



دانشگاه صنعتی اصفهان دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

پیادهسازی سامانهی اجتناب از مانع بروی ربات شش پره

پایاننامه کارشناسی ارشد مهندسی کامپیوتر – هوش مصنوعی و رباتیک داریوش حسنپور آده

استاد راهنما

دكتر مازيار پالهنگ



دانشگاه صنعتی اصفهان دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

پایاننامه کارشناسی ارشد رشته مهندسی کامپیوتر – هوشمصنوعی و رباتیک آقای داریوش حسنپور آده تحت عنوان

پیادهسازی سامانهی اجتناب از مانع بروی ربات شش پره

در تاریخ ... توسط کمیته تخصصی زیر مورد بررسی و تصویب نهایی قرار گرفت:

۱_ استاد راهنمای پایاننامه دکتر مازیار پالهنگ

۳_استاد داور (اختیاری) دکتر ...

۴_استاد داور (اختياری) دکتر ...

سرپرست تحصیلات تکمیلی دانشکده دکتر محمد رضا تابان

تشکر و قدردانی

پروردگار منّان را سپاسگزارم

کلیه حقوق مادی مترتب بر نتایج مطالعات، ابتکارات و نوآوریهای ناشی از تحقیق موضوع این پایاننامه متعلق به دانشگاه صنعتی اصفهان است.

تقدیم به پدر و مادر عزیزم

فهرست مطالب

فحه	<u> </u>	2
هشت	فهرست مطالب	
نه	فهرست تصاویر	
١	چکیده	
۲	صل اول: مقدمه	ف
۲	١-١ عنوان قسمت	
٣	صل دوم: تاریخچه و مرور کارهای پیشین	ف
٣	١_٢ مقدمه	
۴	۲_۲ تاریخچه پرواز و پهپاد	
٩	۳_۳ مرور کارهای پیشین	
۱۲	۲_۴ نتیجهگیری	
۱۳	صل سوم: مفاهیم علمی پیش نیاز پایان نامه	ف
۱۳	۱_۳ عنوان قسمت	
14	صل چهارم : روش پیشنهادی	ف
14	۴_۱ عنوان قسمت	
10	صل پنجم: نتایج عملی	ف
۱۵	۵-۱-۵ عنوان قسمت	
18	صل ششم: نتیجه گیری و جمع بندی	ف
18	۱_9 عنوان قسمت	
16	مراجع	
۱۹	حکیدہ انگلیس	

فهرست تصاوير

۵	موشک کروز اولیه به نام RAE Larynx	۱ _ ۲
	هواپیمای Curtiss N2C-2 کنترل شونده از راهدور که در توسط ایالات متحده آمریکا در سال ۱۹۳۸ (۱۹۳۸	۲_۲
۶	م.) ساخته شد	
	پهپاد پستونی OQ-2 یکی از موفقترین پهپادهای اولیه که در دوران جنگ جهانی دوم ساخته شد و با تولید بیش	٣_٢
٧	از ۹٬۴۰۰ عدد به تولید انبوه رسید[۱۲]	
	پهپاد MQ-1 Predator ساخته شده توسط شرکت آمریکایی General Atomics که علاوه بر توانایی اجرای	4-1
٨	عملیات شناسایی و نظارتی امکان اجرای حملات تخریبی به صورت محدود را دارد	
٨	پهپاد ۶پره مورد استفاده در این پژوهش	۵_۲
	(آ) هیستوگرام چگالی موانع، مورد استفاده در الگوریتمهای VFF و VFH _ (ب) هیستوگرام قطبی برای راهبری	9_4
١١	و گریز از موانع، معرفی شده در الگوریتم VFH	
۱۲	الگوریتم APF با معرفی میدان پتانسیل چرخشی برای رفع مشکل کمینهی محلی موجود در الگوریتم PF ارائه شد.	٧_٢

