OPENAI API + STREAMLIT

"모두의 세계"

OpenAl API로 모두가 즐길 수 있는 게임 세상

2025.05.07

DMC Cornet 이종진

Contents

01	HOOK
02	PROBLEM
03	SOLUTION
04	PROJECT PROCESS
05	차별점
06	PREVIEW
07	TARGET/POSITIONING

80

확장과 비젼

"AI, 모두에게 평등한 경험을 줄 수 있을까?" 이제 AI는 모두에게 즐거움을 선사합니다.

Problem: 컨텐츠는 많지만, 장애인 접근성은 부족하다.

- 디지털 시대, 다양한 컨텐츠에 비해 접근성 컨텐츠는 여전히 부족하다.
- 접근성 부족으로 인해 게임 및 학습 콘텐츠를 즐기지 못하는 사용자가 많다.

solution: 모두에게 즐거움을 선사하는 AI

- 사용자의 상태에 따라 다양한 접근성으로 즐거움을 제공
- "나도 즐길 수 있다!" 라는 신선한 사용자 경험

프로세스 요약 사용자 상태에 따른 다양한 접근성 제공

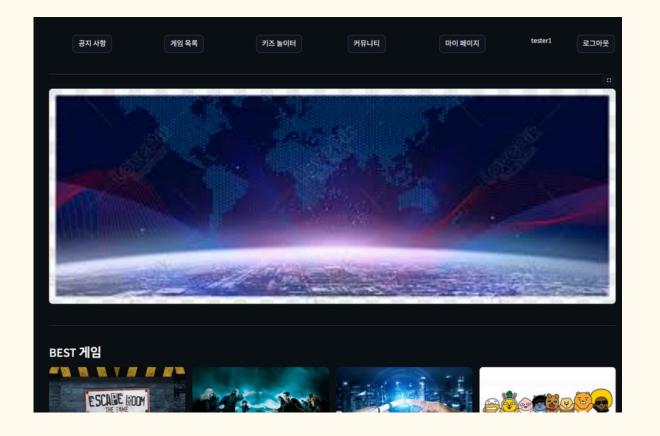
시각&지체 장애인 → 음성 입력 → 음성 응답

청각 장애인 → 텍스트 입력 → 이미지 생성 & 텍스트 응답

차별점 단순 컨텐츠가 아닌 장애인 접근성까지 고려한 스토리텔링 중심의 인터렉티브 콘텐츠

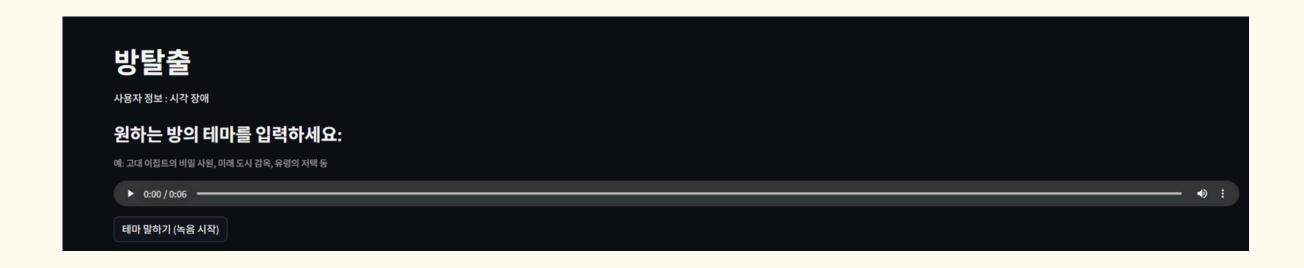
- WHISPER, DALL.E, GPT-40, TTS 연동
- 시청각 컨텐츠 제작으로 다양한 접근성 제공

06 PREVIEW









장애인

시청각 접근성

어린이

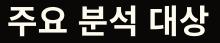
연령제한에 따른 교육 컨텐츠

접근성 강화 콘텐츠 시장 개척

- AI의 다양한 기능을 통해 다양한 접근성을 제공
- 우리의 서비스는 "모두에게 평등한 즐거움"을 선사하고
- "모두에게 평등한 가치"를 제공합니다.

다양한 상태의 따른 다양한 접근성 교육 컨텐츠 어린이 놀이, 교육 컨텐츠





Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

Fusce mattis, lorem in venenatis porttitor nibh urna vestibulum tortor, ac placerat.



변수 및 요인 분석

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

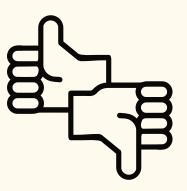
Fusce mattis, lorem in venenatis porttitor nibh urna vestibulum tortor, ac placerat.



데이터 분석

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

Fusce mattis, lorem in venenatis porttitor nibh urna vestibulum tortor, ac placerat.



비교 분석

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

Fusce mattis, lorem in venenatis porttitor nibh urna vestibulum tortor, ac placerat.

LARANA

마케팅팀 이수진

- **T** +123-456-7890
- E hello@reallygreatsite.com