

3 팀

Fire_Brothers



게임 구조 분석 발표

2025.04.02

발표자: 김평오

목차

Fire
Brothers
소개

CONTENTS 01

핵심 플레이
루프

CONTENTS 02

플로우차트

CONTENTS 03

핵심 기능
리스트

CONTENTS 04





게임 소개

게임명

Fire Brothers (가명)

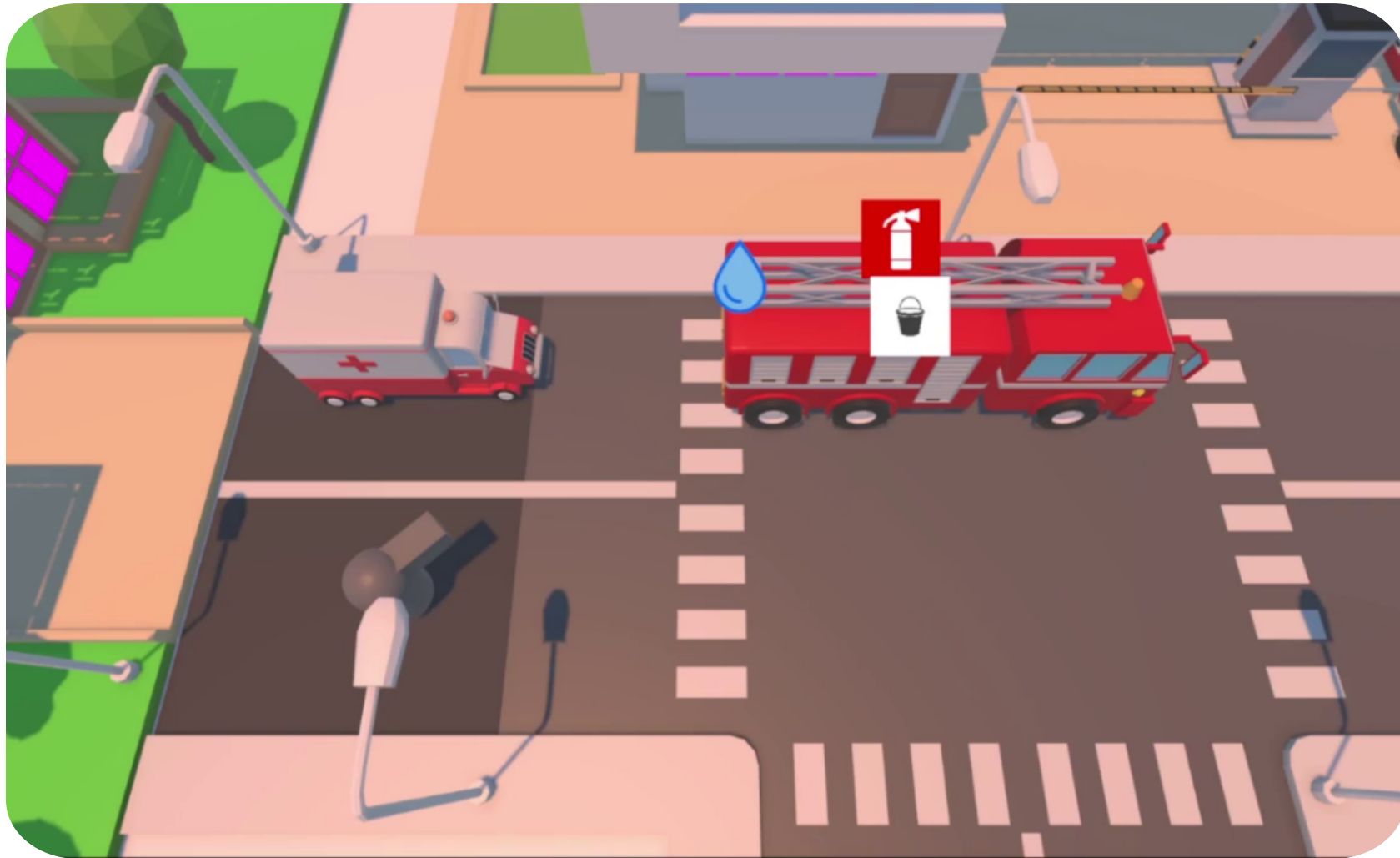
개발자

기획: 김희찬

개발: 김평오, 김현태

아트: 박주연, 전민아, 조하은

데모 화면



