

Javascript - Map

בובספוג המשיך ללמוד והחליט ללמוד על map ב-js, עזרו לו!

מטרת התרגיל

שימוש בסיסי ב-Map

דרישות

צרו משתנה מסוג Map והוסיפו את הערכים הבאים כkey-values:

'Main character', 'spongebob'

'Best friend', 'patrick'

'pet', 'gary'

'word buddy', 'squidward'

'manager', 'Mr. Krabs'

'teacher', 'Mrs. Puff'

'location', 'bikini bottom'

1. הדפיסו את מבנה הנתונים
2. הדפיסו את המפתחות כמערך
3. הדפיסו את המיקום
4. הדפיסו את גודל ה-map
5. מחקו את המיקום
6. הדפיסו את גודל ה-map
7. הדפיסו את ה-map שוב
8. הדפיסו האם מיקום עדיין קיים ב-map (הערך שיחזור יהיה True/False)

תזכורת:

```
myMap.set(key, val)
myMap.get(key)
myMap.delete(key)
myMap.size
myMap.has(key)
Array.from(myMap.keys())
```



דוגמת הרצה

```
Map(7) {  
  'main character' => 'spongebob',  
  'best friend' => 'patrick',  
  'pet' => 'gary',  
  'work buddy' => 'squidward',  
  'manager' => 'Mr. krabs',  
  'teacher' => 'Mrs. puff',  
  'location' => 'bikini bottom'  
}  
[  
  'main character',  
  'best friend',  
  'pet',  
  'work buddy',  
  'manager',  
  'teacher',  
  'location'  
]  
bikini bottom  
7  
6  
Map(6) {  
  'main character' => 'spongebob',  
  'best friend' => 'patrick',  
  'pet' => 'gary',  
  'work buddy' => 'squidward',  
  'manager' => 'Mr. krabs',  
  'teacher' => 'Mrs. puff'  
}  
false
```

