

# [ 네트워크 프로그래밍 프로젝트 기획서 ]

3112 오정민

## 기획배경

‘컴퓨터 네트워크’ 시간에 배웠던 TCP/UDP 프로토콜을 구현하고자 기획하게 되었습니다. 저는 1:1 통신이며, 연결형 서비스인 TCP를 구현할 것입니다. 기회가 된다면 c언어랑 java 두 개의 언어로 구현하고 싶습니다.

## 사용언어

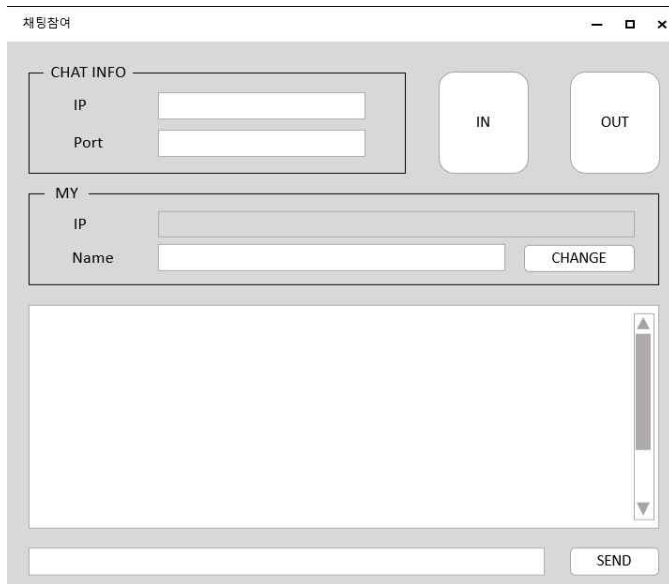
c 또는 java

## 입출력 설계

The image shows a graphical user interface for a chat application. The window is titled "채팅방 주인" (Chat Room Owner). It features a "CHAT INFO" section with input fields for "IP" and "Port", and buttons for "OPEN" and "CLOSE". Below this is a "MY" section with a "Name" input field and a "CHANGE" button. The main area of the window is a large text box for chat messages, with a scrollbar on the right. At the bottom, there is a text input field and a "SEND" button.

사용자가 IP와 Port를 입력하고 open을 선택하면 채팅방이 열리게 됩니다. 그와 반대로 close를 하면 채팅방은 종료됩니다. My에서 자신의 이름을 바꿀 수 있습니다. 그 아래 칸은 읽기 전용으로 채팅칸을 의미합니다. 맨 아래 칸을 이용해 메

시지를 보낼 수 있습니다.



채팅방의 IP와 Port를 입력하고 IN을 선택하면 채팅방에 들어가게 됩니다. 그와 반대로 OUT을 하면 채팅방에서 나가게 됩니다.

만약 c언어로도 구현하게 된다면, 콘솔창을 이용해서 할 것입니다.

## 기대효과

- 1:1채팅을 구현해, 개발 실력이 향상하게 됩니다.
- TCP 프로토콜에 대해 공부하게 됩니다.