

SOSYAL MEDYA UYGULAMASI KULLANICI SENARYOLARI

Senaryo ID: AO1(Alperen Özdil)

Senaryo Adı: Arkadaş Ekleme / Takip Etme

Ana Aktör: Kullanıcı

Ön Koşullar: Kullanıcı sisteme giriş yapmış olmalıdır.

Hedef Şartlar: Kullanıcı diğer kullanıcıları arkadaş olarak ekleyebilir veya takip edebilir.

Ana Başarı Senaryosu:

1. Kullanıcı, kayıtlı hesabına giriş yapar.
2. Kullanıcı, arama çubuğunu kullanarak eklemek veya takip etmek istediği kişiyi bulur.
3. Kullanıcı, kişinin profil sayfasına girer ve "Takip Et" veya "Arkadaş Ekle" butonuna tıklar.
4. Sistem, takip isteğini işler ve isteğin durumunu günceller.
5. Eğer hesap herkese açık ise kullanıcı doğrudan takip eder, eğer gizli hesap ise takip isteği gönderilir.
6. Kullanıcı, takip ettiği kişilerin paylaşımlarını ana sayfasında görmeye başlar.

Genişlemeler:

- **2a:** Kullanıcı aradığı kişiyi bulamazsa, sistem "Sonuç bulunamadı" mesajı gösterir ve öneriler sunar.
- **5a:** Kullanıcı, takip isteğini iptal etmek isterse "Takip İsteğini Geri Çek" seçeneği sunulur.

Senaryo ID: AO2(Alperen Özdil)

Senaryo Adı: Arkadaşları / Takipçileri Görüntüleme

Ana Aktör: Kullanıcı

Ön Koşullar: Kullanıcı sisteme giriş yapmış olmalıdır.

Hedef Şartlar: Kullanıcı kendi arkadaşlarını ve takipçilerini görüntüleyebilir.

Ana Başarı Senaryosu:

1. Kullanıcı, hesabına giriş yapar.

2. Kullanıcı, "Takipçiler" veya "Takip Edilenler" sekmesine tıklar.
3. Sistem, kullanıcının takipçilerini ve takip ettiği kişileri listeler.

Genişlemeler:

- **3a:** Kullanıcı hiç kimseyi takip etmiyorsa, sistem "Henüz kimseyi takip etmiyorsunuz" mesajı gösterir.
-

Senaryo ID: AO3(Alperen Özdil)

Senaryo Adı: Mesaj Gönderme (Özel Mesajlaşma)

Ana Aktör: Kullanıcı

Ön Koşullar: Kullanıcı sisteme giriş yapmış olmalıdır.

Hedef Şartlar: Kullanıcı özel mesaj gönderebilir.

Ana Başarı Senaryosu:

1. Kullanıcı, mesaj göndermek istediği kişinin profilini açar.
2. Kullanıcı, "Mesaj Gönder" butonuna tıklar ve mesajını yazar.
3. Sistem, mesajı alıcıya iletir ve sohbet geçmişine ekler.

Genişlemeler:

- **3a:** Kullanıcının internet bağlantısı yoksa, sistem hata mesajı gösterir.
-

Senaryo ID: AO4(Alperen Özdil)

Senaryo Adı: Bildirim Alma (Beğeni, Yorum, Takip vb.)

Ana Aktör: Kullanıcı

Ön Koşullar: Kullanıcının hesabına etkileşim gelmiş olmalıdır.

Hedef Şartlar: Kullanıcı bildirim alabilir.

Ana Başarı Senaryosu:

1. Kullanıcının paylaşımına biri beğeni veya yorum yapar ya da kullanıcı takip edilir.
2. Sistem, kullanıcıya bildirim gönderir.

Genişlemeler:

- **2a:** Kullanıcı bildirimleri kapatmışsa, sistem bildirim göndermez.
-

Senaryo ID: AO5(Alperen Özdil)

Senaryo Adı: Arama (Kullanıcı, Gönderi, Hashtag)

Ana Aktör: Kullanıcı

Ön Koşullar: Kullanıcı sisteme giriş yapmış olmalıdır.

Hedef Şartlar: Kullanıcı sistem içinde arama yapabilir.

Ana Başarı Senaryosu:

1. Kullanıcı, arama çubuğuna bir terim girer.
2. Sistem, ilgili kullanıcıları ve gönderileri listeler.

Genişlemeler:

- **2a:** Arama sonucu bulunamazsa, sistem öneriler gösterir.
-

Senaryo ID: AO6(Alperen Özdil)

Senaryo Adı: Paylaşımları Filtreleme (Tarihe, Beğeni Sayısına Göre)

Ana Aktör: Kullanıcı

Ön Koşullar: Kullanıcı sisteme giriş yapmış olmalıdır.

Hedef Şartlar: Kullanıcı gönderileri belirli kriterlere göre sıralayabilir.

Ana Başarı Senaryosu:

1. Kullanıcı, ana sayfada "Filtrele" seçeneğine tıklar.
2. Kullanıcı, tarih veya beğeni sayısına göre sıralama yapar.
3. Sistem, filtrelenen gönderileri gösterir.

Genişlemeler:

- **3a:** Hiçbir paylaşım kriterlere uymuyorsa, sistem uygun mesaj gösterir.
-

Senaryo ID: AO7(Alperen Özdil)

Senaryo Adı: Profil Sayfasını Görüntüleme (Kendi ve Başkalarının Profili)

Ana Aktör: Kullanıcı

Ön Koşullar: Kullanıcı sisteme giriş yapmış olmalıdır.

Hedef Şartlar: Kullanıcı profilleri görüntüleyebilir.

Ana Başarı Senaryosu:

1. Kullanıcı, kendi profilini veya başka bir kullanıcıyı arar ve profiline girer.
2. Sistem, profil bilgilerini, takipçileri ve paylaşımları gösterir.

Genişlemeler:

- **2a:** Gizli hesap görüntülenmek istenirse, sistem "Bu profil gizlidir" mesajı gösterir.

Senaryo ID:AO8(Alperen Özdil)

Senaryo Adı: Hesap Silme / Dondurma

Ana Aktör: Kullanıcı

Ön Koşullar: Kullanıcı sisteme giriş yapmış olmalıdır.

Hedef Şartlar: Kullanıcı hesabını silebilir veya dondurabilir.

Ana Başarı Senaryosu:

1. Kullanıcı, "Hesap Ayarları" sekmesine girer.
2. Kullanıcı, "Hesabı Sil" veya "Hesabı Dondur" seçeneğini seçer.
3. Sistem, işlemi onaylatır ve uygulamadan çıkış yapar.

Genişlemeler:

- **3a:** Kullanıcı işlemi iptal ederse, sistem değişiklik yapmaz.