

Problème du sac à dos à variables bivalentes
I - Résolution par la programmation dynamique

Le problème du sac à dos unidimensionnel est défini par le programme (P) suivant :

$$z = \sum_{j=1}^n c_j x_j \quad (\text{Max})$$

sous

$$\sum_{j=1}^n a_j x_j \leq b$$
$$x_j \in \{0, 1\}, \forall j = 1, \dots, n$$

où b, a_j , et c_j ($j = 1, \dots, n$) sont des entiers positifs.

Pour sa résolution par programmation dynamique, on le plonge dans la famille de problèmes $(P_k(y))$ définie pour $k = 1, \dots, n$ et $y = 0, \dots, b$, par :

$$z_k(y) = \sum_{j=1}^k c_j x_j \quad (\text{Max})$$

sous

$$\sum_{j=1}^k a_j x_j \leq y$$
$$x_j \in \{0, 1\}, \forall j = 1, \dots, k$$

On a alors la relation de récurrence : $z_{k+1}(y) = \max \{z_k(y), c_{k+1} + z_k(y - a_{k+1})\}$ qui permet d'obtenir la valeur optimale de (P) : $z^* = z_n(b)$.

La résolution directe à partir de cette relation se fait en un temps $O(nb)$ et en espace mémoire $O(nb)$.

1) Algorithme

L'algorithme suivant permet de réduire l'espace mémoire à $O(b)$ par l'utilisation de deux vecteurs Z et D qui renvoient respectivement en sortie la valeur optimale z^* de (P) et sa solution optimale x^* .

Pour $y = 0, \dots, b$ on a :

$$Z(y) = \text{valeur optimale du problème } (P_k(y)),$$
$$D(y) = \max \{j \leq k : x_j = 1 \text{ pour le problème } (P_k(y))\}$$

Début Algorithme

(a) Initialisation

Pour y allant de 0 à b **faire** $Z(y) := 0$; $D(y) := 0$.

$k := 0$.

(b) Etape k

Pour y allant de 0 à b **faire** $Z'(y) := Z(y)$;

Pour y allant de a_{k+1} à b **faire**

Si $Z'(y-a_{k+1}) + c_{k+1} > Z'(y)$ **alors** $D(y) := k+1$;

$Z(y) := \max \{ Z'(y), c_{k+1} + Z'(y-a_{k+1}) \}$;

k := k+1.

(c) Si k = n **alors** FIN sinon aller en (b)

(d) Pour j allant de 1 à n **faire** $x^*_j := 0$;

y := b ;

Tant que y > 0 **faire**

Tant que $Z(y) = Z(y-1)$ **faire**

y := y-1 ;

$x^*_{D(y)} := 1$

y := y - $a_{D(y)}$

Fin Algorithme.

2) Exemple

$z = 12x_1 + 8x_2 + 2x_3 + 5x_4$ (max)

sous

$5x_1 + 4x_2 + x_3 + 3x_4 \leq 11$

$x_j \in \{0, 1\}, \forall j = 1, \dots, 4$

A la fin de l'algorithme :

Z = (0, 2, 2, 5, 8, 12, 14, 14, 17, 20, 22, 22)

D = (0, 3, 3, 4, 2, 1, 3, 3, 4, 2, 3, 3)

$x^* = (1, 1, 1, 0)$.

3) Travail à faire pour le 13 mars 2022

- 1) Génération d'exemples pour $n \leq 100, b \leq 1000$.
- 2) Résolution par l'algorithme proposé après **tri des variables** dans les instances telles que : $c_1/a_1 \geq c_2/a_2 \geq \dots \geq c_n/a_n$.
- 3) Déterminer les courbes de complexité temps pour
 - a) n fixé, b variable
 - b) b fixé, n variable