

- AULA 10 - NÚCLEO E IMAGEM:

- Exemplo 1: Seja $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ dada por $T(x, y, z) = (x + 2y - z, 2x - y + z)$. Determine bases para $\text{Ker}(T)$ e $\text{Im}(T)$.

- Solução: Para determinar $\text{Ker}(T)$, precisamos resolver a equação $T(x, y, z) = (0, 0)$, ou seja, o sistema $\begin{cases} x + 2y - z = 0 \\ 2x - y + z = 0 \end{cases}$. Isolando, obtemos $\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & -1 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_2 \rightarrow L_2 - 2L_1} \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & -5 & 3 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_2 \rightarrow -\frac{1}{5}L_2} \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & -3/5 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_1 \rightarrow L_1 - 2L_2} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1/5 \\ 0 & 1 & -3/5 \end{bmatrix}$, logo $\begin{cases} x + 3/5 = 0 \\ y - 3/5 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -3/5 \\ y = 3/5 \end{cases}$, portanto se $(x, y, z) \in \text{Ker}(T)$ se, e somente se $(x, y, z) = (-3/5, 3/5, z) = z(-1/5, 3/5, 1)$, ou seja, $\text{Ker}(T) = [(-1/5, 3/5, 1)]$. Também poderíamos usar a base $\mathcal{B}_1 = \{(1, -3, -5)\}$.

Para $\text{Im}(T)$, observe que se $\{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3\}$ é base de \mathbb{R}^3 e $\vec{u} = T(\vec{v}) \in \text{Im}(T)$, então podemos escrever $\vec{v} = a_1\vec{v}_1 + a_2\vec{v}_2 + a_3\vec{v}_3$, logo $\vec{u} = T(\vec{v}) = a_1T(\vec{v}_1) + a_2T(\vec{v}_2) + a_3T(\vec{v}_3)$, ou seja, $T(\vec{v}_1), T(\vec{v}_2), T(\vec{v}_3)$ geram $\text{Im}(T)$. Como a base de \mathbb{R}^3 não foi especificada, podemos escolher qualquer uma, e a mais simples é a base canônica $\{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$. Temos $T(1, 0, 0) = (1, 2)$, $T(0, 1, 0) = (2, -1)$ e $T(0, 0, 1) = (-1, 1)$, portanto $\text{Im}(T) = [(1, 2), (2, -1), (-1, 1)]$. É claro que esses vetores são LD, e como $\text{Im}(T) \subset \mathbb{R}^2$, basta dois vetores LI para termos uma base. Com isso, descartando $(-1, 1)$ ficamos com $\text{Im}(T) = [(1, 2), (2, -1)] = \mathbb{R}^2$, e uma base é $\mathcal{B}_2 = \{(1, 2), (2, -1)\}$ pois este conjunto é LI. ■

* Poderíamos ter descartado qualquer um dos três vetores na imagem, pois o que resta é LI em todos os casos! Destacamos ainda o seguinte fato, que foi usado acima:

- Teorema 1: Se $T: V \rightarrow W$ é linear e $\{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n\}$ é base de V , então $\text{Im}(T) = [T(\vec{v}_1), \dots, T(\vec{v}_n)]$.

- Exemplo 2: Encontre uma transformação linear $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ cujo núcleo é gerado por $(1, 2, -1)$ e $(1, -1, 0)$.

- Solução: Devemos ter $T(1, 2, -1) = (0, 0, 0)$ e $T(1, -1, 0) = (0, 0, 0)$. Sabemos o que fazer quando temos uma base do domínio, e como $\{(1, 2, -1), (1, -1, 0)\}$ é L.I., podemos completá-lo para obter uma base de \mathbb{R}^3 :

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow[\substack{L_2 \rightarrow L_2 - 2L_1 \\ L_3 \rightarrow L_3 + L_1}]{L_2 \leftrightarrow L_3} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow[\substack{L_1 \rightarrow L_1 - L_2 \\ L_3 \rightarrow L_3 + 3L_2}]{L_2 \leftrightarrow L_3} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -3 & -2 & 1 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_2 \rightarrow L_2 - L_3} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 3 \end{bmatrix}$$

portanto $\{(1, 2, -1), (1, -1, 0), (1, 0, 0)\}$ é base de \mathbb{R}^3 .

