

Mötesprotokoll 3/10

Grupp ID: 25

Ordf: Hugo

Sekr: Oskar

deltagre: Oskar, Melker, Hugo, Alrik

1. Mötets Öppnande
2. Allmänt - Vi tar upp eventuella problem
  - a. Programmerar men vet inte om andra delar är klara att användas tillsammans med det.
  - b. Svårt att veta hur man ska använda det man själv inte har skrivit
3. Laget runt: Vad har ni gjort/ska göra och vad stötte ni på för problem?
  - a. Hugo har:
    - i. Nästan klar men plyingStatusFragment så man kan hämta album covers, artister och var man är i låten.
    - ii. Ska implementera möjlighet att spela låten från fragmentet
    - iii. Problem - se §2-a
    - iv. Ska börja koppla ihop rum och playback logik
  - b. Melker har:
    - i. Kopplat ihop demoRoom med master och slave room. Går att testa nu.
    - ii. Uppdaterat domänmodellen
    - iii. Skrivit RAD
    - iv. Börja koppla ihop de olika delarna och skriva SDD
  - c. Oskar har:
    - i. skrivit tester SongQueueList och skrivit JavaDoc
    - ii. Skapat RoomInstanceHolder som håller en instans av ett Room
    - iii. Problem se §2-a
    - iv. ska börja koppla ihop från när man skapar ett rum
    - v. Skriva tester
  - d. Alrik har:
    - i. Skapat RoomDiscoverActivity för att lista tillgängliga rum
    - ii. Fortsätt på aktiviteten för listan med rum
    - iii. Skriv tester på ny och gammal kod
4. Gå igenom problemen som identifierades. Diskutera fram lösning.
  - a. §2-a självklart då delar man kan behöva använda nu är klara.
  - b. §2-b Vi planerar in en workshop där vi gemensamt går igenom de olika delar man själv skrivit och presenterar för resterande i gruppen.
5. Vad vi kom fram till (sammanfattning) // uppgiftsutdelningar
  - a. Nytt stadiet i projektet närmar sig när vi ska koppla ihop delar. Detta adresserar vi under workshop
6. Frågor till Mr. Krook
  - a. Allmän status på projektet