

첫 번째 토이 프로젝트

계산기 프로그램

목표 : 정해진 규칙을 사용하여 계산기를 만든다.

<https://github.com/Yooii-Studios/Clean-Code> 사이트에서 chapter 01 ~ 04 까지의 내용을 읽고
중요한 부분이라 생각되는 1 가지 규칙을 정리해서 가져오기

정해진 규칙을 토대로 계산기를 제작합니다.

계산기에 들어갈 처리는

1. 더하기
 - 2 개의 변수를 받아서 더하기 처리를 한다.
2. 빼기
 - 2 개의 변수를 받아서 빼기 처리를 한다.
3. 나누기
 - 2 개의 변수를 받아서 나누기 처리를 한다.
4. 곱하기
 - 2 개의 변수를 받아서 곱하기 처리를 한다.
5. 숫자 카운트
 - 받은 변수에서 지정한 숫자가 몇 번 들어가 있는지 숫자를 센다.
6. Custom
 - 자신이 원하는 기능 한 가지를 만들어주세요!! 주식처리 필수!

일정

1/6 ~ 1/7 : 정리하기

정리하기는 새롭게 정할 규칙에 대해서 각자 정리해오는 단계입니다. 이 규칙을 하면 무엇이
좋은지, 왜 이 규칙을 써야 하는지 등을 정리해오면 됩니다.

1/8 : 규칙 정하기

규칙 정하기는 각자 가져온 규칙을 모아서 서로 이 규칙을 정한 이유를 들어보고 어느 것을
새로운 규칙으로 할지 정하는 과정입니다. 정해진 규칙으로 토이 프로젝트를 진행하게 됩니다.

1/19 ~ 1/11: 프로젝트 구현

프로젝트 구현은 정해진 규칙을 실제로 코드로 구현하는 과정입니다. 구현한 코드를 규칙에 맞게 계속해서 수정하는 과정입니다.

1/12 : 피드백

피드백은 각자 구현한 토이 프로젝트의 코드를 보고 서로 피드백해주는 과정입니다.

프로젝트를 정해진 규칙에 맞게 잘 구현했는지, 코드에서 더 개선해야 할 부분은 무엇인지에 대해서 피드백하는 과정입니다.