Gompertz 曲線を使った累積バグ数推定

- 1. 概要
- 2. 数式
 - 。 2.1. Gompertz 曲線
 - 。 2.2. 線形変換
 - 。 2.3. 正規方程式
- 3. プログラム
 - 。 3.1. Gompertz 方程式
 - 。 3.2. 正規方程式
 - 。 3.3. fit 関数
 - 。 3.4. データ
 - o 3.5. main
- 4. 結果
- 5. コード
- 6. 改善点

▮ 1. 概要

累積バグ数は Gompertz 曲線によく近似される。そこで実際の累積バグ数の時間推移データに最もよくあてはまる Gompertz 曲線のパラメータを重回帰分析で推定し、残存バグ数を予測する。

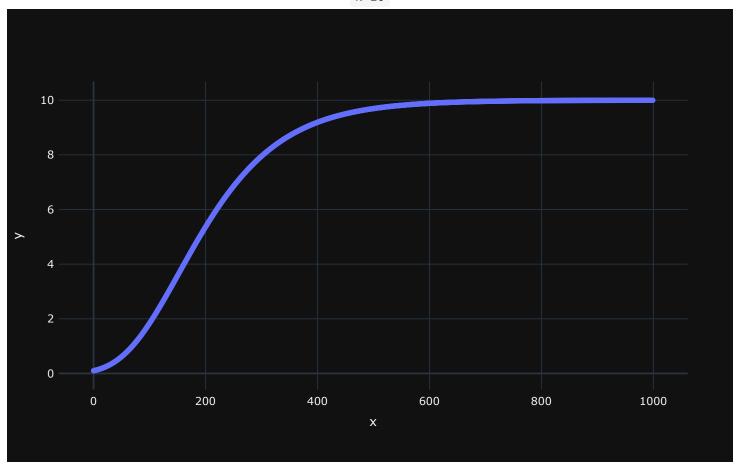
2. 数式

2.1. Gompertz 曲線

初期段階では指数関数的に増加し、その後成長率が減少する。最終的にある一定の値(*k*)に収束する。テスト初期にはバグが発見され修正されていくが、テスト回数に応じて次第にシステムに潜むバグが減っていき、テスト当たりにバグを引く確率が下がっていく。

$$y = kb^{exp(-cx)}$$





Gompertz 方程式は非線形方程式なので線形に変換する。

2.2. 線形変換

両辺に自然対数をとる。

$$ln y = ln k + exp(-cx) ln b$$

ここで $\exp(-cx)$ は非線形なので逐次的に近似する手法をとる。 パラメータcの初期近似値をc'としてその誤差を δ とすると、

$$\exp(-cx) = \exp(-(c'+\delta)x) = \exp(-c'x)\exp(-\delta x) \tag{1}$$

$$= \exp(-c'x)(1 - \delta x) \tag{2}$$

(2)ではマクローリン展開を使って一次の項までで近似した。

$$\exp\left(-\delta x\right) = 1 + \left(-\delta x\right) + \frac{(-\delta x)^2}{2!} + \frac{(-\delta x)^3}{3!} + \cdots$$

(2)式から

$$ln y = ln k + exp (-cx) ln b$$
(3)

$$= \ln k + \exp\left(-c'x\right)(1 - \delta x)\ln b \tag{4}$$

$$= \ln k + \exp(-c'x) \ln b - \delta x \exp(-c'x) \ln b \tag{5}$$

従って以下の重回帰式が得られる。

$$Y = lpha + eta X_1 + \gamma X_2$$
 $Y = \ln y$
 $lpha = \ln k$
 $eta = \ln b$
 $X_1 = \exp\left(-c'x
ight)$
 $X_2 = x \exp\left(-c'x
ight)$
 $\gamma = -\delta eta$

cの近似誤差 $\delta = -\gamma/\beta$ が十分小さくなるまで重回帰式を繰り返し計算する。cは以下の差分方程式で近似値を更新する。

$$c_{t+1} = c_t + \delta$$

2.3. 正規方程式

最小二乗法

$$L(heta) = ext{MSE} = rac{1}{n} \sum_{i=1}^n (y_i - \hat{y}_i)^2$$
 $y_i :$ 真値 $\hat{y}_i :$ 予測値

