

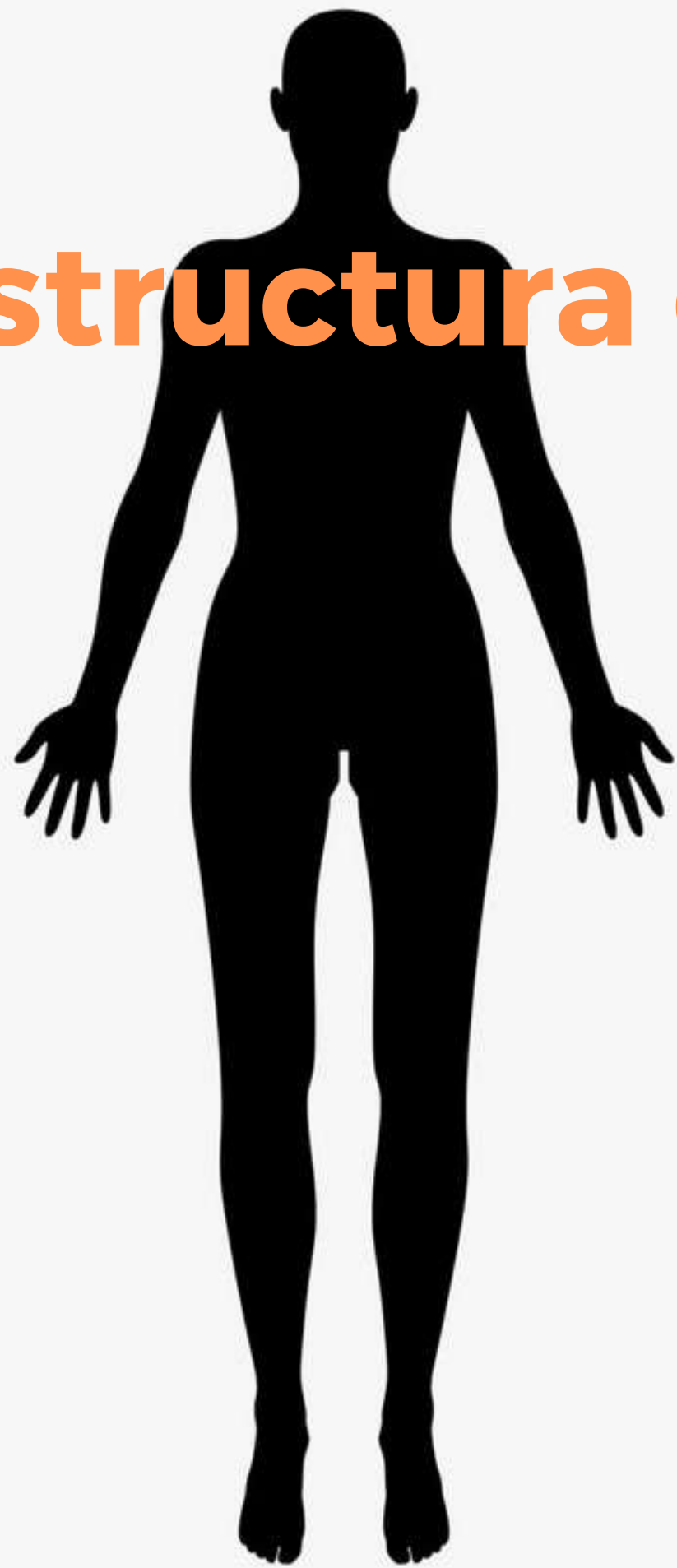
Intra-museum

Martínez Ortiz Saul
Rivera Nagano Alejandro
