JS Event handlers

בובספוג רוצה ללמוד לרקוד, ולא יודע מתי רוצים שירקוד ומתי לא. עזרו לו להבין מתי לרקוד! מטרת התרגיל

custom attributes וב event handlers-שימוש ב-

דרישות

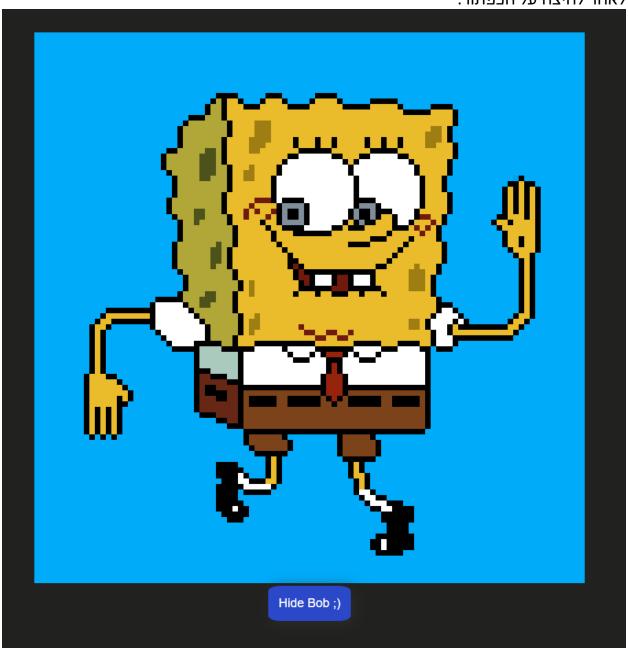
- 1. הורידו את קובץ ה-ZIP המצורף.
- ASSETS-ו HTML CSS JS יש בו.
- 3. קיבלתם עמוד בו יש GIF של בובספוג וכפתור.
 - .4 בשהדף נטען נראה:





שמור JS Basics

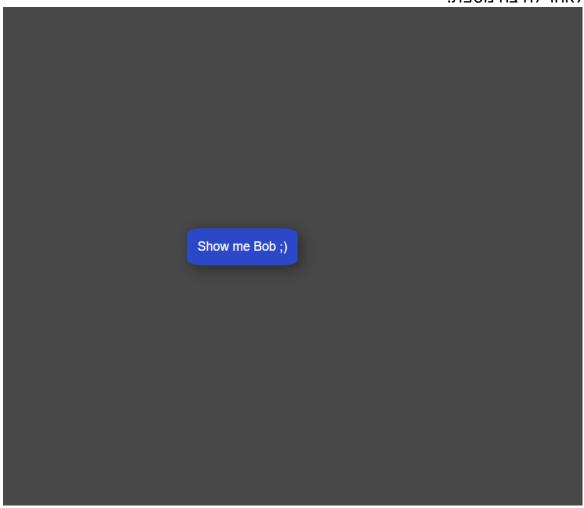
5. לאחר לחיצה על הכפתור:





שמור JS Basics

6. לאחר לחיצה נוספת:



7. יש להשתמש ב custom attributes על מנת להחליט אם להציג את הגיף או לא.

תזכורת:

elem.getAttribute

.attribute היא פונקציה שמקבלת כארגומנט מחרוזת ומחזירה את אותו

toggleBob שתקרא לפונקציה onclick-3. ממשו את הלוגיקה ב-8

