

Protokoll zum Gruppentreffen vom 16. April 2014

Beginn: 16:00 Uhr, **Ende:** 17:00 Uhr

Anwesende: Alex, Dennis, Philipp, Robert, Stephan, Kilian

1. Terminfindung

Wir teilen Themengebiete auf die Gruppenmitglieder auf und treffen uns zum 23.04. erneut um die Ergebnisse zusammenzutragen und die Abgabe des nächsten Teilziels vorzubereiten.

2. Spielname

Der Spielname steht jetzt als *The Circle of Waste* fest. So lehnen wir den Namen direkt an die Idee des Spiels, nämlich die Darstellung des Müllkreislaufs, an.

3. Zielgruppe

Um die Zielgruppe genauer zu definieren haben wir uns auf 12-jährige Schüler geeinigt. Diese bieten sich ideal an, da die Thematik für sie im Vergleich zu jüngeren Schülern relevanter ist und sich so unterrichtsbegleitend zu Sach- und Naturkunde gut angliedert.

4. Zeitplan

Zum nächsten Treffen soll ein grober Zeitplan zur besseren Planung des Projekts geschaffen werden.

5. Mockups

Ebenfalls werden erste Mockups gestaltet, um das Spiel vor der eigentlichen Implementation besser zu visualisieren.

6. Minispielideen

Da das Spiel aus diversen Minispielen bestehen soll, werden hier auch bis zum nächsten Treffen konkretere Vorschläge entstehen.