

Mötesprotokoll 17/10

Grupp ID: 25

Ordf: Hugo

Sekr: Oskar

deltagre: Oskar, Melker, Hugo, Alrik

1. Mötets Öppnande
2. Iteration
 - a. Blev klara med iteration 3 12/10 - två dagar innan planerat
 - b. Påbörjade iteration 4 i 14/10
 - c. Iteration 4
 - i. Skriva klart RAD
 - ii. Skriva klart SDD
 - iii. Eventuella grafiska designförbättringar
 - iv. Göra projektet redo för överlämning
 - v. Färdigställa user stories och acceptance criteria
 - vi. Kommentera all kod, javadoc till alla publika metoder och kommentarer där komplexitet finns i kod (deadline 20/10)
 - vii. Author till klasser/metoder
3. Allmänt/Status/
 - a. Mycket tid behövs till SDD
4. Laget runt: Vad har ni gjort/ska göra och vad stötte ni på för problem?
 - a. Hugo har:
 - i. Skrivit intro till RAD och
 - ii. Gjort pappersskisser för designen
 - iii. Skrivit på RAD kap: user interface
 - b. Melker har:
 - i. Klart nearby communicator
 - ii. Färdigställt första prototyp
 - iii. Strukturerat SDD och skrivit System architecture
 - c. Oskar har:
 - i. Fixat tangentbord så det åker upp och ner när det ska
 - ii. Skrivit acceptance criteria för alla user stories
 - iii. Formulerat om och skrivit nya user stories
 - d. Alrik har:
 - i. Fixade problem med queue och history
 - ii. Skrivit tester
 - iii. Ska skriva SDD och Javadoc
5. Gå igenom problemen som identifierades. Diskutera fram lösning.
 - a. Almäna frågetecken om uppgiftsbeskrivning för SDD och RAD
 - i. Skrev ner frågor och ta det till handledare
6. Vad vi kom fram till (sammanfattning) // uppgiftsutdelningar
 - a. Aterstår av iteration 4
 - i. Skriva klart SDD
 - ii. Skriva klart RAD (user stories)
 - iii. Göra snyggare GUI