continue.
```

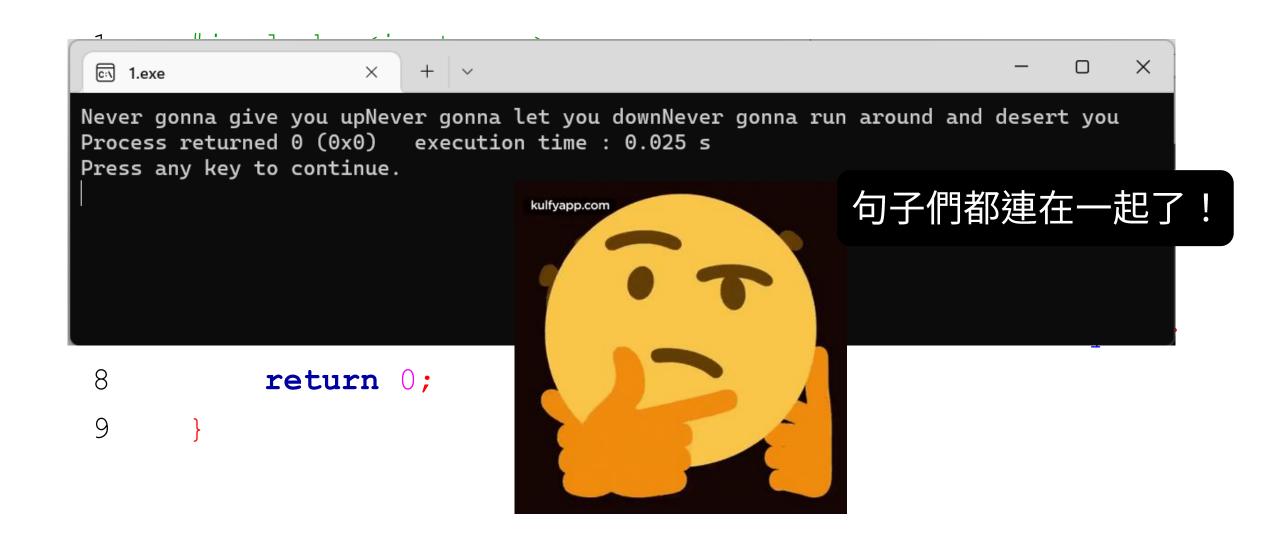


如果想要輸出多行呢?這樣可以嗎?

```
#include <iostream>
     using namespace std;
3
     int main(){
4
5
          cout << "Never gonna give you up";</pre>
6
          cout << "Never gonna let you down";</pre>
          cout << "Never gonna run around and desert you";</pre>
          return 0;
```



如果想要輸出多行呢?這樣可以嗎?





跳脫字元 (Escape Character) 介紹

在編寫程式語言時,可能因為各種原因,無法直接在程式碼中寫出需要的字元,這時候跳脫字元就可以派上用場!

```
# 單引號
                               # 輸入鍵 (Enter)
                    "\r"
         # 雙引號
                    "\t"
                               # Tab
         # 反斜線
                               # 垂首 Tab
                   "\v"
"\\"
        # 蜂鳴器警報
                  "\888"
                               # 八進位 ASCII 字元
"\a"
         # 退格
                    "\xFF" # 十六進位 ASCII 字元
"\b"
         # 跳脫
                    "\uFFFF" # 十六進位萬國碼字元
"\e"
         # 換頁
                    "\u{0}".."\u{10FFFF}" # 十六進位萬國
"\f"
         # 換行
                    碼字元
"\n"
```

有了跳脫字元,我們可以這樣做

```
#include <iostream>
     using namespace std;
3
                                              加上 << endl
     int main(){
4
5
         cout << "Never gonna give you up" << endl;</pre>
6
         cout << "Never gonna let you down\n";</pre>
         cout << "Never gonna run around and desert you\n";</pre>
         return 0;
                                                 句尾加上\n
9
```

其實也可以這樣做

```
#include <iostream>
    using namespace std;
3
                              直接使用 << 串接多個元素
     int main(){
4
5
         cout << "Never gonna give you up" << endl <<</pre>
     "Never gonna let you down\n" << "Never gonna run
     around and desert you\n";
         return 0;
6
```



如果我們想這樣呢?



可以這樣做

```
#include <iostream>
    using namespace std;
3
                                        \n 換行
                      利用 \t 來產生空格
    int main(){
        cout << "一\t二\t三\t四\t五\t\n"
5
            << "英文\t地理\t國文\t國文\t英文\t\n"
6
            << "生物\t歷史\t體育\t物理\t體育\t\n"
            << "資訊\t英文\t英文\t選修\t數學\t\n"
8
            << "資訊\t公民\t生物\t選修\t歷史\t\n";
9
10
         return 0;
11
```



如果我想要輸入東西?

```
C:\ 1.exe
     #include <iostream>
     using namespace std;
     int main(){
          string name;
6
          cin >> name;
          cout << "Hello, " << name << endl;</pre>
```



如果我想要輸入東西?

```
C:\ 1.exe
     #include <iostream>
     using namespace std;
3
     int main(){
          string name;
       要先宣告一個字串來存輸入的字串
6
          cin >> name; 利用cin >>來輸入到字串name中
8
          cout << "Hello, " << name << endl;</pre>
          輸出"Hello, name "
9
```