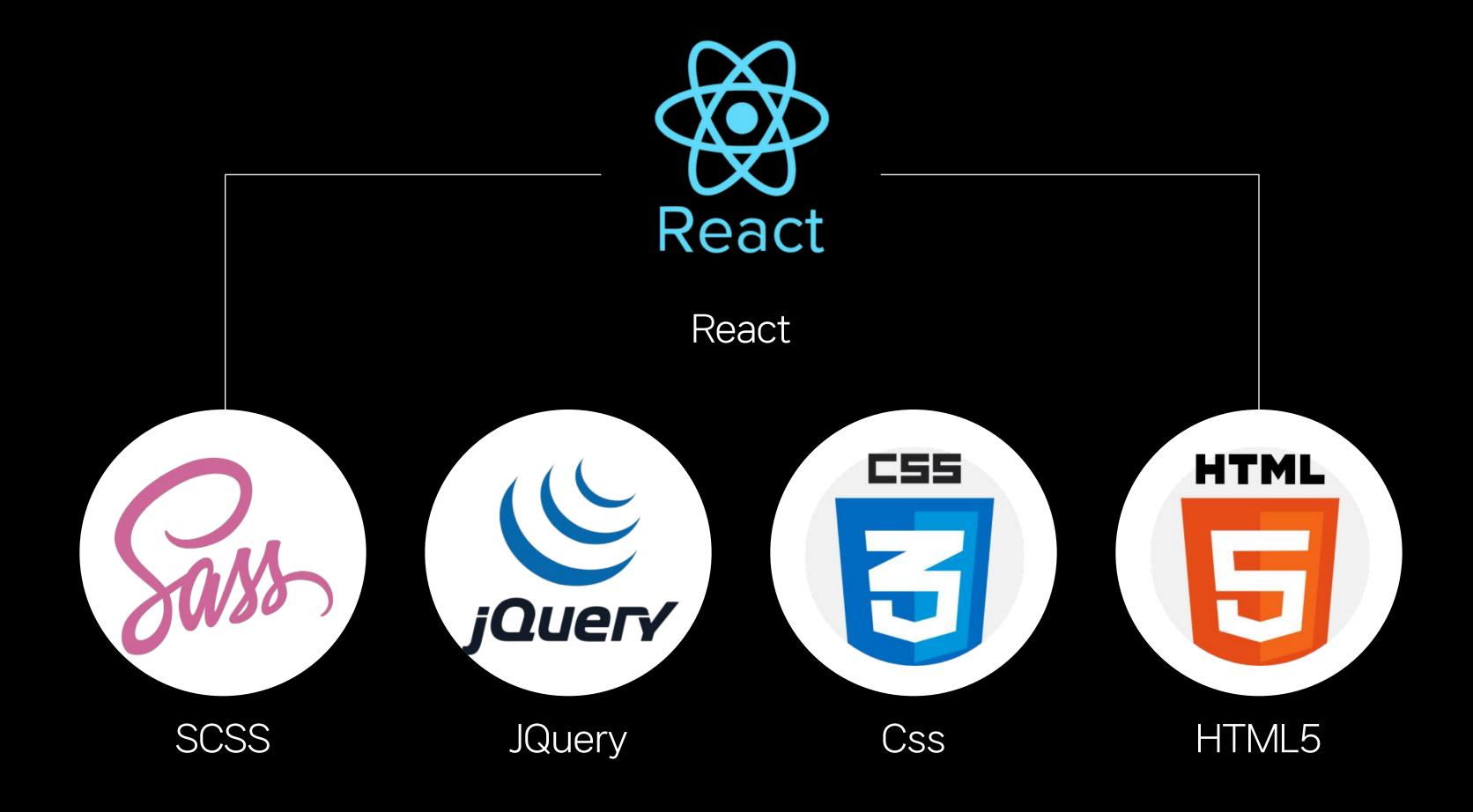


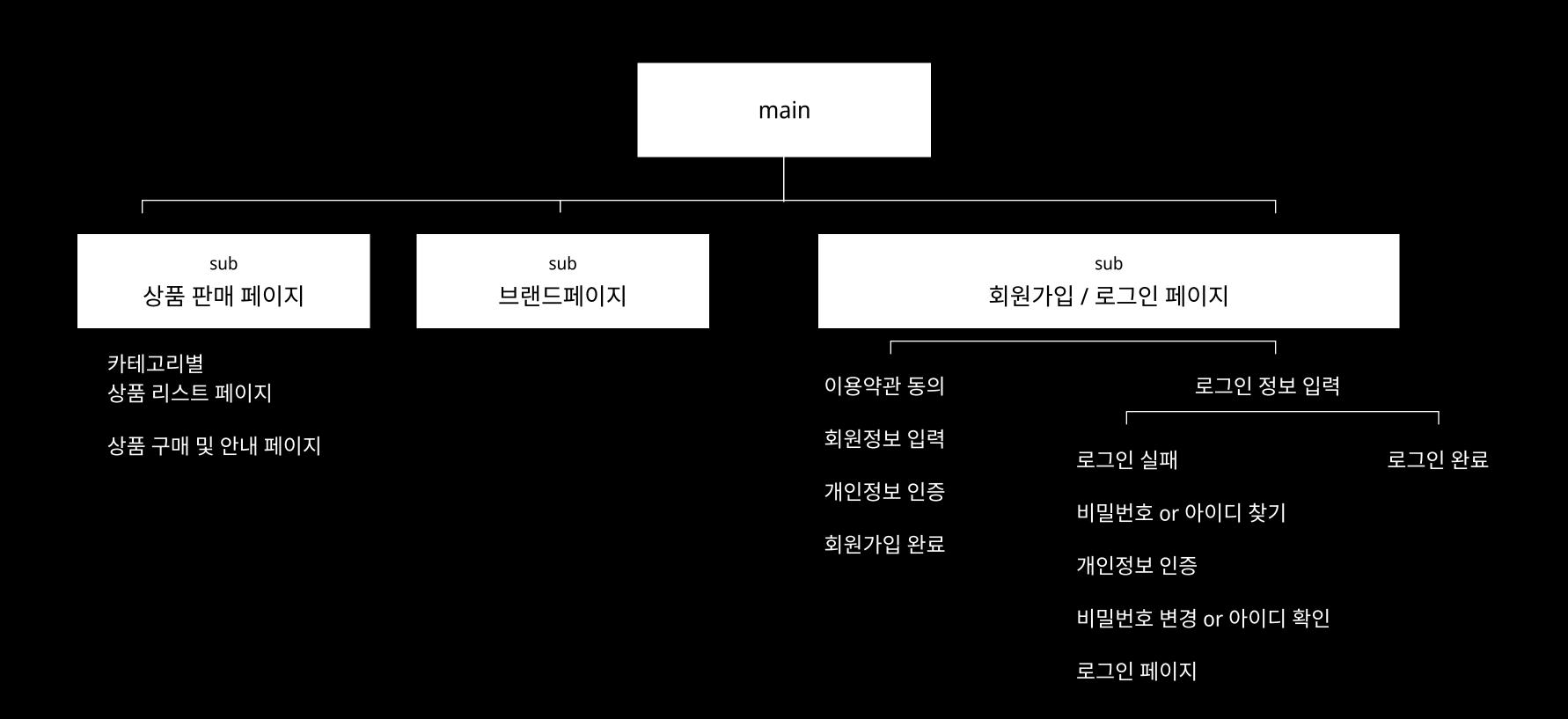


UI/UX Recover

