

Marché du travail pour les futurs employés du secteur de l'informatique

Introduction

Le but de ce travail est de réaliser une application de visualisation qui permet aux futurs employés du secteur de l'informatique d'explorer le marché du travail et savoir à quoi s'attendre lorsqu'ils chercheront un emploi.

Pour ce travail, nous avons réalisé 3 visualisations :

- Technologies à connaître
- Salaires et postes
- Santé mentale au travail

Visualisations

Technologies à connaître

Pour cette visualisation, nous avons choisi une représentation du type bubble chart. Comme élément d'interactivité, il est possible de survoler le graphe pour voir en détail à quelles valeurs correspondent chaque point. Il est également possible d'explorer les données en choisissant différentes catégories dans des drop-down menu.

Améliorations possibles

- Bulles de tailles plus grandes.
- Améliorer l'affichage des informations lorsqu'on survole un point.

Salaires et postes

Pour cette visualisation, nous avons choisi une représentation du type area chart. Pour l'interactivité, des informations sont affichées lorsqu'on survole le graphique. Il est également possible d'explorer les données en choisissant différentes catégories dans des drop-down menu.

Santé mentale au travail

Pour cette visualisation, nous avons choisi une représentation en double histogramme. L'idée est de pouvoir comparer les proportions de différents troubles mentaux selon la branche et le salaire.

Pour l'interactivité, des informations sont affichées lorsqu'on survole le graphe, il est possible de choisir la plage de salaires à considérer et de choisir si l'on ordonne les informations selon le pourcentage de dépression ou d'anxiété.

Améliorations possibles

- Faire un slider avec des valeurs logarithmiques pour les salaires.
- Avoir un meilleur layout.

Autres améliorations

- Responsivité du site
- Couleurs et ration encre/information
- Pictogrammes pour rendre l'informations plus percutante
- Meilleure préparation des données pour éviter de pouvoir sélectionner des paramètres pour lesquels il n'y a aucune donnée.