

## 8. Übung

Abgabe bis 26.06.2017, 10:00 Uhr

### Einzelaufgabe 8.1: ADT

33 EP

Gegeben seien die folgenden Gerüste der ADTs *Nat* (Repräsentation natürlicher Zahlen  $\mathbb{N}_0^+$ ) und *NatStack* (Stapel mit *Nat*-Elementen):

**adt** *Nat*

**sorts** *Nat*

**ops**

<i>NaN</i> :	$\mapsto \text{Nat}$	// „Not a Nat“ $\rightsquigarrow$ vergleichbar mit <i>Double.NaN</i>
<i>zero</i> :	$\mapsto \text{Nat}$	// entspricht der Zahl „0“
<i>succ</i> :	$\text{Nat} \mapsto \text{Nat}$	// Nachfolger „ $(x + 1)$ “ der <i>Nat</i> -Zahl <i>x</i>
<i>eq</i> :	$\text{Nat} \times \text{Nat} \mapsto \text{Nat}$	// <i>succ</i> ( <i>zero</i> ), falls die Operanden gleich sind; <i>zero</i> sonst
<i>add</i> :	$\text{Nat} \times \text{Nat} \mapsto \text{Nat}$	// Addition im <i>Nat</i> -Raum
<i>sub</i> :	$\text{Nat} \times \text{Nat} \mapsto \text{Nat}$	// Subtraktion im <i>Nat</i> -Raum (z.B. „ $42 - 666 = 0$ “)
<i>mul</i> :	$\text{Nat} \times \text{Nat} \mapsto \text{Nat}$	// Multiplikation im <i>Nat</i> -Raum
<i>div</i> :	$\text{Nat} \times \text{Nat} \mapsto \text{Nat}$	// ganzzahlige Division im <i>Nat</i> -Raum (immer abgerundet)
<i>mod</i> :	$\text{Nat} \times \text{Nat} \mapsto \text{Nat}$	// Rest bei <i>Nat</i> -Division (modulo, in Java: %)

**axs**

*succ*(*NaN*) = *NaN* // **alle** Operationen mit *NaN* ergeben stets **wieder** *NaN*  
 ... // weitere Axiome aus Platzgründen weggelassen

**end** *Nat*

**adt** *NatStack*

**sorts** *NatStack*, *Nat*

**ops**

<i>empty</i> :	$\mapsto \text{NatStack}$	// erzeugt einen neuen leeren Stapel
<i>push</i> :	$\text{NatStack} \times \text{Nat} \mapsto \text{NatStack}$	// legt ein <i>Nat</i> <b>oben auf</b> den Stapel
<i>peek</i> :	$\text{NatStack} \mapsto \text{Nat}$	// gibt bei leerem Stapel <i>NaN</i> und bei nicht-leerem Stapel das „ <b>oberste</b> “ <i>Nat</i> zurück
<i>pop</i> :	$\text{NatStack} \mapsto \text{NatStack}$	// gibt bei leerem Stapel <i>empty</i> und bei nicht-leerem Stapel den Stapel ohne das „ <b>oberste</b> “ <i>Nat</i> zurück
<i>put</i> :	$\text{Nat} \times \text{NatStack} \mapsto \text{NatStack}$	// fügt ein <i>Nat</i> ganz <b>unten</b> in den Stapel ein
<i>get</i> :	$\text{NatStack} \mapsto \text{Nat}$	// gibt bei leerem Stapel <i>NaN</i> und bei nicht-leerem Stapel das „ <b>unterste</b> “ <i>Nat</i> zurück
<i>poll</i> :	$\text{NatStack} \mapsto \text{NatStack}$	// gibt bei leerem Stapel <i>empty</i> und bei nicht-leerem Stapel den Stapel ohne das „ <b>unterste</b> “ <i>Nat</i> zurück
<i>stackMul</i> :	$\text{NatStack} \mapsto \text{Nat}$	// multipliziert alle <i>Nat</i> -Zahlen im <i>NatStack</i>
<i>stackPairOp</i> :	$\text{NatStack} \mapsto \text{NatStack}$	// multipliziert gleiche bzw. addiert ungleiche benachbarte Zahlen
<i>nat2bin</i> :	$\text{Nat} \rightarrow \text{NatStack}$	// Binärdarstellung des <i>Nats</i> ( <i>empty</i> falls <i>NaN</i> )
<i>bin2nat</i> :	$\text{NatStack} \rightarrow \text{Nat}$	// Umkehrfunktion von <i>nat2bin</i>

