

Mötesprotokoll 3/10

Grupp ID: 25

Ordf: Hugo

Sekr: Oskar

deltagre: Oskar, Melker, Hugo

frånvarande: Alrik (missade notis om möte)

1. Mötets Öppnande
2. Allmänt - Vi tar upp eventuella problem
 - a. Programmerar men vet inte om andra delar är klara att användas tillsammans med det.
 - b. Svårt att veta hur man ska använda det man själv inte har skrivit
3. Laget runt: Vad har ni gjort/ska göra och vad stötte ni på för problem?
 - a. Hugo har:
 - i. Nästan klar men plyingStatusFragment så man kan hämta album covers, artister och var man är i låten.
 - ii. Ska implementera möjlighet att spela låten från fragmentet
 - iii. Problem - se §2-a
 - iv. Ska börja koppla ihop rum och playback logik
 - b. Melker har:
 - i. Kopplat ihop demoRoom med master och slave room. Går att testa nu.
 - ii. Uppdaterat domänmodellen
 - iii. Skrivit RAD
 - iv. Börja koppla ihop de olika delarna och skriva SDD
 - c. Oskar har:
 - i. skrivit tester SongQueueList och skrivit JavaDoc
 - ii. Skapat RoomInstanceHolder som håller en instans av ett Room
 - iii. Problem se §2-a
 - iv. ska börja koppla ihop från när man skapar ett rum
 - v. Skriva tester
 - d. Alrik har:
 - i. Fortsätter på RoomDiscover
4. Gå igenom problemen som identifierades. Diskutera fram lösning.
 - a. §2-a självklart då delar man kan behöva använda nu är klara.
 - b. §2-b Vi planerar in en workshop där vi gemensamt går igenom de olika delar man själv skrivit och presenterar för resterande i gruppen.
5. Vad vi kom fram till (sammanfattning) // uppgiftsutdelningar
 - a. Nytt stadiet i projektet närmar sig när vi ska koppla ihop delar. Detta adresserar vi under workshop
6. Frågor till Mr. Krook
 - a. Allmän status på projektet