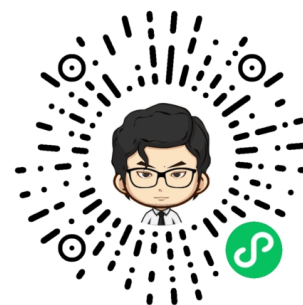


# 唐伟俊

15 年工作经验 | 大专 | 84 年 5 月 | 男

联系电话: 133-1195-1033

电子邮箱: alphonat@qq.com



小程序版简历

一个有审美, 注重用户体验的前端工程师

## 工作经历

**上海汇付数据服务有限公司** (金融科技, 第三方支付)

2012.10 - 2020.11

职位: 高级前端工程师 | 部门: 用户体验中心

- 担任前端组长 (6 人), 负责公司各目前端资源分配、评估工作量进行项目排期
- 制定代码、git 等相关开发规范、提前组织 code review、参与项目上线评审
- 对前端框架进行选型及搭建, 部署测试、商户联调、生产流水线, 编写项目核心代码
- 维护公司组件库, 组织沉淀业务流程相关的页面框架
- 参与交互稿, 视觉稿的评审工作
- 2014、2015、2018 年公司优秀员工



**腾讯科技 (上海) 有限公司** (互联网)

2011.09 - 2012.10

职位: 前端工程师, 交互设计 | 部门: 社交用户体验

- 负责 QQ 团购手机端, 易迅网 PC 版前端页面制作与维护
- 参与易迅网 PC 版, APP 交互设计工作, 独力负责 QQ 团购 APP 交互设计
- 参与与微信团队合作的微生活项目, 负责整个手机前端页面制作, 该项目获得 2012 年 5 月腾讯微创新奖第一名

**Tencent 腾讯**

**麻辣马计算机软件 (上海) 有限公司** (游戏工作室)

2009.06 - 2011.09

职位: 游戏界面工程师 | 部门: 技术开发团队

- 公司为 EA 旗下的一个游戏工作室
- 负责主机游戏、网络游戏 UI 界面, 休闲通关小游戏开发, 使用语言为 Actionscript (Flash)



**上海若颐图文设计有限公司** (网站建设营销)

2005.09 - 2009.03

职位: 网站开发工程师

- 毕业后的第一份工作, 主要为上海本地的中大型外资企业, 制作高质量高要求的公司网站
- 负责前端页面制作 (Flash、jQuery、ExtJS、CSS), 后台接口开发 (PHP+MySQL), 服务器搭建 (VPS、Apache、IIS) 界面设计 (PS, AI) 等网站建设相关工作

## 项目经历

---

### 公司前端组件库

2020.03 - 2020.09

所属公司：上海汇付数据服务有限公司

项目描述：为了配合公司 low code 平台，开发的一套基于 Vue、uni-app 的移动端组件库

负责内容：

- 调研竞品，确定通用组件，根据公司实际项目，设计规划业务组件
- 搭建基础构架，使用 ESLint、Prettier、Git hooks 在代码提交时，对代码格式进行自动化调整
- 验证 commit 描述是否规范，以便上线发布前自动生成 change log
- 编写自动生成组件文档 并 同时能发布 npm 的脚本
- 使用 Jest 编写各组件单元测试

### 智汇管家

2017.10 - 2018.03

所属公司：上海汇付数据服务有限公司

项目描述：提供低成本、高效率的聚合支付、进销存管理、经营报表、会员管理、电子发票、智能营销等一站式金融科技解决方案。该项目入选工业和信息化部信息化与软件服务业司的 2019 年智慧城市典型解决方案。

负责内容：

- 使用 Vue CLI 搭建基础框架，深入理解 router vuex 内部机制，并结合 session storage 解决了页面来回切换时，用户操作状态丢失的问题
- 整套系统分为：代理商/商户/内部 三个控台，通过二级目录使用同一套代码，实现了较为复杂的角色与操作员权限自定义配置功能
- 将权限控制到按钮级别，并同时完成按钮上的埋点功能
- 由于前后端开发同时进行，前期使用 Mock.js 模拟接口，后期使用后端提供的 Swagger
- 在 Element UI 的基础上，使用公司设计风格，修改组件样式，使实际界面与设计稿保持一致，并二次开发公司相关的业务组件
- 在公司内部 DevOps 系统上建造流水线，通过 Git 提交不同的分支，来自动发布测试、准生产和生产服务器

### 公司展示厅

2016.07 - 2017.10

所属公司：上海汇付数据服务有限公司

项目描述：公司一楼大厅展示业务数据大屏幕，及人脸识别支付自助售货机

负责内容：

- 使用 ECharts 制作数据大屏，使用 Three.js 添加三维动画效果作为点缀
- 使用 Electron 制作运行在售货机上的 windows 软件，将商汤人脸识别 SDK 与公司支付通道相结合，完成在售货机前刷脸自助购买

## 光镜 APP

2016.11 - 2017.05

所属公司：上海汇付数据服务有限公司

项目描述：基于 React Native 的一款自助进件（录入小商户经营信息）的 APP

负责内容：

- 由于人员资源紧张，该项目由 10%APP + 30%H5 页面 + 60%RN 页面，H5 页面非在线页面，实现本地化，并可以随 RN 一起热更新
- 配合原生 APP 开发工程师完成增量热更新功能（当时 RN 提供的自带方法并不完善）
- 封装原生底层以及后台接口提供的鉴权和图像识别 (OCR) 功能，以便快速完成业务需求

## QQ 团购，易迅网

2012.03 - 2012.10

所属公司：腾讯

项目描述：上海本地电商项目

负责内容：

- 参与用户研究工作，邀请用户上门做面对面访谈，了解真实用户的需求
- 使用 Axure 制作交互稿与操作流程，并使用前端技术实现高仿真原型 demo

## 爱丽丝：疯狂回归

2009.06 - 2011.02

所属公司：麻辣马计算机软件（上海）有限公司

项目描述：由美国艺电公司（EA）发行的一款动作冒险类单机游戏，2011 年 6 月 14 日于 PS3、X360 和 PC 平台发售

负责内容：

- 使用 Flash 制作主机游戏界面，注重动画效果的处理
- 调用音效，手柄震动等操作反馈接口，提高玩家与游戏之间互动效果
- 界面采用多语言，多平台（按键操作有差异），并达到无缝切换的效果
- 制作配合主线剧情的休闲小游戏

## 教育经历

上海第二工业大学 大专 / 计算机网络技术

2002.09 - 2005.06