

COMUNIDAD DE INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES.
CISC-ITSPR

CONVOCA

A todos los estudiantes del **Instituto Tecnológico Superior de Poza Rica** a participar en el primer concurso de programación del capítulo estudiantil.

Reto DevHome 2020

Fecha

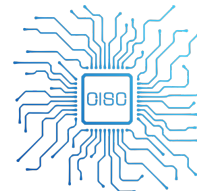
El concurso de programación se llevará a cabo bajo la modalidad virtual (En línea) el cual se celebrará el día 17 y 18 de noviembre del 2020 en nuestra pagina web (cisc-itspr.com.mx).

Inscripción

Las inscripciones se realizarán en nuestra pagina web, una vez que estén registrados, los organizadores te contactaran, hará entrega de logística del evento.

Costos

No existe ningún costo de inscripción, el concurso es totalmente gratis.



COMUNIDAD DE INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES. CISC-ITSPR

Reglas

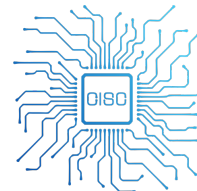
1. Podrán participar todos los alumnos inscritos en la institución (ITSPR) sin importar la carrera.
2. La competencia es por equipos. Cada equipo deberá estar formado por 3 integrantes, de un mismo semestre. Pueden ser alumnos de diferentes carreras.
3. Cada participante podrá utilizar su computadora. Podrán hacer uso del compilador y del editor de su preferencia para el desarrollo de programas, también se podrá utilizar calculadora, hoja de calculo, etc.
4. Queda prohibida la comunicación con alumnos de otros equipos durante la competencia. Cada equipo definirá una forma de comunicación entre los tres participantes, evitando el contacto con los demás participantes.
5. Queda prohibido el uso de material de apoyo como: Libros de programación, paginas de internet, tutoriales de YouTube o cualquier otro recurso externo al concurso y que ayude a la solución de los problemas.
6. No deben de tener una ayuda por parte de alguien mas durante el evento.

Importante

La Fecha de inscripciones será desde el jueves 12 de noviembre hasta el domingo 15 de noviembre hasta finalizar el día. (Conforme se vayan registrando irán recibiendo su usuario y contraseña para acceder al portal)

Ganadores

Para determinar a los ganadores se tomará como primer criterio el número de puntos obtenidos y como segundo el tiempo, es decir, gana el equipo que tenga el mayor número de puntos y mejor tiempo de terminación.



COMUNIDAD DE INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES.
CISC-ITSPR

Reconocimientos

- Se otorgará un reconocimiento de participación a todos los participantes
- Reconocimiento a los dos equipos ganadores de cada categoría

Lenguajes de programación permitidos para categoría A y B

JAVA C++ Python

En la categoría C se pueden usar las tecnologías que se deseen, por ejemplo.

PHP HTML CSS SQL

Para más información



CISC



capitulo.cisc@gmail.com