Camacho Gerardo

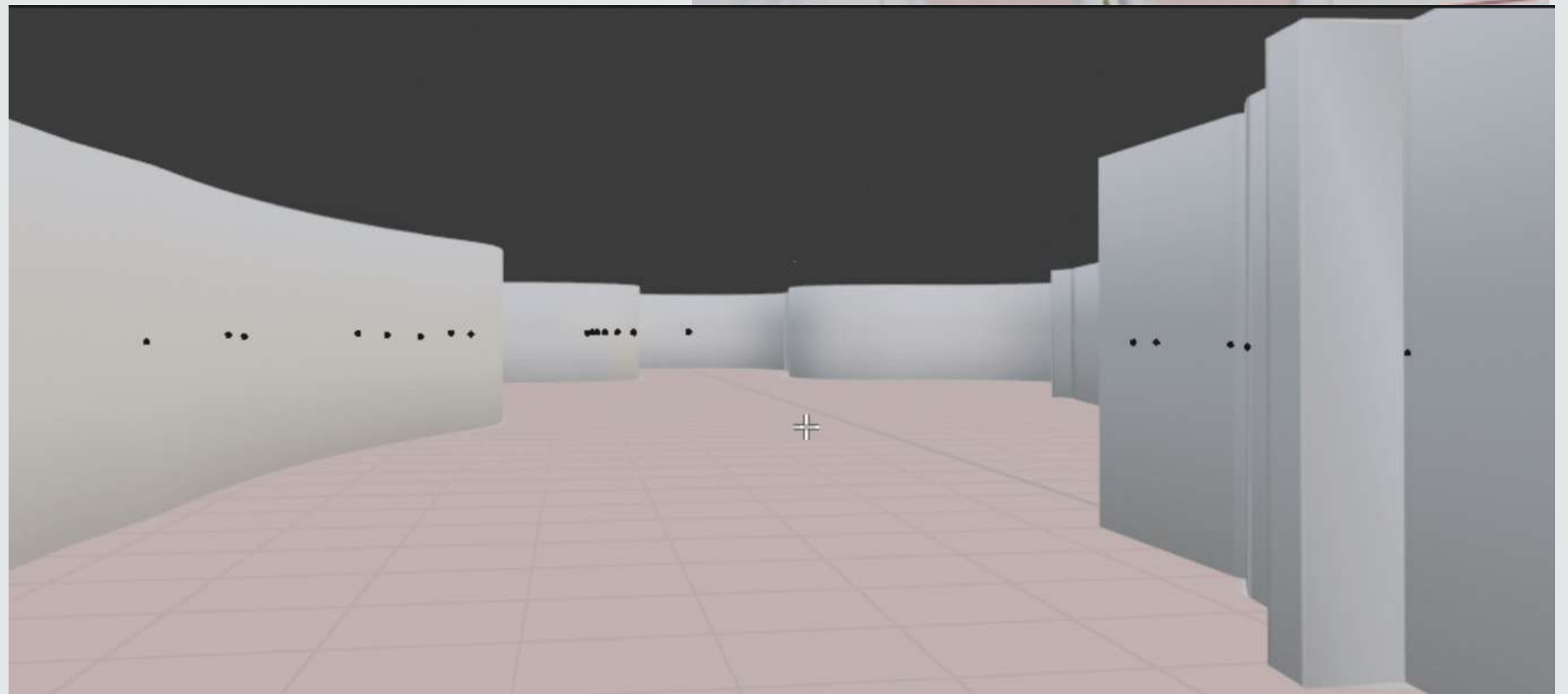
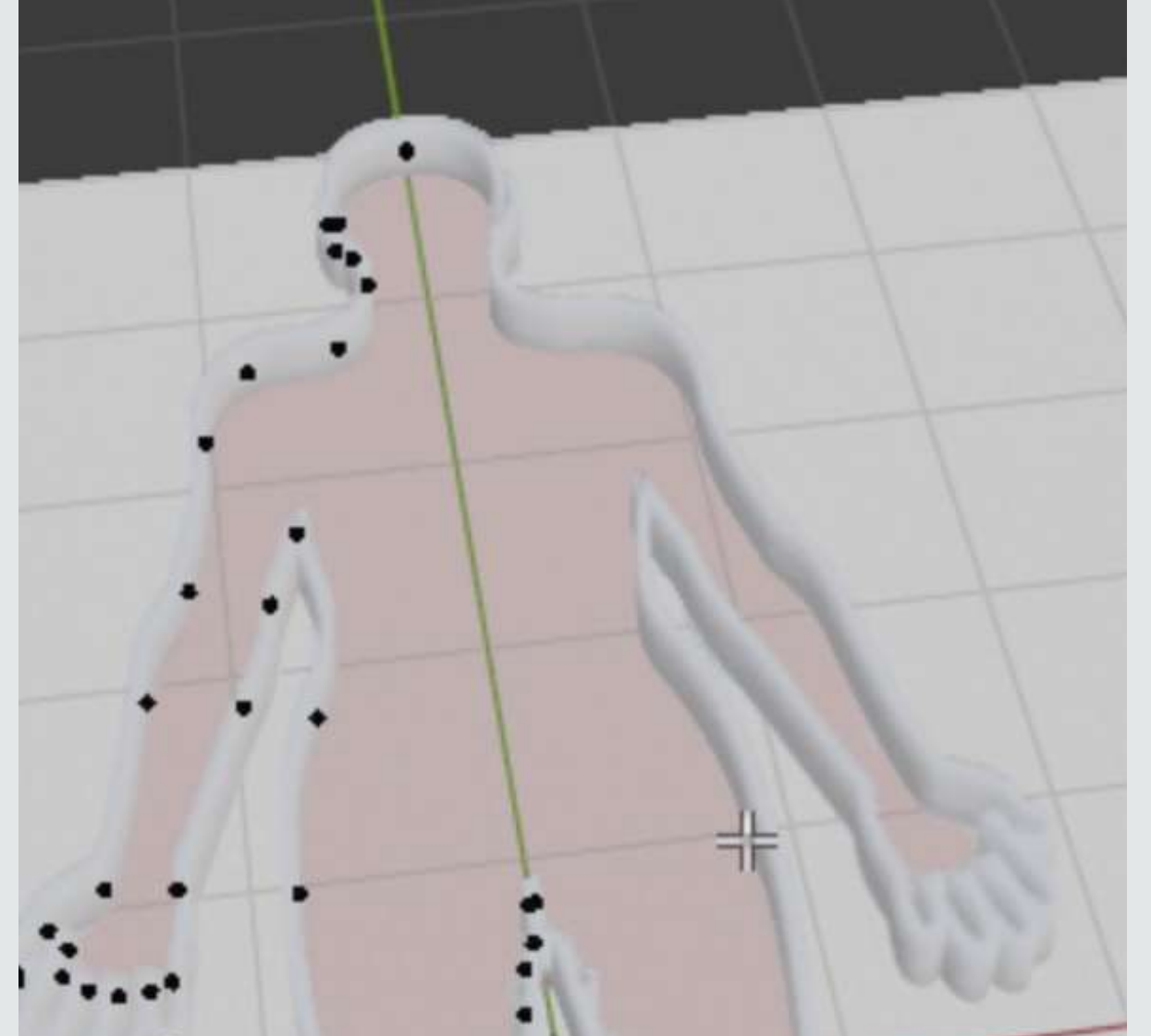


