

Math is easy

בובספוג ראה איך כמה טוב הקוד שכתב על ציונים פעל והחליט שהוא יכול גם לחשב דברים בעזרת JS וכך ללמוד מתמטיקה!

מטרת התרגיל

שימוש באופרטורים לוגיים, ו-Template literals, logic control flow, ואופרטורים מתמטיים

דרישות

אתחלו שני מספרים ופעולה מתמטית במחרוזת.
שלחו את שני הארגומנטים הללו לפונקציה evalNumbers המקבלת את שלושת הפרמטרים, ומדפיסה הודעה מתאימה.
תזכורת: יש לעשות שימוש ב-Template literals.

דוגמת הרצה

```
evalNumbers(15,10,"add") //"Sum of 15 and 10 is 25"  
evalNumbers(20,8,"subtract") //"Difference of 20 and 8 is 12"  
evalNumbers(12,4,"multiply") //"Product of 12 and 4 is 48"  
evalNumbers(28,7,"divide") //"Division of 28 and 7 is 4"  
evalNumbers(22,3,"modulus") //"Modulus of 22 and 3 is 1"
```

