

Mötesprotokoll 28/9
Grupp ID: 25
Ordf: Hugo
Skr: Oskar
deltagre: Samtliga

1. Mötets Öppnande
2. Iteration 2
 - a. Ha alla komponenter fungerande
 - b. Testa funktioner i alla komponenter
 - c. Skapa struktur för RAD
 - d. Ha färdiga acceptance criterias för user stories
3. Allmänt - Vi tar upp eventuella problem
 - a. Kommer bli krångligt att testa då det inte går att göra med emulator.
4. Laget runt: Vad har ni gjort/ska göra och vad stötte ni på för problem?
 - a. Hugo har:
 - i. har lagt till metoder i spotifyPlayer. Så man kan kolla var man är i låten, vad som spelas och state i player. Ska testas.
 - ii. Känner sig ovan att programmera i java.
 - b. Melker har:
 - i. Har börjar på roomDisc och roomCreation. Mer än han trodde men kommer lösa sig
 - ii. Planerar att göra demoCommunicator
 - iii. färdigställt domänmodell, pushat till git
 - c. Oskar har:
 - i. skapat slavecommunicator och mastercommunicator, metoder för att skicka ett command, lagt till lite observers
 - d. Alrik har:
 - i. Implementerat IRoom och master- och SlaveRoom. Tagit in commandMessages i dem.
 - ii. La till metod i MusicDataService för att kunna få låt från URI
5. Gå igenom problemen som identifierades. Diskutera fram lösning.
 - a. Kommer fortsatt bli problematiskt med enhetstesting.
 - b. Går inte att köra Google Nearby API i emulator då den saknar BT.
 - c. vad ska mastern skicka i "Notify_update"? vad behöver vad med och vart får den det från?
6. Vad vi kom fram till (sammanfattning) // uppgiftsutdelningar
 - a. Behöver göra fler to do:s
 - b. Få tag i android enheter så vi kan testa Nearby API