Museo CORPUS,
Oegstgeest (Países Bajos)

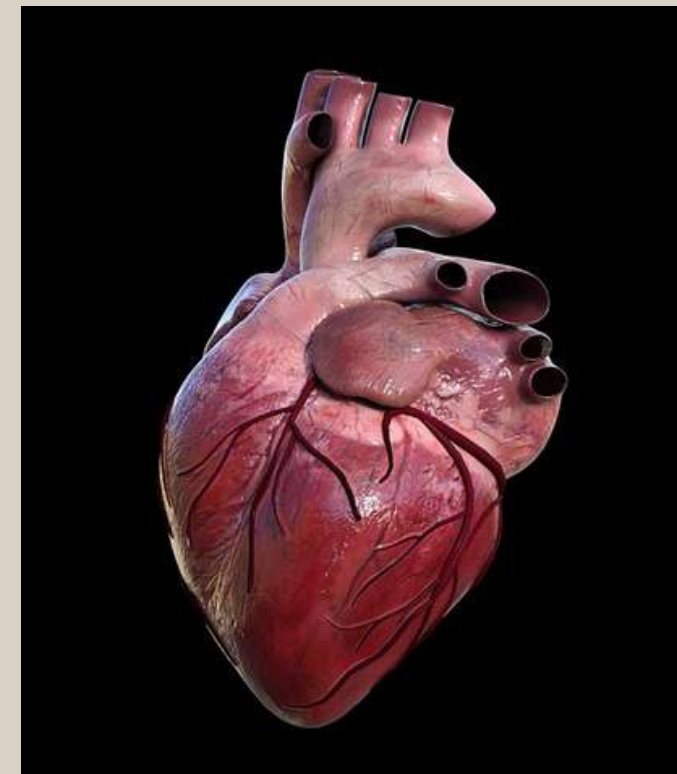
Estructura del museo



