

Mötesprotokoll 26/9

Ordf: Hugo

Sekreterare: Oskar

Deltagare: Samtliga

1. Mötets Öppnande
2. Allmänt - Vi tar upp eventuella problem
 - a. Room och communicator behöver struktureras om. För att tydligare skilja på värd och gäst till view.
 - b. Oskar insåg att "Nearby" tasken blev för stor och komlicerad för att göra själv. Den är på hold
 - c. Behöver schemalägga fler workshops.
 - i. Föslag: Workshops utanför skoltid.
 1. Alla överrens - bra idé.
 - d. Kommunikation: Skriv alltid när man jobbar med projektet. Även spontanare.
 - i. Ny kanal "Viktig" i Slack för mötesplanering och workshops.
 - e. Om man vill refaktorera kod, prata först med resterande deltagare i projektet. Travis ska aktiveras i projektet för unit testing.
3. Laget runt: Vad har ni gjort/ska göra och vad stötte ni på för problem?
 - a. Hugo har:
 - i. Android Studio teori på YT och code
 - ii. Tar en ny task inom NearbyCommunicator. Bygger ut Player paketet lite mer.
 - b. Melker har:
 - i. Gjort om services till factories istället för singleton. Fragent för att visa album cover. Diskuterat struktur för Room/Communicator. Nytt förslag till UML.
 - c. Oskar har:
 - i. börjat med nearbycommunicator men lagt på hold,
 - ii. gjort klasserna songquelist och songhistory (inkommande kö & historik)
 - iii. byggt json-serialiserare/deserialiserare för commandmessage, behövs för kommunikationen mellan enheter
 - iv. tar gärna en del av nya room/communicator strukturen
 - d. Alrik har:
 - i. Analyserat kommande grejer att göra.
4. Gå igenom problemen som identifierades. Diskutera fram lösning.
 - a. Nearby-logiken
 - i. Tydligare och mer specade tasks behövs. Bryta ner det i fler tasks. Melker tar huvudasnvar för detta.
 - ii. Uttöka permissions tasken.
5. Vad vi kom fram till (sammanfattning) // uppgiftsutdelningar
 - a. allmänt mer tid till projektet
 - b. Ny arkitektur för Room/Communicator ska sättas
 - c. Mer snack på slack
 - d. Tydligare tasks

6. Boka in fler workshops
 - a. Söndag kväll bokad
 - b. torsdag eftermiddag
7. frågor till MR.C
 - a. refaktorerings av kod, vem gör och vad för konsekvenser
 - b. diskutera ny struktur på Room/Communicator
8. Mötes Avslutat