

Mötesprotokoll 24/10

Deltagare: Samtliga

1. Mötets Öppnande
2. Iteration 4
 - a. Skriva klart RAD
 - b. Skriva klart SDD
 - c. Eventuella grafiska designförbättringar
 - d. Göra projektet redo för överlämning
 - e. Färdigställa user stories och acceptance criteria
 - f. Kommentera all kod, javadoc till alla publika metoder och kommentarer där komplexitet finns i kod (deadline 20/10)
 - g. Author till klasser/metoder
 - h. Peer Review
3. SDD-intro strategi
 - a. Inget som behövs till final report
4. Gå igenom punktlista för Peer Review
 - a. Formulera om punkterna och använd som sections i dokumemt
 - b. Använd verktyg för att undersöka vissa punkter (STAN, IntelliJ)
 - c. Undersöka designprinciper: Melker
 - d. Undersöka om koden är väldokumenterad: Hugo
 - e. Undersöka om lämpliga namn används: Oskar
 - f. Undersöka om koden är väl testad: Alrik
 - g. Gör trellokort för resten av punkter
 - h. Gör ny Latex för final report
5. Återstår av iteration 4 (dealline sön 28/10)
 - a. JavaDoc
 - b. Author till klasser/metoder
 - c. Peer Review
 - d. Eventuella grafiska designförbättringar
 - e. kommentarer på kodkomplexitet
 - f. Presentation
6. Allmänt
 - a. nästa möte på fredag
7. Frågot till Mr. Krook
 - a. Hur detaljerat ska demo vara (hur mycket ska pratas samtidigt som vi visar)