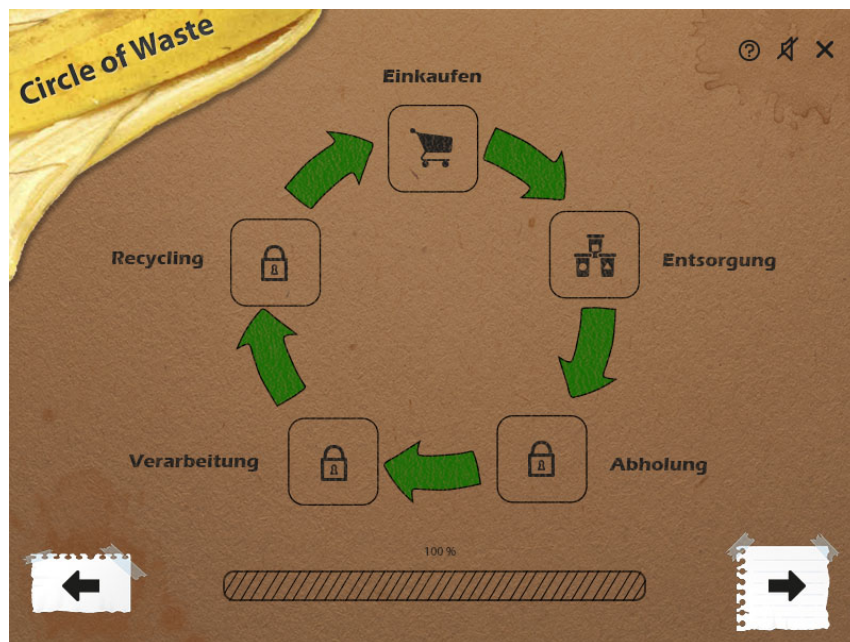


The Circle of Waste - Teilziel 3

1. Layoutvorschlag

Optik

Der Style lehnt an verschiedenen Müll an, so ist etwa der Hintergrund und der „Spielbereich“ bräunlich bzw. gelblich an Recyclepapier angelehnt und auch alle weiteren Objekte sind so gestaltet, das sie einen unsauberen Eindruck hervorrufen.



Aufbau

Unser Interface, bestehend aus dem Hintergrund, dem Namenslogo oben links, den Optionseinstellungen oben rechts, dem Fortschrittsbalken unten mittig und den Vor- und Zurückbuttons in den unteren Ecken, bleibt das ganze Spiel über bestehen. Der Bereich in der Mitte variiert.

Menü

Über die 5 Menüpunkte kann der Spieler zwischen den verschiedenen Inhalten/Leveln die er bereits freigespielt hat navigieren und außerdem anhand der Schlosssymbole erahnen, was ihm noch bevorsteht.

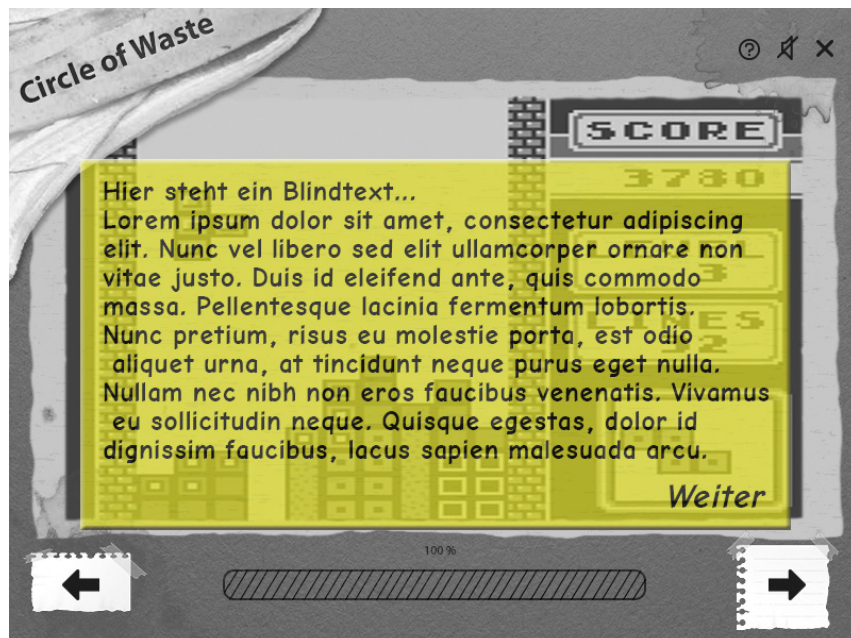
Spiel

Der Inhalt der einzelnen Level wird mittig, optisch von dem Hintergrund abgehoben platziert. Falls der Spielfluss unterbrochen wird, zB. durch den Hilfebutton, wird dies durch ausgegrauten Hintergrund dargestellt.

Einen ersten Clickdummy des Spiels kann man bereits unter <http://alphalabs.github.io/thecircleofwaste/game> ausprobieren.



Das dargestellte Spiel entspricht hier natürlich nur einem Beispiel und wird in dieser Art und Weise nicht Teil des fertigen Spiels sein.



2. Erste Inhalte

Verantwortungsvolles Einkaufen

- Nur mit Einkaufsliste einkaufen gehen. Dies vermeidet den Kauf von unnötigen Produkten, die später verderben
- Verzicht auf aufwändig verpackte Produkte
- Bevorzugt biologisch angebaute Produkte kaufen
- eigene Tasche oder Korb mitnehmen
- Mehrwegflaschen kaufen

Mülltrennung

Wie wird Müll richtig getrennt?

- Restmüll
- Altpapier
- Leichtverpackungen
- Altglas
- Altkleider und Schuhe
- Bioabfälle