UI/UX 리커버 기획 및 디자인 개발

Use Tool



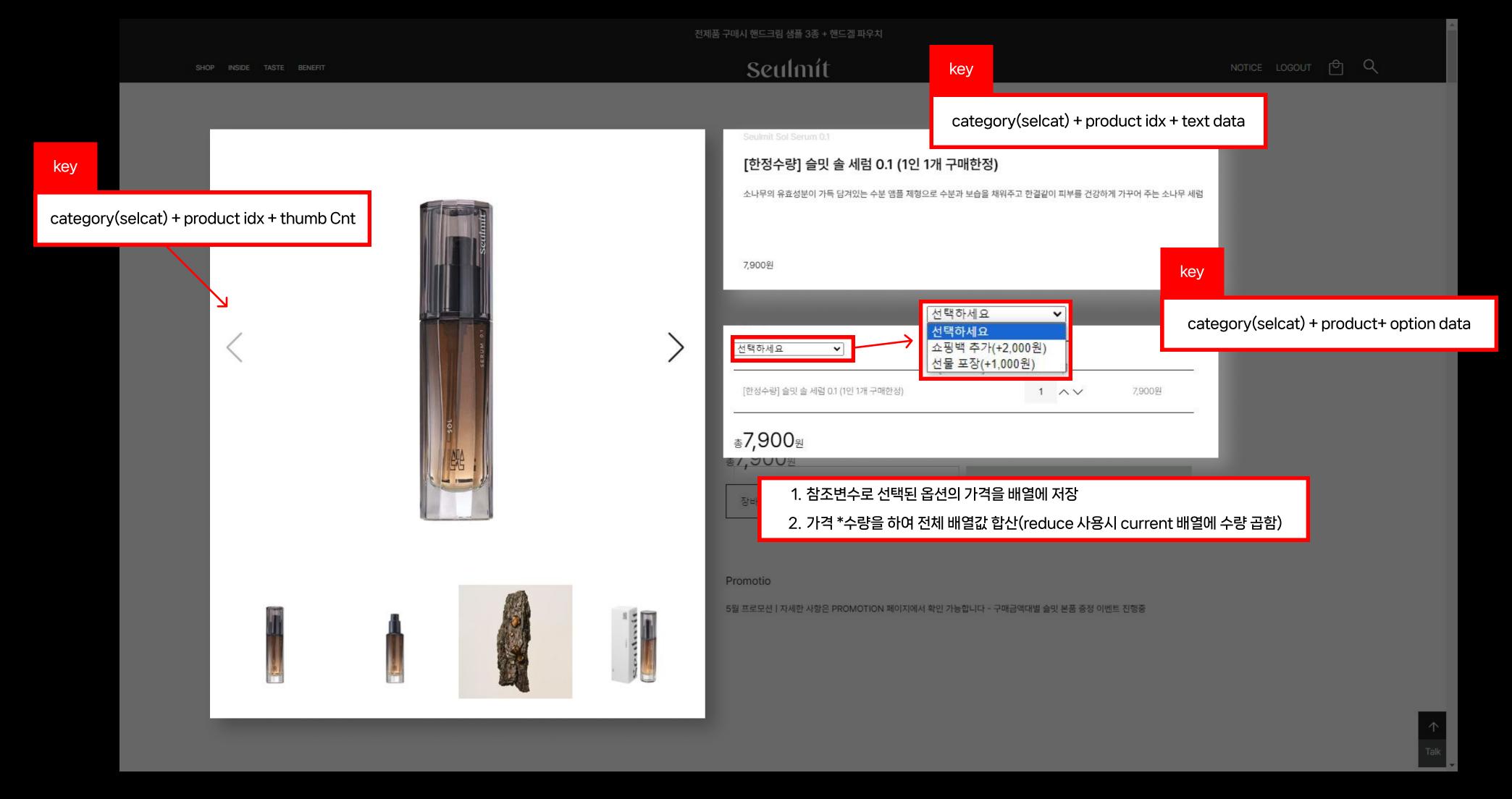