Arquitectura basada en la anatomía humana

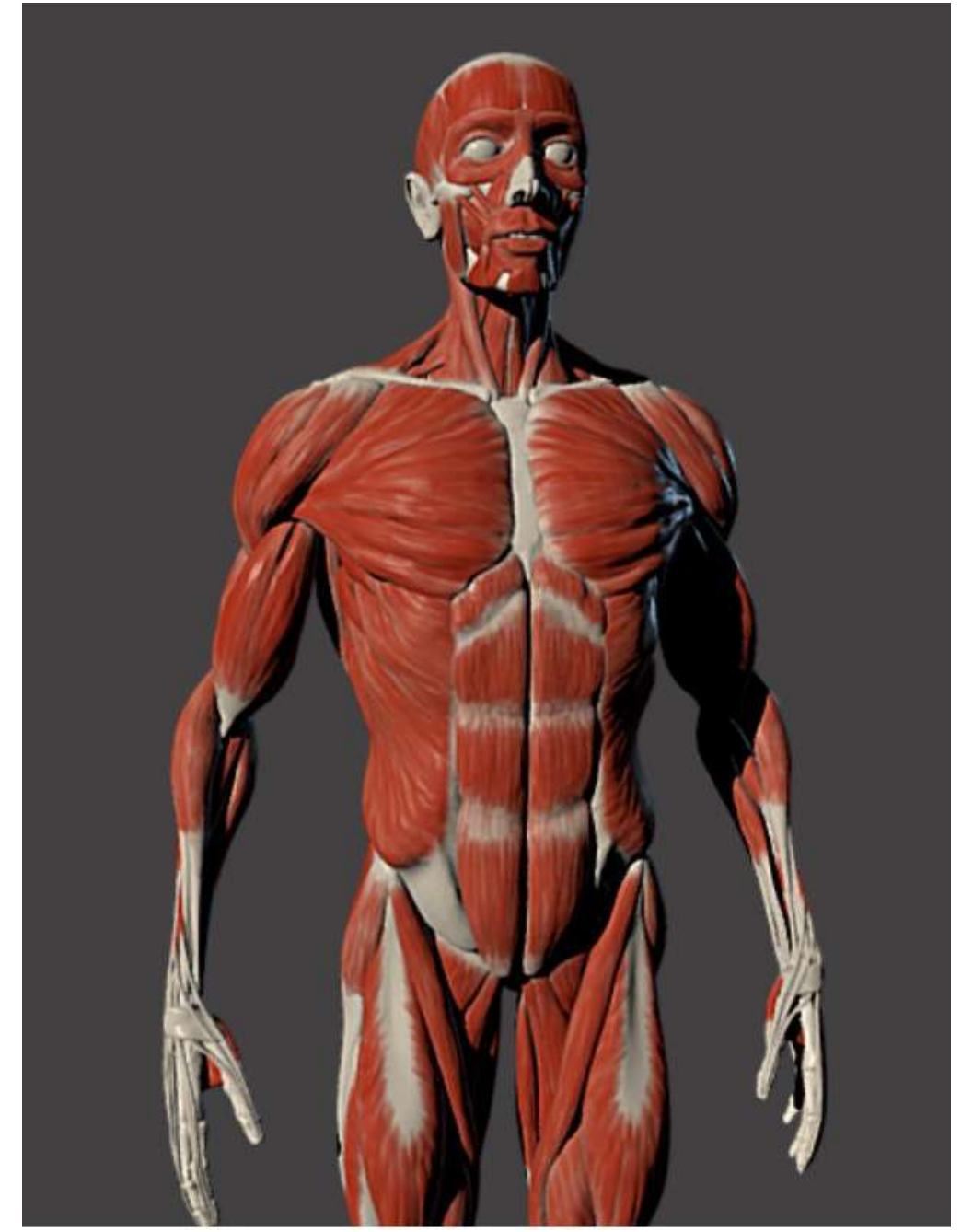
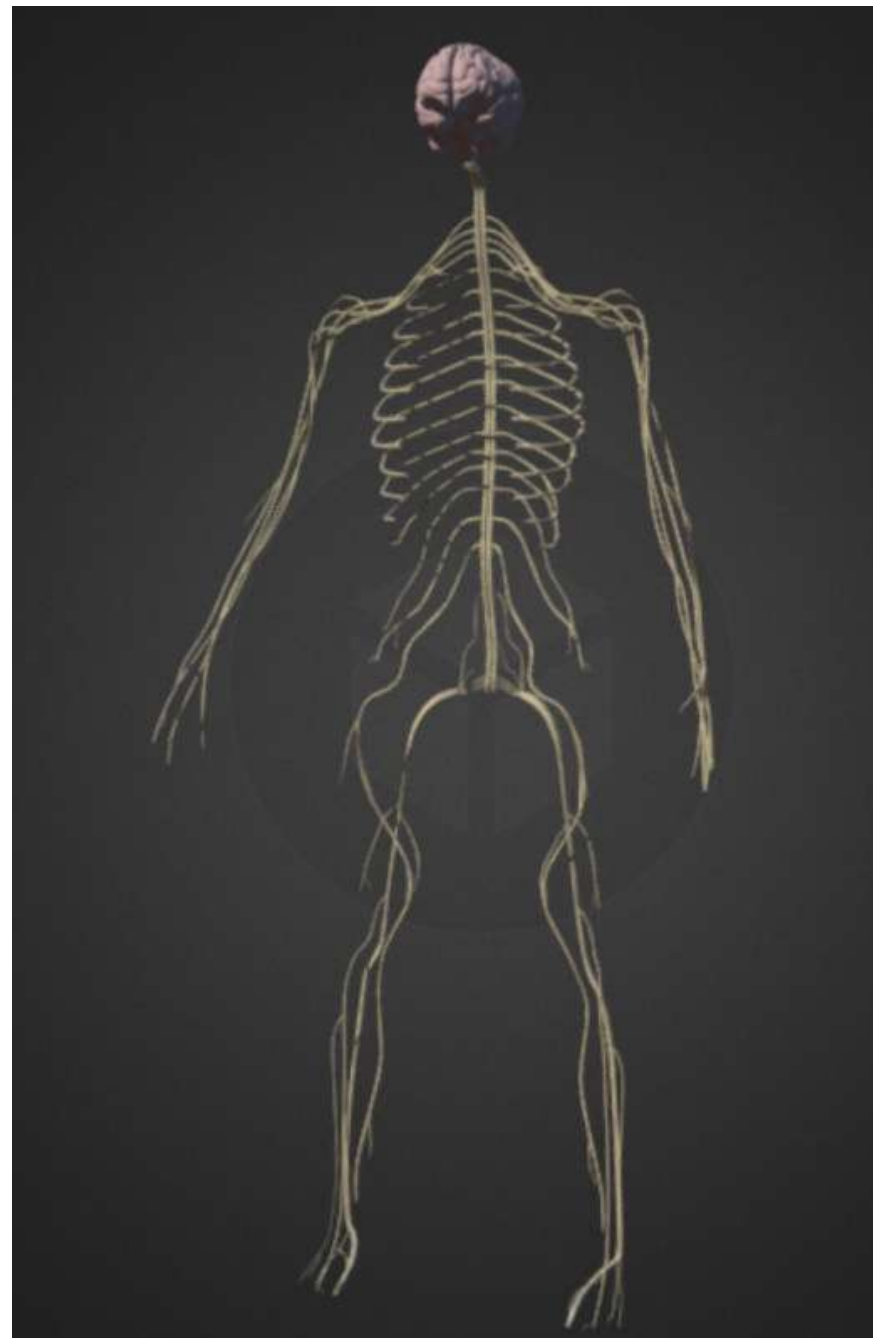


