



Protokoll zum Gruppentreffen vom 12. April 2014

Beginn: 15:00 Uhr, **Ende:** 16:45 Uhr

Anwesende: Alex, Dennis, Philipp, Robert, Kilian

1. Namensfindung

Die Namensentscheidung fiel letztendlich auf *AlphaLabs*. Alpha da wir Projektgruppe 1 sind.

2. Logodesign

Ein passendes Logo wird in den nächsten Tagen noch von Alex entworfen und dann in die Dokumentvorlage eingebunden.

3. Framework

Als Basistechnologie legen wir uns HTML5, CSS und Javascript bereit. Auf genauere Details und passende Frameworks (beispielsweise Pixi.js¹ oder Phaser²) fällt die Entscheidung sobald die Konzeptidee ausgewählt ist.

4. Konzeptideen

Wir haben uns auf zwei mögliche Konzepte für das Spiel geeinigt. Ein Lernspiel zum Thema Mülltrennung und ein Geographieratespiel. Die Ausführungen hierzu sind separat.

¹<http://www.pixijs.com/>

²<http://phaser.io/>