فصل اول

مقدمه

۱_۱ عنوان قسمت

فصل دوم تاریخچه و مرور کارهای پیشین

1_7 مقدمه

«پرنده هدایت پذیر از دور یا به اختصار پَهپاد که به آن وسیله هوایی بدون سرنشین نیز گفته می شود، نوعی وسیله هوایی هدایت پذیر از راه دور است.» تعریفی است که از پهپاد در ویکی پدیا آمده است [۱۶]. پهپاد به دو دسته کنترل شونده از راه دور توسط عامل انسانی و به صورت کاملا خود کار و برنامه ریزی شده می شوند. تاریخچه به وجود آمدن پهپادهای مدرن ریشه نظامی داشته و در ماموریت های نظامی که برای انسان خطیر یا خسته کننده بودند استفاده می شد. به جهت پیشرفت روزافزون تکنولوژی های ساخت پهپاد، اکنون شاهد کاربردهای غیرنظامی آن ها هستیم. راهبری پهپادها همانند سایر رباتها دارای خطراتی هستند که مهمترین آنها خطر برخورد با موانع موجود در مسیر هست که در مورد پهپادها غالبا منجر به از دست رفتن کنترل، سقوط و از بین رفتن ربات می شود. از اینجا هست که نیاز به ارائه روش های اجتناب از مانع برخط در پهپادها ضروری به نظر می رسد. از میان روش های اجتناب از مانع روش حسگر مبنا در زمینهی رباتهای هوایی استفاده می شود زیرا علاوه بر دینامیک پویا و غیرخطی پهپادها که هم بستگی شدیدی با متفییرهای محیطی (همانند سرعت جریان، تراکم هوا و غیره یا ده نیروات محیط خارجی نیز از پویایی بالایی برخوردار است. روش های دیگری همانند طرحریزی

¹Online

²Sensor-based

سراسری[۴] نیز به جهت اجتناب از مانع وجود دارد ولی به دلیل آنکه این روش در صنعت هوایی به دلایل ذکر شده توانایی مورد استفاده قرار گرفته شدن را ندارد و از پیگیری این روش در این پژوهش اجتناب میکنیم.

در ادامه ی این فصل به مروری کوتاه از تایخچه ی پرواز و پهپادها می پردازیم و سپس به بررسی کارهای قبلی انجام شده در رابطه با اجتناب از موانع رباتهای چندپره به صورت خاص می پردازیم. دلیل آنکه به صورت خاص بروی روشهای پیاده سازی شده بروی رباتهای چندپره تمرکز می کنیم این است که پهپادها در حالت عموم دارای دینامیک و مشخصات منحصر به فرد و نهایتا دارای کنترلهای متفاوتی هستند که این امر منجر خواهد شد که هر حسگری را نتوان در هر پهپادی مورد استفاده قرار داد؛ که این دلایل باعث می شود روشهای متفاوتی بجهت اجتناب از مانع برای انواع پهپادها مطرح شود. برخی از روشها مانند روشهای مورد استفاده قرار داد. از در مرور این عمومیت هستند که می توان آنها را در رباتهای زمینی و اکثر رباتهای هوایی مورد استفاده قرار داد. لذا در مرور این بخش علاوه بر کارهای انجام شده در زمینه ی اجتناب از مانع رباتهای چندپره به بررسی مختصر این روشهای عمومی نیز خواهیم پرداخت.

۲_۲ تاریخچه پرواز و پهپاد

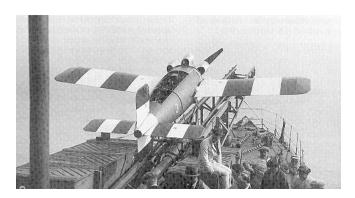
از دیرباز رویای پرواز در ذهن انسانها جا باز کرده بود، آسمان محلی مقدسی بود که استورههای باستان با هیبتی خداوندی از آن به زمین میآمدند... که این طرز نگرش نیازمند این بود که پرواز کردن و صعود به گنبد کبود به کهن ترین آرزوی آدمی بدل شود. این آرزو در اولین فرصت خود یعنی در حدود ۴۰۰ سال ق.م. با اختراع کایت که می توانست پرواز کند توسط مردمان چین به آتشی شعله کش در میان نسل بشر بدل گردید. جایگاه پرواز بقدری باارزش بود که در آن موقع کایت را به عنوان یک وسیله مقدس برای مراسمهای مذهبی استفاده می کردند. بعد از گنشت سالیان دراز لئوناردو داوینچی در سال ۱۴۸۰/۸۵ م.) فرصتی دوباره به این رویای کهن داد تا بلکه بتواند این رویا را به واقعیت بدل کند؛ وی اولین مطالعه رسمی تاریخ را بروی ماهیت پرواز انجام داد که این مطالعه شامل بیش از ۱۰۰ نقشه و تئوری پرواز بود. در سال ۱۱۶۲ (۱۷۸۳ م.) اولین بالن هوای گرم توسط برادران منتگولفیر ارائه شد. همچنین اولین گلایدر به همت آقای کیلی ت در یک دوره بالن هوای گرم توسط برادران منتگولفیر ارائه شد. همچنین اولین گلایدر به همت آقای کیلی ت در یک دوره مالله در بین سالهای ۱۱۷۸ (۱۷۹۹ م.) و ۱۲۲۹ (۱۸۵۰ م.) اختراع شد و بهبود پیدا کرد. در سال ۱۲۷۰ (۱۸۹۱ م.) یک مهندس آلمانی به روی ایرودینامیک و طراحی گلایدرها مطالعه کرد و اولین فردی بود که توانست گلایدری را طراحی کند که می توانست یک انسان را در مسافتهای طولانی حمل کند. در همان