Note que podemos escolher qualquer valor para $T(1, 0, 0)$, menos $(0, 0, 0)$, pois isso afetaria o núcleo. Escolhamos, por exemplo, $T(1, 0, 0) = (1, 0, 0)$. Temos que escrever um vetor arbitrário (x, y, z) como combinação linear de $(1, 2, -1), (1, -1, 0)$ e $(1, 0, 0)$, ou seja, obter $a, b, c \in \mathbb{R}$ tais que $(x, y, z) = a(1, 2, -1) + b(1, -1, 0) + c(1, 0, 0)$, que corresponde ao sistema $\begin{cases} a+b+c = x \\ 2a-b = y \\ -a = z \end{cases}$. Assim,

$$a = -z, \quad b = -y - 2z \quad \text{e} \quad c = x + y + 3z.$$

Dai, $(x, y, z) = (-z)(1, 2, -1) + (-y - 2z)(1, -1, 0) + (x + y + 3z)(1, 0, 0)$. Aplicando T , obtemos $T(x, y, z) = (-z)T(1, 2, -1) + (-y - 2z)T(1, -1, 0) + (x + y + 3z)T(1, 0, 0) = (-z)(0, 0, 0) + (-y - 2z)(0, 0, 0) + (x + y + 3z)(1, 0, 0)$, logo

$T(x, y, z) = (x + y + 3z, 0, 0)$ é uma resposta possível para este problema. ■

- Definição 1: Seja $T: V \rightarrow W$ uma transformação linear. Dizemos que:

- (a) T é injetiva se $\vec{u} \neq \vec{v} \Rightarrow T(\vec{u}) \neq T(\vec{v})$. Equivalentemente, T é injetiva se $T(\vec{u}) = T(\vec{v}) \Rightarrow \vec{u} = \vec{v}$.
- (b) T é sobrejetiva se $\text{Im}(T) = W$.
- (c) T é isomorfismo se for bijetiva, ou seja, se for injetiva e sobrejetiva.

* Note que T é sobrejetiva se, e somente se, $\dim \text{Im}(T) = \dim W$.

- Teorema: Uma transformação linear é injetiva se, $\text{Ker}(T) = \{\vec{0}\}$.

- Demonstração: Se T é injetiva, como já sabemos que $T(\vec{0}) = \vec{0}$, então $\text{Ker}(T) = \{\vec{0}\}$, caso contrário T não seria injetiva (note que $\vec{0} \in \text{Ker}(T)$, qualquer que seja $T: V \rightarrow W$). Reciprocamente, suponha que $\text{Ker}(T) = \{\vec{0}\}$. Para mostrar que T é injetiva, devemos supor que $\vec{u}, \vec{v} \in V$ não tais que $T(\vec{u}) = T(\vec{v})$ e mostrar que $\vec{u} = \vec{v}$. Com efeito, passando para o outro lado vemos que $T(\vec{u}) - T(\vec{v}) = \vec{0}$, mas pela linearidade isso significa que $T(\vec{u} - \vec{v}) = \vec{0}$, ou seja, $\vec{u} - \vec{v} \in \text{Ker}(T) = \{\vec{0}\}$. Logo, $\vec{u} - \vec{v} = \vec{0}$, e passando para o outro lado novamente concluímos que $\vec{u} = \vec{v}$, como queríamos. ■

- Exemplo 3: Considere a transformação linear $T: M_{2 \times 2} \rightarrow \mathbb{R}^4$ a transformação linear dada por $T\left(\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}\right) = (a+b+d, c-2b, -a-b+d, a-b+c)$. T é injetiva? T é sobrejetiva?

- Solução: Para determinar se T é injetiva, calculamos $\text{Ker}(T)$. Temos que resolver o sistema

$$\begin{cases} a+b+d=0 \\ -2b+c=0 \\ -a-b+d=0 \\ a-b+c=0 \end{cases} \quad \text{Escalonamos: } \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{\substack{L_3 \rightarrow L_3 + L_1 \\ L_4 \rightarrow L_4 - L_1}} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & -2 & 1 & -1 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_2 \rightarrow -\frac{1}{2}L_2} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & -2 & 1 & -1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\substack{L_1 \rightarrow L_1 - L_2 \\ L_4 \rightarrow L_4 + 2L_2}} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1/2 & 1 \\ 0 & 1 & -1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\substack{L_1 \rightarrow L_1 - L_4 \\ L_3 \rightarrow L_3 - 2L_4}} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1/2 & 0 \\ 0 & 1 & -1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Daqui, vemos que $\begin{cases} a = -c/2 \\ b = c/2 \\ d = 0 \end{cases}$, logo se $\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \in \text{Ker}(T)$, então $\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -c/2 & c/2 \\ c & 0 \end{bmatrix} = \frac{c}{2} \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 2 & 0 \end{bmatrix}$, portanto $\text{Ker}(T) = \left\{ \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 2 & 0 \end{bmatrix} \right\}$. Como $\text{Ker}(T) \neq \{\vec{0}\}$, segue que T não é injetiva.

