BARRIO ACTIVO

ALEJANDRO PATRICIO RIVERA QUEZADA

IGNACIO ANDRES GELDRES RIVERA

RESUMEN DE CONTENIDOS

PROBLEMA

SOLUCION

METODOLOGIAS

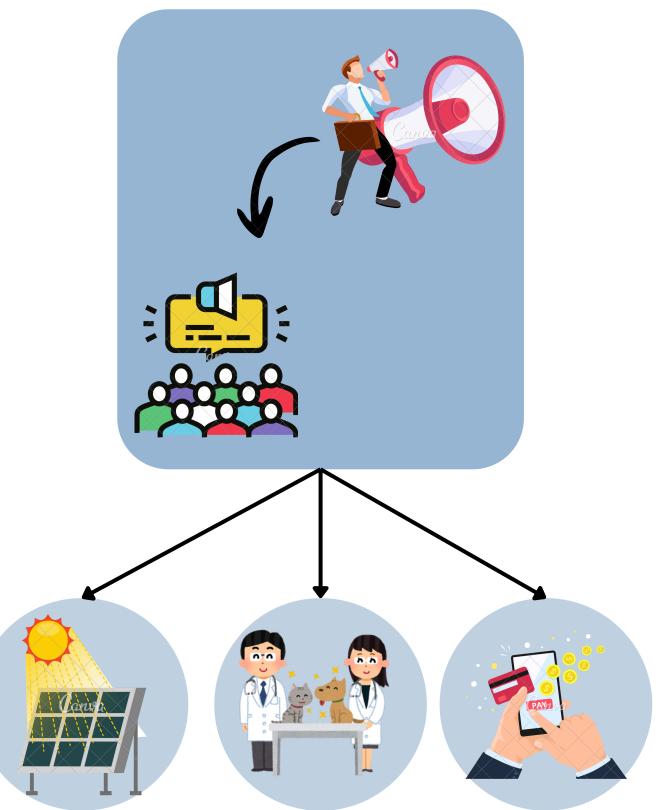
TECNOLOGIAS



JUNTA DE VECINOS

SOLUCION

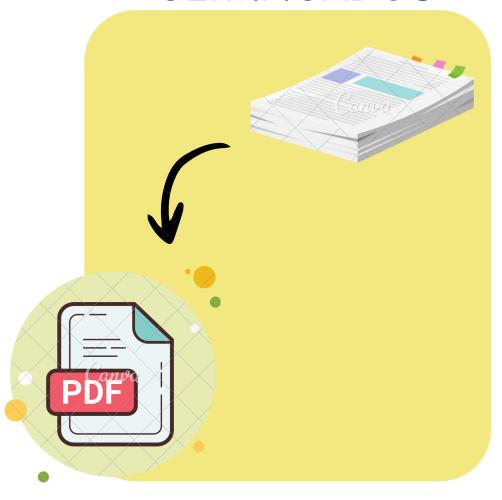
ANUNCIOS



INSCRIPCIONES



CERTIFICADOS



OBJETIVOS

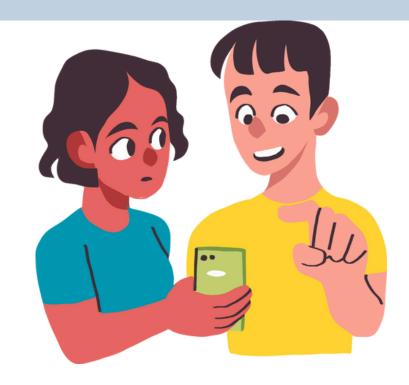
OBJETIVO GENERAL

Mejorar las diferentes áreas de gestión de la junta de vecinos

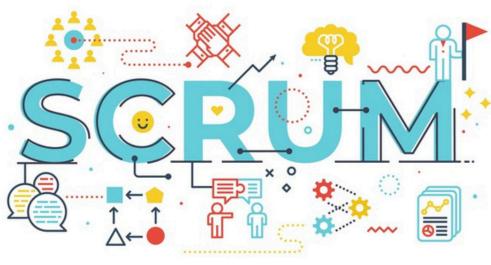


OBJETIVOS ESPECIFICOS

- Inscripción de vecinos
- Papel de residencia
- Información de proyectos
- Inscripción de proyectos
- Manejo de información (eventos/noticias)



METODOLOGIA



SPRINT 2

- MODULOS RESTANTES
- DISEÑO FINAL

4 SEMANAS

SPRINT 3

PRUEBAS

4 SEMANAS

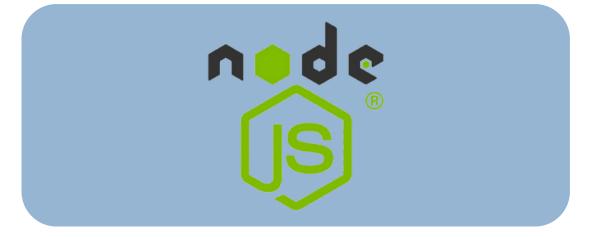
SPRINT 1

DOCUMENTOSINSCRIPCIÓN

2 SEMANAS

TECNOLOGIAS

BACKEND





FRONTEND





¿ES FACTIBLE?



- Tiempo (2 Meses aprox desarrollo)
- Recursos
- Facilidades
- Dificultades

iMUCHAS! GRACIAS!