¹Kite

²Joseph and Jacques Montgolfier

³George Cayley

⁴Otto Lilienthal



شكل ٢-١: موشك كروز اوليه به نام RAE Larynx

سال آقای لنگلی^۱ متوجه شد که به نیرو جهت پرواز انسان نیاز هست و مدلی را ارائه داد که دارای موتور بخار بود توانست ۳/۴ مایل را قبل اینکه سوختش تمام شود حرکت کند[۸].

جنگها در کنار ویرانگریهایی که از خود پشت سر میگذارند همیشه باعث تکامل و جهش عمل بشری بودهاند؛ در جنگهای جهانی (بخصوص جنگ جهانی دوم) نوآوریهای زیادی در زمینهی علوم هواوفضا و رباتیک شد. اولین بار در اواخر جنگ جهانی اول بود که یک هواپیمای بدون سرنشین اختراع شد که توسط یک سامانهی رادیویی کنترل می شد. در میانهی جنگهای جهانی (سالهای ۱۹۲۹ (۱۹۲۷ م.) تا ۱۳۰۸ (۱۹۲۹ م.) ولین موشک کوروز (شکل ۲-۱) که بصورت یک هواپیمای تک باله ساخته شد که از روی یک کشتی جنگی پرتاب و توسط خلبان خود کار هدایت می شد. موفقیت آمیز بود ساخت این موشک باعث شد که چند سال بعد هواپیماهای بدون سرنشین و کنترل کننده ی رادیویی در سال ۱۹۳۹ (۱۹۳۰ م.) ساخته شوند. در طی جنگ در دهه ی در مینوی هواپیماهای رادیوکنترلی جهانی دوم نیروی دریایی ایالات متحده آمریکا شروع به انجام آزمایشاتی در زمینهی هواپیماهای رادیوکنترلی صورت کنترل از راهدور از یک هواپیمای دیگر کنترل می شد که به عنوان یک سامانهی ضد هوایی به خدمت گرفته شد. در همین دوران ایالات متحده آمریکا تلاش کرد دستاوردهای خود را در زمینهی هواپیماهای بدون سرنشین کنترل شونده از راه دور را بروی بمب افکنهای تلاش کرد دستاوردهای خود را در زمینهی هواپیماهای بدون سرنشین کنترل شونده از راه دور را بروی بمب افکنهای ۱۳۹۳ (۱۹۳۹ و B-24 Liberator که به اجرا در بیاورد که نهایتا منجر به شکست و از دست رفتن شمار زیادی از بمب افکنها شد. هواپیمای احک احک بود به دون سرنشین بود که در سال ۱۳۹۹ (۱۹۴۰ م.) ساخته شد که می توانست یک بمب ۱۰۰۰ یک هواپیمایی بدون سرنشین بود که در سال ۱۳۹۹ (۱۹۴۰ م.) ساخته شد که می توانست یک بمب ۱۰۰۰ یک بودی رحدودا دوراد ۲۵ کیلوگرم) را به پرواز در آورده و به هدف بزند[۱۹۶].

در تاریخچهی هواپیماهای بدون سرنشین تا قبل از جنگ سرد به دلیل نبود تکنولوژیهای مدرن امروزی جنس هواپیماها از جنس موتور، پیستون و گازوییل بودند و ارتباط کنترلی آنهای بصورت رادیویی بود و معمولا دارای

¹Samuel P. Langley



شکل ۲-۲: هواپیمای Curtiss N2C-2 کنترل شونده از راهدور که در توسط ایالات متحده آمریکا در سال ۱۳۱۷ (۱۹۳۸ م.) ساخته شد.

خلبان خود کار نبوده و در صورت وجود چنین سامانهای، سیستمی بسیار ساده داشته و ادومتری آنهای صرفا بر مبنای قطبنما، میزان سرعت و مدت زمان حرکت بود. در دوران جنگ سرد و بعد از آن بود که جهشهای بزرگ در تکنولوژیهای ساخت هواپیماهای بدون سرنشین ایجاد شد.

