目录

**[1. 多态的概念 1](#_Toc10125)**

**[2. 多态的优点 1](#_Toc31755)**

**[3. 多态实现的条件 1](#_Toc12139)**

**[4. 多态的使用 1](#_Toc31342)**

[4.1 类的多态 1](#_Toc17137)

[4.2 接口的多态 1](#_Toc8694)

[4.3 抽象的多态 1](#_Toc31662)

1. 多态的概念

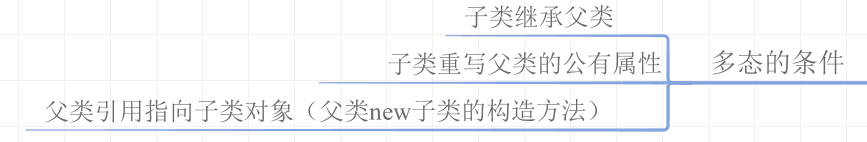
多态是同一个行为具有多个不同表现形式或形态的能力。

多态就是同一个接口，使用不同的实例而执行不同操作。

1. 多态的优点

消除类型之间的耦合关系，可替换性，可扩充性，接口性，灵活性，简化性

1. 多态实现的条件



1. 多态的使用
   1. 类的多态

参考例子 ： javabase21\_polymorphic

* 1. 接口的多态

参考例子 ： javabase20\_interface

* 1. 抽象的多态

参考例子 ： javabase19\_abstract -- org.deepblue.javabase.abstractDemo