Mötesprotokoll 12/10

Grupp ID: 25 Ordf: Hugo Sekr: Oskar

deltagre: Oskar, Melker, Hugo, Alrik

- 1. Mötets Öppnande
- 2. Iteration
  - a. Iteration 3
    - i. fungerande prototyp & uppdelat modellpaket
    - ii. ska vara klart 14/10
- 3. Allmänt Vi tar upp eventuella problem
  - a. Behöver stänga av auto-play i spotify appen i emulatorn för att queue ska fungera
  - b. 21 oktober ska koden, SDD och RAD lämnas in för peer review
  - c. Gå igenom alla våra user stories och acceptance criteria
  - d. planera en workshop för att skriva SDD och RAD
- 4. Laget runt: Vad har ni gjort/ska göra och vad stötte ni på för problem?
  - a. Hugo har:
    - i. fixat tester, track, artist och album
    - ii. skrivit main activity
    - iii. lagt till funktionalitet för att kunna spola
    - iv. gjort så man kan lägga till i kö från fragmentet
    - v. Ska skriva JavaDoc
    - vi. Fixa så att man kan byta låt i fragment
    - vii. skriva SDD
  - b. Melker har:
    - i. Gjort UML-diagram, ska göras till bilder
    - ii. General dependency diagram med paketen
    - iii. Fixat buggar, ex: position i player, rätt låt och notify update när något läggs till i kö eller låt tar slut.
    - iv. Färdigställa UML
    - v. ska skriva JavaDoc, SDD och RAD
    - vi. Problem: Missuppfattat Nearby Communicator i att det behövdes ID och inte namn till rummen som skulle ansluta till
  - c. Oskar har:
    - i. skrivit tester för roomdata
    - ii. tagit bort beroende från roomcontroller till songhistory och songqueuelist.
    - iii. experimenterat med en laddikon
  - d. Alrik har:
    - i. Modell är ett eget paket
    - ii. skapat MusicObjectFactory för att få bort dependeny
    - iii. Ändrat från List<> till Map<> för Room ID
    - iv. Skrivit tester till SpotifyMusicDataService
    - v. Ska skriva JavaDoc, SDD och RAD

- 5. Gå igenom problemen som identifierades. Diskutera fram lösning.
  - a. Preliminär lösning, ändrat från List<> till Map<>
- 6. Vad vi kom fram till (sammanfattning) // uppgiftsutdelningar
  - a. Återstår av Iteration 3
    - i. Testa
    - ii. Next song i fragment
  - b. Att göra till Iteration 4
    - i. Skriva klart SDD
    - ii. Skriva klart RAD (user stories)
    - iii. Göra snyggare GUI
- 7. Frågor till Mr. Krook
  - a. Finns det något dokument med samlade krav för projektet
  - b. Antal ord på SDD och RAD
  - c. RAD och SDD: kapitel att lägga mest energi på
  - d. Hur viktigt är "snygg" design?
  - e. Bra paketlösning för paketen?
  - f. Antal rader kod status?
  - g. Hur många user stories?
  - h. RAD: User interface kapitel funkar screen shots?
  - i. RAD: Vad ska finnas med i kap.4 References?
  - j. SDD: Vad ska vara med i intro?
  - k. SDD: vad är skillnaden mellan kap 2.1, 2.2?