작업시핵심고려사항 상품 리스트 데이터 재활용



constext의 활용, props(객체구조분해할당) 기능 최대한 활용

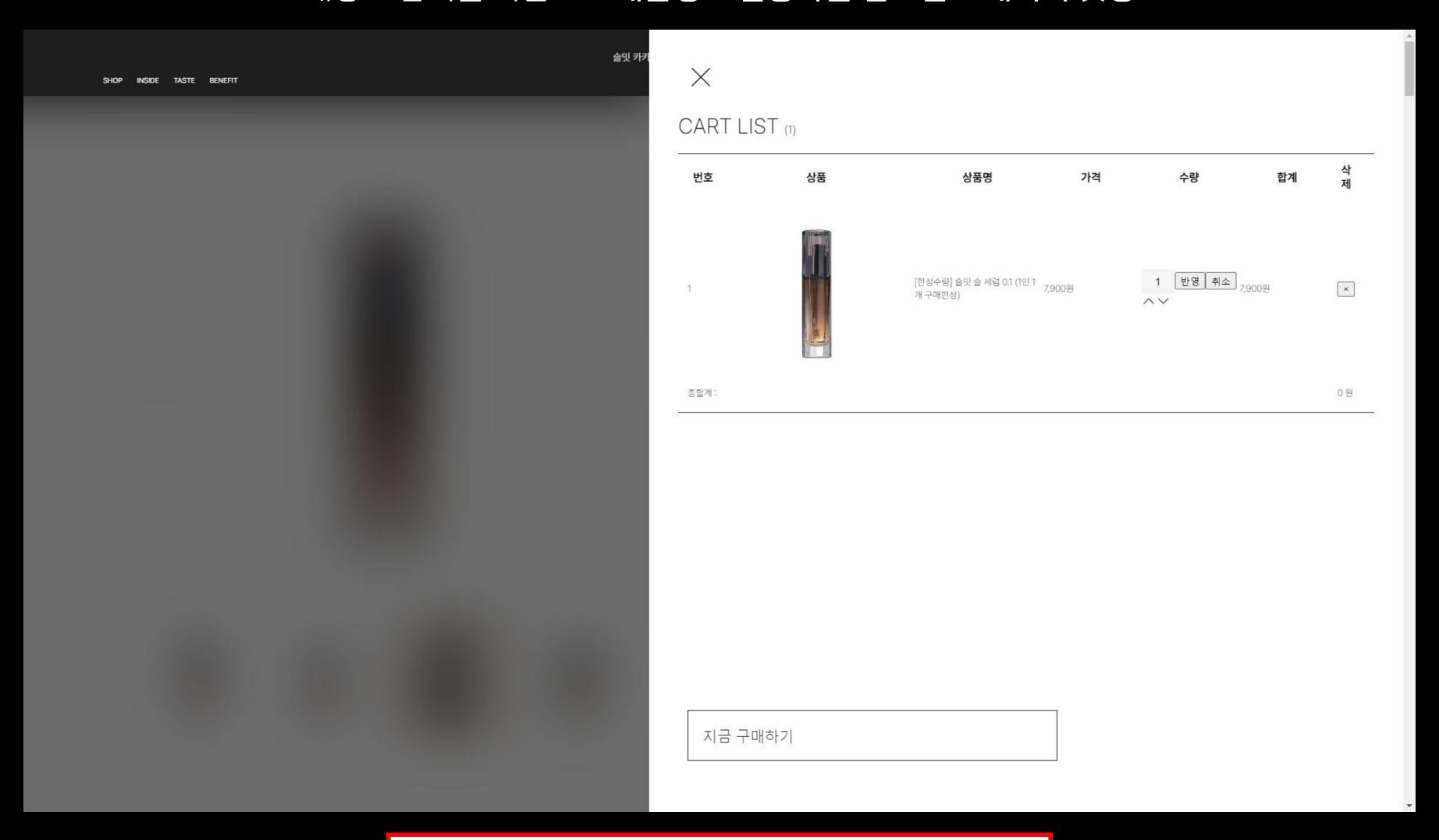




최상위 컴포넌트에 selcat (선택된 카테고리) + shop 컴포넌트 내 import된 product 데이터와 props 값으로 조합키 생성하여 사용

