

Mötesprotokoll 17/10

Grupp ID: 25

Ordf: Hugo

Sekr: Oskar

deltagre: Oskar, Melker, Hugo, Alrik

1. Mötets Öppnande
2. Iteration
  - a. Blev klara med iteration 3 12/10 - två dagar innan planerat
  - b. Påbörjade iteration 4 i 14/10
  - c. Iteration 4
    - i. Skriva klart RAD
    - ii. Skriva klart SDD
    - iii. Eventuella grafiska designförbättringar
    - iv. Göra projektet redo för överlämning
    - v. Färdigställa user stories och acceptance criteria
    - vi. Kommentera all kod, javadoc till alla publika metoder och kommentarer där komplexitet finns i kod (deadline 20/10)
    - vii. Author till klasser/metoder
3. Allmänt/Status/
  - a. Mycket tid behövs till SDD
4. Laget runt: Vad har ni gjort/ska göra och vad stötte ni på för problem?
  - a. Hugo har:
    - i. Skrivit intro till RAD och
    - ii. Gjort pappersskisser för designen
    - iii. Skrivit på RAD kap: user interface
  - b. Melker har:
    - i. Klart nearby communicator
    - ii. Färdigställt första prototyp
    - iii. Strukturerat SDD och skrivit System architecture
  - c. Oskar har:
    - i. Fixat tangentbord så det åker upp och ner när det ska
    - ii. Skrivit acceptance criteria för alla user stories
    - iii. Formulerat om och skrivit nya user stories
  - d. Alrik har:
    - i. Fixade problem med queue och history
    - ii. Skrivit tester
    - iii. Ska skriva SDD och JAVADoc
5. Gå igenom problemen som identifierades. Diskutera fram lösning.
  - a. Almäna frågetecken om uppgiftsbeskrivning för SDD och RAD
    - i. Skrev ner frågor och ta det till handledare
6. Vad vi kom fram till (sammanfattning) // uppgiftsutdelningar
  - a. Aterstår av iteration 4
    - i. Skriva klart SDD
    - ii. Skriva klart RAD (user stories)
    - iii. Göra snyggare GUI