

Mötesprotokoll 12/10

Grupp ID: 25

Ordf: Hugo

Sekr: Oskar

deltagre: Oskar, Melker, Hugo, Alrik

1. Mötets Öppnande
2. Iteration
 - a. Iteration 3
 - i. fungerande prototyp & uppdelat modellpaket
 - ii. ska vara klart 14/10
3. Allmänt - Vi tar upp eventuella problem
 - a. Behöver stänga av auto-play i spotify appen i emulatore för att queue ska fungera
 - b. 21 oktober ska koden, SDD och RAD lämnas in för peer review
 - c. Gå igenom alla våra user stories och acceptance criteria
 - d. planera en workshop för att skriva SDD och RAD
4. Laget runt: Vad har ni gjort/ska göra och vad stötte ni på för problem?
 - a. Hugo har:
 - i. fixat tester, track, artist och album
 - ii. skrivit main activity
 - iii. lagt till funktionalitet för att kunna spola
 - iv. gjort så man kan lägga till i kö från fragmentet
 - v. Ska skriva JavaDoc
 - vi. Fixa så att man kan byta låt i fragment
 - vii. skriva SDD
 - b. Melker har:
 - i. Gjort UML-diagram, ska göras till bilder
 - ii. General dependency diagram med paketen
 - iii. Fixat buggar, ex: position i player, rätt låt och notify update när något läggs till i kö eller låt tar slut.
 - iv. Färdigställa UML
 - v. ska skriva JavaDoc, SDD och RAD
 - vi. Problem: Missuppfattat Nearby Communicator i att det behövdes ID och inte namn till rummen som skulle ansluta till
 - c. Oskar har:
 - i. skrivit tester för roomdata
 - ii. tagit bort beroende från roomcontroller till songhistory och songqueuelist.
 - iii. experimenterat med en laddikon
 - d. Alrik har:
 - i. Modell är ett eget paket
 - ii. skapat MusicObjectFactory för att få bort dependency
 - iii. Ändrat från List<> till Map<> för Room ID
 - iv. Skrivit tester till SpotifyMusicDataService
 - v. Ska skriva JavaDoc, SDD och RAD

5. Gå igenom problemen som identifierades. Diskutera fram lösning.
 - a. Preliminär lösning, ändrat från List<> till Map<>
6. Vad vi kom fram till (sammanfattning) // uppgiftsutdelningar
 - a. Återstår av Iteration 3
 - i. Testa
 - ii. Next song i fragment
 - b. Att göra till Iteration 4
 - i. Skriva klart SDD
 - ii. Skriva klart RAD (user stories)
 - iii. Göra snyggare GUI
7. Frågor till Mr. Krook
 - a. Finns det något dokument med samlade krav för projektet
 - b. Antal ord på SDD och RAD
 - c. RAD och SDD: kapitel att lägga mest energi på
 - d. Hur viktigt är "snygg" design?
 - e. Bra pakettlösning för paketen?
 - f. Antal rader kod - status?