

Εκπαίδευση

University of Ioannina
Master's in Computer Science
Ioannina, GR / November 2010 –

Διαδουκτιακές Σπουδές

Udacity Nanodegree Program
UX Design
Udacity / March 2020 – June 2020

Georgia Tech
User Experience Design
Coursera / February 2020 – April 2020

Udemy Courses
Mobile App Design
Udemy / January 2018 – March 2018

Google EU Scholarship Program
Android Development Nanodegree
Udacity / November 2016 – February 2017

Δεξιότητες

Prototyping	Figma
Wireframing	AdobeXD
User Flows	Illustrator
UX Research	Photoshop

HTML	Blender 3D
CSS	Final Cut Pro X
Javascript	Da Vinci Resolve
jQuery	
React	
Python	
C	
PHP	
Git	

Γλώσσες

Ελληνικά (Μητρική)
Αγγλικά (C1)

Εμπειρία

Parallel Construction & Engineering / Graphic Designer
January 2020 – December 2020

Σε συνεργασία με το τεχνικό γραφείο της Parallel, σχεδίασαμε εταιρικές ταυτότητες, που διατηρούν συνοχή με την συνολική αισθητική της κατασκευής.

Lakaluka / Designer
April 2017– August 2017

Εμπνευστήκαμε με την εταιρεία κοσμημάτων LakaLuka, πρωτότυπα προϊόντα, για ένα διεθνές πελατολόγιο.

The Espressonist Coffee Company / Graphic Designer
May 2016 – October 2016

Σχεδίασα διαφημιστικό υλικό και γραφικά στοιχεία για μέσα κοινωνικής δικτύωσης, για μια από τις μεγαλύτερες αλυσίδες third wave coffee της Βορείου Ελλάδος.

Solus OS / Product Designer
March 2016 – October 2017

Συνετέλεσα στην δημιουργία του λειτουργικού συστήματος Solus OS, ως εξωτερικός συνεργάτης. Βοήθησα με την σχεδίαση διεπαφών και ροών χρήστη, και σχεδίασα το θέμα και τα εικονίδια του συστήματος.

Fanidis & Co / Graphic Designer & Photo Editor
November 2015 – December 2019

Ασχολήθηκα με την επεξεργασία εικόνας, την δημιουργία διαφημιστικού υλικού, για τοπικές επιχειρήσεις, καθώς και την δημιουργία γραφικών στοιχείων για εφέ εικόνας βίντεο.

Freelance / Designer
November 2010 – Present

Συνεισφορά σε έργα Ανοικτού Κώδικα

Elementary OS / Icon Designer
Remote / April 2015 – October 2018

Βοήθησα στον σχεδιασμό native εικονιδίων, για 3rd party applications, ώστε να συνάδουν με την αισθητική και την φόρμα σχεδιασμού του Elementary OS.

Gnome Desktop / UX Designer
Remote / June 2012– October 2018

Δημιούργησα mockups και wireframes για κάποιες από τις βασικές εφαρμογές του Gnome Project.