以下の重回帰式で予測する。

$$oldsymbol{\hat{y}} = oldsymbol{XW} + oldsymbol{\epsilon}$$
 $oldsymbol{\hat{y}} = egin{pmatrix} \hat{y}_1 \ \hat{y}_2 \ \vdots \ \hat{y}_i \end{pmatrix}$ $oldsymbol{X} = egin{pmatrix} 1 & X_{10} & X_{20} \ 1 & X_{11} & X_{21} \ \vdots & \vdots & \vdots \ 1 & X_{1i} & X_{2i} \end{pmatrix}$ $oldsymbol{W} = egin{pmatrix} heta_1 = lpha \ heta_2 = eta \ heta_3 = \gamma \end{pmatrix}$

誤差関数は以下のようになる。

$$L(\theta) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} (y_i - \hat{y}_i)^2$$
 (6)

$$= \frac{1}{n} \left((\boldsymbol{y} - \boldsymbol{X} \boldsymbol{W})^{\top} (\boldsymbol{y} - \boldsymbol{X} \boldsymbol{W}) \right)$$
 (7)

$$= \frac{1}{n} \left(\boldsymbol{y}^{\top} \boldsymbol{y} - \boldsymbol{y}^{\top} \boldsymbol{X} \boldsymbol{W} - \boldsymbol{W}^{\top} \boldsymbol{X}^{\top} \boldsymbol{y} + \boldsymbol{W}^{\top} \boldsymbol{X}^{\top} \boldsymbol{X} \boldsymbol{W} \right)$$
(8)

$$= \frac{1}{n} \left(\boldsymbol{y}^{\top} \boldsymbol{y} - 2 \boldsymbol{W}^{\top} \boldsymbol{X}^{\top} \boldsymbol{y} + \boldsymbol{W}^{\top} \boldsymbol{X}^{\top} \boldsymbol{X} \boldsymbol{W} \right)$$
(9)

両辺をWで偏微分する。

$$\frac{\partial L(\theta)}{\partial W} = \frac{1}{n} \frac{\partial}{\partial W} \left(\boldsymbol{y}^{\top} \boldsymbol{y} - 2\boldsymbol{W}^{\top} \boldsymbol{X}^{\top} \boldsymbol{y} + \boldsymbol{W}^{\top} \boldsymbol{X}^{\top} \boldsymbol{X} \boldsymbol{W} \right)$$
(10)

$$= \frac{1}{n} \left(-2\boldsymbol{X}^{\top} \boldsymbol{y} + 2\boldsymbol{X}^{\top} \boldsymbol{X} \boldsymbol{W} \right)$$
 (11)

 $rac{\partial L(heta)}{\partial W} = 0$ のとき、L(heta)は最小になるので以下のように正規方程式を導ける。

$$\frac{\partial L(\theta)}{\partial W} = \frac{1}{n} \left(-2\mathbf{X}^{\top} \mathbf{y} + 2\mathbf{X}^{\top} \mathbf{X} \mathbf{W} \right) = 0$$

$$\therefore \mathbf{X}^{\top} \mathbf{X} \mathbf{W} = \mathbf{X}^{\top} \mathbf{y}$$

$$\mathbf{W} = (\mathbf{X}^{\top} \mathbf{X})^{-1} \mathbf{X}^{\top} \mathbf{y}$$
(12)
(13)

補足

$$(8) : \mathbf{y}^{\top} \mathbf{X} \mathbf{W} = (\mathbf{W}^{\top} \mathbf{X}^{\top} \mathbf{y})^{\top} = \mathbf{W}^{\top} \mathbf{X}^{\top} \mathbf{y}$$

$$(10) : \frac{\partial}{\partial W} \mathbf{W}^{\top} \mathbf{X}^{\top} \mathbf{y} = \mathbf{X}^{\top} \mathbf{y}$$

$$(10) : \frac{\partial}{\partial W} \mathbf{W}^{\top} \mathbf{X}^{\top} \mathbf{X} \mathbf{W} = \mathbf{2} \mathbf{X}^{\top} \mathbf{X} \mathbf{W}$$

