

Systemanalyse – Schiffe Versenken

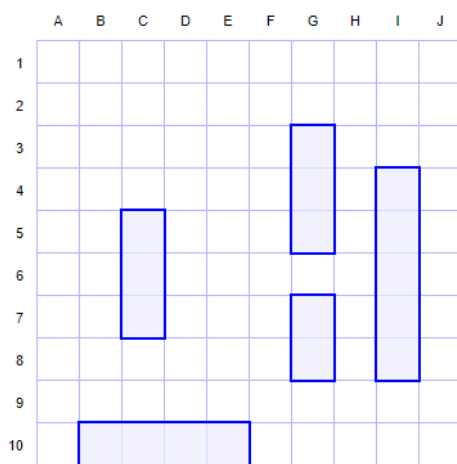
Beschreibung des alten Systems: <http://de.battleship-game.org/>, 31.01.24 – 9:10 Uhr

Das Originalprogramm startet mit dem Spielfeld (10x10 Quadrate mit Beschriftung) und einer zufälligen Anordnung der Schiffe. Neben dem Spielfeld lässt sich auswählen ob gegen einen zufälligen Gegner oder einen Freund gespielt wird, welcher mit einem Link zum Spiel eingeladen werden kann. Darunter befindet sich die Auswahl, ob die russische oder die klassische Version gespielt wird, welche sich in Anzahl und Art der Schiffe unterscheiden.

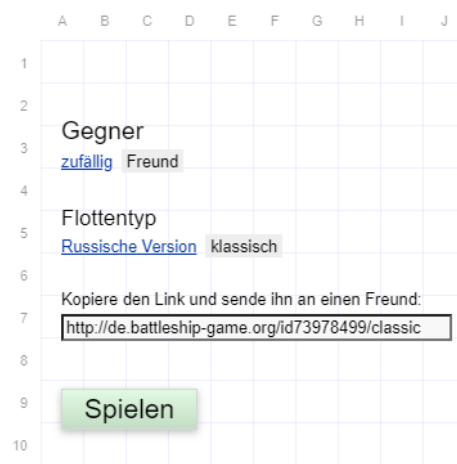
Schiffe Versenken
172 Spieler online

Platziere Deine Schiffe.

 Deutsch ▾



Dein Spielfeld



Spielfeld des Gegners
(anderer Spieler)

[Zufällige Anordnung](#)  [Zurücksetzen](#) 

Einstellungen: ☒ markiere definitiv leere Felder ☐ Kompakt-Chat ☐ Desktop-Benachrichtigungen ☐ Ton an

Außerdem befindet sich oben in der Mitte ein Textfeld in welchem, die momentane Spielphase verdeutlicht ist. Links davon ist ein Counter, welcher die Anzahl an derzeitigen online Spielern anzeigt. In der rechten Ecke ist ein Dropdown-menu zur Auswahl der Sprache. Darüber hinaus lässt sich einstellen ob definitiv leere Felder beim Spielen markiert werden, in welcher Größe der Chat angezeigt wird und ob der Ton eingeschaltet ist.

Bevor das Spiel beginnt, werden die eigenen Schiffe angeordnet. Dabei gelten folgende Regeln:

