

Protokoll zum Gruppentreffen vom 27. April 2014

Beginn: 13:00 Uhr, **Ende:** 14:00 Uhr

Anwesende: Alex, Dennis, Kilian

1. Besprechung der nächsten Abgabe

Wir gehen die benötigten Teilbereiche für die nächste Abgabe durch und besprechen, was kurzfristig noch erledigt werden muss.

Ziel

Genauere Details sowohl zur Zielgruppe und Zielstellung sind bereits ausgearbeitet.

Corporate Design

Das Design der Dokumente steht soweit und ist anhand dieses Protokolls ersichtlich. Für umfangreichere Dokumente sind jedoch Änderungen an Details möglich.

Arbeitspakete

Der Ablauf des Projekts wurden in drei große Teilbereiche gegliedert.

Design

- Spielelemente
- Interface

Entwicklung

- Engine/Framework
- Programmierung

Inhalte

- Story
- Recherche
- Minispielinhalte

Zeitplan

Ein Gantt Diagramm für einen übersichtlichen Zeitplan ist noch am Entstehen und wird im Dokument zur Teilzielabgabe enthalten sein.

Inhalte-Aufbau

Genauere Details zu Inhalten und bereits bestehende Mockups werden ebenfalls zur nächsten Teilzielabgabe mit festgehalten.