

Asma Al Rifai

Projet jeu d'Echec :



BUT Informatique AS

Présentation des fonctionnalités :

Déplacements personnalisés :

Roi : Le Roi peut faire des déplacements en diagonales d'une case et vers la droite, la gauche, tout droit vers le haut ou vers le bas.

Dame : La Tour fait des déplacements en diagonales d'autant de cases qu'elle souhaite et se déplace également vers la droite, la gauche, tout droit vers le haut ou vers le bas.

J'ai aussi défini aussi les autres pièces (en commentaire) sans faire les déplacements.

Principe du jeu :

Mon projet Echecs effectue les déplacements des Dames et Rois pour les deux camps : blanc et noir, les blancs sont en minuscule et les noirs en majuscule.

J'ai fait la partie du jeu d'échecs soit entre deux joueurs, soit entre un joueur et un joueur IA.

J'ai aussi réussi à faire le fait que si un des rois est mort la partie est terminée.

Diagramme d'Architecture :

$$\frac{1}{2} \log \frac{1}{2}$$


