

SOSYAL MEDYA UYGULAMASI KULLANICI SENARYOLARI

Senaryo ID: EA1(Enes Akbulut)

Senaryo Adı: Kayıt Olma

Ana Aktör: Kullanıcı

Ön Koşullar: Kullanıcı, kayıt sayfasına erişmelidir.

Hedef Şartlar: Kullanıcı sisteme üye olabilir.

Ana Başarı Senaryosu:

1. Kullanıcı, "Kayıt Ol" butonuna tıklar.
2. Kullanıcı, gerekli bilgileri (ad, e-posta, şifre) girer.
3. Kullanıcı, "Kayıt Ol" butonuna basar.
4. Sistem, girilen bilgileri doğrular ve hesabı oluşturur.
5. Kullanıcı, başarılı kayıt işlemi sonrası giriş yapabilir.

Genişlemeler:

- **2a:** Kullanıcı eksik veya hatalı bilgi girerse, sistem hata mesajı gösterir.
- **4a:** Kullanıcı daha önce kayıtlı bir e-posta adresi girerse, sistem uyarı mesajı gösterir.

Senaryo ID: EA2(Enes Akbulut)

Senaryo Adı: Giriş Yapma

Ana Aktör: Kullanıcı

Ön Koşullar: Kullanıcının kayıtlı bir hesabı olmalıdır.

Hedef Şartlar: Kullanıcı sisteme giriş yapabilir.

Ana Başarı Senaryosu:

1. Kullanıcı, giriş sayfasına gider.
2. Kullanıcı, e-posta ve şifresini girer.
3. Kullanıcı, "Giriş Yap" butonuna basar.
4. Sistem, bilgileri doğrular ve kullanıcıyı sisteme yönlendirir.

Genişlemeler:

- **2a:** Kullanıcı hatalı e-posta veya şifre girerse, sistem hata mesajı gösterir.
 - **3a:** Kullanıcı, "Şifremi Unuttum" seçeneğine tıklayarak yeni şifre talep edebilir.
-

Senaryo ID: EA3(Enes Akbulut)

Senaryo Adı: Çıkış Yapma

Ana Aktör: Kullanıcı

Ön Koşullar: Kullanıcı sisteme giriş yapmış olmalıdır.

Hedef Şartlar: Kullanıcı sistemden güvenli bir şekilde çıkış yapabilir.

Ana Başarı Senaryosu:

1. Kullanıcı, "Çıkış Yap" butonuna tıklar.
2. Sistem, oturumu sonlandırır ve kullanıcıyı giriş sayfasına yönlendirir.

Genişlemeler:

- **2a:** Kullanıcı internet bağlantısını kaybederse, sistem bağlantı tekrar sağlandığında çıkışı gerçekleştirir.
-

Senaryo ID: EA4(Enes Akbulut)

Senaryo Adı: Profil Bilgilerini Güncelleme

Ana Aktör: Kullanıcı

Ön Koşullar: Kullanıcı giriş yapmış olmalıdır.

Hedef Şartlar: Kullanıcı kendi profil bilgilerini güncelleyebilir.

Ana Başarı Senaryosu:

1. Kullanıcı, "Profilim" sekmesine girer.
2. Kullanıcı, güncellemek istediği bilgileri değiştirir.
3. Kullanıcı, "Kaydet" butonuna tıklar.
4. Sistem, değişiklikleri kaydeder.

Genişlemeler:

- **3a:** Kullanıcı geçersiz bilgi girerse, sistem hata mesajı gösterir.

Senaryo ID: EA5(Enes Akbulut)

Senaryo Adı: Paylaşım Yapma (Metin, Görsel, Video)

Ana Aktör: Kullanıcı

Ön Koşullar: Kullanıcı giriş yapmış olmalıdır.

Hedef Şartlar: Kullanıcı metin, görsel veya video paylaşabilir.

Ana Başarı Senaryosu:

1. Kullanıcı, paylaşım oluşturma sayfasına gider.
2. Kullanıcı, paylaşmak istediği içeriği (metin, görsel, video) yükler.
3. Kullanıcı, "Paylaş" butonuna basar.
4. Sistem, paylaşımı kaydeder ve ana sayfada gösterir.

Genişlemeler:

- **2a:** Kullanıcı geçersiz bir dosya formatı yüklerse, sistem hata mesajı gösterir.

Senaryo ID: EA6(Enes Akbulut)

Senaryo Adı: Paylaşımları Beğenme

Ana Aktör: Kullanıcı

Ön Koşullar: Kullanıcı giriş yapmış olmalıdır.

Hedef Şartlar: Kullanıcı diğer paylaşımları beğenebilir.

Ana Başarı Senaryosu:

1. Kullanıcı, bir paylaşımı görüntüler.
2. Kullanıcı, "Beğen" butonuna tıklar.
3. Sistem, beğeniye kaydeder ve güncellenmiş beğeni sayısını gösterir.

Genişlemeler:

- **2a:** Kullanıcı aynı paylaşımı tekrar beğenirse, sistem beğeniye kaldırır.
-

Senaryo ID: EA7(Enes Akbulut)

Senaryo Adı: Paylaşımlara Yorum Yapma

Ana Aktör: Kullanıcı

Ön Koşullar: Kullanıcı giriş yapmış olmalıdır.

Hedef Şartlar: Kullanıcı paylaşımlar hakkında yorum yapabilir.

Ana Başarı Senaryosu:

1. Kullanıcı, bir paylaşımı görüntüler.
2. Kullanıcı, yorumunu yazar ve "Gönder" butonuna tıklar.
3. Sistem, yorumu kaydeder ve paylaşımın altında gösterir.

Genişlemeler:

- **2a:** Kullanıcı boş bir yorum göndermeye çalışırsa, sistem hata mesajı gösterir.

Senaryo ID: EA8(Enes Akbulut)

Senaryo Adı: Yorumları Silme

Ana Aktör: Kullanıcı

Ön Koşullar: Kullanıcı giriş yapmış ve kendi yorumunu paylaşmış olmalıdır.

Hedef Şartlar: Kullanıcı yaptığı yorumları silebilir.

Ana Başarı Senaryosu:

1. Kullanıcı, yaptığı yorumu bulur.
2. Kullanıcı, "Sil" butonuna tıklar.
3. Sistem, yorumu kaldırır.

Genişlemeler:

- **2a:** Kullanıcı başkasının yorumunu silmeye çalışırsa, sistem hata mesajı gösterir.