Università della Calabria

Dip. di Matematica e Informatica

Corso di Laurea in Informatica

A.A. 2020/2021

Progetto per il Corso di

Ingegneria del software

*Homeganizer*

Gruppo 1

Bilotta Stefano

Brunetti Domenico

Calabretta Emanuele

Piro Lorenzo

Prof. F. Ricca

Esercitatore:

M. A. Borroto S.

1. Introduzione

Lo scopo del prodotto è quello di offrire uno strumento grafico per gestire e organizzare oggetti fisici in un ambiente. Verranno mostrate di seguito le componenti e funzioni principali del prodotto.

1.1 Scopo del prodotto

Il prodotto sarà utile a proprietari di magazzini e grandi abitazioni per metterne in ordine i mobili e il loro contenuto. I quali saranno poi accessibili, insieme a tutte le loro informazioni, all’interno di una lista.

Il sistema software dovrà offrire la possibilità di ricreare un ambiente reale in cui collocare oggetti tramite un’interfaccia grafica.

2. Descrizione

Il sistema offrirà la possibilità all’utente di registrare un account tramite e-mail e permetterà di creare stanze in cui sarà possibile inserire mobili dove collocare oggetti.

Le stanze saranno accessibili in due modalità:

-modalità gestione, dove sarà possibile crearne di nuove, modificarne il contenuto o eliminarle //(accessibile solo dal proprietario).

-modalità vista, dove sarà possibile visualizzare una stanza, ma senza possibilità di modificarla.

Il proprietario può decidere chi può avere l’accesso in modalità vista alle sue stanze, attraverso una funzione di flagging, che ha tre gradi di visibilità:

***Privata****: La stanza sarà visibile solo dal proprietario.*

***Pubblica****: La stanza sarà visibile da chiunque.*

***Whitelisted****: La stanza sarà visibile dagli account a cui sarà dato un codice amico dal proprietario o che saranno presenti in una whitelist.*

Le stanze avranno due diverse rappresentazioni: una rappresentazione grafica, sotto forma di mappa bi-dimensionale che mostra in che posizione si trovano “i mobili” e una rappresentazione gerarchica ad albero, più compatta e convertibile in documento.

Qualora l’utente volesse cercare un oggetto specifico, può usufruire della funzione spotlight, che permette di trovare la posizione dell’oggetto inserendo parte del suo nome, il suo “tipo” oppure il suo id univoco.