

Mötesprotokoll 26/10

Deltagare: Oskar, Melker, Hugo

1. Mötets Öppnande
2. Iteration 4
 - a. Skriva klart RAD
 - b. Skriva klart SDD
 - c. Eventuella grafiska designförbättringar
 - d. Göra projektet redo för överlämning
 - e. Färdigställa user stories och acceptance criteria
 - f. Kommentera all kod, javadoc till alla publika metoder och kommentarer där komplexitet finns i kod (deadline 20/10)
 - g. Author till klasser/metoder
 - h. Peer Review
 - i. Presentation
3. Status: Presentation
 - a. Slides i princip klara
 - b. Manus ska skriva
 - c. Man skriver sitt eget manus
 - i. Alrik: Demo, View
 - ii. Melker: Systemarkitektur, externa beroenden, information
 - iii. Oskar: Jag tar kommunikation, Room och Model
 - iv. Hugo: Playback, Användarbehörighet, Intro
4. Status Peer Review
 - a. Undersök om koden använder bra abstraktioner
5. Status: Final Report
 - a. Peer Review
 - b. Korrekturläsa
 - c. Kursiva klasser
6. Återstår av iteration 4 (deadline sön 28/10)
 - a. Author till klasser/metoder
 - b. Peer Review
 - c. Eventuella grafiska designförbättringar
 - d. Kommentarer på kodkomplexitet
 - e. Presentation
7. Allmänt
 - a. Workshop 26/10 hela dagen
 - b. Lördag: alla gör klart sitt eget om det ej ännu är klart
8. Frågot till Mr. Krook
 - a. Hur detaljerat ska demo vara (hur mycket ska pratats samtidigt som vi visar)
 - b. Kan man lägga samma authorhuvud i alla klasser