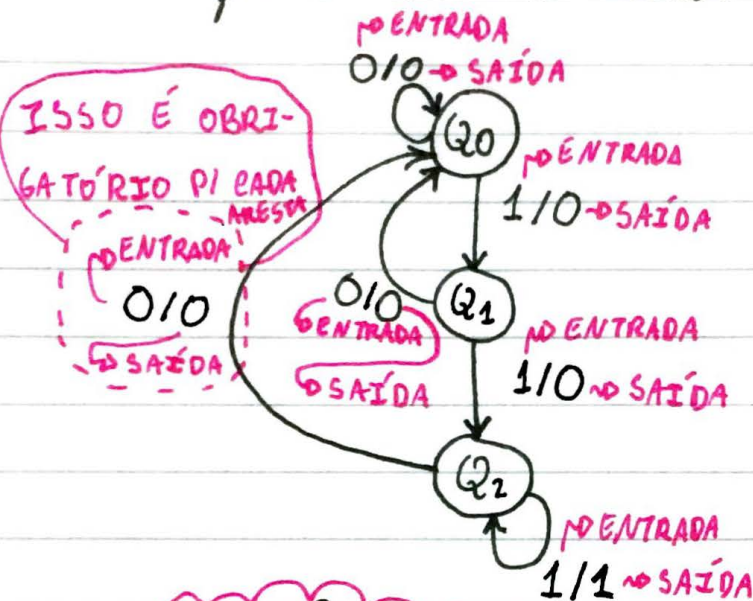


## Diagrama de Estados

no Propósito: Representar graficamente os estados de uma máquina de estados (um grafo), onde os vértices correspondem aos estados e as arestas as suas respectivas transições.

no Exemplo: "Projete um circuito que gere saída '1' quando for observada a entrada de três '1's consecutivos."



• Em Q0 se:

• Entrada 0, passa ao Q0 com saída 0.

• Entrada 1, passa ao Q1 com saída 0.

• Em Q1 se:

• Entrada 0, passa ao Q0 com saída 0.

• Entrada 1, passa ao Q2 com saída 0.

• Em Q2 se:

• Entrada 0, passa ao Q0 com saída 0.

• Entrada 1, passa ao Q2 com saída 1.

OBS: Pense na entrada como algo dado pelo USUÁRIO, não dado pelo estado anterior!

De forma análoga, pense na saída como algo dado para o USUÁRIO, e não dado para o próximo estado!

