

Mötesprotokoll 5/10

Grupp ID: 25

Ordf: Hugo

Sekr: Oskar

deltagre: Oskar, Melker, Hugo, Alrik

1. Mötets Öppnande
2. Allmänt - Vi tar upp eventuella problem
  - a. Inget problem i nuläget
  - b. Viktigt att ha bra kommunikation när vi ska merge allt till en prototyp
  - c. lite otydligt när vi har haft workshops/möten i veckan
3. Laget runt: Vad har ni gjort/ska göra och vad stötte ni på för problem?
  - a. Hugo har:
    - i. Klar med playingStatusFragment
    - ii. lagt till fler metoder i Player
    - iii. Master ger nu en ny låt till player när en låt är slut
    - iv. Ska lägga till en till konstruktor i album
    - v. Ska ändra i ImageFetchTask
  - b. Melker har:
    - i. lagt till så att man kan kolla om man är ansluten
    - ii. initierat MasterRoom i WelcomeActivity
    - iii. QueueListFragment
    - iv. Uppdatera/Gör nytt UML
  - c. Oskar har:
    - i. Skrivit massa tester till SongQueueList, InstanceHolder etc.
    - ii. Refaktorerat songQueueList så den innehåller track
    - iii. Javadoc:at klasser
    - iv. Fortsätt med javadoc och tester
    - v. Skriva på SDD
  - d. Alrik har:
    - i. gjort klart RoomDiscoverActivity, fått det att funka
    - ii. skapat nya hantering för NOTIFY\_UPPDATE medd.
    - iii. ska skriva tester
    - iv. ska skapa ViewModel av RoomDiscoverActivity
4. Gå igenom problemen som identifierades. Diskutera fram lösning.
  - a. planera in en mergeWorkshop
5. Vad vi kom fram till (sammanfattning) // uppgiftsutdelningar
  - a. Få allt delar att funka tillsammans först, fokus senare på design
  - b. Peka trello kort på folk
6. Frågor till Mr. Krook
  - a. Allmän status på projektet
  - b. GIF som laddikon, is allowed?
  - c. Dema anslutningen
  - d. Åsikt om RoomInstanceHolder pattern
  - e. Någon som bör skriva lite mer kod?