

Phantom Vote

PØDSUMØWANIE

PhantomVote stanowi ambitne przedsięwzięcie mające na celu wykreowanie zaawansowanej platformy do głosowania. Rozwinięcie systemu, który oferuje bezpieczeństwo, pewność i transparentność, niesie ze sobą złożone wyzwania technologiczne.

Jednakże, mimo skomplikowanej natury projektu, kluczowym elementem pozostaje zapewnienie intuicyjnego i prostego w użyciu interfejsu dla użytkowników. To oznacza, że złożoność technologiczna musi być skutecznie ukryta za prostotą użytkowania.

W trakcie pracy nad PhantomVote, musiałem sprostać wielu wyzwaniom. Od zarządzania danymi użytkowników, przez zabezpieczanie procesu głosowania, aż po potencjalne wykorzystanie technologii blockchain. Każdy element projektu przyniósł ze sobą unikalne trudności, które jednak, po pokonaniu, prowadziły do lepszego zrozumienia technologii i jej możliwości.

Phantom Vote

Bazy Danych

Podstawowym wyzwaniem jest przechowywanie i obsługa danych użytkowników. Przechowywanie informacji o użytkownikach musi być zarówno bezpieczne, jak i efektywne. W związku z tym, do implementacji tego aspektu wykorzystałem Supabase, które oferuje wysoko wydajne, skalowalne i bezpieczne środowisko przechowywania danych. Supabase pozwala na tworzenie, aktualizację i zarządzanie danymi użytkowników w prosty i efektywny sposób, przy jednoczesnym zachowaniu wysokiego poziomu bezpieczeństwa.

Zastosowane zostały również podstawowe “techniki” szyfrowania danych. Są one niezbędne, aby zapewnić, że informacje użytkownika są przechowywane w bezpieczny sposób, a jednocześnie uniemożliwić podwójne głosowanie. Przy pomocy technologii hashowania, stworzono mechanizm, który pozwala na potwierdzenie, że dana osoba zagłosowała, równocześnie zatajając informacje o użytkowniku.

Phantom Vote

Projekt graficzny

Podczas tworzenia PhantomVoto, kluczową rolę odgrywał proces projektowania i stylizacji interfejsu użytkownika. Design aplikacji podlegał ciągłym modyfikacjom co powodowało ciągłe ewolucje samego projektu.

Jednym z największych wyzwań było spełnienie wymagań responsywności. Celem było stworzenie aplikacji, która na każdym urządzeniu i ekranie prezentuje się doskonale i jest łatwa w obsłudze. Ten proces wymagał ciągłego dostosowywania, testowania i modyfikacji, aby zapewnić płynne działanie aplikacji na różnych platformach i urządzeniach.

Szczególnie trudnym elementem była realizacja koncepcji pixel-perfect designu. W praktyce oznaczało to, że każdy element interfejsu musiał być precyzyjnie zaprojektowany i umieszczony na ekranie, zgodnie z pierwotnymi założeniami. To stanowiło spore wyzwanie, przez co mi.n nie zostało spełnione

Phantom Vote

Wnioski

Aplikacja PhantomVote została napisana w Flutter, ramce programistycznej umożliwiającej tworzenie aplikacji na różne platformy. Flutter pozwolił na efektywne zarządzanie złożonymi procesami w tle, skomplikowanymi interfejsami użytkownika i przepływem danych. Wykorzystanie Dart jako języka programowania pozwoliło na łatwe i efektywne tworzenie, debugowanie i testowanie kodu.

Mimo że pomysł na PhantomVote jest ambitny i zaawansowany, poziom skomplikowania technologicznego pokazuje, jak wymagającym jest stowrzenie działającej aplikacji do głosowania i jak wiele wymaga on wiedzy z różnych dziedzin wiedzy informacyjnej. Planuje w kolejnych miesiącach dalej rozwijać projekt, ponieważ może on stanowić ciekawy aspekt mojego CV, co więcej uważam, że mój pomysł jest innowacyjny na rynku, gdyż do tej pory nie istnieje żadne komercyjne rozwiązanie które pozwalało przeprowadzać wybory polityczne bez możliwości wpłynięcia na nie.