در دوران جنگ سرد درپی موفقیت آمیز پهپاد پستونی OQ-2 هواپیماهای رادیویی به دوره ی جدیدی از نوآوری ها وارد شدند و موج جدیدی از استفاده و بکارگیری پهپادها در ارتش ایالات متحده ی آمریکا به راه افتاد. شرکت Globe بعد از ساخت پهپاد پیستونی KDG Snipe در سال ۱۹۴۵ (۱۹۴۶ م.) به ساخت پهپادهای KDG و KD2G پرداخت که از نمونههای اولیه پهپادهای موتور – جت می باشند، کرد. در نهایت در اواخر دهه ی KD2G و ۱۹۵۰ (۱۹۵۰ م.) پهپادهای جنگی پرقدرت پا به عرصه ی کاربردهای نظامی در سطح گسترده گذاشتند.

در همین دوره که مسابقه ی اتمی بین ایالات متحده ی آمریکا و شوروی سابق شدت یافته بود، ایالات متحده ی آمریکا ۸ فقره از بمب افکنهای B-17 Flying Fortresses خود را به پهپادها تبدیل کرد. این که تلاش قبلا در دوران جنگ جهانی دوم با شکست مواجه شده بود این دفعه موفقیت آمیز از آب در آمد و این هواپیماها به جهت جمع آوری اطلاعات در ابر رادیواکتیو ۲ به خدمت گرفته شد. این هواپیماها در هنگام برخواست و فرود توسط یک کنترل کننده بروی یک جیپ کنترل می شد و در هنگام پرواز وسیله ی یک هواپیمای B-17 دیگر از راه دور کنترل می شد. گرچه پیکربندی این پهپاد دارای موفقیت هایی در اجرا بود ولی به دلیل سیستم پیچیده ی پیاده سازی شده روی آن میزان اتفاقات آن نیز بالا بود.

پهپادها همیشه به عنوان وسیلهی غیرقابل اعتماد و پرهزینهی دیده می شد تا اینکه نیروی هوایی اسرائیل جهش بزرگی در پیشرفت روزبهروز پهپادها در پیروزی بر نیروی هوایی سوریه در سال ۱۳۶۱ (۱۹۸۲ م.) ایجاد کرد.

¹Radioplane

²Radioactive Cloud



شکل ۲_۳: پهپاد پستونی OQ-2 یکی از موفق ترین پهپادهای اولیه که در دوران جنگ جهانی دوم ساخته شد و با تولید بیش از ۹،۴۰۰ عدد به تولید انبوه رسید[۱۲].

اسرائیل با پیادهسازی سیستمی که با همکاری پهپاد و جنگدههای دارای خلبان توانستند به سرعت تعداد زیادی از هواپیماهای جنگده سوری را از بین ببرند. در این جنگ پهپادها به عنوان طعمه ، متخل کننده الکترونیکی و شناساگر ویدئویی مورد استفاده واقع می شدند [۱۴].

در حالت کلی پهیادها را میتوان به ۵ دسته زیر دستهبندی کرد[۱۰]:

- ۱. هدف و طعمه ۴: تیراندازی کردن به اهداف زمینی و هوایی.
 - ۲. **سناسایی** $<math>^{0}$: جمعآوری اطلاعات نظامی.
 - مبارز⁹: امکان تهاجم نظامی برای ماموریتهای خطیر.
- ۴. تحقیقات و توسعه ۱۰ برای تحقیق و توسعه پهپادهای آزمایشی نسل آینده.
- ۵. تجاری و غیرنظامی ۱۰ اختصاصا برای کاربردهای غیرنظامی طراحی شدهاند.

در دوره حاظر پهپادهای پیشرفته ی زیادی با کاربردهای مختلفی ساخته شده است. که از معروفترین و پیشرفته پهپادهای نظامی میتوان به پهپاد MQ-1 Predator که متعلق به ارتش ایالات متحده ی آمریکا میباشد که این پهپاد در اوایل دهه ی ۱۳۶۹ (۱۹۹۰ م.) برای کاربردهای نظارتی ساخته شد که دارای دوربینها و

¹Decoy

²Jammer

³Video Reconnaissance

⁴Target and decoy

⁵Reconnaissance

 $^{^6}$ Combat

⁷Research and development

⁸Civil and Commercial



شکل ۲-۴: پهپاد MQ-1 Predator ساخته شده توسط شرکت آمریکایی General Atomics که علاوه بر توانایی اجرای عملیات شناسایی و نظارتی امکان اجرای حملات تخریبی به صورت محدود را دارد.



