

회의록 (2024년 3월 29일)

작성자: 김연수

회의 참여자: 서형석, 간습드, 임민욱, 최민혁

지난 회의부터 지금까지 진행된 상황 확인

임민욱: 비슷한 기능을 가진 어플리케이션 및 웹사이트를 사용하고 있는 사용자와 인터뷰를 진행. 동일 계열의 기능을 가진 어플리케이션 및 웹사이트 사용 이유와 문제점 확인.

최민혁: 게임 구성에 필요한 UI/UX 진행 상황 확인

서형석: 기획서 작성 상황 확인. 레벨 시스템 도입시 아티스트 설명 필요 여부와 곡 선택 방식 통합 여부, 웹 연결 필요성 논의

간습드: 웹사이트 기획 및 디자인 작업 확인

김연수: 게임 시스템 진행 상황 확인

프로젝트 이름 정하기

임민욱: 아티스트와 소비자 연결 관련, 게임 방식을 포함한 명칭 고려. "Wave" 포함 제안.

서형석: "Hub"와 관련된 이름 제안

프로젝트 기획 방향 재정립 및 남은 일정

최민혁: 현재 기획이 프로젝트 목표와 맞지 않다고 지적. 기획 의도를 명확한 방향으로 재정립, 프로젝트 방향성 일관성 강화 필요

서형석: 남은 일정 멘토와 상담 후 조정 여부 논의

남은 프로젝트 기간동안 구현해야 할 기능

서형석 & 김연수: 아티스트 소개 UI 우선 구현, 게임 시스템 추가 및 수정(스코어, 콤보, 판정 시스템), 점수 저장, 구글 스토어 또는 앱스토어와 계정 연동, 게임에 어울리는 에셋 및 이펙트 적용

임민욱: Unity와 호환되는 DB로 MariaDB 추천

그 외

서형석: 남은 일정 진행과 현재 진행된 상황을 멘토와 상담하여 조정 하는게 좋을거 같다

회의록 작성자의 의견

지금까지 진행 상황과 앞으로 진행 해야하는 부분을 정리함으로써 각자 맡은 부분과 일정이 명확해졌다.

현재 카카오톡이나 디스코드로 회의 중간중간에도 소통중이나 조금 더 소통이 활발해지면 프로젝트 진행상황과 부족한 부분의 파악이 더 수월해질 것이다.