▮3.プログラム

3.1. Gompertz 方程式

```
def gompertz(x: np.array, k=10, b=0.01, c=0.01) -> np.array:
    '''Gompertz
    '''
    return k * np.power(b, np.exp(-c * x))
```

3.2. 正規方程式

```
def normal_eq(X: np.array, Y: np.array) -> np.array:
    '''正規方程式
    '''
    return np.linalg.pinv(X.T @ X) @ X.T @ Y # 一般逆行列
```

3.3. fit 関数

```
def fit(t: np.array, input_y: np.array) -> dict:
1.1.1
cの設定値と実際の値には誤差がある。
その誤差でc設定値を補正し新たな回帰モデルを作成、これを繰り返す。
1.1.1
c_init = 0.02
c = c_init
Y_i = np.log(input_y)
i = 0
while True:
t_x = np.insert(
        np.vstack([np.exp(-c * t), t * np.exp(-c * t)]).T,
0, 1,
axis=1
)
alpha, beta, gamma = normal_eq(t_x, Y_i)
delta = -gamma / beta
c += delta
i += 1
if abs(delta) < 1e-15 \text{ or } i >= 100:
break
print(f"c初期值 : {c_init} -> {i}回目 : {c}")
print(f"収束予測值 : {np.round(np.power(np.e, alpha))}")
return {
"k": np.power(np.e, alpha),
"b": np.power(np.e, beta),
"c": c
}
```

3.4. データ

テスト日	バグ発見個数	テスト回数
1	4	15
2	1	25
3	13	102
4	0	18
5	3	97
6	0	26
7	2	158
8	0	131

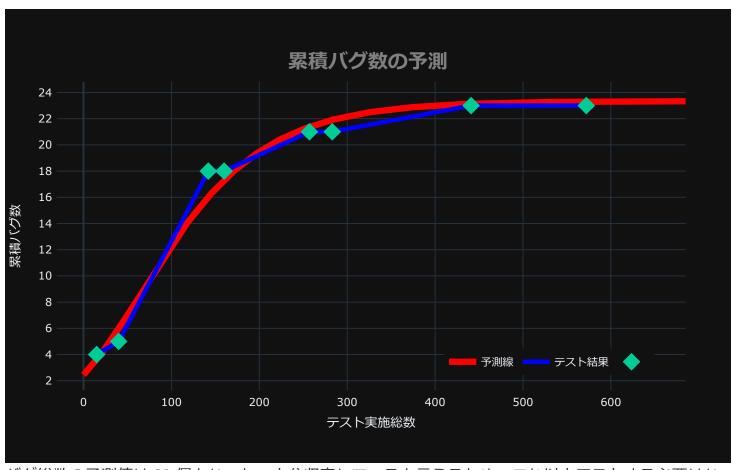
3.5. main

```
data = pd.DataFrame(
{
"bug": [4, 1, 13, 0, 3, 0, 2, 0],
"test": [15, 25, 102, 18, 97, 26, 158, 131]
}
)
display(data)
data = pd.DataFrame(
{
"Cumsum_bug": np.cumsum(data["bug"]),
       "Cumsum_test": np.cumsum(data["test"])
}
)
display(data)
parameter = fit(data["Cumsum_test"], data["Cumsum_bug"])
x_arr = np.arange(0, np.round(data["Cumsum_test"].max() * 1.2))
result = gompertz(x_arr, **parameter)
```

