Richard Torres, 2024-1766,

1. Declarar variable de los diferentes tipos, asignarles valor e imprimir el valor.

```
int age = 26;
long price = 1000000000;
decimal number = 12658.5836m;
double salary = 50000.00;
float discount = 10.00f;
bool isStuding = true;
string name = "Richard";
char character = 'A';

Console.WriteLine("Edad: " + age);
Console.WriteLine("Precio: " + price);
Console.WriteLine("Número decimal: " + number);
Console.WriteLine("Balario: " + salary);
Console.WriteLine("Descuento: " + discount);
Console.WriteLine("Está estudiando?: " + isStuding);
Console.WriteLine("Nombre: " + name);
Console.WriteLine("Carácter: " + character);
```

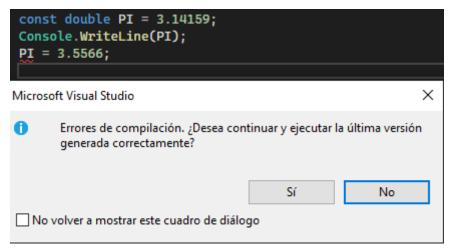
```
Edad: 26
Precio: 1000000000
Número decimal: 12658.5836
Salario: 50000
Descuento: 10
¿Está estudiando?: True
Nombre: Richard
Carácter: A

C:\Users\richa\source\repos\MyPrograms\MyFirstProgram\bin\Debug\n
l código 0 (0x0).
Presione cualquier tecla para cerrar esta ventana. . .
```

2. Buscar cómo se declara una constante en C#

```
const double PI = 3.14159;
```

3. e imprimir el valor. Probar de cambiar su valor luego y ver que es l o que pasa.



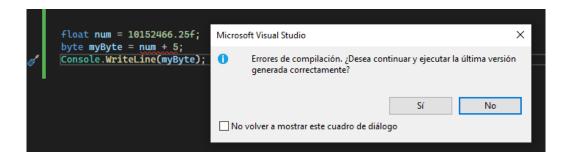
No se puede cambiar el valor de una constante.

4. Declara un entero, incrementarlo, decrementarlo, hacer operaciones co n el.

```
int num = 30;
num += 5;
num -= 10;
Console.WriteLine(num / 5);

Console.WriteLine(num / 5);
```

5. Declarar un float con valor=10152466.25. Declara un byte que es ig ual a 5 + el float.



No se puede hacer esto porque El tipo byte solo puede guardar valores entre 0 y 255 y solo acepta valores enteros.

6. Adjuntar comentario de una y de varias líneas un su código. Imprimir la fecha y hora del sistema.

```
//int num = 30;

//*float num = 10152466.25f;

byte myByte = num + 5;

Console.WriteLine(myByte);*/

DateTime horaActual = DateTime.Now;

Console.WriteLine("La fecha y hora actual es: " + horaActual);

Console.WriteLine("La fecha y hora actual es: " + horaActual);

Console.WriteLine("La fecha y hora actual es: " + horaActual);

Console.WriteLine("La fecha y hora actual es: " + horaActual);

Console.WriteLine("La fecha y hora actual es: " + horaActual);

Console.WriteLine("La fecha y hora actual es: " + horaActual);

Console.WriteLine("La fecha y hora actual es: " + horaActual);

Console.WriteLine("La fecha y hora actual es: " + horaActual);

Console.WriteLine("La fecha y hora actual es: " + horaActual);
```