شکل ۲ ـ ۵: پهپاد ۶ پره مورد استفاده در این پژوهش

تعدادی سنسور دیگر میباشد و بعدها به گونهای تغییر یافت که امکان حمل ۲ عدد موشک را نیز داشته باشد؛ این پهپاد از سال ۱۳۷۴ (۱۹۹۵ م.) در عملیاتهای نظامی مختلفی مورد استفاده قرار گرفته است[۱۳].

پهپادی که در این پژوهش به صورت خاص مورد توجه واقع شده از خانواده ی پهپادهای چندموتوره میباشد. خانواده ی پهپادهای چندموتوره به پهپادهایی گفته می شود که برای پرواز به بیش از دو موتور نیازمند هستند. مزیت کاربردی این خانواده از پهپادها، سادگی نسبی مکانیکی آن بجهت کنترل پرواز میباشد که این سادگی علاوه بر اینکه هزینه ی ساخت و تولید این نوع از کوپترها را پایین می آورد ۲، باعث شده این خانواده به جمع پهپادهایی با استفاده ی غیرنظامی و تجاری بپیوندد. پهپادهای ۳ پره، ۴ پره، ۶ پره و ۸ پره از زیرمجموعههای متعارف این خانواده میباشند [۱۵]. ما روش پیشنهادی خود را در این تحقیق را بروی یک دستگاه ۶ پره اجرا کرده ایم در فصلهای بعدی مفصلا شرح داده خواهد شد.

¹Multicopte

بدون درنظر گرفتن امکانات خاص، به راحتی میتوان با مبلغ تاچیزی حدود ۱۰دلار کوادکوپتری بجهت تفریح در اختیار داشت $[۱]^{!2}$

۲_۳ مرور کارهای پیشین

مساله ی چالش برانگیز اجتناب از مانع از قدیم تا به کنون یکی از مسائلی بوده که توجهات زیادی را به خود جلب کرده است بطوری که از سال ۱۳۸۹ (۲۰۱۰ م.) تا به کنون چندصد مقاله علمی در این رابطه منتشر شده است؛ در این پژوهش ما علاوه بر درنظرداشتن روشهای قدیمی که موفقیت آمیز بودن آنها در طی زمان ثابت شده است، روشهای نوین را نیز مورد بررسی قرارداده ایم. از آنجایی که این مسائله حجم قابل توجهی تحقیق را به خود تخصیص داده است ما بجهت اینکه این پژوهش بهروز باشد در این قسمت فقط به مروری خلاصه از آنچه که از سال ۱۳۸۹ (۲۰۱۰ م.) تا به کنون منتشر شده است بسنده می کنیم.

در این قسمت به بررسی روشهای متعددی که بجهت اجتناب از مانع صورت گرفته است خواهیم پرداخت که در ابتدا الگوریتمهای پایه این شاخه از رباتیک را مرور خواهیم کرد سپس به بررسی روشهای مختلفی چون کنترل، شبکههای عصبی مصنوعی، پردازش تصویر و بینایی ماشین در اجتناب از مانع خواهیم پرداخت؛ همچنین به مروری بر روشهای اجتناب مانع پیادهسازی شده در رباتهای زمینی و پهپادها در حالت کلی خواهیم پرداخت و در نهایت با معرفی کارهایی که در رباتهای چندپره به صورت انحصاری و همچنین از دیگر کاربردهای الگوریتمهای اجتناب از مانع در دنیای مدرن به این بخش خاتمه خواهیم داد. لازم به ذکر است که تمامی الگوریتمهای که در این قسمت معرفی و مرور میگردد جز الگوریتمهای بلادرنگ میباشند زیرا که ماهیت اجتناب از مانع این پژوهش نیازمند روشهای بلادرنگ میباشد به همین جهت از بررسی روشهای برونخطی خودداری میکنیم.

الگوريتمهاي اوليه

همانطور که در ابتدای این فصل آمده است، روشهای اجتناب از مانع حالت کلی به دو دسته ی طرحریزی سراسری و حسگر مبنا تقسیم می شوند و همانطور که قبلا نیز آورده شده است به دلیل عدم کاربری روشهای طرحریزی سراسری در ربات هدف این پژوهش از ارائه و پیگیری این نوع از روشها در این تحقیق اجتناب می کنیم. در مورد الگوریتمهای اولیه که موفق عمل کرده اند می توان به الگوریتمهای میدان پتانسیل ((PF))، میستوگرام میدان برداری و بهبودیافته اش ($(PF)^4$) اشاره کرد.