**axs**

... // Axiome aus Platzgründen weggelassen bzw. sind zu ergänzen

**end** *NatStack*

**WICHTIG:** In dieser Aufgabe stehen Ihnen für die Axiome des ADTs *NatStack* **keine** anderen Datentypen (also **kein** `int`, `String` usw.), Konstanten (also auch **nicht** `false`, `null`, `0` usw.) oder Operationen (also **kein** `<`, `+`, `==`, `≠` usw.) zur Verfügung – auch **nicht** auf der „rechten Seite“ der Axiome in „falls/sonst“-Bedingungen! Sie dürfen ausschließlich die vorgegebenen oder zu ergänzenden **adts** mit deren **ops** verwenden!

- Ergänzen Sie den ADT *NatStack* um die Axiome der Operationen *put*, *get* und *poll* so, dass der *NatStack* wie eine *Deque* von beiden Seiten bearbeitet werden kann. Führen Sie dazu die Operationen *put* / *get* / *poll* rekursiv und **nur** auf *empty* / *push* / *peek* / *pop* zurück.
- Ergänzen Sie *NatStack* nun um die Axiome der Operation *stackMul* gemäß Kommentar. *Hinweis:* Aufgrund der Art wie *put* / *get* / *poll* vorangehend definiert wurden, genügt hier die Spezifikation der Wirkung von *stackMul* auf die beiden *Primärkonstruktoren* ...
- Ergänzen Sie den ADT *NatStack* um die Axiome der Operation *stackPairOp* gemäß Kommentar bzw. folgendem Beispiel: Die Zahlen im Stack werden paarweise von „oben nach unten“ betrachtet und genau dann durch ihr Produkt ersetzt, wenn sie gleich sind ( $\rightsquigarrow$  Quadratzahl) – andernfalls durch ihre Summe. Alle Einschränkungen gelten weiterhin!

$$\text{Beispiel: } \left\{ \begin{array}{l} \triangleright 47_{(Nat)} \\ \triangleright 11_{(Nat)} \\ \blacktriangleright 11_{(Nat)} \\ \blacktriangleright 11_{(Nat)} \\ \triangleright 11_{(Nat)} \\ \triangleright 655_{(Nat)} \\ \diamond 42_{(Nat)} \end{array} \right\} \xrightarrow{\text{stackPairOp}} \left\{ \begin{array}{l} \triangleright 58_{(Nat)} \\ \blacktriangleright 121_{(Nat)} \\ \triangleright 666_{(Nat)} \\ \diamond 42_{(Nat)} \end{array} \right\}$$

Zur Vereinfachung wurden die *Nat*-Zahlen hier mit Ziffern ausgedrückt,  
d.h. z.B.  $3_{(Nat)}$  steht für  $\text{succ}(\text{succ}(\text{succ}(\text{zero})))$

- Geben Sie die Axiome der Operation *nat2bin* an, die für eine *Nat*-Zahl ihre Binärdarstellung im Zweierkomplement als *NatStack* wie im folgenden Beispiel erzeugt:

$$\text{Beispiel: } 42_{(10)} \xrightarrow{\text{nat2bin}} \left\{ \begin{array}{l} \underline{\text{zero}} \\ \text{succ}(\text{zero}) \\ \text{zero} \\ \text{succ}(\text{zero}) \\ \text{zero} \\ \text{succ}(\text{zero}) \\ \text{zero} \end{array} \right\} = 0101010_{(2)}$$

- Ergänzen Sie die Axiome für die Operation *bin2nat*, die aus einer Binärdarstellung im Stapel die zugehörige *Nat*-Zahl berechnet. Alle von *zero* verschiedenen *Nats* werden dabei als 1-Bit interpretiert. Da es keine negativen *Nat* gibt, soll im Falle einer negativen Binärzahl *NaN* zurückgegeben werden. Das *niederwertigste* Bit ist wie bei *nat2bin* das „**oberste**“.
- Implementieren Sie eine Klasse *NatStackOp*, die **ausschließlich** die Operationen *stackMul*, *stackPairOp*, *nat2bin* und *bin2nat* sowie *put*, *get* und *poll* bereitstellt. Hier dürfen Sie ausnahmsweise die Java-Operatoren „`==`“, „`&&`“ und „`||`“ sowie „`if`“ und „`return`“ verwenden, ansonsten aber **nichts** aus der Java-API.

