

Mötesprotokoll 12/10

Grupp ID: 25

Ordf: Hugo

Sekr: Oskar

deltagre: Oskar, Melker, Hugo, Alrik

1. Mötets Öppnande
2. Iteration
  - a. Iteration 3
    - i. fungerande prototyp & uppdelat modellpaket
    - ii. ska vara klart 14/10
3. Allmänt - Vi tar upp eventuella problem
  - a. Behöver stänga av auto-play i spotify appen i emulatorn för att queue ska fungera
  - b. 21 oktober ska koden, SDD och RAD lämnas in för peer review
  - c. Gå igenom alla våra user stories och acceptance criteria
  - d. planera en workshop för att skriva SDD och RAD
4. Laget runt: Vad har ni gjort/ska göra och vad stötte ni på för problem?
  - a. Hugo har:
    - i. fixat tester, track, artist och album
    - ii. skrivit main activity
    - iii. lagt till funktionalitet för att kunna spola
    - iv. gjort så man kan lägga till i kö från fragmentet
    - v. Ska skriva JavaDoc
    - vi. Fixa så att man kan byta låt i fragment
    - vii. skriva SDD
  - b. Melker har:
    - i. Gjort UML-diagram, ska göras till bilder
    - ii. General dependency diagram med paketen
    - iii. Fixat buggar, ex: position i player, rätt låt och notify update när något läggs till i kö eller låt tar slut.
    - iv. Färdigställa UML
    - v. ska skriva JavaDoc, SDD och RAD
    - vi. Problem: Missuppfattat Nearby Communicator i att det behövdes ID och inte namn till rummen som skulle ansluta till
  - c. Oskar har:
    - i. skrivit tester för roomdata
    - ii. tagit bort beroende från roomcontroller till songhistory och songqueuelist.
    - iii. experimenterat med en laddikon
  - d. Alrik har:
    - i. Modell är ett eget paket
    - ii. skapat MusicObjectFactory för att få bort dependency
    - iii. Ändrat från List<> till Map<> för Room ID
    - iv. Skrivit tester till SpotifyMusicDataService
    - v. Ska skriva JavaDoc, SDD och RAD
5. Gå igenom problemen som identifierades. Diskutera fram lösning.
  - a. Preliminär lösning, ändrat från List<> till Map<>
6. Vad vi kom fram till (sammanfattning) // uppgiftsutdelningar
  - a. Återstår av Iteration 3

- i. Testa
    - ii. Next song i fragment
  - b. Att göra till Iteration 4
    - i. Skriva klart SDD
    - ii. Skriva klart RAD (user stories)
    - iii. Göra snyggare GUI
7. Frågor till Mr. Krook
- a. Finns det något dokument med samlade krav för projektet
    - i. står mest i projektfliken
  - b. Antal ord på SDD och RAD
    - i. inget Krook hört
  - c. RAD och SDD: kapitel att lägga mest energi på
    - i.
  - d. Hur viktigt är "snygg" design?
    - i. inte jätte viktigt - fine att lämna in prototyp
  - e. Bra paketlösning för paketen?
    - i. Ganska många paket - om det går kan vara snyggt att bunta ihop några, ex: services
  - f. Antal rader kod - status?
    - i. ligger bra till, mera kommentarer
  - g. Hur många user stories?
    - i. mellan 10 och 15 är rimligt
  - h. språk på dokumenten
    - i. på engelska
  - i. RAD: User interface kapitel - funkar screen shots?
    - i. funkar bra, ska dock inte vara på färdiga appen
  - j. RAD: Vad ska finnas med i kap.4 References?
    - i. om vi har källor ska de va där
  - k. SDD: Vad ska vara med i intro?
    - i. intro till dokumentet
  - l. SDD: vad är skillnaden mellan kap 2.1, 2.2?
    - i. 2 är generellt - krav
    - ii. Vi kan dela upp som två olika komponenter (slave och master) Men tydliga med att de har samma kodbas
    - iii. Det är appen som har MVVM
  - m. Presentation (max 20 min, gärna inte mindre än ~17)
    - i. lämna in lapp med user stories
    - ii. demo app
    - iii. 15 min - presentation som speglar SDD
    - iv. 5 min frågor av grupp som peer reviewed oss (opponering)

TODO:

- Alltihop som en komponent, sedan dela upp den i olika paket i SDD.
- Testa allt på en dator som aldrig sett projektet
- Tydligt i SDD att man behöver secrets.properties för att bygga och testa
- Gå igenom punkter under Peer Review för den gruppen vi ska opponera <http://www.cse.chalmers.se/edu/course/tda367/project/>
- Helt ok att lägga till eget kapitel "external dependencies"
- förklara alla klasser i SDD
- lägga enums i klass

vi kan maila SDD och RAD till krook när man börjar närma sig färdiga