در الگوریتم PF[۵] که به منظور هدایت بازوهای ربات به سمت موقعیت هدف با محدود عدم برخورد

¹Offline

²Legacy Algorithms

³Potential Field

⁴Virtual Force Field

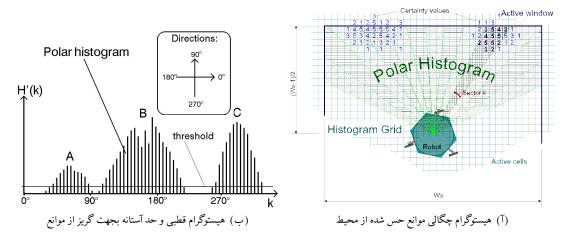
⁵Vector Field Histogram

⁶Vector Field Histogram+

با موانع مشخص موجود در مسیر ارائه شد که بعدها در زمینههای دیگر رباتیک بجهت اجتناب از مانع مورد استفاده واقع گردید. در طراحی این روش ربات، موانع محیط و موقعیت هدف به صورت یک نقطه فرض شده است که هریک از این نقاط به صورت مجازی دارای یک بار علامتدار میباشد که در نتیجه میدان پتانسیلی به جهت جذب و دفع یک دیگر دارند. جنس بارهای ربات و موانع یکسان و مخالف بار موقعیت هدف در نظر گرفته میشوند. ربات باتوجه به این اینکه بار آن هم علامت موانع بوده به صورت طبیعی از موانع گریزان میشود و به سمت هدف جذب میگردد؛ مجموع کنش واکنش ربات/موانع/هدف باعث میشود که موانع نیروی دافعه و هدف نیروی جاذبه به ربات اعمال میکنند و مسیر حرکت ربات را برآیند این دو نیرو تعیین میکند. این روش در کنار سادگی پیادهسازی معایب عمدهای نیز دارد، اول اینکه باید محیط کاملا شناخته شده باشد دوم اینکه در شرایطی ربات تحت این الگوریتم فلج شده و امکان ادامه ی مسیر حتی با وجود مسیر بدون مانع برای ربات مهیا نمی شود و این زمانی رخ می دهد که مجموع نیروهای دافعه و جاذبه روی ربات برابر باشند. به خاطر این معایب نمی شود و این روش کاربردی در رباتیک مدرن نداشته و بیشتر جنبه صنعتی دارد.

الگوریتم VFF[۲] که چند سال بعد از الگوریتم PF در سال ۱۳۶۸ (۱۹۸۹ م.) برپایه ی ایده ای که قبلا الگوریتم میدان پتانسیل ارائه داده بود را برای کاربرد در محیطهای ناشناخته ارائه شد. در این الگوریتم نیز همانند الگوریتم میدان پاروها توسط موقعیتهای معین و از پیش تعریف شده محاسبه و اعمال نمی گردد بلکه با این تفاوت که این نیروها توسط موقعیتهای معین و از پیش تعریف شده محاسبه و اعمال نمی گردد بلکه با وقتی موانع توسط حسگرهای ربات که دور تا دور ربات را تحت پوشش قرار داده اند حس گردیدند، یک نوع نمایشگر هیستوگرامی در ربات از موانع اطراف خود بوجود می آید و به ازای بار حس مانع مقداری از سلولها که مرتب با موقعیت حس شده از مانع می باشد بروز رسانی می شود. این الگوریتم توانسته است که موقعیت نسبتا خوبی از موانع را در هیستوگرام خود در طی زمان بدست بیاورد. بعد از محاسبهای مقادیر هیستوگرام میزان و جهت نیروی دافعه و جازبهای که باید به ربات برای حرکت به سمت هدف وارد شود محاسبه شده و در نهایت بروزرسانی این روش می باشد که در پیچیدگی زمانی الگوریتم بسیار موثر است، در VFF زمانی که موقعیت یک بروزرسانی این روش می باشد که در پیچیدگی زمانی الگوریتم بسیار موثر است، در VFF زمانی که موقعیت یک که احتمال وجود موانع محاسبه می شود با بروز شدن مقدار یک خانه از جدول مقادیر احتمالی خانههای مجاور نیز بروز می شود که از نظر محاسباتی پیچیدگی بالایی دارد. لازم به ذکر است که الگوریتم VFF نیز به سبب نیز بروز می شود که از نظر محاسباتی پیچیدگی بالایی دارد. لازم به ذکر است که الگوریتم VFF نیز به سبب این بروز می شود که از نظر محاسباتی پیچیدگی بالایی دارد. لازم به ذکر است که الگوریتم VFF نیز به سبب اینکه برای راهبری هماند PF از نیروهای دافعه و جازبه موانع و هدف استفاده میکند، به صورت پیش فرض

¹Navigation



شکل ۲_9: (آ) هیستوگرام چگالی موانع، مورد استفاده در الگوریتمهای VFF و VFH _ (ب) هیستوگرام قطبی برای راهبری و گریز از موانع، معرفی شده در الگوریتم VFH

معایب راهبری الگوریتم PF را نیز دارد.