4. 結果

c初期値: 0.02 -> 23回目: 0.012628319903561528

収束予測値 : 23.0



バグ総数の予測値は 23 個となった。十分収束していると言えるため、これ以上テストする必要はない。

▮ 5. コード

```
# %%
1
    import numpy as np
2
    import pandas as pd
3
    from IPython.display import display
4
    import plotly.graph_objects as go
5
    import plotly.express as px
6
    # %%
 7
    data = pd.DataFrame(
8
9
     {
     "bug": [4, 1, 13, 0, 3, 0, 2, 0],
10
     "test": [15, 25, 102, 18, 97, 26, 158, 131]
11
     }
12
13
    display(data)
14
    data = pd.DataFrame(
15
     {
16
            "Cumsum_bug": np.cumsum(data["bug"]),
17
     "Cumsum_test": np.cumsum(data["test"])
18
    }
19
20
21
    display(data)
     # %%
22
23
24
    def gompertz(x: np.array, k=10, b=0.01, c=0.01) -> np.array:
25
     '''Gompertz
26
27
     return k * np.power(b, np.exp(-c * x))
28
29
30
    def normal_eq(X: np.array, Y: np.array) -> np.array:
31
     '''正規方程式
32
33
     return np.linalg.pinv(X.T @ X) @ X.T @ Y # 一般逆行列
34
35
36
    def fit(t: np.array, input_y: np.array) -> dict:
37
     1.1.1
38
     cの設定値と実際の値には誤差がある。
39
     その誤差でc設定値を補正し新たな回帰モデルを作成、これを繰り返す。
40
41
    c_init = 0.02
42
     c = c_init
43
     Y_i = np.log(input_y)
44
45
     i = 0
46
     while True:
47
48
```

```
t_x = np.insert(
49
                 np.vstack([np.exp(-c * t), t * np.exp(-c * t)]).T,
50
                0, 1,
51
                axis=1
52
53
             alpha, beta, gamma = normal_eq(t_x, Y_i)
54
             delta = -gamma / beta
55
           c += delta
56
            i += 1
57
            if abs(delta) < 1e-15 or i >= 100:
58
                break
59
60
         print(f"c初期値: {c_init} -> {i}回目: {c}")
61
         print(f"収束予測值: {np.round(np.power(np.e, alpha))}")
62
63
     return {
64
            "k": np.power(np.e, alpha),
65
          "b": np.power(np.e, beta),
66
     "c": c
67
     }
68
69
70
     # %%
71
     parameter = fit(data["Cumsum_test"], data["Cumsum_bug"])
72
     x_arr = np.arange(0, np.round(data["Cumsum_test"].max() * 1.2))
73
     result = gompertz(x_arr, **parameter)
74
     # %%
75
     chart = [
76
     go.Scatter(
77
             x=x_arr, y=result,
78
            line={"dash": "solid", "width": 7, "color": "red"},
79
            name="予測線"
80
     ),
81
     go.Scatter(
82
             x=data["Cumsum_test"], y=data["Cumsum_bug"],
83
             line={"dash": "solid", "width": 5, "color": "blue"},
84
             name="テスト結果"
85
     ),
86
     go.Scatter(
87
             x=data["Cumsum_test"], y=data["Cumsum_bug"],
88
             mode="markers", marker={"size": 15, "symbol": "diamond"},
89
             name="",
90
     )
91
92
     fig = go.Figure(chart)
93
     fig.update_layout(
94
         title={
95
             "text": "<b>累積バグ数の予測</b>",
96
             "font": {
97
                 "size": 22,
98
                 "color": "grey"
99
```

```
TOO
101
        "x": 0.5,
102
     "y": 0.9,
103
     },
104
     legend={
105
           "xanchor": "right",
106
           "yanchor": "bottom",
107
     "x": 0.95,
        "y": 0.05,
109
           "orientation": "h"
110
     },
111
     xaxis={
112
          "title": "テスト実施総数",
113
     "dtick": 100
114
     },
115
     yaxis={
116
     "title": "累積バグ数",
117
     "dtick": 2
118
     }
119
     )
120
     fig.update_layout(
121
     template="plotly_dark",
122
     autosize=False,
123
     width=800,
124
     height=500,
125
     margin={
126
     "1": 50,
127
     "r": 50,
128
     "t": 80,
129
        "b": 80,
130
     "pad": 4
131
     },
132
133
     fig.show()
134
     fig.write_image("output_image.svg")
     # %%
```

6. 改善点

- 計算が収束するかは の初期値による。大きすぎても小さすぎても収束しない。
- cの値によってはXに \inf が含まれるようになるので逆行列を計算できなくなる。
- データの粒度が低い。