실습과제 #7

- □ 다음 페이지의 Java 프로그램 소스를 "학번.zip"으로 묶어서 "실습과제 #7"의 제목으로 java@cs.ks.ac.kr로 첨부하여 제출
 - ◆ 제출기한 : 5월 8일 (일요일) 24:00
 - 주의할 점 :
 - 강의 시간에 배운 자료형 만 사용할 것
 - package 문장 절대 사용 금지!!!
 - 과제에서 제시된 Java 소스 프로그램의 이름을 사용할 것!!!!
 - 메일의 내용에 **학번과 이름**을 기입할 것!!!
 - 확장자가 java인 파일만 zip으로 묶어서 보낼 것!!
- 매개변수로 파일명 사용시 주의할 점
 - eclipse에서 실행시 파일은 프로젝트 폴더에 있어야 함.
 - windows 명령어창에서 실행 시 java HW1 data.txt와 같이 실행 시 HW1.class 파일과 같은 폴더에 data.txt 파일이 있어야 함.

과제 #1 : HW1.java

- 실습 시간에 사용했던 학생 성적 데이터 파일에 대해서 다음과 같이 학생 정보를 찾아서 출력 한다.
 - ① 프로그램 인자로 파일명과 학번 또는 학생 이름을 받아서 해당 학생의 정보를 다음과 같이 출력한다. 학번은 중복되지 않지만 이름은 중복될 수 있으니 특정 이름의 학생이 여러명 출력될 수 있다.
 - ② 학번은 정수이므로 학생 이름인 문자열과 구분할 수 있어야 한다. : Integer.parseInt("지명 욱")으로 실행 시 오류(exception)가 발생하므로 try ~ catch로 예외 처리 함.
 - ③ 학번 또는 이름으로 학생이 없는 경우 아래와 같이 오류 처리한다.

> java HW1 1 10.txt 2000006

학번 이름 국어 영어 수학 평균 평가 2000006 성명경 84 48 3 45.0 평균이하

학생 전체 평균 : 56.9

> java HW1 1_10.txt 2022006 학번이 2022006인 학생 정보 없음

> java HW1 1_10.txt 박성우 이름이 박성우인 학생 정보 없음 > java HW1 1 10.txt 지명욱

학번 이름 국어 영어 수학 평균 평가 2000009 지명욱 92 69 63 74.67 평균이상 2000003 지명욱 71 30 75 58.67 평균이상 2000005 지명욱 17 23 51 30.33 평균이하

학생 전체 평균 : 56.9

과제 #2 : HW 2.java

- 실습 시간에 코딩했던 Grading_2D.java에 다음과 같은 기능을 추가한다. 다음과 같이 프로그램 인자에 따라 정렬된 결과를 출력하며 각 학생의 등수도 포함된다.
 - ① 프로그램 인자로 정렬 기준과 입력 파일명을 사용한다. 정렬 기준은 number, name, ranking 등이 가능하며 차례대로 학번, 이름, 등수 순으로 정렬하여 다음과 같이 출력한다.
 - ② 평균이 같다면 같은 등수이며 그 학생 수만큼 다음 등수가 증가한다.

> java HW2 number 1 10.txt						
학번	이름	국어	영어	수학	평균	등수
2000000	박주지	22	99	96	72.33	5
2000001	성욱태	4 5	60	79	61.33	7
2000002	김석욱	92	100	98	96.67	1
2000003	지연지	71	30	75	58.67	8
2000004	홍창우	17	23	51	30.33	9
2000005	박석명	23	41	27	30.33	9
2000006	성명경	84	48	73	68.33	6
2000007	강상명	99	96	95	96.67	1
2000008	변화연	76	75	93	81.33	4
2000009	지명욱	80	83	94	85.67	3
과목 평균	}	60.90	65.5	0 78.10	68.17	

> java HW2 ranking 1 10.txt							
학번	이름	국어	영어	수학	평균	등수	
2000002	김석욱	92	100	98	96.67	1	
2000007	강상명	99	96	95	96.67	1	
2000009	지명욱	80	83	94	85.67	3	
2000008	변화연	76	75	93	81.33	4	
2000000	박주지	22	99	96	72.33	5	
2000006	성명경	84	48	73	68.33	6	
2000001	성욱태	4 5	60	79	61.33	7	
2000003	지연지	71	30	75	58.67	8	
2000004	홍창우	17	23	51	30.33	9	
2000005	박석명	23	41	27	30.33	9	
과목 평균	2	60.90	65.50	78.10	68.17		

과제 #3 : HW3.java

- **프로그램 인자**로 받은 *정수 n*을 이용하여 1~n 사이의 정수를 random하게 다음과 같이 출력한다. (단, 10 ≤ n ≤ 500)
 - ① 1~n 사이의 정수는 단 한번씩 나타나야 한다.
 - ② 어떤 경우에도 연속된 숫자가 이웃해서는 안된다. 예를 들어, 10 21 2 3 29 100 99과 같은 경우 2 다음 숫자인 3이 나타난다거나 100 이전에 99가 나타나서는 안된다.
 - ③ 각 줄의 첫 정수 윗줄 아랫줄 역시 연속적이면 안된다. 예를 들어 2번째 줄의 첫 정수 10이라면 윗줄 또는 아랫줄의 첫 정수는 11 또는 9가 될 수 없다.
 - 4 각 줄에 나타나는 정수의 갯수를 두번째 프로그램 인자 m으로 받는다. m은n보 클 수 없다.
 - ⑤ 정수의 나열이 random하지 않으면 감점된다. 예를 들어, 1 3 5 7 9와 같이 또는 1 5 10 15 20 등과 같은 일정한 패턴.

> java HW3 20 5
18 3 11 19 4
10 2 5 1 6
13 7 20 9 14
16 8 12 15 17

과제 #4 : HW4.java

- 임의의 정수들로 구성된 줄들을 저장한 파일을 읽어서 다음과 같이 출력하는 프로그램을 작성한다. 파일 이름은 프로그램 인자로 제공된다.
 - ①각 줄의 정수들을 오름차순으로 정렬한다.
 - ②각 줄의 첫 정수 순으로 줄들을 오름차순으로 정렬한다. 단, 첫 정수가 같은 줄들은 파일 상의 순서를 유지해야 한다. 아래 예를 참고.
 - ③파일의 줄의 수나 각 줄의 정수들은 고정되지 않고 random하다고 가 정한다.

```
> java HW4 data.txt
    -6 -5 6
              15
                   20 22
                           23
-9 -9 -5 -4 -3 -3 3
-7 -6 -5 11
    -4 -2 2
               12
                   20
                       26
    -2
        0
    13
        15
           26
```

[data.txt 파일의 내용]								
6	-6	15	-9	- 5	22	20	23	
2	12	20	26	-2	-4	-4		
-4	0	-2						
13	15	26	2					
-6	-5	-7	11					
- 5	-3	-9	-3	-4	-9	3		