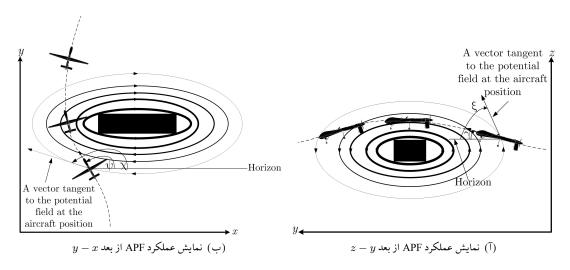
الگوریتم VFH برای رفع نواقص آن ارائه الگوریتم VFF برای رفع نواقص آن ارائه شد. در این روش نیز همانند روش VFF جدول هیستوگرامی (شکل $1-9(\overline{1})$) از موانع در ربات تشکیل می شود با این تفاوت که در هنگام راهبری بجای استفاده بردارنیروهای جازبه و دافعه یک هیستوگرام دیگر از روی هیستوگرام قبلی ساخته می شود که میزان چگالی وجود موانع در دور تا دور ربات (یعنی 1-9(1)) را نمایش می دهد سپس با استفاده از این هیستوگرام قطبی (شکل 1-9(1)) جهت حرکت مناسب برای ادامه مسیر و رفع موانع با درنظر گرفتن یک حد آستانه بدست می آید.

در الگوریتم +VFH بهبودیافته الگوریتم VFH میباشد که در این الگوریتم سعی شده است که احتمال برخورد ربات با موانع کمینه شود. در الگوریتم VFH بعد از ساخته شدن هیستوگرام یک مرتبه کاهش بعد داده می شود تا به جهت حرکت تعیین شود ولی در الگوریتم +VFH این کاهش بعد برای رسیدن به جهت حرکت در ۴ مرحله صورت می گیرد؛ به همین دلیل که +VFH بعد از گذراندن ۴ مرحله به جهت حرکت دست پیدا می کند از نقطه نظر ریاضی اطلاعات کمتری نسبت به VFH در طی این فرایند از دست می دهد لذا در نهایت ربات را با فرمانهایی نرم و مطمئن به حرکت وامی دارد.

الگوریتمهای بالا الگوریتمهای نسبتا قدیمی هستند ولی به دلیل جامعیت آنها هنوز مقالاتی در رابطه با کاربردها یا بهبودهای مدرن این الگوریتمها ارائه میشود. یکی از بهبودهایی که به الگوریتم PF در سالهای اخیر داده شده حل مشکل وقوع قرارگرفتن ربات در کمینهی محلی میدان پتانسیل میباشد که الگوریتم PAPF۱ میدان پتانسیل اطراف موانع را بصورت دورانی تعریف میکند و میتواند ربات را از قرار گرفتن در کمینههای

¹Polar

²Adaptive Artificial Potential Field



شکل ۲-۷: الگوریتم APF با معرفی میدان پتانسیل چرخشی برای رفع مشکل کمینهی محلی موجود در الگوریتم PF ارائه شد.

محلی برحذر دارد – در هنگامی که ربات مستقیما به سمت هدف در حال حرکت است نهایتا به نقطهای خواهد رسید که برایند نیروهای دافعه و جازبه صفر می گردد و باعث می شود بدون اینکه ربات به مقصد برسد فلج شده و متوقف می شود، روش ارائه شده در مقاله مذکور از رخداد این امر جلوگیری می کند. APF رفتاری سازگار $^{\prime}$ با نحوه یه مگرایی ربات به مانع دارد. همان طور که در شکل $^{\prime}$ $^{\prime}$ آمده است زمانی که ربات در میدان پتانسیل مانع قرار می گیرد به جهت چرخان بودن این میدان، برآیندی از نیروی چرخشی وارده از سمت میدان و سرعت کنونی ربات جهت گیری متناسب با جهت حرکت (معمولا نرم – مگر در مواقعی که ربات به صورت عمود به سمت مانع حرکت کند) برای اجتناب از برخورد با مانع صورت می گیرد.

