

## Manual técnico

Este manual tiene como finalidad describir técnicamente el proyecto SWAG-O-METER.

### Requerimientos

- Visual studio code
- Vue.js
- Librerías css (bootstrap-vue)

### Configuración del entorno de desarrollo

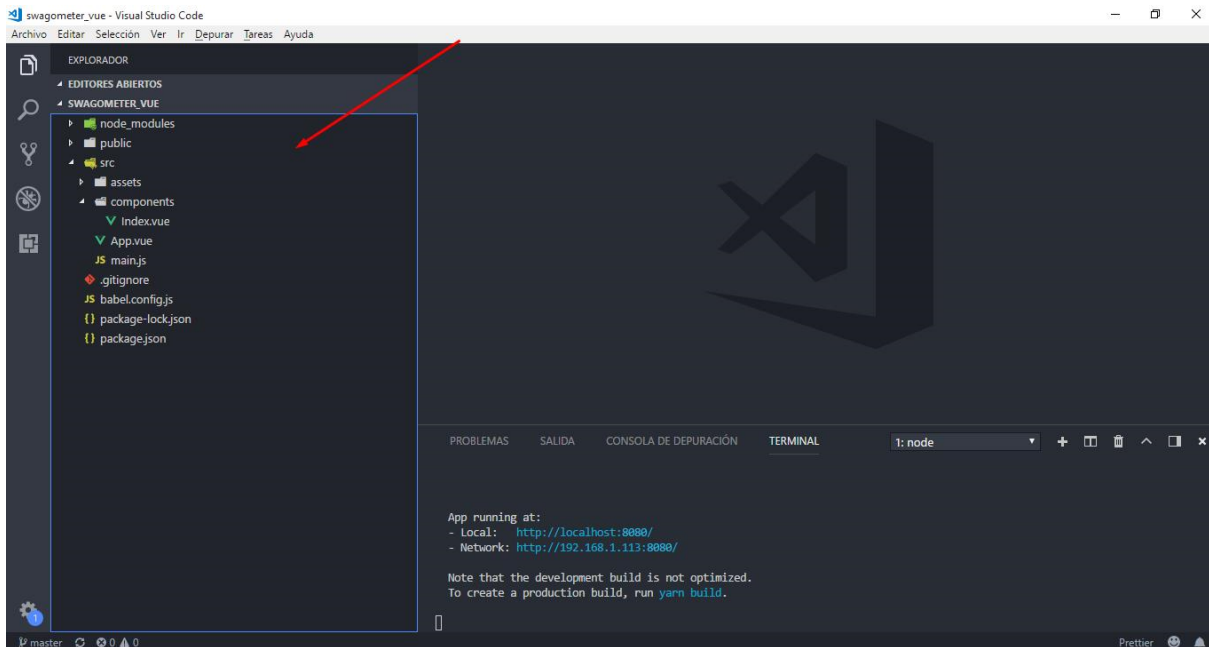
Luego de instalar *vue-cli* y *node.js* abrimos la consola en la carpeta raíz de nuestros proyectos y ejecutamos los siguientes comandos:

*vue create swagometer\_vue*

y seleccionamos *babel, eslint*

procedemos a ejecutar el comando “*npm run serve*” y de esta manera se obtiene una aplicación vue.js con una configuración básica para empezar a trabajar en nuestro proyecto la cual está corriendo en un servidor node.js en la dirección:

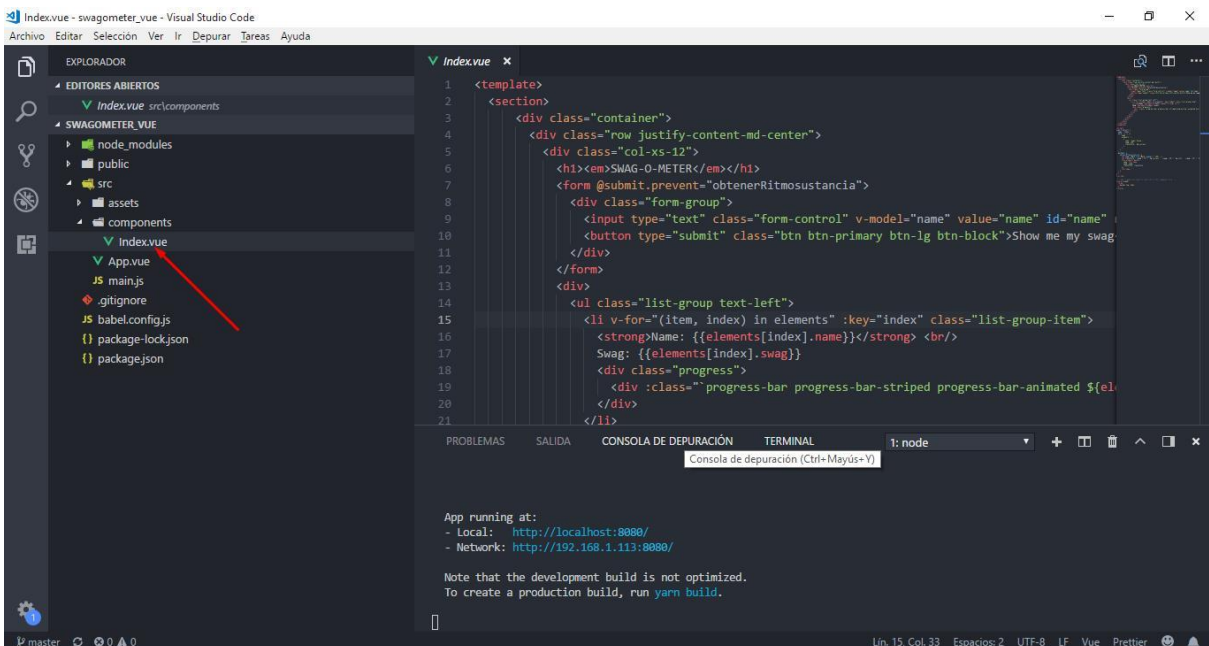
*http://localhost:8080/*



La mayor parte de nuestro desarrollo está ubicada dentro de la carpeta `src`, la cual está conformada por las siguientes cinco carpetas:

- `assets` (recursos)
- `components` (componente `.vue` encargados del UI)

Nuestra aplicación cuenta con un componente a como se visualiza en la siguiente imagen:



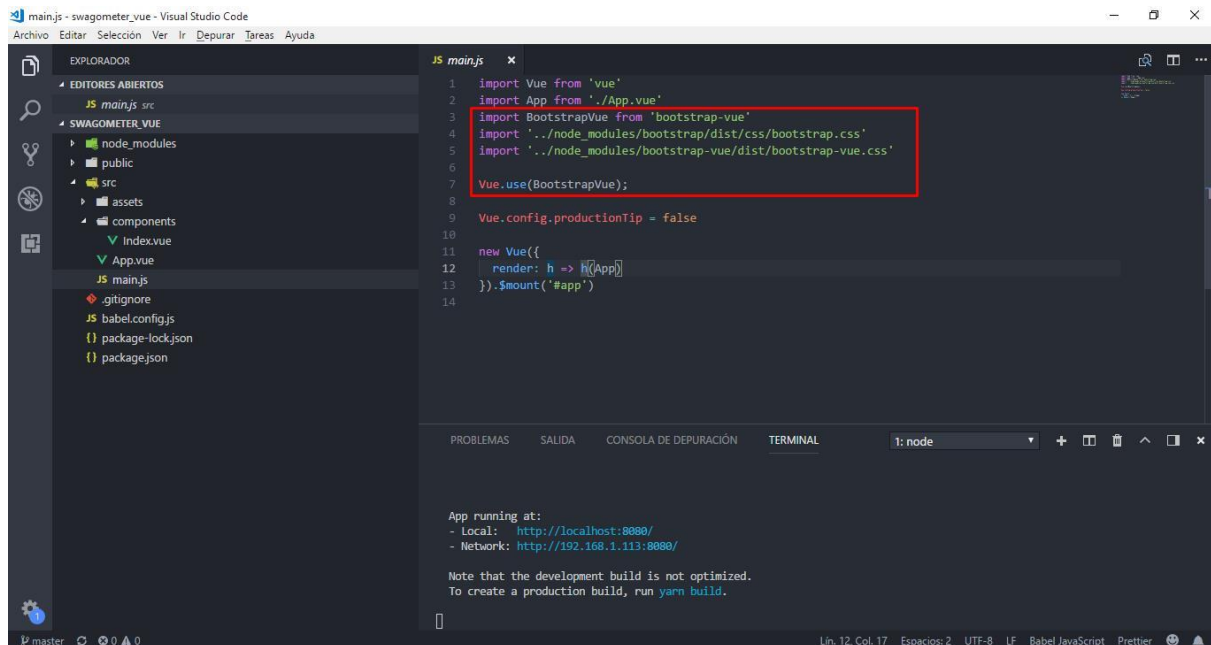
Los componentes web desarrollados en *vue* están conformados por tres capas:

- *template*
- *script*
- *style*

el primer paso para iniciar nuestro desarrollo es instalar *bootstrap-vue* para ello vamos a la consola y escribimos el comando:

*npm i bootstrap-vue --save*

luego se procede a importar en nuestro archivo *main.js* las librerías necesarias para utilizar *bootstrap-vue* dentro de nuestro proyecto tal como se observa en la siguiente imagen:

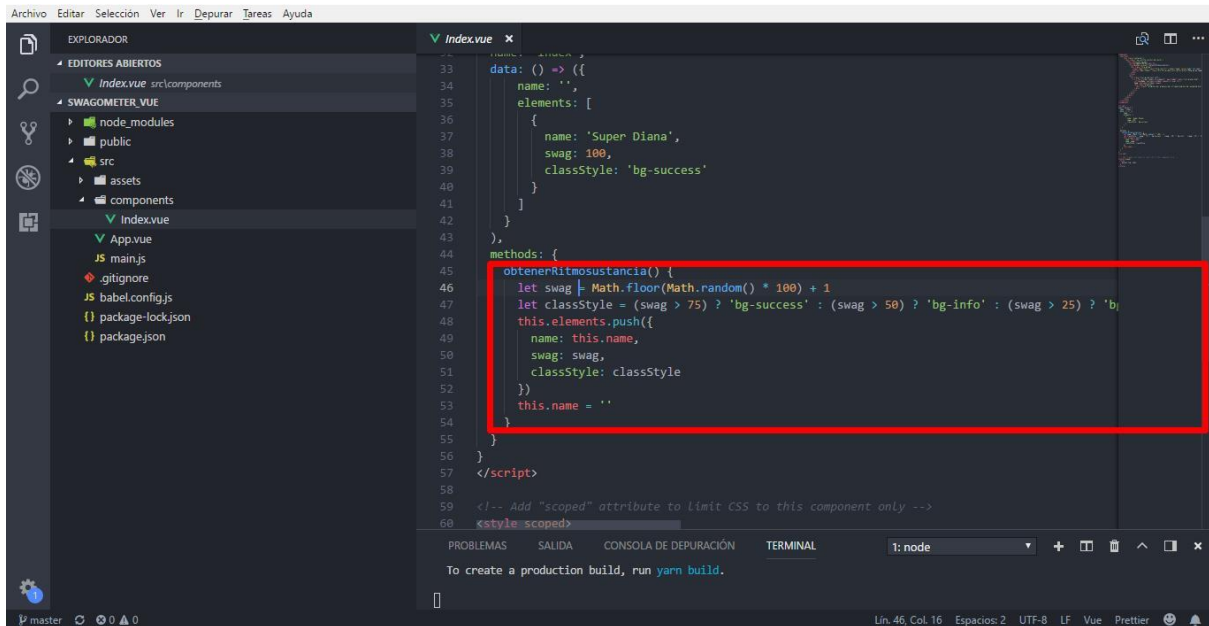


Toda nuestra funcionalidad está ubicada dentro de nuestro componente llamado *index.vue*

Nuestra vista, consta de dos elementos fundamentales: *formulario* y *list-group*

El *formulario* es utilizado para ingresar el nombre y el *list-group* para pintar en la vista todos los elementos ingresados.

El objeto ingresado en la lista de elementos es construido en el método: `obtenerRitmosustancia` el cual es invocado cuando se envía el formulario



```
33 data: () => ({
34   name: '',
35   elements: [
36     {
37       name: 'Super Diana',
38       swag: 100,
39       classStyle: 'bg-success'
40     }
41   ]
42 },
43 ),
44 methods: {
45   obtenerRitmosustancia() {
46     let swag = Math.floor(Math.random() * 100) + 1
47     let classStyle = (swag > 75) ? 'bg-success' : (swag > 50) ? 'bg-info' : (swag > 25) ? 'bg-warning' : 'bg-danger'
48     this.elements.push({
49       name: this.name,
50       swag: swag,
51       classStyle: classStyle
52     })
53     this.name = ''
54   }
55 }
56 }
57 </script>
58
59 <!-- Add "scoped" attribute to limit CSS to this component only -->
60 <style scoped>
```

## **Recursos de aprendizaje**

<https://vuejs.org/>

<https://bootstrap-vue.js.org/docs>