

Laboratorio 3

Estructuras de Datos Avanzadas
Universidad Nacional de San Agustín
Nombre: Alexander Rusvell Apaza Torres

1. Transformar expresión postfija a un árbol de expresión

a) Código fuente:

- i. Nodo padre: De este nodo heredarán 2 hijos: iNodo y sNodo. De esta manera podremos obtener el resultado de la expresión con la función *getValue()*.

```
class Nodo
{
    protected:
        Nodo* izq;
        Nodo* der;
        int id;
    public:
        Nodo();
        virtual int getValue() = 0;
        virtual void getRawValue() = 0;
        virtual string getStrValue() = 0;
        ~Nodo();
};

Nodo::Nodo()
{
    this->der = 0;
    this->izq = 0;
}
```

- ii. iNodo: Este nodo almacenará los números de la expresión. Hereda de Nodo.

```
class iNodo : public Nodo
{
    private:
        int value;
    public:
        iNodo(int value);
        int getValue() override;
        void getRawValue() override;
        string getStrValue() override;
        ~iNodo();
        friend class Arbol;
};

iNodo::iNodo(int value)
{
    this->value = value;
}

int iNodo::getValue(){
    return this->value;
}

void iNodo::getRawValue(){
    cout<<this->value;
}

string iNodo::getStrValue(){
    return to_string(this->value);
}
```

- iii. sNodo: Este nodo almacenará los operadores de la expresión. También hereda de Nodo.

```
class sNodo : public Nodo {
private:
    string value;
public:
    sNodo(string value);
    int getValue() override;
    void getRawValue() override;
    string getStrValue() override;
    ~sNodo();
    friend class Arbol;
};
sNodo::sNodo(string value){
    this->value = value;
}
int sNodo::getValue(){
    if (this->value == "+")
        return this->izq->getValue() + this->der->getValue();
    else if (this->value == "-")
        return this->izq->getValue() - this->der->getValue();
    else if (this->value == "*")
        return this->izq->getValue() * this->der->getValue();
}
string sNodo::getStrValue(){
    return this->value;
}
```

- iv. Árbol: Aquí se genera el árbol de expresión. Recibe una lista con los elementos de la expresión en notación postfija y la transforma en un árbol de expresión. También generará un .dot para observar el árbol en sí y su resultado.

```
class Arbol {
private:
    Nodo* root;
    list<Nodo*> pila;
public:
    Arbol(list<string>);
    void generateDot(string&, Nodo*);
    void setIDs(Nodo* t, int&, string&);
    string getDot();
    ~Arbol();
};
Arbol::Arbol(list<string> post){
    int v;
    string vs;
    while (!post.empty()){
        if(isdigit(post.front()[0])){
            v = stoi(post.front());
            pila.push_back(new iNodo(v));
            post.pop_front();
        }
        else{
            vs = post.front();
            Nodo* nuevo = new sNodo(vs);
            nuevo->der = this->pila.back();
            this->pila.pop_back();
            nuevo->izq = this->pila.back();
            this->pila.pop_back();
            pila.push_back(nuevo);
            post.pop_front();
        }
    }
    if (pila.size()==1){
        this->root = pila.front();
        this->pila.clear();
    }
}
```

```

void Arbol::generateDot(string& res, Nodo* t) {
    if (!t) return;

    if (t->izq) res = res + t->id + " -> " + t->izq->id + "; \n";
    if (t->der) res = res + t->id + " -> " + t->der->id + "; \n";
    generateDot(res, t->izq);
    generateDot(res, t->der);
}

void Arbol::setIDs(Nodo* t, int& i, string& res) {
    if (!t) return;
    t->id = i;
    res = res + i + " [ label = \"" + t->getStrValue() + "\" ]; \n";
    i = i + 1;
    setIDs(t->izq, i, res);
    setIDs(t->der, i, res);
}

string Arbol::getDot() {
    string res = "digraph G {\n";
    int i = 0;
    this->setIDs(this->root, i, res);
    this->generateDot(res, this->root);
    res = res + "Resultado -> " + this->root->getValue() + "; \n";
    res = res + "}";
    return res;
}

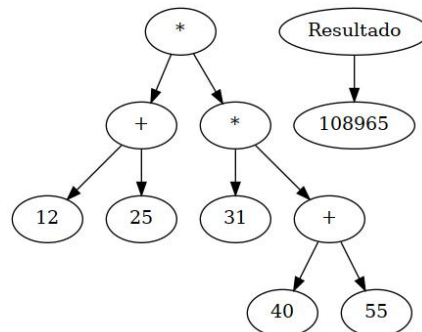
```

- v. Resultado: El programa en sí imprime el .dot, pero se captura la salida en un archivo de texto y luego se ejecuta el comando para generar la imagen

```

int main(int argc, char const *argv[]) {
    list<string> post = {"12", "25", "+", "31", "40", "55", "+", "*", "*"};
    Arbol c(post);
    cout<<c.getDot()<<endl;
    return 0;
}

```



- b) Mostrar un árbol binario usando graphViz:

i. Código:

```

template<typename T>
class Arbol
{
private:
    Nodo<T>* root;
public:
    Arbol(){
        this->root = 0;
    }

    void push(T value, Nodo<T>*& r){
        if (!r){
            r = new Nodo<T>(value);
            return;
        }
        else{
            push(value, r->children[value > r->value]);
        }
    }
}

```

```

void push(T value){
    this->push(value, this->root);
}

void generateDot(string& res, Nodo<T>* t){
    if (!t) return;

    if (t->children[0]) {
        res = res + t->value + " -> " + t->children[0]->value + "; \n";
    }
    if (t->children[1]) {
        res = res + t->value + " -> " + t->children[1]->value + "; \n";
    }
    generateDot(res, t->children[0]);
    generateDot(res, t->children[1]);
}

string getDot(){
    string res = "digraph G {\n";
    this->generateDot(res, this->root);
    res = res + "}";
    return res;
}

};

```

- ii. Resultado: Se hizo lo mismo que en el ejercicio anterior. Se imprimió y se capturo el resultado en un archivo de texto. De ahí se uso el comando para generar la imagen a partir del archivo .dot.

```

Arbol<int> a;
vector<int> v = {11,6,8,19,4,10,5,50,17,43,49,31};
for (auto i : v)
    a.push(i);
cout<<a.getDot()<<endl;
return 0;

```