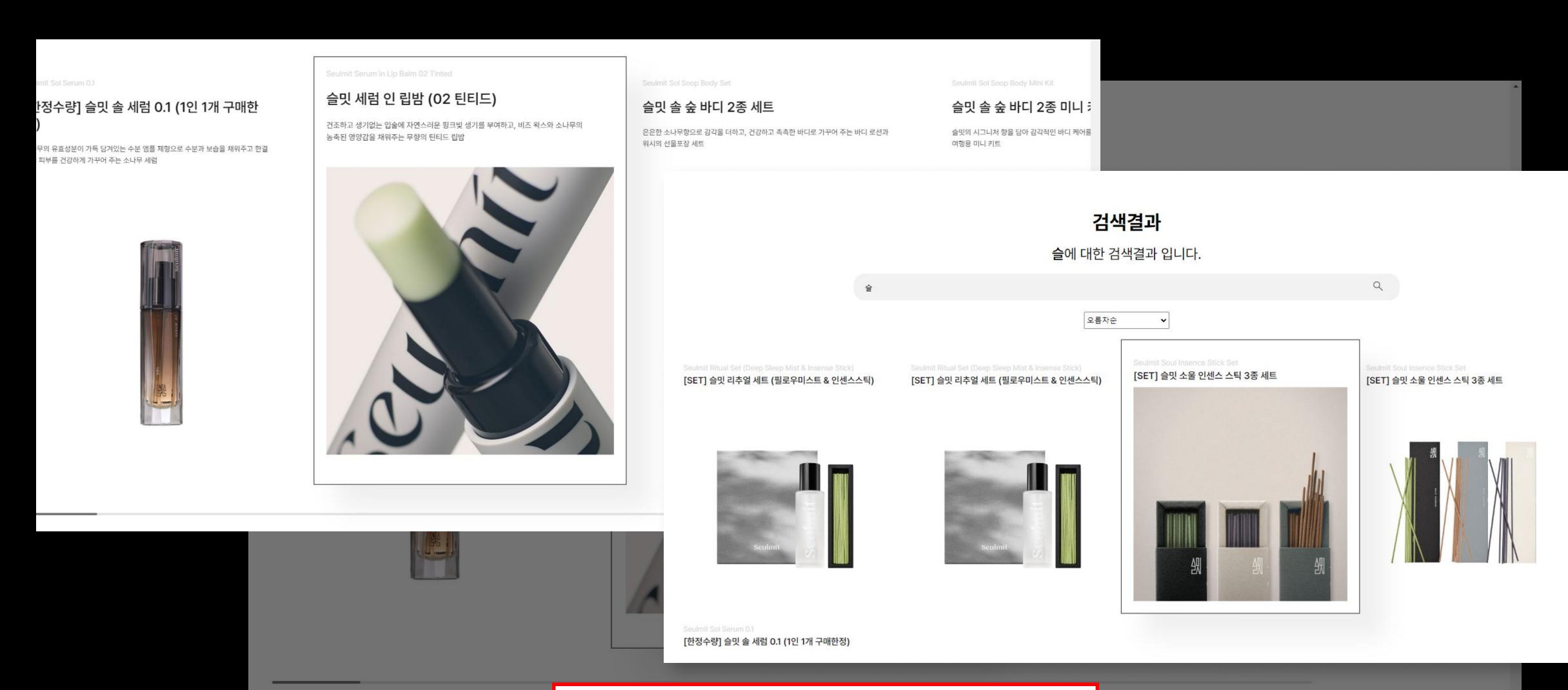


해당 조합키를 기반으로 **제품정보 활용하는 컴포넌트 데이터 셋팅**

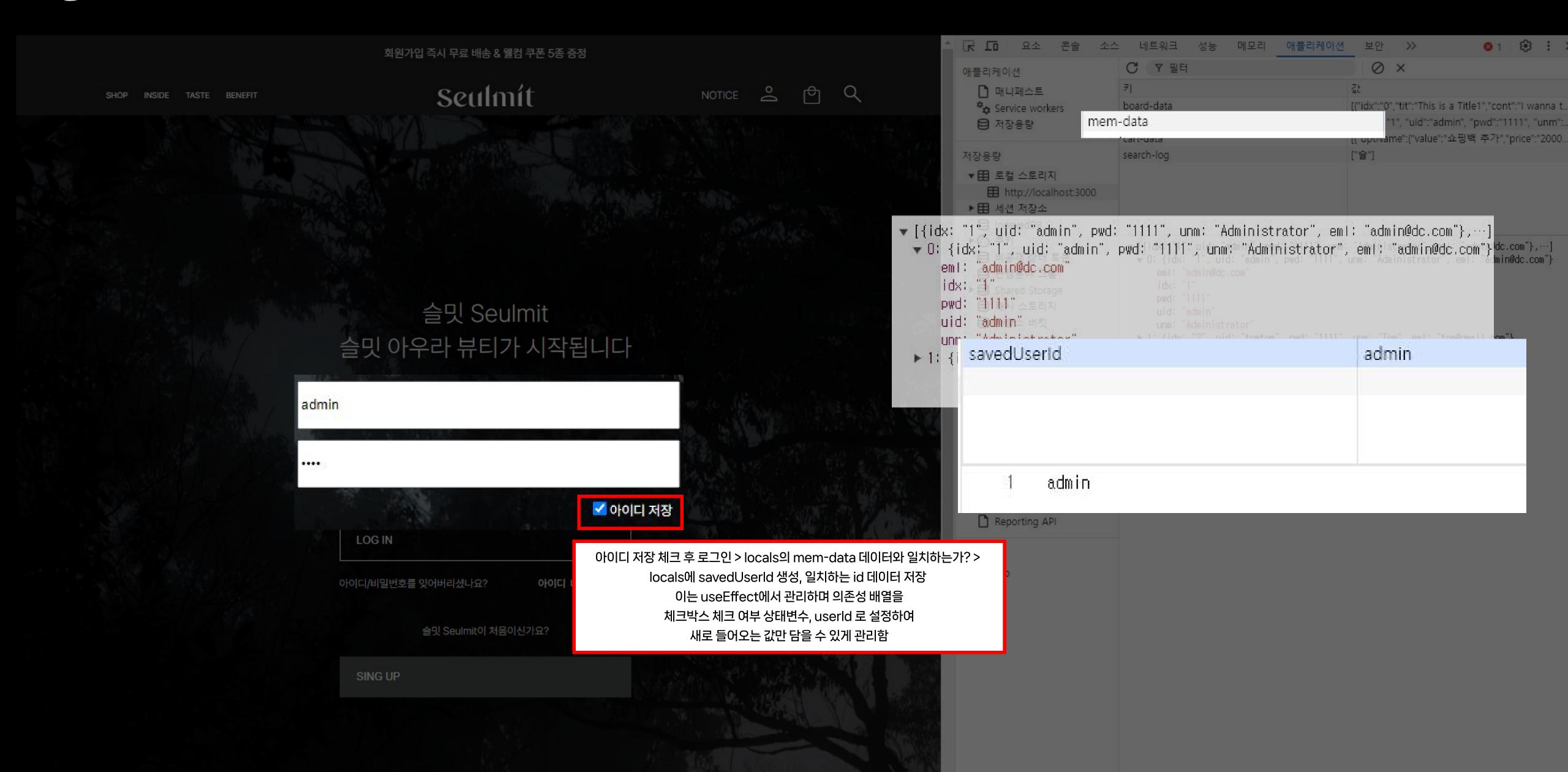


장바구니 담기 버튼 클릭시 cart-data로 데이터 전달, 추후 옵션값도 전달하도록 업데이트 예정

해당 조합키를 기반으로 제품정보 활용하는 컴포넌트 데이터 셋팅



메인페이지, 검색페이지 등 다양한 페이지에서 useContext로 데이터를 받아와 셋팅하고 있다





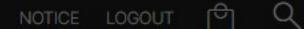
서브페이지 Inside

INSIDE TASTE BENEFIT



회원가입 즉시 무료 배송 & 웰컴 쿠폰 5종 증정

Seulmít







비동기 호출 메서드 사용으로 애니 순차적 진행

```
useEffect(() => {
//애니메이션 세팅
  //첫번째 섹션 애니 끝난 후 자동 스크롤
  const aniLogoWrap = () => {
                                                    const aniBlinds = () => {
    return $(".brand-header .object-wrap")
       .animate({ opacity: "1" }, 1000)
                                                      return Promise.all([
                                                       $(".blind-L").animate({ left: "-50vw" }, 1000).promise(),
      .delay(1500)
                                                       $(".blind-R").animate({ right: "-50vw" }, 1000).promise(),
      .animate({ bottom: "-65%" }, 1000)
      //체이닝으로 promise 메서드를 사용하면 매니를 된
                                                     ]);
                                                    };
       .promise();
  };
                                                    const scrollToIntroArea = () => {
                                                      let isAniStart = false; //애니시작 여부를 저장하는 변수, 스크롤 애니에서만 사용
                                                      if(!isAniStart){
                                                        const introArea = document.querySelector('.intro');
                                                        introArea.scrollIntoView({ behavior: 'smooth' });
                                                          isAniStart = true;
```

error: 제이쿼리는 dom에서 애니를 그려줌, 가상돔으로 컨트롤 하는 리액트 특성상 타 페이지 이동시 애니 초기화에서 문제가 생겨 스크롤 애니를 핸들러 함수에 담은 후 useEffect 내 retrun 정리함수에서 off 시킴

진행도 70%

향후 계획

1. 서브페이지 맵핑 (TASTE, BENEFIT)

2. detail 페이지에서 설정한 option 값 장바구니에 전달

3. 게시판 기능 고도화(검색, 수정기능 추가), 컴포넌트 활용하여 QnA 페이지 제작

4. 포트폴리오 사이트 제작 후 프로젝트 이식



감사합니다