

소프트웨어공학 프로젝트

< 과제 2 : Requirement Analysis & Design - 의류 쇼핑 사이트 >

1. 개요

첨부된 수정된 과제 명세서의 requirement 변경 사항을 반영하여 requirement capturing을 다시 수행한다. 이에 따라 도출된 결과물을 기반으로 requirement analysis 및 design 단계를 수행한다.

2. 제출 결과물

(1) 보고서

✓ 교재 Case Study A3를 참조하여 다음 documents를 작성해서 제출함.
(<https://books.google.co.kr/books?id=IMovEAAQBAJ&lpg=PA169&hl=ko&pg=PA225#v=onepage&q&f=false>)

- 1) 수정된 Requirement list(functional requirement만 명시함)
 - 2) 수정된 use case diagram & use case description
 - 3) Communication diagram(혹은 sequence diagram)
 - ▷ 각 팀원에게 subsystem 혹은 연관된 use case 그룹으로 분배한 후 각 팀원은 본인이 맡은 모든 use case에 대한 communication diagram(혹은 sequence diagram) 작성
 - 4) Analysis class diagram
 - ▷ aggregation, composition 혹은 generalization 관계가 존재하는 경우에는 명시함
 - ▷ 한 페이지에 각 class의 attribute/operation과 class 간 관계를 모두 작성하기 힘들면 subsystem별로 나누어서 작성해도 됨
- ※ 보고서 첫 부분에 팀 내 역할 분담(반드시 use case 단위로 배분해야 함) 및 각 팀원이 실제 수행한 내용을 상세히 명시하기 바람

(2) Git commit history 파일

```
$ git log --pretty="%an" %cd %s %h" > log_output.txt
```

▶ 압축 파일 이름 형식

✓ 보고서 파일과 git commit history 파일을 압축하고 압축 파일 이름만 아래

형식에 맞게 작성해서 제출하기 바람.

- 팀번호_[팀원이름 리스트].zip (예: 23_홍길동-김홍익-김대학.zip)

3. 제출 마감 시간 및 방법

- ✓ 제출 마감 시간 : 5월 19일 (목요일) 오후 2시
- ✓ 방법 : 클래스룸 '과제2'에 업로드 (팀당 1명만 제출함)

4. 유의 사항

(1) 채점 기준

- | | |
|------------------------------|------|
| ✓ 요구사항/기능을 모두 반영하였는가? | 60 % |
| ✓ 각 diagram의 개념을 잘 이해하고 있는가? | 15 % |
| ✓ Tool을 사용하였는가? | 5 % |
| ✓ 팀원 간에 역할 분담 및 수행 정도가 적절한가? | 20 % |

(2) 감점 사항

- ✓ 제출 기한 이후에는 매일 25%씩 감점함
- ✓ 부정행위 발견 시 관련 학생 모두 F 학점 처리함

(3) 질문은 클래스룸 QnA 게시판을 이용하기 바람.