# 目录

| 1 | 背景              | 介绍        | 2 |
|---|-----------------|-----------|---|
| 2 | 2 系统设计          |           | 3 |
|   | 2.1             | 光纤传输系统概述  | 3 |
|   | 2.2             | 设计依据      | 4 |
|   | 2.3             | 光源和光接收机设计 | 5 |
|   | 2.4             | 系统设计图     | 5 |
| 3 | 3 OptiSystem 仿真 |           | 5 |
| 4 | 控制放大器的增益        |           | 6 |
|   | 4.1             | 仿真结果分析    | 7 |
| 5 | 结论              | 2         | 7 |

## 设计一个长距离光纤传输系统

### Alphabetium

### 2023年6月11日

## 1 背景介绍

在现代通信领域,光纤传输系统扮演着至关重要的角色,为高速、大容量的数据传输提供了可靠的解决方案。随着通信需求的不断增长,设计和优化高性能光纤传输系统变得越来越重要。本报告旨在设计一个 4×2.5 Gbit/s 的长距离光纤传输系统,并利用OptiSystem 仿真验证其性能。

任务要求:本次任务要求采用波分复用技术,通过波分复用器将不同波长的光信号合并传输。每个波长的传输速率为 2.5 Gbit/s(NRZ),波长间隔为 100 GHz,频率分别为 193.1 THz、193.2 THz、193.3 THz 和 193.4 THz。传输距离为 300 km,并使用常规光纤,其光纤损耗系数为 0.25 dB/km。

设计要求:为了满足任务要求,我们将采用 EDFA 作为线路放大器,并根据其工作参数进行设计。EDFA 的输入功率限制在-18 dBm 至 2 dBm 之间,最大输出功率为 20 dBm,增益范围为 13 dB 至 25 dB,噪声指数为 4.0 dB。系统设计时,我们仅考虑了损耗要求,以确保信号传输的稳定性和质量。

仿真验证:为了验证所设计的传输系统的性能,我们将利用 OptiSystem 进行仿真试验。通过仿真,我们将优化设计方案,以使系统接收端的输入功率和光信号的光信噪比 (OSNR) 达到最优。通过仿真实验,我们可以评估系统的性能并提出改进措施,从而为

实际系统的设计和部署提供有价值的参考。

通过本报告的研究和分析,我们将深入了解光纤传输系统的设计原理和性能优化方法,为高速、长距离数据传输提供有效的解决方案。这对于满足日益增长的通信需求和推动信息技术的发展具有重要意义。

## 2 系统设计

## 2.1 光纤传输系统概述

#### 1. 传输速率和通道配置

根据任务要求,光纤传输系统的传输速率为 2.5 Gbit/s (NRZ)。NRZ 表示非归零码,它是一种常用的数字信号编码方式,其中每个比特的持续时间相对较长,没有频率或幅度调制。通过采用 2.5 Gbit/s 的传输速率,系统可以实现高速数据传输。光纤传输系统采用波分复用技术,并且波长之间的间隔为 100 GHz。任务要求使用 4 个波长进行传输,分别是 193.1 THz、193.2 THz、193.3 THz 和 193.4 THz。每个波长的传输速率都是 2.5 Gbit/s。波分复用技术允许在同一光纤中同时传输多个独立的信号,通过在不同的波长上进行编码,实现多通道传输。通过这种方式,可以提高传输容量和带宽利用率。

#### 2. 波长选择和波分复用技术

合适的波长可以最大限度地减少光纤的损耗并提高传输效率。波分复用(Wavelength Division Multiplexing,WDM)技术通过在不同的波长上传输多个独立的信号来实现多通道传输。每个通道在不同的波长上进行编码和解码,从而实现并行传输和增加传输容量。

#### 3. 光纤损耗系数和传输距离

传输距离是指光信号在光纤中传输的距离。光纤传输的距离受到光纤的损耗、衰减以及 其他因素的影响。在设计光纤传输系统时,需要考虑传输距离对信号质量和功率的影

响。为了保持传输质量和信号功率在接收端的足够水平,需要考虑采用适当的放大器(如 EDFA)来补偿光信号的损耗。放大器可以在光纤传输过程中定期增加光信号的功率,以抵消传输距离引起的衰减。

