# Центр компьютерного обучения «Специалист» при МГТУ им.Н.Э.Баумана.

## П

рограмма курса Java. Уровень 1. Основы программирования	
Тема	Ак. часов
Модуль 1. Введение в Java и Java-технологии	
<ul> <li>Области применения Java.JDK, JVM.</li> <li>Java 2 (Java EE/SE/ME)</li> <li>Лабораторная работа: установка JDK/JRE, настройка параметров среды.</li> </ul>	1
Модуль 2. Eclipse как среда разработки Java-приложний	
модуль 2. Еспрес как среда разраоотки бача-приложни	
<ul> <li>Среды разработки.</li> <li>Знакомство с Eclipse как средой разработки Java-приложений.</li> <li>Проекты.</li> <li>Основные этапы создания приложения в среде Eclipse.</li> <li>Простейшее приложение, компиляция, запуск.</li> </ul>	2
• <b>Лабораторная работа:</b> установка Eclipse, первое знакомство с приложением, отладка.	
Модуль 3. Реализация концепции объектно-ориентированного программирования в Java	
<ul> <li>RTTI, информация о классе;</li> <li>виртуальные методы;</li> <li>Классы и интерфейсы;</li> <li>идеология Java.</li> </ul>	4
Модуль 4. Структура Java-приложений	
<ul> <li>Классы и пакеты Java и их соотношение с элементами файловой системы;</li> <li>Последовательность загрузки классов и влияние ее на структуру программы;</li> <li>Стандартные типы и объекты Java;</li> <li>Ссылки, указатели и язык Java;</li> <li>Объекты Java, цикл жизни объектов;</li> <li>Понятие о сборке мусора;</li> <li>Архивы Java.</li> <li>Лабораторная работа: создание простых демонстрационных приложений.</li> </ul>	5
Модуль 5. Классы, интерфейсы и их иерархия	
<ul> <li>Классы, их структура;</li> <li>Области видимости;</li> <li>Создание иерархии классов;</li> <li>Переопределение методов класса;</li> <li>Создание и уничтожение объекта, конструкторы;</li> </ul>	6
<ul> <li>Статические члены классов;</li> <li>Текущий объект и непосредственный предок текущего объекта;</li> <li>Инициализация членов класса;</li> </ul>	

12/21/2013 10:37

- Константы, перечисления в Java;
- Интерфейсы, их смысл и использование;
- Интерфейсы и наследование;
- Преобразования типов с учетом классов и интерфейсов в условиях полиморфизма.
- **Лабораторная работа:** создание простых приложений (классы, наследование, интерфейсы, generic Java как система контроля преобразования типов).

#### Модуль 6. Типы Java

- Стандартные типы, их объектные оболочки;
- Массивы Java;

2

- Стандартные типы Java потоки ввода-вывода, строки, календарь и др.
- Лабораторная работа: создание простых приложений (ввод-вывод, контейнеры).

### Модуль 7. Операции и операторы

• Операции и их приоритеты;

2

• Основные операторы Java, основные приемы их использования.

## Модуль 8. Потоки, консольный ввод-вывод

- Два вида объектов организации ввода-вывода;
- Ввод/вывод с использованием консоли;

4

- Файловый ввод-вывод
- Лабораторная работа: создание простых приложений (ввод-вывод, файлы).

## Модуль 9. Контейнеры Java

- Виды контейнеров Java;
- Основные приемы использования контейнеров Java;

4

- Использование шаблонов.
- Лабораторная работа: создание простых приложений (контейнеры).

### Модуль 10. Сериализация в Java

• Роль сериализации в Java;

2

- Стандартная процедура сериализации;
- Понятие об интерфейсе Cloneable.

### Модуль 11. Обработка ошибок с использованием исключений

• Сравнение механизма с использованием исключений с традиционным механизмом обработки ошибок;

4

- Обрабатываемые и необрабатываемые исключения;
- Стандартные исключения Java-технологий, их роль;
- Операторы Java для поддержки исключений.

## Модуль 12. Понятие о компонентных моделях и модели JavaBeans

• Использование компонентных моделей при создании реальных современных

4

2 of 3

приложений;

- Компонентная модель JavaBeans;
- Свойства, события, дескрипторы компонентов.
- **Лабораторная работа:** компоненты JavaBeans и обмен событиями в консольном приложении.

Аудиторная нагрузка в классе с преподавателем

40 +20 <u>бесплатно</u>

Общая учебная нагрузка, включая консультации и самостоятельные занятия По окончании обучения на курсе проводится итоговая аттестация

**72** 

3 of 3