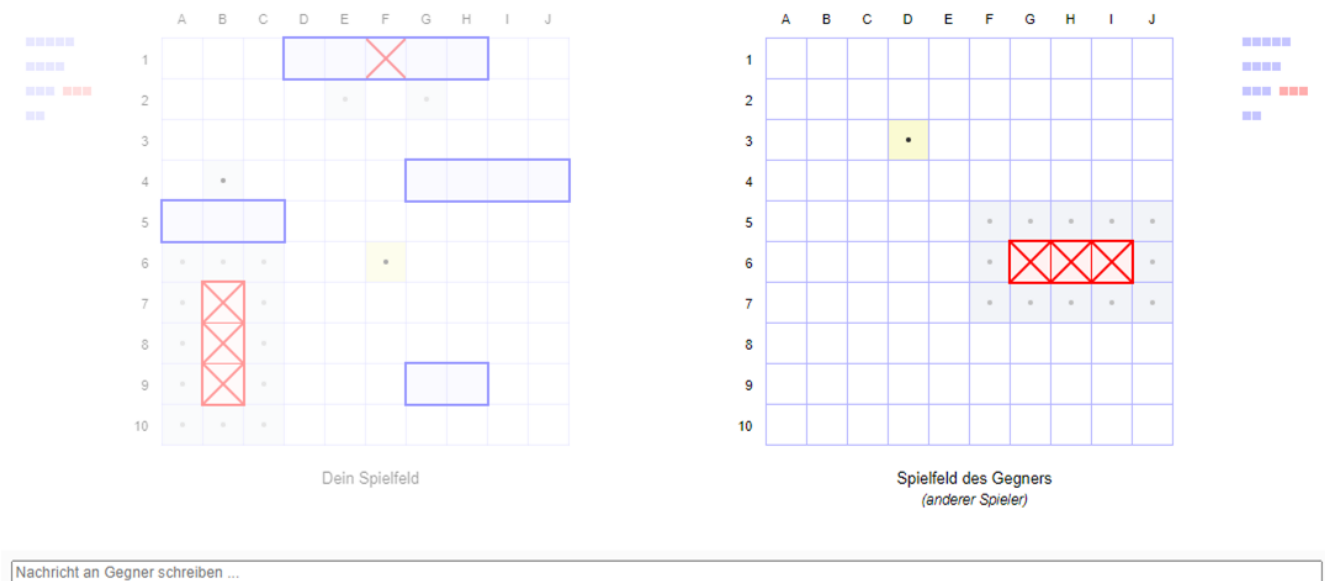
- Die Schiffe dürfen nicht aneinanderstoßen.
- Die Schiffe dürfen nicht über Eck gebaut sein oder Ausbuchtungen besitzen.
- Die Schiffe dürfen nicht diagonal aufgestellt werden.

Außerdem kann ein Schiff, durch Linksklick um 90° gedreht werden.

Im klassischen Modus verfügt hier jeder über insgesamt fünf Schiffe (in Klammern die Größe):
 ein Schlachtschiff (5 Kästchen)
 ein Kreuzer (4 Kästchen)
 zwei Zerstörer (je 3 Kästchen)
 ein U-Boot (2 Kästchen)

Des Weiteren kann man Knöpfe unter dem linken Spielfeld drücken, um seine Schiffe zurückzusetzen oder zufällig anzuordnen.

Beim Drücken des rechten Knopfes „Spielen“ geht das Spiel los und das Spielfeld des Gegners wird rechts neben dem Eigenen angezeigt.



Ein zufälliger Spieler fängt an und feuert einen Schuss auf ein gegnerisches Feld, indem er dieses mit einem Linksklick anklickt. Trifft der Spieler ein gegnerisches Schiff, wird das Feld mit einem roten Kreuz markiert und er ist nochmal dran. Trifft er nicht, wird das Feld mit einem schwarzen Punkt markiert und der Gegenspieler ist dran, wonach nach diesen Regeln abwechselnd weitergespielt wird. Dabei wird das zuletzt beschossene Feld gelblich angezeigt. Außerdem, werden bei jedem Treffer diejenigen Felder mit einem grauen Punkt markiert, auf welchen, nach den Spielregeln, keine gegnerischen Schiffe mehr stehen können. Wurden alle Felder eines Schiffes getroffen, werden diese rot umrandet und die zugehörigen blauen Kästchen seitlich des Spielfeldes, werden rot markiert. Das Spiel ist vorbei, wenn ein Spieler erfolgreich alle Schiffe des Gegners versenkt. Schließlich erscheint am oberen Rand des Bildschirms ein Textfeld, welches mitteilt ob man gewonnen oder verloren hat und fragt, ob nochmal gespielt werden soll:

Herzlichen Glückwunsch, Du hast gewonnen! :)

Nochmal spielen

Das Spiel ist vorbei, Du hast verloren. :P

Revanche

Außerdem kann zu jeder Zeit eine Nachricht an den Gegner verfasst und mit dem Chat geschickt werden.

Klicke mit der rechten Maustaste führen zu Aktionen, die nichts mit dem Spiel zu tun haben und werden hier nicht weiter beachtet.