Geben Sie Ihre Lösung als *ADT.pdf* sowie *NatStackOp.java* über EST ab.

## Gruppenaufgabe 8.2: wp-Kalkül

16 GP

Die Methode `cs(n)` soll Partialsummen einer Collatz-ähnlichen Folge für  $n \geq 1$  berechnen:

```
long cs(long n) {
    long r = 0, i = 0;
    while (i < n) {
        i++;
        if (i % 2 == 0) {
            r += i;
        } else {
            r += 3 * i + 1;
        }
    }
    return r;
}
```

Sie dürfen im Folgenden vereinfachend annehmen, dass es keinen Überlauf geben kann. Anstelle der mathematischen Modulo-Funktion  $(x \bmod y)$  dürfen Sie in Ihrem Beweis vereinfachend die Java-Schreibweise `x % y` benutzen.

**Wichtig:** Geben Sie Ihre Beweise möglichst ausführlich an, d.h. einzelne Zwischenschritte (Umformungen) müssen nachvollziehbar sein.

Beweisen Sie *formal* mittels *wp-Kalkül* die totale Korrektheit von `cs(n)` hinsichtlich:

$$\forall n \geq 1 : cs(n) \equiv (n + n \bmod 2) \cdot (n + 1)$$

Überlegen Sie zunächst, welches der folgenden Prädikate eine zum Beweisen der Korrektheit der Methode sinnvolle Schleifeninvariante für die Schleife in `cs(n)` darstellt:

- ▶  $r = ((i + 1) + (i + 1) \bmod 2) \cdot (i + 2) \wedge 0 \leq i + 1 \leq n \wedge 1 \leq n$
- ▶  $r = (i + i \bmod 2) \cdot (i + 1) \wedge 0 \leq i \leq n \wedge 1 \leq n$
- ▶  $r = (n + n \bmod 2) \cdot (n + 1) \wedge 0 \leq i \leq n \wedge 1 \leq n$
- ▶  $cs(n) = (i + i \bmod 2) \cdot (i + 1) \wedge 0 \leq i \leq n \wedge 1 \leq n$

- a) Weisen Sie *formal* mittels *wp-Kalkül* nach, dass die von Ihnen gewählte Invariante unmittelbar vor dem ersten Betreten des Schleifenrumpfs in `cs(n)` gilt.
- b) Weisen Sie *formal* mittels *wp-Kalkül* nach, dass die von Ihnen gewählte Invariante nach jedem Durchlaufen des Schleifenrumpfs in `cs(n)` gilt.
- c) Weisen Sie *formal* mittels *wp-Kalkül* nach, dass nach dem letzten Schleifendurchlauf in `cs(n)` die Nachbedingung  $r \equiv (n + n \bmod 2) \cdot (n + 1)$  erfüllt ist.
- d) Geben Sie eine geeignete Schleifenvariante  $V$  für die Schleife in `cs(n)` an und begründen Sie kurz, warum Ihr Term  $V$  tatsächlich eine Schleifenvariante ist.

Geben Sie Ihre Lösung als `CollatzSumWP.pdf` über EST ab.

### Gruppenaufgabe 8.3: Induktionsbeweis

11 GP

Gegeben sei folgendes rekursives Programmfragment in der Sprache Java:

```
long doss(int a, int z) { // Diffs Of Squares Sums
    if (a == 0 && z == 0) {
        return 0;
    } else if (a == 0) {
        return doss(0, z - 1) - z * z;
    } else if (z == 0) {
        return a * a + doss(a - 1, 0);
    } else {
        return a * a + doss(a - 1, z - 1) - z * z;
    }
}
```

- a) Beweisen Sie *formal* mittels **vollständiger Induktion**, dass die Methode `doss(a, z)` für beliebige  $a, z \geq 0$  die Differenz der Summe der ersten  $a$  bzw.  $z$  Quadrate berechnet:

$$\forall a, z \in \mathbb{N}_0 : \text{doss}(a, z) \equiv \frac{a(a+1)(2a+1) - z(z+1)(2z+1)}{6}$$

Sie dürfen dabei annehmen, dass es *keinen* Überlauf im Rückgabewert gibt.

- b) Geben Sie eine geeignete Terminierungsfunktion an und skizzieren Sie den Nachweis der Terminierung kurz.

Geben Sie Ihre Lösung als `Induktion.pdf` über EST ab.