۲_۲ نتیجه گیری

در این قسمت بلاح بلاح بلاح

 $^{^{1}}$ Adaptive

فصل سوم مفاهیم علمی پیشنیاز پایاننامه

۱_۳ عنوان قسمت

فصل چهارم روش پیشنهادی

1_4 عنوان قسمت

فصل پنجم نتایج عملی

۱_۵ عنوان قسمت

فصل ششم نتیجه گیری و جمع بندی

۱_۶ عنوان قسمت

مراجع

- [1] Amazon. Cheerson cx-10 mini 29mm 4ch 2.4ghz 6-axis gyro Amazon. https://www.amazon.com/Cheerson-2-4GHz-6-Axis-Quadcopter-Bright/dp/B00KXZC762/. [Online; accessed 6-September-2016].
- [2] Johann Borenstein and Yoram Koren. Real-time obstacle avoidance for fast mobile robots. *IEEE Transactions on Systems, Man, and Cybernetics*, 19(5):1179–1187, 1989.
- [3] Johann Borenstein and Yoram Koren. The vector field histogram-fast obstacle avoidance for mobile robots. *IEEE Transactions on Robotics and Automation*, 7(3):278–288, 1991.
- [4] Sayed Navid Hoseini Izadi. Autonomous navigation in unknown off-road environment based on family of bug algorithms. Master's thesis, Department of Electrical and Computer Engineering, Isfahan University of Technology, Isfahan University of Technology, Isfahan 84156-83111, Iran, 1 2014.
- [5] Oussama Khatib. Real-time obstacle avoidance for manipulators and mobile robots. *The international journal of robotics research*, 5(1):90–98, 1986.
- [6] Hans Moravec and Alberto Elfes. High resolution maps from wide angle sonar. In *Robotics and Automation. Proceedings. 1985 IEEE International Conference on*, volume 2, pages 116–121. IEEE, 1985.
- [7] Hans P Moravec. Sensor fusion in certainty grids for mobile robots. AI magazine, 9(2):61, 1988.
- [8] NASA. Histroy of flights. https://www.grc.nasa.gov/www/k-12/UEET/StudentSite/historyofflight.html. [Online; accessed 4-September-2016].
- [9] Hamed Rezaee and Farzaneh Abdollahi. Adaptive artificial potential field approach for obstacle avoidance of unmanned aircrafts. In 2012 IEEE/ASME International Conference on Advanced Intelligent Mechatronics (AIM), pages 1–6. IEEE, 2012.
- [10] TheUAV. Uavs. http://www.theuav.com. [Online; accessed 6-September-2016].
- [11] Iwan Ulrich and Johann Borenstein. Vfh+: Reliable obstacle avoidance for fast mobile robots. In *Robotics and Automation, 1998. Proceedings. 1998 IEEE International Conference on*, volume 2, pages 1572–1577. IEEE, 1998.

- [12] Wikipedia. Radioplane oq-2 wikipedia, the free encyclopedia. https://en.wikipedia.org/wiki/Radioplane_OQ-2, 2015. [Online; accessed 6-September-2016].
- [13] Wikipedia. General atomics mq-1 predator wikipedia, the free encyclopedia, 2016. [Online; accessed 6-September-2016].
- [14] Wikipedia. History of unmanned aerial vehicles wikipedia, the free encyclopedia. https://en.wikipedia.org/wiki/History_of_unmanned_aerial_vehicles, 2016. [Online; accessed 4-September-2016].
- [15] Wikipedia. Multirotor wikipedia, the free encyclopedia, 2016. [Online; accessed 6-September-2016].
- [16] Wikipedia. Unmanned aerial vehicle wikipedia, the free encyclopedia, 2016. [Online; accessed 6-September-2016].

Implementation of obstacle avoidance system on quadcopter

Dariush Hasanpour Adeh

d.hasanpoor@ec.iut.ac.ir

[DATE]

Department of Electrical and Computer Engineering
Isfahan University of Technology, Isfahan 84156-83111, Iran
Degree: M.Sc.
Language: Farsi

Supervisor: Assoc. Prof. Maziar Palhang (palhang@cc.iut.ac.ir)

Abstract

Key Words: Drone, Flight security, Obstacle avoidance



Isfahan University of Technology

Department of Electrical and Computer Engineering

Implementation of obstacle avoidance system on quadcopter

A Thesis

Submitted in partial fulfillment of the requirements for the degree of Master of Science

by Dariush Hasanpour Adeh

Evaluated and Approved by the Thesis Committee, on ...

- 1. Maziar Palhang, Assoc. Prof. (Supervisor)
- 2. ..., Prof. (Examiner)
- 3. ..., Prof. (Examiner)

Mohamad Reza Taban, Department Graduate Coordinator