게임 소개

- 장르: 코옵, 시뮬레이 (3D 캐주얼, 3인칭 시점)
- 플랫폼: PC
- 대상층: 10~20대
- 플레이 모드: 멀티 플레이

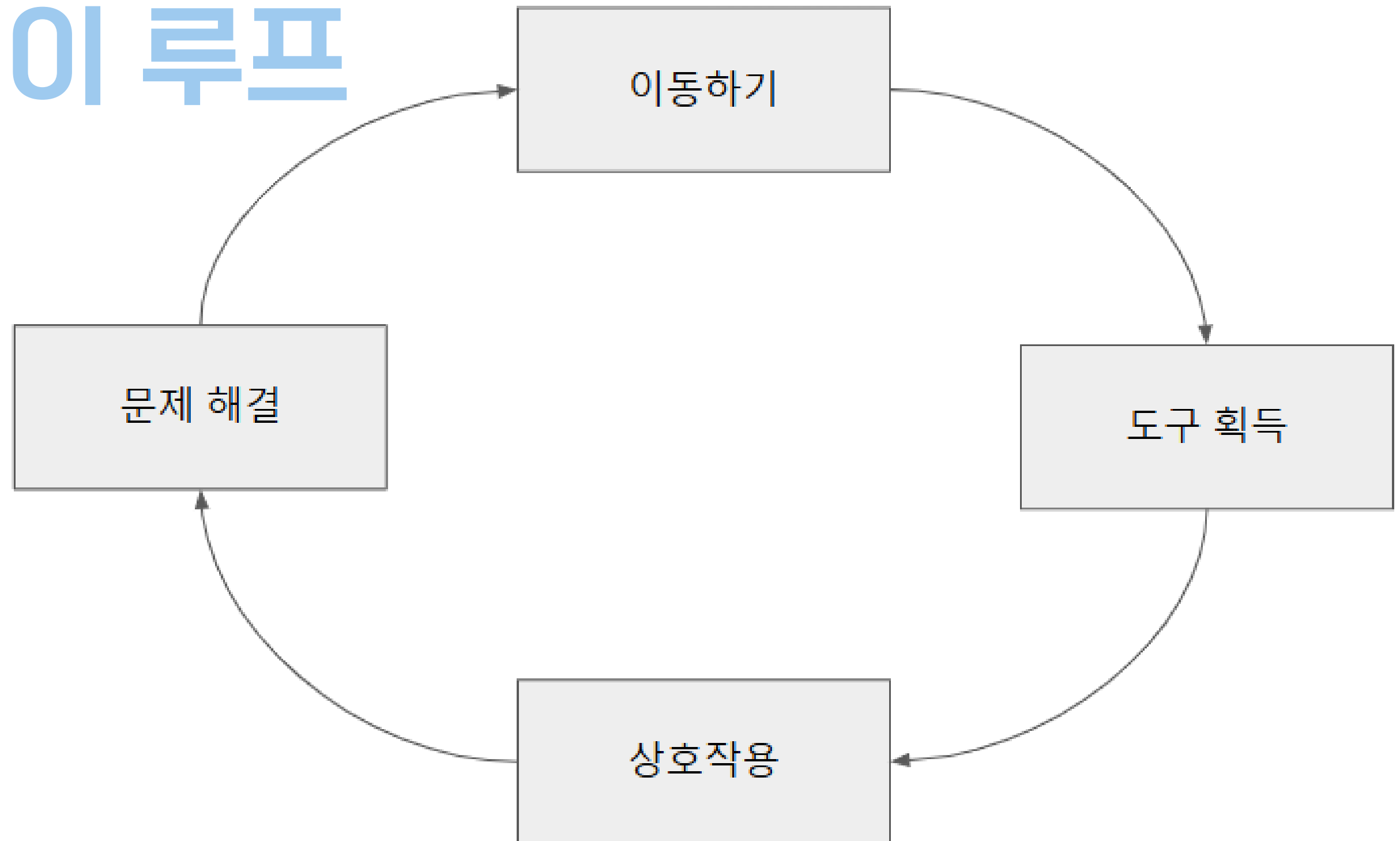
예시 화면



게임 소개

- 소방관과 구급요원이된 2명의 플레이어가 협력하여 재난 현장에서 화재를 진압하며 인명 구조를 하는 게임
- 소방관, 구급대원 분들의 노고를 조금이라도 더 관심을 가질 수 있는 방법을 찾아보다 유저와 실시간 상호작용이 가능한 콘텐츠 중 하나인 게임으로 만들면 좋을 것 같아 기획 되었다.

