

Mötesprotokoll 5/10

Grupp ID: 25

Ordf: Hugo

Sekr: Oskar

deltagre: Oskar, Melker, Hugo, Alrik

1. Mötets Öppnande
2. Iteration 2
 - a. Ha alla komponenter fungerande
 - b. Testa funktioner i alla komponenter
 - c. Skapa struktur för RAD
 - d. Ha färdiga acceptance criterias för user stories
3. Allmänt - Vi tar upp eventuella problem
 - a. Inget problem i nuläget
 - b. Viktigt att ha bra kommunikation när vi ska mergea allt till en prototyp
 - c. lite otydligt när vi har haft workshops/möten i veckan
4. Laget runt: Vad har ni gjort/ska göra och vad stötte ni på för problem?
 - a. Hugo har:
 - i. Klar med playingStatusFragment
 - ii. lagt till fler metoder i Player
 - iii. Master ger nu en ny låt till player när en låt är slut
 - iv. Ska lägga till en till konstruktor i album
 - v. Ska ändra i ImageFetchTask
 - b. Melker har:
 - i. lagt till så att man kan kolla om man är ansluten
 - ii. initierat MasterRoom i WelcomeActivity
 - iii. QueueListFragment
 - iv. Uppdatera/Gör nytt UML
 - c. Oskar har:
 - i. Skrivit massa tester till SongQueueList, InstanceHolder etc.
 - ii. Refaktorerat songQueueList så den innehåller track
 - iii. Javadoc:at klasser
 - iv. Fortsätt med javadoc och tester
 - v. Skriva på SDD
 - d. Alrik har:
 - i. gjort klart RoomDiscoverActivity, fått det att funka
 - ii. skapat nya hantering för NOTIFY_UPPDATE medd.
 - iii. ska skriva tester
 - iv. ska skapa ViewModel av RoomDiscoverActivity
5. Gå igenom problemen som identifierades. Diskutera fram lösning.
 - a. planera in en mergeWorkshop
6. Vad vi kom fram till (sammanfattning) // uppgiftsutdelningar
 - a. Få allt delat att funka tillsammans först, fokus senare på design
 - b. Peka trello kort på folk
7. Frågor till Mr. Krook
 - a. Allmän status på projektet
 - b. GIF som laddikon, is allowed?
 - c. Dema anslutningen
 - d. Åsikt om RoomInstanceHolder pattern
 - e. Någon som bör skriva lite mer kod?

f. Vad händer när vi byter namn på package QueList -> QueueList