DETERMINANTE

Integrantes:

- Katherine Uñapilco Chambi
- Alexis Mendoza Villarroel

1. Programa recursivo

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <math.h>
using namespace std;
typedef vector< vector<float> > matriz;
void print matriz(matriz mat){
       for(auto i:mat){
              for(auto j:i){
                     cout<<j<<" ";
               cout<<endl;
       }
}
float determinante_recursivo(matriz mat);
float cofactor(int fil, int col, matriz mat){
       mat.erase(mat.begin()+fil);
       for(int i = 0; i < mat.size();i++){
     mat.at(i).erase(mat.at(i).begin()+col);</pre>
       return pow(-1, col + fil) * determinante_recursivo(mat);
}
```

```
float determinante_recursivo(matriz mat){
         float suma = 0;
         if(mat.size()==1){
                 return mat[0][0];
         for(int i = 0; i < mat.at(0).size();i++){</pre>
                 matriz temp = mat;
                 suma += cofactor(0, i, temp) * mat.at(0).at(i);
                 cout<<" Suma: "<<suma<<endl;
        return suma;
}
int main(){
        matriz A = {{5,2,-1},{2,2,5},{1,3,-1}};
cout<<"\nMatriz: "<<endl;
         print_matriz(A);
        cout<<endl;
        cout<<"\nHallando la determinante: "<<endl;</pre>
        cout<<determinante_recursivo(A)<<endl;</pre>
```

Programa:

```
Matriz:
5 2 -1
2 2 5
1 3 -1
Hallando la determinante:
Cofactor: -1
 Suma: -2
Cofactor: -3
 Suma: -17
Cofactor: -17
Cofactor: -1
 Suma: -2
Cofactor: -3
 Suma: -17
Suma: -85
Cofactor: -1
 Suma: -2
Cofactor: -1
 Suma: -7
Cofactor: 7
Cofactor: -1
 Suma: -2
Cofactor: -1
 Suma: -7
  Suma: -71
Cofactor: 3
 Suma: 6
Cofactor: -1
 Suma: 4
Cofactor: 4
Cofactor: 3
 Suma: 6
Cofactor: -1
 Suma: 4
 Suma: -75
-75
```

2. Programa por medio de operaciones elementales

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <math.h>
#include <algorithm>
using namespace std;
typedef vector<vector<double>> Matriz;
typedef vector<double> Vector;
void imprimirMatriz( Matriz &matriz, int m, int n)
  for (int i = 0; i < m; i++)</pre>
    for (int j = 0; j < n; j++)
  printf(" %5.2f ", matriz[i][j]);</pre>
    cout << endl;
}
//Multiplicar escalar por vector
Vector operator *(double m, Vector &v)
  double n= v.size();
 Vector nuevo(n);
 for(int i=0; i<n;i++)</pre>
    nuevo[i] = v[i]*m;
 return nuevo;
//Sumar dos vectores
Vector operator +(Vector &v1, Vector &v2)
 double n= v1.size();
 Vector nuevo(n);
 for(int i=0; i<n;i++)</pre>
    nuevo[i] = v1[i] + v2[i];
 return nuevo;
```

```
// -----// DETERMINANTE
double Determinante(Matriz &Ab)
  double m, resp;
  Vector temp;
  double n = Ab.size();
  for(int j=0; j<n; j++)</pre>
    for(int i=j+1; i<n;i++)</pre>
      m = -Ab[i][j]/Ab[j][j];
      temp = m*Ab[j];
     Ab[i] = Ab[i] + temp;
    imprimirMatriz(Ab,n,n);cout<<endl;</pre>
  }
  resp = 1;
  for(int i=0; i<n; i++)</pre>
    resp = resp * Ab[i][i];
  return resp;
}
int main()
  Matriz A = \{\{5,2,-1\},\{2,2,5\},\{1,3,-1\}\};
  double n = A.size();
  cout<<"\nMatriz: "<<endl;</pre>
  imprimirMatriz(A, n,n);
  cout<<endl;
 cout<<"\nHallando la determinante: "<<endl;
cout<<"Respuesta: "<<Determinante(A);</pre>
  cout<<endl;
 return 0;
}
```

Programa:

```
Matriz:
         2.00 -1.00
2.00 5.00
3.00 -1.00
 5.00
  2.00
  1.00
Hallando la determinante:
 5.00 2.00 -1.00
0.00 1.20 5.40
        2.60 -0.80
 0.00
 5.00
         2.00 -1.00
         1.20 5.40
 0.00
         0.00 -12.50
  0.00
 5.00
         2.00 -1.00
               5.40
 0.00
         1.20
  0.00
         0.00 -12.50
Respuesta: -75
```