핵심 플레이 루프



플로우 차트

플로우 차트 링크

객체별 기능 정리

플레이어

- 이동
- 다른 객체와의 상호작용

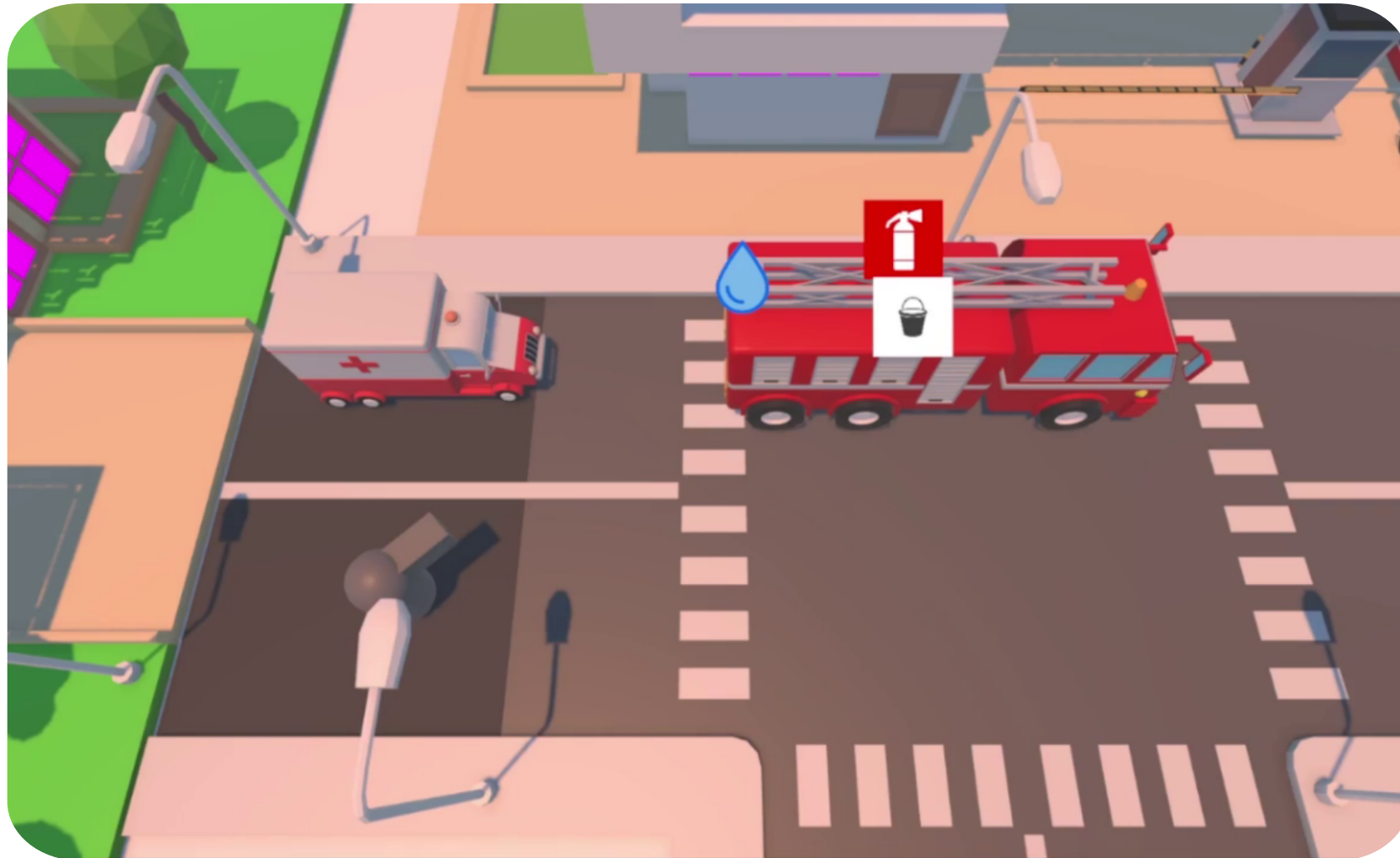
차량

- 경로를 따라 이동
- 상호작용 오브젝트의 보관
- 물과 환자의 보관(획득)

상호작용 오브젝트

- 플레이어의 아이템 비교
- 보상 아이템의 지급
- 또 다른 오브젝트와의 상호작용
- (화재와 소화기, 구급키트와 환자 등)

기능리스트 정리



- 소방차와 구급차가 앞으로 쪽 이동
 - 소방차에서 양동이, 소화기, 도끼를 꺼낼 수 있다.
 - 양동이는 필드에 나오는 소화전에서 물을 채울 수 있고 채운 물은 소방차에 있는 물탱크에 저장 한다.
 - 소화기는 필드에 난 화재를 진압 한다.
 - 도끼는 필드에 있는 가로수(장애물)을 제거 하는데 사용 한다.
 - 구급차에는 구급키트를 꺼낼 수 있고 치료한 사람을 태울 수 있다.
 - 구급키트는 필드에 있는 다친 사람을 치료 한다.

TEAM
Fire_Breathers

감사합니다