总结报告

自2020年5月18日以来我很荣幸来到常熟零距离网络有限公司的技术部从事web前端开发工作，转眼间4个月的试用期（包含实习期）过去了，在领导的关心培养和同事的支持帮助下，我不断加强前端开发的业务学习，对工作精益求精，较为圆满地完成了自己所承担的各项任务，现将个人的工作情况总结如下：

1. 对工作的认识

从刚进公司对于前端的业务比较陌生，到经过4个月的学习和领导与同事的指导，使我对前端的工作流程有了一个较深的认识：首先产品经理根据客户的需求定下需求文档，然后设计师根据客户要求设计出初稿，再交给客户确认，确认无误后再交给前端实现页面效果，前端实现页面效果后与后端对接，对接完后再进行测试，解决所有出现的问题后再将产品上线。

当然，这只是目前我所接触到的业务，在将来可能还会有更多的业务待我去发掘。

1. 工作成果

目前我一共完成了30个项目，大致分类如下：展示类活动9个、问答类活动5个、滑屏类活动4个、游戏类活动4个、点亮类活动4个、投票类活动3个、小程序1个。展示类活动有大墅尚品、夏日饮品节等；问答类活动有高新区安全生产问答、梦百合性格测试等；滑屏类活动有常熟七五普法、文明健康广告等；游戏类活动有垃圾分一分；点亮类活动有禧徕乐周年庆、卡滋贝诺点亮等；投票类活动有十佳污防投票、城市管家投票等；小程序有家装监理小程序。以下是几个活动的细节：

高新区答题活动是一个横版卷轴类答题活动，主要是以一个工人的视角来走遍生产环节的每一个角落来进行安全生产相关的知识问答，给人一种身临其境的感觉，很好地体现了“安全生产”这一个主题。

垃圾分一分活动是一个定时垃圾分类的游戏活动，用户应在1分钟的时间内尽可能多地将从天而降的垃圾分到正确的垃圾桶里，该活动很好地体现了“垃圾分类”这一环保主题。

常熟七五普法活动是一个滑动式的展示活动，用户通过滑动手机屏幕来体验一个个法制宣传相关的案例，该活动很好地体现了“七五普法”这一个主题。

梦百合性格测试是一个具有动画风格的答题活动，用户通过回答6个问题来测试自己的性格，在活动的最后还能生成性格海报。

目前我做的活动大多以H5页面为主，小程序相对较少，接下来我也会更多地去接触小程序相关的项目。

1. 心得体会
2. 团队协作

刚来公司之前，我都是自己一个人做项目的，对团队合作根本就没有什么概念。知道我进入公司后，我才发现光一个人做项目是不够的，必须要和团队合作才行。团队中每个人的分工也很明确：设计师负责设计原稿，产品经理负责需求文档和上线前测试，前端负责还原设计稿和完成业务逻辑，后端负责后台的管理，其中的一环运作错误的话项目就会无法进行。因此，要时刻铭记着自己的职责并贯彻它。

1. 项目的把控

平时项目的进度必须随时跟客户确认，免得客户不知道我到底做到了哪里。客户的需求要完全理解，如果有不理解的地方一定要及时沟通，不然就会事倍功半，做出不符合预想的效果。之前我刚开始做项目的时候，很多都想当然地自己写，没有跟客户进行必要的沟通，导致做完后我有很多要修改的问题，而这些问题都是可以通过沟通来避免的。在未理解需求的情况下，千万不要急着动手，而是应该在充分理解需求的情况下再开始。

1. 测试

当一个项目完成编码后，测试是必经之路。测试本身包含很多环节：样式测试、兼容性测试、功能完整性测试、边缘案例测试等。样式测试是测试网页的样式是否在每一个手机上都是符合设计稿要求显示着的；兼容性测试是测试网页所用到的元素是否被每一个手机所兼容；功能完整性测试是测试网页的业务逻辑是否完全满足了需求文档上的所有需求；边缘案例测试是测试网页在一些特殊情况下是否会出错。刚开始做项目的时候，由于对业务逻辑的不熟悉，出现了很多功能上的错误，当项目做得越来越多时，功能上的错误就逐渐减少，甚至有时为零了。兼容性问题是时常会碰见的问题，解决的主要方式是查阅和记录，下次再次碰到时就能轻松解决了。在项目上线之前，不要急着把项目交付给产品经理去测试，而应当自己测试，尽可能地发现项目的所有问题并一一解决。解决后再交付产品经理验收，即可保证项目的正常上线。

1. 专注用户体验

我们做出来的产品是要给用户使用的，因此必须确保用户体验是完美无缺的。刚开始做项目的时候，我没有意识到这一点，导致页面打开的速度无比缓慢，造成了很差的用户体验，后来我每次做项目的时候都会刻意去优化项目的性能，确保用户能立刻打开页面，而不是等待页面加载很长时间从而失去耐心。除了性能要保证外，还有各种功能的正确性也要保证。比如用户点击按钮，向后台提交数据时，一定要保证他不会重复地去提交数据。

1. 定时总结

完成一个项目后，不应当就让它过去了，应当回顾一下这个项目出了哪些问题，是如何解决的，花费了多少时间，如果再次碰到同类的问题应当如何解决等。如果不进行总结的话，下次有极大的可能会犯同样的错误。因此，定期总结有助于了解自己身上还存在哪些问题，根据问题来制定相应的对策，一旦总结到位了，问题就会大大地减少。

1. 未来规划

对于未来，我做出了如下的规划：

1. 持续学习

前端开发这个行业，可以说是日新月异，更新的周期非常短，毫不夸张的说，今年用到的技术说不定明年就已经过时了。因此，持续学习是很有必要的。目前前端领域有很多热门的技术点：前后端分离、动画交互、工程化、自动化、性能优化等，掌握这些技术点不仅有利于平时项目的顺利进行，而且还能为未来做好准备。大多的技术本质都是一样的，一旦理解了其中的一环，其他部分也能很快地去融会贯通。

1. 持续输出

如果说学习是输入，那么实践则是输出。输出有几种方式：将学到的东西正确地运动到项目上、在博客上记录下自己所学到的东西、做出属于自己的工具、进行技术分享等。

1. 培养沟通能力

之前和同事、客户们的沟通还是太少，因此接下来我应当更主动地去和他们进行沟通。对客户而言，我会主动地去和他们确认所有需求；对同事而言，我会主动地去跟他们共同解决遇到的难题。

1. 提高解决问题的能力

平时的工作本质上是在解决各种各样的问题，遇到问题一定不能一根筋，必须要灵活应对，一个方法行不通就要考虑另外的方法，不能在一个地方卡住。随着经验的不断积累，我相信我能够更高效地去解决问题。

1. 总结

在短短4个月的试用期内，我学到了很多东西。虽然目前来看还有一些不足的地方，但我会尽全力地去改正它们。我最大的收获是意识到了团队精神的重要性，每一个项目都是团队成员所共同努力奋斗而成的结晶。在今后的工作中，我会继续努力地去学习业务知识，为公司创造更多的价值。