
pygame 제안서

pygame 제안서

해달프로그래밍 국가근로 인턴 박진하

가. 목 적

- ☐ pygame을 이용하여 간단한 게임 제작을 통한 컴퓨터 프로그래밍 학습과 학교 교육과정의 융합을 통한 학습력 증대

나. 아 이 디 어

☐ 핑퐁게임

- ① 양 끝에 움직일 수 있는 바가 하나씩 존재한다.
- ② 중앙에 있는 공이 특정 방향으로 움직인다.
- ③ 공을 바를 이용해 튕겨내고 공을 받아내지 못하면 실점을 한다.
- ④ 참조사이트 :

<https://www.101computing.net/pong-tutorial-using-pygame-getting-started/>

☐ slide puzzle

- ① 무작위로 섞인 숫자를 순서대로 배열하는 게임
- ② 참고자료 : <https://blog.naver.com/dnpc7848/221459521308>

☐ 오목

- ① 5개의 바둑알을 먼저 일렬로 배열하면 승리하는 게임
- ② 참고자료 : <https://blog.naver.com/dnpc7848/221503651970>

☐ 테트리스 게임

- ① 네 개의 사각형으로 이루어진 '테트로미노'는 무작위로 나타나 바닥과 블록 위에 떨어진다.
- ② 이 오락의 목표는 이 '테트로미노'를 움직이고 90도씩 회전하여, 수평선을 빈틈 없이 채우는 것이다.

③ 이러한 수평선이 만들어질 때 이 선은 없어지며 그 위의 블록이 아래로 떨어지는데 테트리스 게임이 진행될수록 '테트로미노'는 더 빨리 떨어지며 게임을 즐기는 사람이 블록을 꼭대기까지 가득 메운다

④ '테트로미노가 더 들어갈 공간이 없게 되면 게임이 끝나게 된다.

⑤ 참고자료 : <https://blog.naver.com/ydot/221511816874>

□ 야구게임

① 상대가 생각한 3자리 숫자를 맞추는 게임

② 자리수와 번호를 둘 다 맞추면 스트라이크

③ 자리수는 틀렸지만 숫자는 맞추면 볼

④ 결과를 지속적으로 말해주면서 3자리 숫자를 맞추는 게임

⑤ 참고자료 : <https://blog.naver.com/zzaxowns/221949581632>

□ 주사위 게임

① 게임에 참여하는 사람 수를 입력받는다.

② 참여자들의 이름을 입력받는다.

③ 각 참여자에 대해 두개의 주사위를 던져 나온 숫자의 합을 구한다.

④ 가장 높은 숫자와 그 숫자가 나오도록 던진 사람의 이름을 출력한다.

```
import random
people=[]
diceT=[]

n=int(input('참여하는 사람수: '))
for i in range(n):
    people.append(input(str(i+1)+'번째 참여자 이름: '))

for i in range(n):
    diceT.append(random.randrange(1,7)+random.randrange(1,7))

maxD=0
maxP=0
for i in range(n):
    if maxD < diceT[i]:
        maxD=diceT[i]
        maxP=i

print('합계가 가장 큰점수:',diceT[maxP], '참여자:',people[maxP])
```

참여하는 사람수: 4

1번째 참여자 이름: say good by

2번째 참여자 이름: last member

3번째 참여자 이름: sad move

4번째 참여자 이름: why q

합계가 가장 큰점수: 9 참여자: sad move

>>>

□ 가위바위보 게임

①바위는 가위를 이기고, 보는 바위를 이기고, 가위는 보를 이긴다.

②참고자료 : <https://blog.naver.com/bubilife/221930080792>