## 2.2 设计依据

- 1. 光源:使用多个光源,每个光源发射特定波长的光信号。波长设置以 100GHz 为间隔,频率分别为 193.1THz、193.2THz、193.3THz、193.4THz。每个波长传输速率为 2.5 Gbit/s(NRZ)。光源的功率控制在 0 dBm 以内,满足单通道光发送机最大输出功率要求。
- 2. 波分复用器:使用波分复用器将四个不同波长的光信号合并到一根光纤中进行传输。波分复用器可以通过分离器或复用器实现,具体的器件和配置取决于系统要求。
- 3. 光纤传输: 使用常规光纤进行传输,传输距离为 300 km。根据光纤损耗系数为 0.25 dB/km,总损耗为  $0.25 \text{dB/km} \times 300 \text{km} = 75 \text{dB}$ 。在系统设计中需要考虑损耗补偿,例如使用 EDFA 作为线路放大器来补偿传输过程中的损耗。
- 4. 线路放大器 (EDFA): 在传输过程中使用 EDFA 进行信号放大,以补偿光纤传输中的 损耗。EDFA 的输入功率限制在-18 dBm 至 2 dBm 之间,最大输出功率为 20 dBm,增 益范围为 13 dB 至 25 dB,噪声指数为 4.0 dB。根据实际需要,可以选择合适的 EDFA 配置以满足增益和噪声要求。
- 5. 光接收机:接收器用于接收和解码传输过来的光信号。接收光功率不低于-26 dBm,过载点为-10 dBm。根据实际需求,选择合适的光接收机以满足接收灵敏度和动态范围的要求。

### 2.3 光源和光接收机设计

- 1. 光源功率和最大输出功率要求
- 2. 光接收机灵敏度和过载点要求

## 2.4 系统设计图

- 1. 示意图
- 2. 光学组件配置(截图)

## 3 OptiSystem 仿真

- 1. 仿真参数和系统配置
- 2. 光纤传输和放大器设置
- 3. 减小噪声 3.1 优化放大器设计:

选择低噪声放大器:使用低噪声放大器,如具有低噪声指数的 EDFA,可以减小系统中引入的噪声。

控制放大器的增益:通过调整放大器的增益,使其工作在最佳增益点,避免过高的增益引入额外的噪声。

2. 优化光接收机设计:

使用高灵敏度接收机:选择具有高灵敏度的光接收机,可以降低接收端的噪声。

优化接收机的阈值:通过调整接收机的阈值,使其在较低的功率水平下工作,以减小噪

声对系统性能的影响。

3. 降低光纤损耗:

使用低损耗光纤:选择具有较低损耗系数的光纤,可以减小传输过程中的信号衰减和噪声引入。

控制传输距离:减小传输距离可以降低光纤传输过程中的损耗和噪声。

4. 优化调制格式和编码:

使用高效的调制格式:选择高效的调制格式,如相干调制,可以提高信号传输的能力,并减小噪声对系统的影响。

采用前向纠错编码:引入前向纠错编码可以提高系统对噪声的容忍度,减小误码率。

5. 降低系统温度:

控制系统温度:保持传输系统的温度稳定,并降低温度对光器件和放大器性能的影响,以减小噪声的引入。

## 4 控制放大器的增益

1. 调整放大器的工作点:

EDFA 通常具有一个控制器,可以通过调整控制器中的参数来改变放大器的工作点, 从而影响增益水平。通过调整控制器中的电流或电压设置,可以控制放大器的增益。

2. 使用可变增益放大器(Variable Gain Amplifier, VGA):

可变增益放大器可以通过外部控制信号来调整增益水平。将可变增益放大器放在光纤传输系统中,可以根据需要动态地调整放大器的增益。

3. 使用光控放大器(Optical Controlled Amplifier,OCA):

光控放大器可以通过控制输入光信号的光功率来调整增益水平。光控放大器具有灵活性 和快速响应的特点,可以实现实时的增益控制。

#### 4. 反馈控制:

使用反馈控制系统可以根据系统的需求和输入信号的变化来动态地调整放大器的增益。 反馈控制系统通常通过监测输出信号的功率或其他相关参数,并与设定值进行比较来实现增益控制。

#### 5. 联合使用多个放大器:

在光纤传输系统中,可以联合使用多个放大器来实现增益控制。不同增益的放大器可以按照一定的顺序和配置进行组合,以实现所需的增益范围和控制精度。

## 4.1 仿真结果分析

输入功率和 OSNR 分析

## 5 结论 2