Para a imagem, escolhendo a base canônica $\left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right\}$ de $M_{2 \times 2}$, o

Teorema 1 garante que $T\left(\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}\right) = (1, 0, -1, 1)$, $T\left(\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}\right) = (1, -2, -1, -1)$, $T\left(\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}\right) = (0, 1, 0, 1)$ e $T\left(\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}\right) = (1, 0, 1, 0)$ geram $\text{Im}(T)$. Vamos extrair uma base escalonando a matriz $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$, cujas colunas são os vetores geradores, mas note que já escalonamos essa matriz na página anterior, obtendo a forma escada $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1/2 & 0 \\ 0 & 1 & -1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$, logo uma base para $\text{Im}(T)$ é $\{(1, 0, -1, 1), (1, -2, -1, -1), (1, 0, 1, 0)\}$.

Como $\dim \text{Im}(T) = 3 < 4 = \dim \mathbb{R}^4$, T não é sobrejetiva.

Observe, no Exemplo acima, que $\dim \text{Im}(T)$ foi igual ao posto da matriz $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$, e a nulidade foi igual a $4 - 3 = 1$, justamente a $\dim \text{Ker}(T)$. O número de colunas da matriz corresponde ao número de vetores de uma base de $M_{2 \times 2}$, que é 4. Em outras palavras, de nulidade + posto = colunas obtemos $\dim M_{2 \times 2} = \dim \text{Ker}(T) + \dim \text{Im}(T)$. Esse resultado é geral e está apresentado a seguir:

-Teorema do Núcleo e da Imagem: Seja $T: V \rightarrow W$ uma transformação linear entre espaços de dimensão finita. Então $\dim V = \dim \text{Ker}(T) + \dim \text{Im}(T)$.

-Dem.: Seja $\{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m\}$ uma base de $\text{Ker}(T)$. Vamos completá-la para obter uma base $\{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m, \vec{u}_1, \dots, \vec{u}_n\}$ de V . Como vimos no Teorema 1, $\text{Im}(T) = [T(\vec{v}_1), \dots, T(\vec{v}_m), T(\vec{u}_1), \dots, T(\vec{u}_n)]$, mas $T(\vec{v}_1) = \dots = T(\vec{v}_m) = \vec{0}$ pois esses vetores estão no núcleo. Daí, $\text{Im}(T) = [T(\vec{u}_1), \dots, T(\vec{u}_n)]$. Vamos mostrar que $\{T(\vec{u}_1), \dots, T(\vec{u}_n)\}$ é LI.

Suponha que $a_1 T(\vec{u}_1) + \dots + a_n T(\vec{u}_n) = \vec{0}$. Pela linearidade, $T(a_1 \vec{u}_1 + \dots + a_n \vec{u}_n) = \vec{0}$, ou seja, $a_1 \vec{u}_1 + \dots + a_n \vec{u}_n \in \text{Ker}(T)$, e portanto podemos escrever esse vetor como combinação linear da base $\{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m\}$ do núcleo: $a_1 \vec{u}_1 + \dots + a_n \vec{u}_n = b_1 \vec{v}_1 + \dots + b_m \vec{v}_m$. Passando para o outro lado,

obtemos a combinação linear nula $b_1 \vec{v}_1 + \dots + b_m \vec{v}_m - a_1 \vec{u}_1 - \dots - a_m \vec{u}_m = \vec{0}$. Como $\{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m, \vec{u}_1, \dots, \vec{u}_m\}$ é base de V , todos os coeficientes na combinação linear acima são nulos. Em particular, $a_1 = \dots = a_m = 0$, mostrando que $\{T(\vec{u}_1), \dots, T(\vec{u}_m)\}$ é L.I.

Assim, $\dim \text{Ker}(T) = m$, $\dim \text{Im}(T) = m$ e $\dim V = m + m = \dim \text{Ker}(T) + \dim \text{Im}(T)$. ■

- Exemplo 4: Existe alguma transformação linear $T: \mathbb{R}^5 \rightarrow \mathbb{R}^2$ injetiva?

- Solução: Se existisse, teríamos $\dim \text{Ker}(T) = 0$, logo $\dim \text{Im}(T) = \dim \mathbb{R}^5 = 5$ pelo Teorema do Núcleo e da Imagem, o que é impossível pois, como $\text{Im}(T) \subseteq \mathbb{R}^2$, temos $\dim \text{Im}(T) \leq 2$. Assim, a resposta é não. ■

- Exemplo 5: Existe alguma transformação linear $T: \mathbb{R}^{123} \rightarrow \mathbb{R}^{250}$ sobrejetiva?

- Solução: Se $T: \mathbb{R}^{123} \rightarrow \mathbb{R}^{250}$ é linear e $\{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_{123}\}$ é base de \mathbb{R}^{123} , vimos no Teorema 1 que $\text{Im}(T) = [T(\vec{v}_1), \dots, T(\vec{v}_{123})]$, portanto $\dim \text{Im}(T) \leq 123 < 250$. Como $\dim \text{Im}(T) < \dim \mathbb{R}^{250}$, T não pode ser sobrejetiva. ■