Ejemplo: sala del pecho



Animaciones

Diferentes sistemas del cuerpo humano



Ejemplo: sala de una pierna



Animaciones

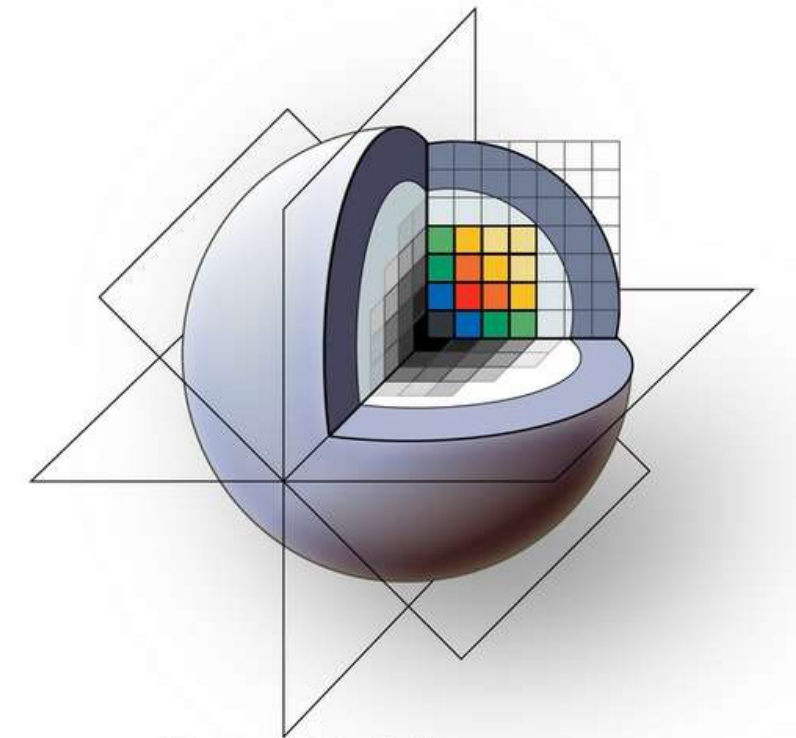
Diseño de las salas



Software a emplear



Modelado
Animación



3DSlicer

Modelos anatómicos