# Fin chapitre ACPM

 $V.\ Limouzy$ 

1er novembre 2020

#### Invariant de couleur

Une fois que chaque arête a reçu une couleur :

- Les arêtes bleues sont inclus dans un ACPM.
- Les arêtes rouge en sont exclues.

# Definition (Algorithme Glouton)

Un algorithme est un algorithme **glouton** (*greedy* en Anglais) qui effectue, à chaque étape, un choix local optimal et qui le reste jusqu'à la fin

# Definition (Algorithme Glouton)

Un algorithme est un algorithme **glouton** (*greedy* en Anglais) qui effectue, à chaque étape, un choix local optimal et qui le reste jusqu'à la fin

#### **Theorem**

L'algorithme **glouton** qui consiste à appliquer la règle rouge ou la règle bleue maintient l'invariant de couleur.

Soit e l'arête qui va être coloriée en bleu. Et soit T un ACPM qui respecte la l'invariant avant la coloration de e. Deux cas :

1.  $e \in T$ : Ok!

- 1.  $e \in T$ : Ok!
- 2.  $e \notin T$ :

- 1.  $e \in T$ : Ok!
- 2.  $e \notin T$ :
  - ▶ Soit  $X, \bar{X}$  la coupe utilisée pour colorier e.

- 1.  $e \in T$ : Ok!
- 2.  $e \notin T$ :
  - ▶ Soit  $X, \bar{X}$  la coupe utilisée pour colorier e.
  - Dans T il existe un unique chemin P qui relie les extrémités de e.

- 1.  $e \in T$ : Ok!
- 2.  $e \notin T$ :
  - ▶ Soit  $X, \bar{X}$  la coupe utilisée pour colorier e.
  - Dans T il existe un unique chemin P qui relie les extrémités de e.
  - Dans T aucune arête rouge.

- 1.  $e \in T : Ok!$
- 2.  $e \notin T$ :
  - Soit  $X, \bar{X}$  la coupe utilisée pour colorier e.
  - Dans T il existe un unique chemin P qui relie les extrémités de e.
  - ▶ Dans T aucune arête rouge.
  - ▶ Il existe dans  $E[X, \bar{X}]$  une arête e' de T.

- 1.  $e \in T : Ok!$
- 2.  $e \notin T$ :
  - Soit  $X, \bar{X}$  la coupe utilisée pour colorier e.
  - Dans T il existe un unique chemin P qui relie les extrémités de e.
  - Dans T aucune arête rouge.
  - ▶ Il existe dans  $E[X, \bar{X}]$  une arête e' de T.
  - e' est sanc couleur au moment de colorier e.

- 1.  $e \in T$ : Ok!
- 2.  $e \notin T$ :
  - Soit  $X, \bar{X}$  la coupe utilisée pour colorier e.
  - Dans T il existe un unique chemin P qui relie les extrémités de e.
  - Dans T aucune arête rouge.
  - ▶ Il existe dans  $E[X, \bar{X}]$  une arête e' de T.
  - ightharpoonup e' est sanc couleur au moment de colorier e.
  - w(e') > w(e).

- 1.  $e \in T : Ok!$
- 2.  $e \notin T$ :
  - Soit  $X, \bar{X}$  la coupe utilisée pour colorier e.
  - Dans T il existe un unique chemin P qui relie les extrémités de e.
  - Dans T aucune arête rouge.
  - ▶ Il existe dans  $E[X, \bar{X}]$  une arête e' de T.
  - e' est sanc couleur au moment de colorier e.
  - $\triangleright$  w(e') > w(e).
  - ► En supprimant e' de T et en ajoutant e, T respecte l'invariant de couleur.



Soit e l'arête qui va être coloriée en rouge. Deux cas :

1. *e* ∉ *T* : Ok

- 1. *e* ∉ *T* : Ok
- 2.  $e \in T$ :

- 1. *e* ∉ *T* : Ok
- 2.  $e \in T$ :

$$T \setminus e = \{T_1, T_2\}$$

- 1. *e* ∉ *T* : Ok
- 2.  $e \in T$ :
  - ►  $T \setminus e = \{T_1, T_2\}$
  - Le cycle *C* utilisée pour colorier *e* comporte une autre arête *e'* qui a une extremité dans chaque arbre.



- 1. *e* ∉ *T* : Ok
- 2.  $e \in T$ :
  - ►  $T \setminus e = \{T_1, T_2\}$
  - Le cycle *C* utilisée pour colorier *e* comporte une autre arête *e'* qui a une extremité dans chaque arbre.
  - On a  $w(e') \leq w(e)$



- 1. *e* ∉ *T* : Ok
- 2.  $e \in T$ :
  - ►  $T \setminus e = \{T_1, T_2\}$
  - Le cycle *C* utilisée pour colorier *e* comporte une autre arête *e'* qui a une extremité dans chaque arbre.
  - ▶ On a  $w(e') \leq w(e)$
  - ► En échangeant *e* et *e'* on obtient un arbre qui respecte l'invariant de couleur.

